



W2 – JavaScript Avancé

my_paint

Responsables Pédagogiques

pedagowac@epitech.eu

Sommaire

1 - Détails administratifs.....	3
2 - Introduction.....	3
3 - Sujet.....	3

1 - Détails administratifs

- Le projet est à réaliser seul.
- Les sources doivent être rendues avec BLIH.
- Répertoire de rendu : **JavaScript_Avance_my_paint**

2 - Introduction

Pour réaliser ce projet, vous aurez le droit d'utiliser jQuery mais en aucun cas des plugins. Vous aurez, uniquement si nécessaire, le droit d'utiliser PHP pour des bonus uniquement et si cela n'est pas possible à faire en JavaScript.

3 - Sujet

Ce projet consiste à réaliser un "paint-like" en JavaScript à l'aide du composant HTML5 "canvas". La taille de la zone de travail n'a pas d'importance. Vous pouvez choisir celle que vous voulez. Comme tous les "logiciels" de dessin, votre projet devra avoir, au minimum les outils indiqués ci-dessous :

- Le "crayon" : ajoute un pixel quand on clique ou que l'on reste appuyé sur le bouton de la souris.
- La "ligne" : premier click pour l'origine, deuxième pour la destination.
- Le "rectangle" : premier click pour l'origine, deuxième pour la taille.
- Le cercle : premier click pour le centre, deuxième pour le rayon.
- La gestion des couleurs doit également être effective (à vous de trouver le moyen de les sélectionner, les représenter, etc...).