

# Exercice #07 — Appliquer un langage graphique à une structure

---

1. Prenez connaissance du langage graphique inclus ci-dessous.
2. Prenez connaissance de la structure HTML dans le fichier `structure.html`.
3. Créez un fichier `main.css` dans un dossier approprié.
4. Grâce à la balise conçue à cet effet, liez le fichier CSS à la structure HTML.
5. En gardant en tête les règles et principes de la communication graphique, appliquez le langage graphique à la structure HTML.
6. Tâchez de minimiser la spécificité de vos sélecteurs.
7. Évaluez l'esthétique générale de votre application.
8. Apportez les correctifs nécessaires pour atteindre une composition qui soit esthétiquement adéquate et respectueuse des principes de la communication graphique.
9. Plusieurs compositions esthétiquement viables sont possibles ! Expérimentez. Nous regarderons vos œuvres ensemble lors de la prochaine séance.

## Langage graphique à appliquer

---

Vous n'êtes pas obligé d'utiliser toutes les valeurs ci-dessous.

### Palette de couleur

- Orange : #FF611C
- Bleu : rgb(42, 158, 217)
- Gris : #e8eef3
- Noir : #1B2936
- Blanc : #ffffff

### Échelle rythmique

- 0.1rem
- 0.3rem
- 0.5rem
- 1rem

- 1.8rem
- 2.6rem
- 3.4rem
- 5.2rem
- 6.2rem
- 8rem
- 10rem

## **Dimensions**

- 25rem
- 35rem
- 41rem
- 50rem
- 60rem
- 68.8rem
- 82rem
- 101rem

## **Polices de caractères**

- Rubik

## **Échelle typographique**

### **Tailles de caractère**

- 11px
- 13px
- 15px
- 18px
- 21px
- 24px
- 28px
- 35px
- 45px
- 56px

### **Hauteurs de ligne**

- 1.02em

- 1.1625em
- 1.3em
- 1.5em
- 1.8em
- 2.1em