# '실무중심산학협력프로젝트'

2023. 4.5

딥러닝 알고리즘을 이용한CAR PLATE인식 모델 구현

# 〈목 차〉

Ι.	과제	개요			 	······ 3	}
II.	개발	목표	및 내용		 	<del>5</del>	)
III .	구체	적 개	발 과정 ·		 	····· 7	7
IV.	개발	일정			 	Ę	}
【 <i>六</i>	러식 1】	학습	현황서		 	10	
【 入	식 2]	연구	개발 현황/	서	 	11	

# 과제 개요

### 1. 과제 일반

Ι

ㅇ 과 제 명: '실무중심산학협력프로젝트' 과제물 제작

ㅇ 과제기간 : 2023.03.01. ~ 2023.06.15

o 과제예산 : 9만원 (1인당 3만원)

ㅇ 개 발: 자동차 번호판 인식 알고리즘

o 제작방법 : 팀 구성원 간의 학습 및 상호협력

#### 2. 과제목적 및 추진배경

o Chat GPT처럼 인공지능 관련된 서비스가 증가

- 학과, 교과서 등 과거 기술에 더하여 최신 기술을 학습하여기존 지식과 융합하는 주도적인 학습이 필요
- ㅇ 자동차 번호판을 딥러닝을 통해서 구현

#### 3. 과제 세부내용

#### 가. 과제 제작방향

- o IT의 인공지능 패러다임 변화 속에서 주도적인 역할을 할 수 있도록
  - 현재 인공지능에 사용하는 알고리즘, 기존 기술과의 차이점, 기존 기술 대체 알고리즘 구현 등 책과 논문을 통해 학습 을 한 뒤 알고리즘 제작

### ㅇ Python의 Pytorch의 라이브러리와 OpenCV를 이용

### 나. 구성원

	이름	학번	학과	관심 분야 및 언어 사용
1	김경태	32180360	경영학전공	인공지능(이미지), 파이썬
2	구희찬	32195083	경제학과	인공지능(시계열), 파이썬
3	이은송	32193392	수학	데이터 분석, 파이썬

#### 4. 개발 선정이유

#### 가. 기존 자동차 번호판 인식 방법

- 1. '외곽선 추출 기술'
  - 바탕색과 글자색 그 경계를 파악하여 숫자 인식
- 2. '차량 번호용 숫자·한글과 대조'
  - '차번 인식 소프트웨어'에 입력된 0~9와 번호판 용 한글 과 매칭
  - ※ 번호판의 경우 글자 크기, 번호가 표준화되어 빠르게 인식

### 나. 기존 기술 한계 및 대체 가능성

- ㅇ 기존 서비스 가격
- 서비스 요금: 1대당 월 7만원(부가세별도)
- 차량 번호 인식 소프트웨어: 1,320,000원
- 0 딥러닝 적용 가능성
- 고정된 형식의 차량 번호판이므로 학습시키기 용이
- 데이터 구비 용이
- 적은 비용으로 학습 가능

### 1. 목표

ㅇ 딥러닝을 통한 자동차 번호판 인식 알고리즘 구현

### 2. 개발 방법

- 1. 책 「밑바닥에서 시작하는 딥러닝1」으로 딥러닝 학습
- 2. 딥러닝에 사용되는 모델 학습(VGG, Resnet, SSD)
- 3. 자동차 번호판 인식 모델 개발
  - 사용할 기술은 배경 기술에서 설명
- 4. 데이터 학습
  - 학교 차량 차단기에서 찍은 사진을 사용할 예정
- 5. 결과를 도출

### 3. 데이터 확보 방법

ㅇ 기존 데이터 형태



0 원하는 데이터





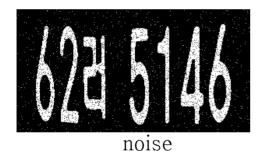
35≒ 9857



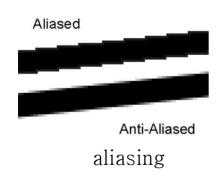
○ 데이터 변형 (computer는 0~255로만 인식)

229718086

○ 데이터 다양성을 위한 추가 변형(Transform)







### 4. 개발 결과 및 평가

ㅇ train data와 test data를 8:2로 구성

- O train data로 학습한 모델을 test data로 결과 확인
- ㅇ 표지판을 찾고 표지판에 있는 문자를 인식하는지 확인
- ㅇ 여력이 있다면 라즈베리를 사용하여 실제 구동 예정
- ㅇ 원하는 최종 결과

input output





### 5. 기대효과 및 활용방안

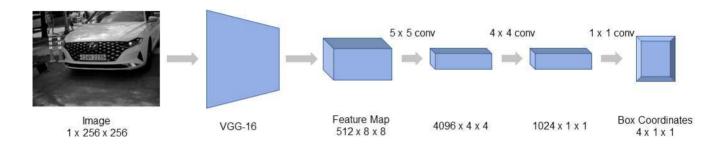
- o 카메라만으로 번호만 인식이 가능하여, 특별한 번호인식 장치가 필요하지 않음
  - 주차 관리 시스템
  - 제조업 분야
  - 로봇 분야
- ㅇ 범죄 차량 추적과 같이 특정 번호 찾기가 가능
  - 교통 관제 시스템
- 번호 인식뿐만 아니라 번호판 영역만 찾아내 모자이크와같이 개인 정보 보호에도 도움

# $\mathbf{III}$

# 구체적 개발 방향

### 1. Localization

- ㅇ 차량에서 번호판의 위치를 찾기
- ㅇ VGG를 사용하여 번호판 coordinates 구함



ㅇ 원하는 결과



## 2. Crop

- ㅇ 번호판만 추출
- o localization으로 구한 coordintes를 바탕으로 구함
- o Corp된 이미지의 각도 조정할 예정





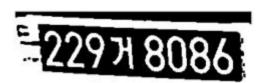


vehicle llicense plate(bounding box)

## 3. Segmentation & Detection

- ㅇ 번호판에 있는 각 문자를 구분 혹은 찾기
- o OpenCV 혹은 SSD로 구할지 추후에 결정

# Characters segmentation with openCV



vehicle Ilicense plate(mean threshold)





display connected characters



find contours



characters segmentation with bounding boxes

## 4. Recognition

- ㅇ 구분한 문자들이 어떤 문자인지 인식하기
- o digit들을 threshold를 통해 binary로 변환한 뒤 인식할 예정





### 5. 예상 문제

A. 기울여진 번호판



### 해결 방안

- 1) 꼭지점 찾기 -> 코너 검출 기술로 기울기 추정 후 보정
- 2) OpenCV의 카메라 보정 기술

### B. 어두운 번호판(밤에 찍힌 번호판)



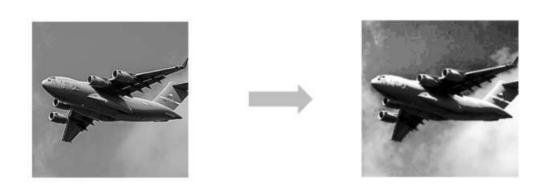


해결 방안

1) Binary image로 변환하여 이미지를 0 또는 255로 표현



2) 이미지 대비 높이기



C. 더러운 번호판





해결 방안

- 1) Blur 이미지를 활용
- 2) template matching으로 이미지 변환

# IV

# 개발 일정

# 1. 개발 기한

### ㅇ 개발 일정

날짜	주	계획
3.15 ~ 4.5	3주	「밑바닥에서 시작하는 딥러닝」학습
4.5 ~ 4.10	0.6주	PyTorch 구현 연습
4.10 ~ 5.1	3주	VGG, Resnet, SSD 학습
5.1 ~ 6.1	4주	모델 개발
6.2 ~ 6.13	2주	학습 & 결과 도출

※계획은 일정 상 변경될 수 있음

### 2. 제출서류

- ① 학습현황서 제출
  - 1주일 주기로 학습 내용을 정리해서 첨부
  - 학습 현황(서식1)
  - ② 개발 현황서 제출 1부
    - 기한까지의 일정을 충실히 이행했는지
    - 수정·보완할 점
    - 개발 현황서(서식2)

# 【서식 1】

학 습 현 황 서									
이름	날짜								
	학습 내용								

# 【서식 2】

연구 개발 현황서																		
과 제 명														기 간		04	1.01 ~ 04.30	
참 여 자															·			
개발목표																		
개발내용																		
개발기간	2023	년	4	월	1	일	~	2023	년	12	월	31	일					
개발성과																		