#### Sistemas Operacionais

# Estrutura de Armazenamento de Massa: Confiabilidade e Desempenho

## **Objetivos da Aula**

- Descrever a estrutura dos dispositivos de armazenamento
- Explicar as características de desempenho relacionadas aos dispositivos de armazenamento
- Discutir os serviços do sistema operacional relacionados ao armazenamento

#### Conexão do Disco

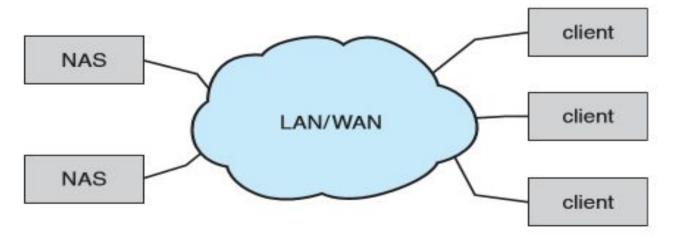
- Os computadores acessam a memória secundária
  - Armazenamento conectado ao host
  - Armazenamento conectado à rede

#### Conectado ao Host

- A conexão se dá por portas de I/O locais
- Computadores pessoais domésticos geralmente usam uma arquitetura de bus de I/O IDE ou ATA
  - Integrated Drive Electronics (IDE)
  - Advanced Technology Attachment (ATA), também há a versão serial, Serial ATA (SATA)
- Servidores usam arquiteturas de I/O mais sofisticadas
  - Small Computer-System Interface (SCSI, a pronúncia é "scãzi") e
    Fiber Channel (FC)

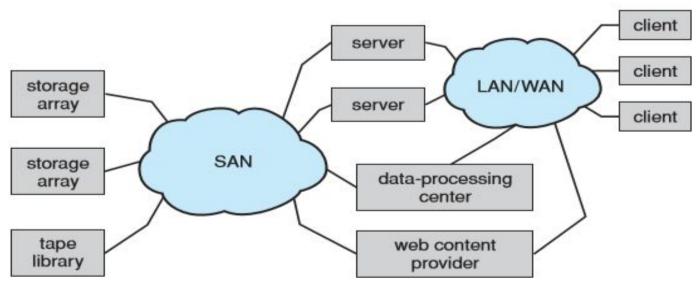
### Armazenamento Conectado à Rede

 Um dispositivo de armazenamento conectado à rede (NAS – Network-attached Storage) é um sistema de armazenamento que é acessado normalmente por uma rede de dados



# Rede de Área de Armazenamento

A rede de armazenamento (SAN, Storage Area Network) é uma rede privada que usa protocolos de armazenamento em vez de protocolos de rede



## Confiabilidade, Desempenho e RAID

- Ter uma grande quantidade de discos em um sistema oferece diversas oportunidades
  - Melhoria da confiabilidade por meio de redundância
    - Espelhamento, ou seja duplicar as informações em cada disco
    - Se um disco falhar, as informações estão copiadas em outro
  - Melhoria no desempenho por meio de paralelismo
    - Distribuição de dados em diversos discos, podendo ler e gravar dados em diversos discos ao mesmo tempo
    - Aumenta a vazão e reduz o tempo de resposta

## Níveis de RAID

- Uma modalidade de organização de discos para se obter desempenho e confiabilidade é chamada de arrays de discos independentes redundantes
  - Redundant Arrays of Independent Disks (RAID)
- Há diversos níveis de organização RAID
  - RAID 0 Distribuição sem redundância
  - RAID 1 Discos espelhados
  - RAID 2 Códigos de correção de erros
  - RAID 3 Paridade por bits intercalados
  - RAID 4 Paridade por blocos intercalados
  - RAID 5 Paridade distribuída com blocos intercalados

- Este nível também é conhecido como Striping ou "Fracionamento"
- Os dados são divididos em pequenos blocos e distribuídos entre os discos
  - Tal distribuição proporciona grande velocidade na gravação e leitura de dados
  - Não há tolerância a falhas, pois não existe redundância de dados



- Também conhecido como Mirroring ou "Espelhamento"
  - O conteúdo de um disco é inteiramente copiado para outro disco
  - O segundo disco será cópia fiel do primeiro disco
- Se o disco principal falhar, o segundo entra em ação automaticamente



- Usa um mecanismo de paridade para manter a integridade dos dados
  - A paridade é um valor calculado que é usado para reconstruir dados depois de uma falha
  - Há diversas formas de se implementar a paridade
- Há um bit de paridade para cada byte de dados e um conjunto de discos é dedicado ao armazenamento dos bits de paridade



- Há um bit de paridade para os dados em cada setor e um conjunto de discos é dedicado ao armazenamento dos códigos de paridade
- É tão bom quanto o RAID nível 2, com a vantagem de precisar de menos discos para armazenar os códigos de paridade



- Os dados são divididos em blocos, assim como no RAID 0
- Faz-se a paridade por blocos e um dos discos é dedicado à tarefa de armazenar os códigos de paridade
- Tem-se paralelismo e consistência, é possível ler vários arquivos ao mesmo tempo



- Os códigos de paridade são distribuídos ao longo dos discos
  - Para cada bloco, um dos discos armazena a paridade e outros armazenam os dados
- A diferença sobre o RAID 4 é que, em vez de dedicar um disco ao armazenamento dos códigos, eles são espalhados entre os discos que também armazenam dados



# Atividade de Fixação

1) Apresente diferenças entre um sistema de discos conectado a um host e um sistema de discos conectado em rede.

2) Discuta oportunidades que se tem quando o sistema possui grande quantidade de discos. Como a organização RAID se insere nesse contexto?

## Referências

SILBERSCHATZ, Abraham; GALVIN, Peter B.; GAGNE, Greg. Fundamentos de sistemas operacionais: princípios básicos. Rio de Janeiro, RJ: LTC, 2013. xvi, 432 p. ISBN 9788521622055

TANENBAUM, Andrew S. Sistemas operacionais modernos. 3. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2009. xvi, 653 p. ISBN 9788576052371

PONCIANO, L; Andrade, Nazareno; Brasileiro, Francisco; Brasileiro, Francisco. BitTorrent traffic from a caching perspective. Journal of the Brazilian Computer Society (Impresso), v. 19, p. 475-491, 2013.

#### Sistemas Operacionais

Prof. Dr. Lesandro Ponciano

https://orcid.org/0000-0002-5724-0094