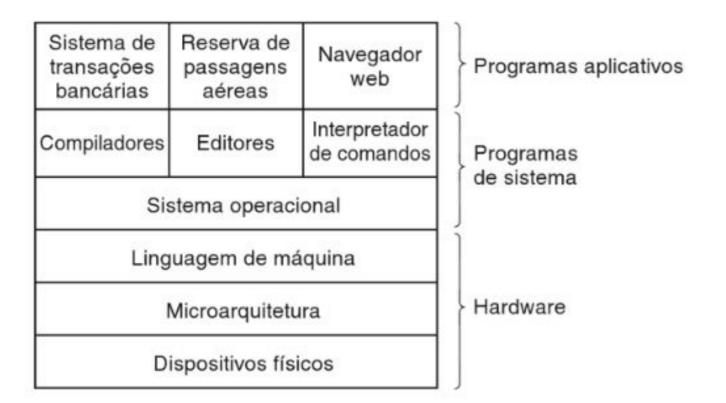
Cartão de Suporte: Sistemas Operacionais (SO)

Prof. **Lesandro Ponciano** - lesandro.ponciano@gmail.com Engenharia de Software e Sistemas de Informação

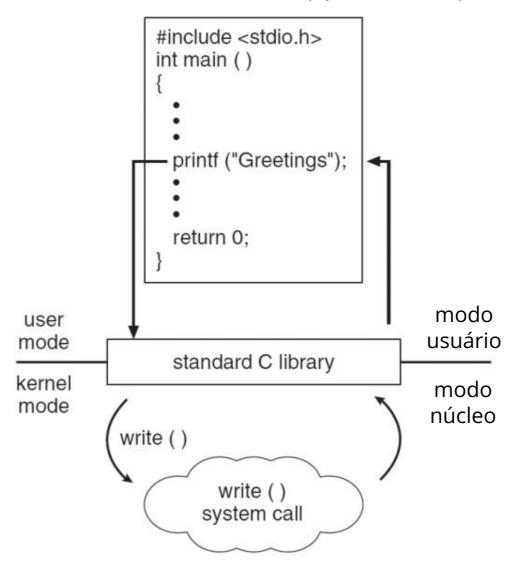
Conceitos Básicos

Os sistemas operacionais são programas de computador que atuam como gerenciadores de recursos e máquinas estendidas.

- Gerenciar eficientemente as diferentes partes do sistema
- Fornecer ao usuário uma máquina virtual mais conveniente de se usar do que a máquina real

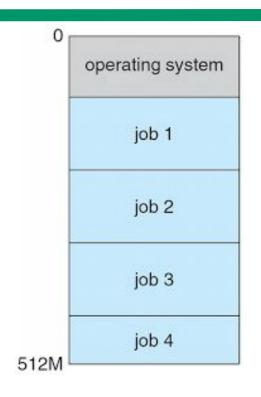


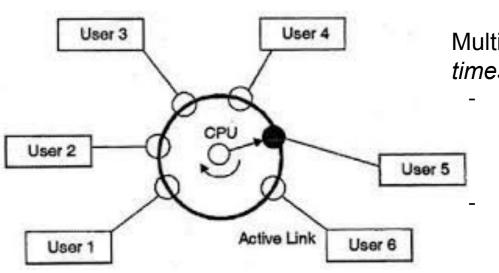
Chamadas de Sistema (system calls)



Multiprogramação (*multiprogramming*)

- Diversos processos residindo na memória simultaneamente
- Quando um processo termina ou deixa a CPU para fazer I/O, há outro processo na memória que pode usar a CPU.

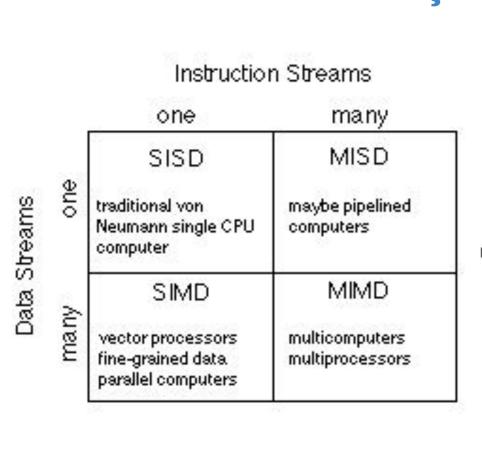


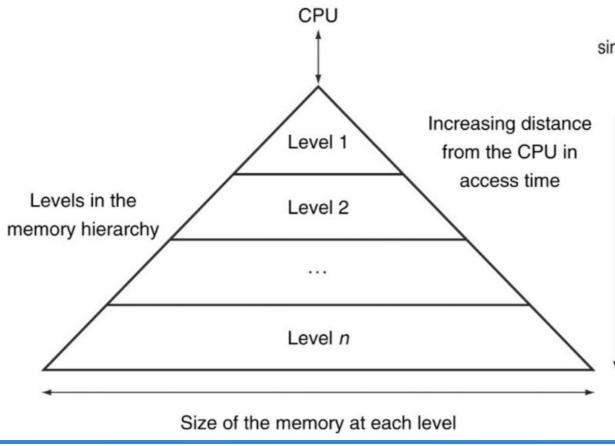


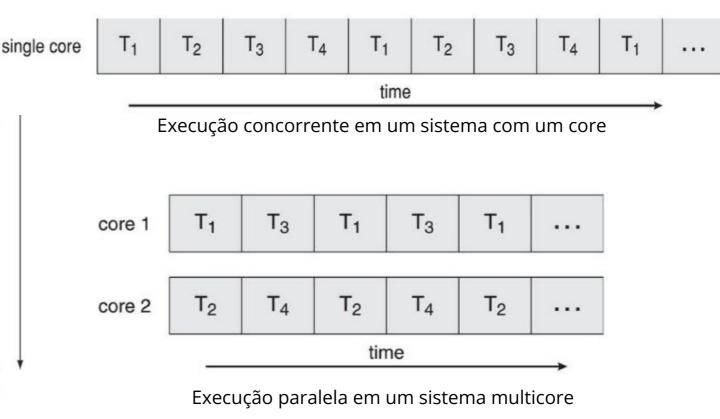
Multitarefa (*multitasking*, timesharing)

- A capacidade e o tempo de processamento da máquina é dividida entre múltiplos usuários Um usuário não nota a presença do outro

Características e Avaliação do Sistema de Computação





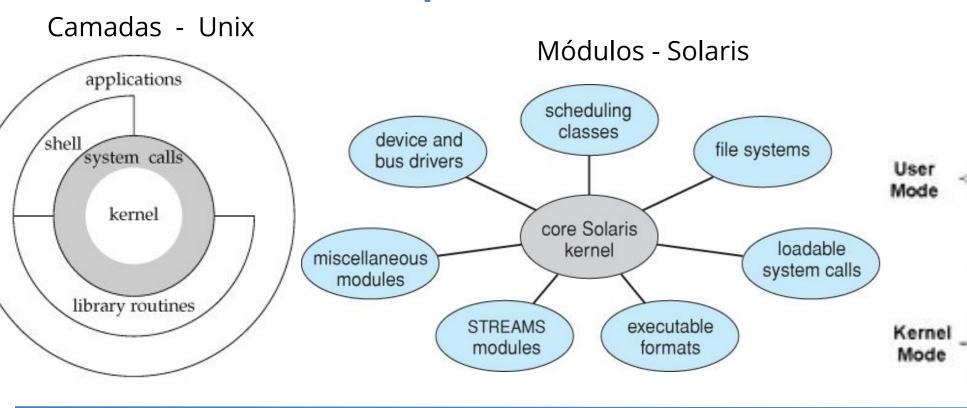


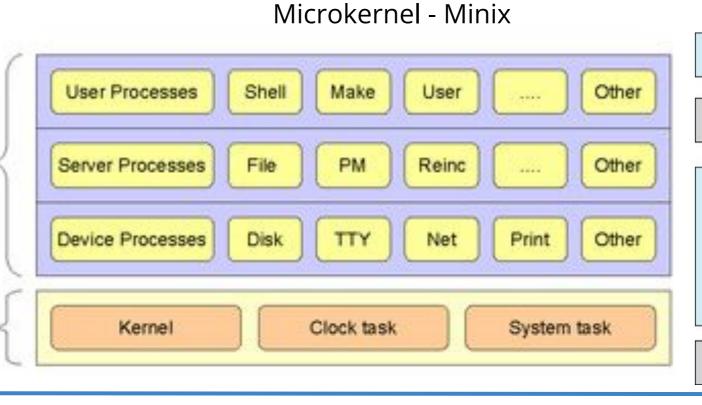
Vazão (*Throughput*) Tempo de resposta Escalabilidade Disponibilidade Utilização

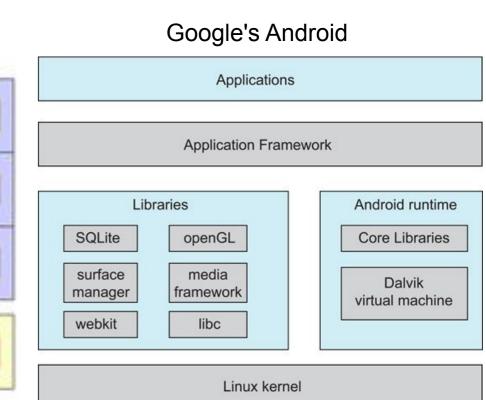
Segurança

Estrutura de Sistemas Operacionais

Andrew Tanenbaum versus Linus Torvalds



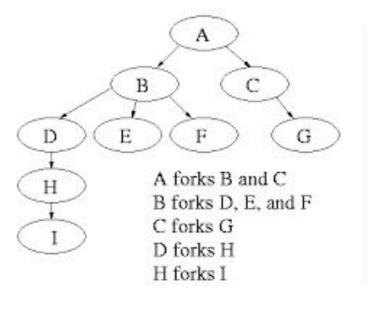


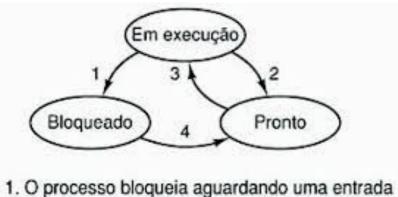


Gerenciamento de Processos

"Programa": entidade passiva, arquivo no disco

"Processo": entidade ativa, solicita e usa recursos do computador





- 2. O escalonador seleciona outro processo
- O escalonador seleciona esse processo 4. A entrada torna-se disponível

max nome registradores stack PID gerais owner (UID) prioridade de registrador PC execução data/hora Contexto de Contexto de de criação Hardware registrador SP tempo de processador heap quotas egistrador de status privilégios data Espaço de Endereçamento text 0 endereços de memória principal alocados

Escalonamento

Escalonamento de longo Prazo

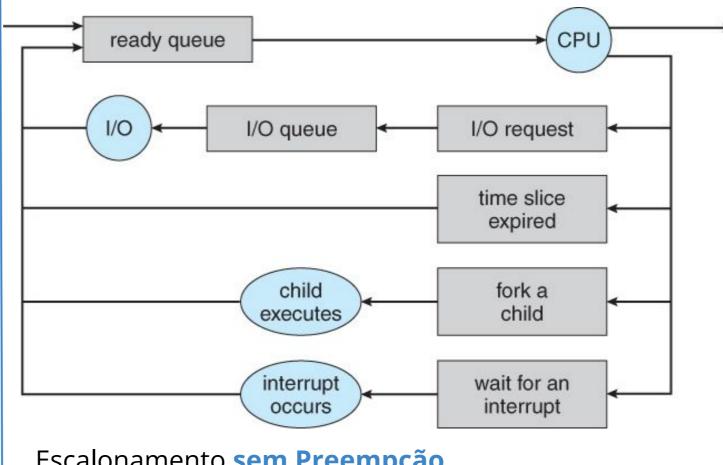
- Aloca processos na memória
- Faz um mix de processos *I/O-intensive* e *CPU-intensive*
- Busca balancear o uso dos recursos

Escalonamento de curto Prazo

- Aloca processos na CPU
- Busca evitar ociosidade da CPU

Quatro eventos originam uma decisão de escalonamento de curto prazo

- 1) Um processo passa do estado "Em execução" para o estado de "Em espera" ("Bloqueado")
- Um processo passa do estado "Em execução" para o estado "Pronto"
- Um processo passa do estado "Em espera" ("Bloqueado") para o estado "Pronto"
- Um processo termina



Escalonamento sem Preempção Escalonamento com Preempção

Políticas clássicas

First-come, first-served (FCFS)

Processos executados na ordem de chegada

Shortest Job first (SJF)

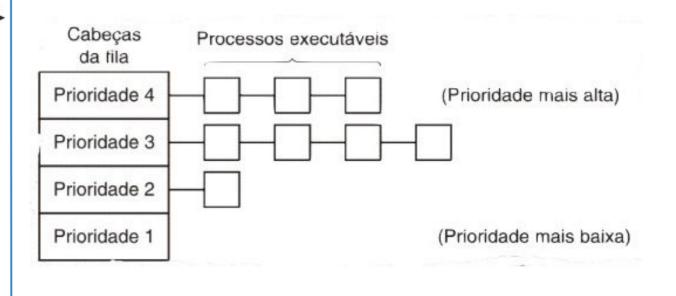
- O processo mais curto executa primeiro
- Gera o menor tempo de resposta, mas requer informação difícil de se obter

Round-Robin (RR)

- Quantum de CPU
- Ordem de chegada, com fila circular

Prioridades

- O processo de maior prioridade executa primeiro
- Pode haver vários níveis de prioridade



Tempo médio de espera de 4 processos (1, 2, 3 e 4) executados usando uma dada política

$$T_w = \frac{t_w(t_1) + t_w(t_2) + t_w(t_3) + t_w(t_4)}{4}$$

Versão 1/2025

Cartão de Suporte: Sistemas Operacionais (SO)

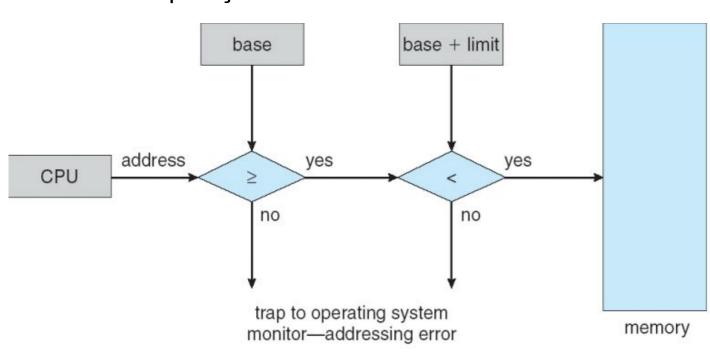
Prof. Lesandro Ponciano https://lesandrop.github.io/site/teaching/SO

Gerenciamento da Memória

- Memória lógica versus Memória física
- Vinculação de Endereços
- Fragmentação da memória física: interna e externa

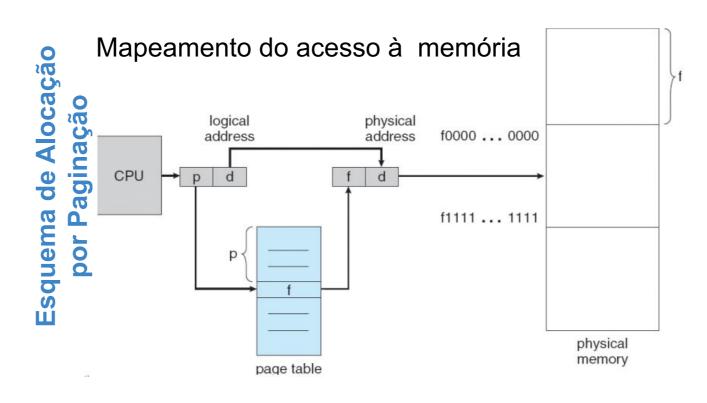
Esquemas de Alocação da Memória Contígua

- 1. Alocação particionada estática
- Memória dividida em partições de tamanho e quantidade fixos
- 2. Alocação particionada dinâmica
- Não há partições fixas

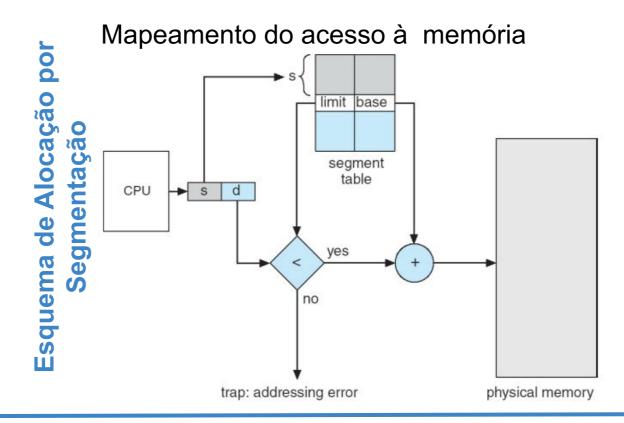


Limites de um processo é dado por: [Base, base+limite] Estratégias de seleção de uma brecha livre

- Primeiro apto (first-fit)
- Mais apto (best-fit)
- Menos apto (worst-fit)



Encontrar uma página na memória física: (BlockInPageTable*PageSize)+(Logic%PageSize)



MEMÓRIA VIRTUAL Memória Principal Memória Virtual Página real 0 Página virtual 0 Página real 1 Página virtual 1 Tabela de Página virtual 2 Página real R Memória Secundária Página virtual V

- Estratégias de Substituição de Páginas
 - Primeiro a entrar, primeiro a sair (FIFO)
 - Algoritmo ótimo de substituição de páginas(OPT)
 - Menos Recentemente Usado (LRU)
 - Menos frequentemente usado (LFU)
 - Mais frequentemente usado (MFU)
- Substituição local versus substituição global
- Alocação igual versus alocação proporcional
- Problema da Atividade Improdutiva (thrashing)

Gerenciamento de Entrada/Saída (E/S) - Input/Output (I/O) - e de Armazenamento

Dependente

do dispositivo

Controlador de Dispositivo finalizou sua tarefa interrupção CPU 3. CPU confirma a interrupção Disco Teclado Relógio Controlador mpressora despacha a interrupção Barramento Operações de E/S Independente Sstema SOFTWARE do dispositivo de Arquivos

Subsistema de E/S

Device Drivers

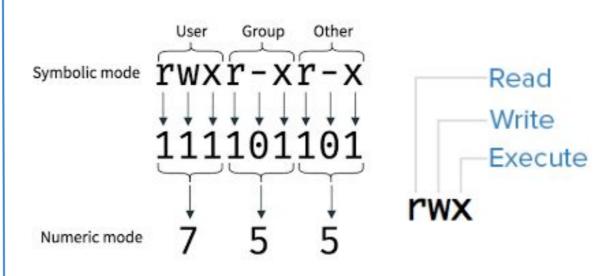
Controladores

Dispositivos de E/S

Métodos de acesso a arquivos

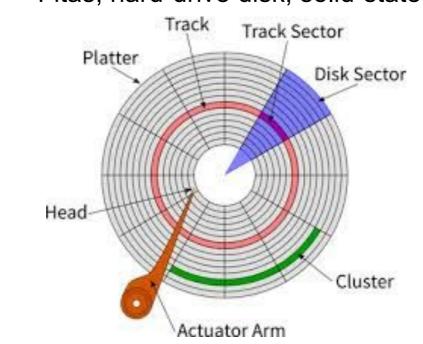
- Acesso sequencial; Acesso direto; Acesso baseado em índice

Access control list (ACL)



Dispositivos de armazenamento de massa

Fitas, hard-drive disk, solid-state disk



Algoritmo de escalonamento do braço do disco

thread do usuário

- First Come, First Served (FCFS)
- Shortest-seek-time-first (SSTF)
- SCAN
- C-SCAN
- C-LOOK

Estratégias de implementação de diretórios

- Lista linear
- Tabela com Hash

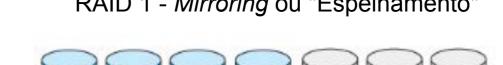
Métodos de alocação de arquivos

- Alocação contígua
- Alocação encadeada
- Alocação Indexada
- Métodos de gerenciamento de espaço livre
- Vetor de Bits
- Lista Encadeada
- Agrupamento Contagem
- Falhas temporárias e falhas permanentes
- Polling e Interrupções
- Cache, Buffer e Spool

Confiabilidade (redundância) e Desempenho (paralelismo)







RAID 2 - Bit de paridade para cada byte de dados



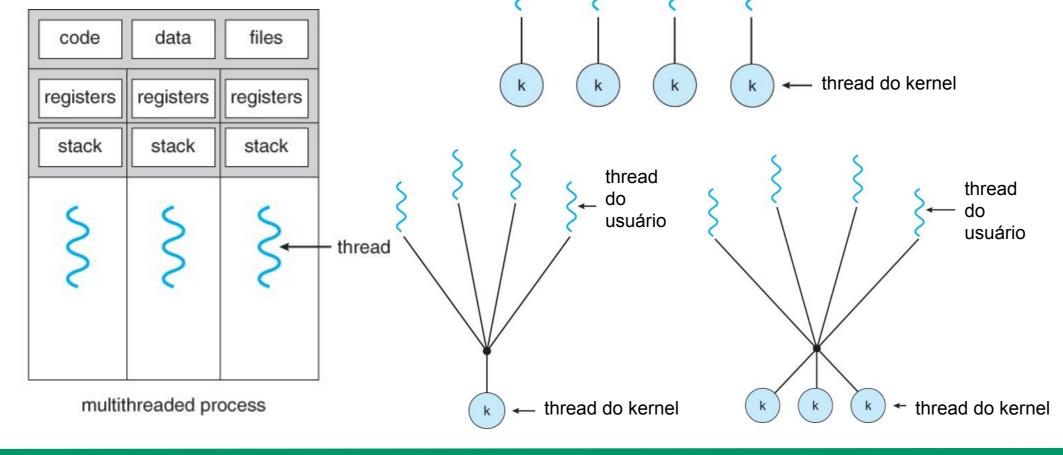
RAID 3 - Bit de paridade para os dados em cada setor

code data files registers stack

single-threaded process

Concorrência

HARDWARE



Inter-process communication (IPC) - Variável (memória) compartilhada

- Troca de mensagens

Seção crítica (ou região crítica), pode levar a condição de corrida (ou de disputa), que pode ser resolvida com exclusão mútua.

Formas de sincronização (implementar exclusão mútua)

- Solução de Peterson
- **Monitores**
- Instrução TSL (Test and Set Lock)
- Semáforos (Down/Wait ou Up/Signal)

Problemas que podem ocorrer a partir da sincronização

- Inanição (Starvation)
- Impasse (deadlock): espera circular, exclusão mútua, não preempção posse e espera

Considerações Este cartão é um resumo de alguns dos tópicos abordados na disciplina SO. Trata-se de um

material complementar e de consulta rápida durante as aulas. Não pode e não deve ser usado como única fonte de estudo.

É proibida a reprodução deste cartão sem autorização.

Referências

Silberschatz, A., Galvin, P. B., & Gagne, G. Fundamentos de Sistemas Operacionais. LTC. 2013

- Tanenbaum, Andrew S.; Bos, Herbert. Sistemas operacionais modernos. Pearson. 2016
- Machado, Francis B. Arquitetura de sistemas operacionais. 5. Rio de Janeiro LTC 2013
- Tanenbaum, Andrew S.; Woodhull, Albert S. Sistemas operacionais : projetos e implementação: o livro do Minix. Porto Alegre, RS: Bookman, 2008

Lado B Versão 1/2025