Sistemas Operacionais Políticas de Escalonamento da CPU

Objetivos da Aula

- Analisar algoritmos clássicos de escalonamento
 - O primeiro a chegar é o primeiro a ser servido (FCFS)
 - O menor job primeiro (SJF)
 - Escalonamento com Prioridades
 - Round-Robin (RR)

Algoritmos de Escalonamento

 Devem decidir a qual dos processos que estão na fila de prontos a CPU deve ser alocada

- É uma decisão política
 - O primeiro a chegar é o primeiro a ser servido (FCFS)
 - O menor job primeiro (SJF)
 - Escalonamento com Prioridades
 - Round-Robin (RR)

First-Come, First-Served (FCFS)

- O primeiro a chegar é o primeiro a ser servido
 - Processo que solicita a CPU primeiro a usa primeiro
 - Primeiro a entrar é o primeiro a sair (first-in first-out, FIFO)
 - Não usa preempção
- Pontos positivos
 - É fácil de implementar e de entender
- Ponto negativo
 - Tempo médio de espera não é mínimo e pode variar muito dependendo da ordem em que os processos chegam

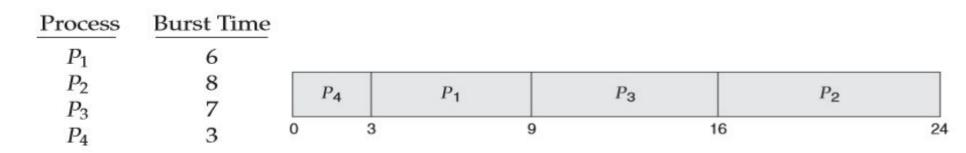
First-Come, First-Served (FCFS)

Process	Burst Time			-		
P_1	24			P ₁	P ₂	P ₃
P_2	3	0			24	27 30
P_3	3	P ₂	P ₃	P ₁		
		0	3 6			30

- Tempo médio de espera
 - Ordem 1 = (0+24+27)/3 = 17
 - Ordem 2 = (6+0+3)/3 = 3

Shortest-Job-First (SJF)

- O menor job (tarefa) primeiro
 - Associa a cada processo o intervalo do próximo pico de CPU
 - A CPU é atribuída ao processo que possui o pico mais curto
 - Empates são resolvidos usando FCFS



Tempo médio de espera = (3+16+9+0)/4 = 7

Shortest-Job-First (SJF)

Pontos positivos

- É ótimo por fornecer o tempo médio de espera mínimo para um conjunto de processos
- Reduz o tempo de espera de processos curtos e aumenta o tempo de espera de processos longos

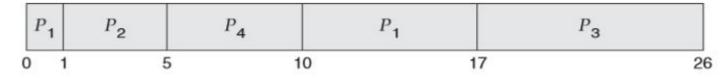
Pontos negativo

- Como saber o tamanho do próximo pico de CPU dos processos?
- Faz mais sentido de ser usado como escalonador de longo prazo do que escalonador de curto prazo
 - Usuário informa o tempo de uso do CPU ao criar o job

Exemplo de SJF com Preempção

Processo com tempo restante mais curto primeiro

Process	Arrival Time	Burst Time
P_1	0	8
P_2	1	4
P_3	2	9
P_4	3	5



- Tempo médio de espera
 - Com preempção: [(10-1)+(1-1)+(17-2)+(5-3)]/4 = 26/4=6,5
 - Sem preempção:[(0-0)+(8-1)+(12-3)+(17-2)]/4=31/4=7,75

Escalonamento com Prioridades

- A CPU é alocada ao processo com prioridade mais alta
 - Uma prioridade é associada a cada processo
 - Empates são resolvidos usando FCFS
 - Dependendo do sistema
 - 0 pode indicar uma prioridade alta ou baixa
 - Usaremos valores baixos para indicar alta prioridade

Escalonamento com Prioridades

Process	Burst Time	Priority	
P_1	10	3	
P_2	1	1	
P_3	2	4	
P_4	1	5	
P_5	5	2	



Escalonamento com Prioridades

- Pode ou não ter preempção
 - Quando há preempção um processo pode deixar a CPU para dar lugar a outro processo de maior prioridade

Problema

- Bloqueio infinito ou inanição: um processo de baixa prioridade nunca ter acesso à CPU
- Tal problema pode ser minimizado usando envelhecimento, aumenta gradualmente a prioridade de processos mais velhos

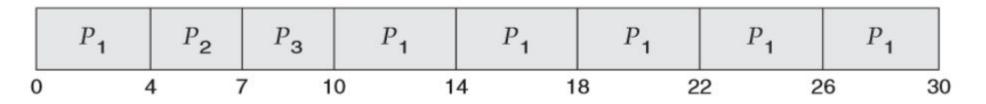
Escalonamento Round-Robin (RR)

- Cada processo tem direito a um quantum de tempo na CPU
 - Quantum costuma ter duração entre 10 e 100 milissegundos
 - Usa FCFS em uma fila circular
- Uma de duas coisas pode acontecer
 - O processo pode liberar a CPU voluntariamente se tiver um pico de CPU menor que a duração do quantum
 - O SO removerá o processo da CPU quando o quantum terminar
 - Troca de contexto para outro processo na fila

Exemplo

Quantum de 4 milissegundos

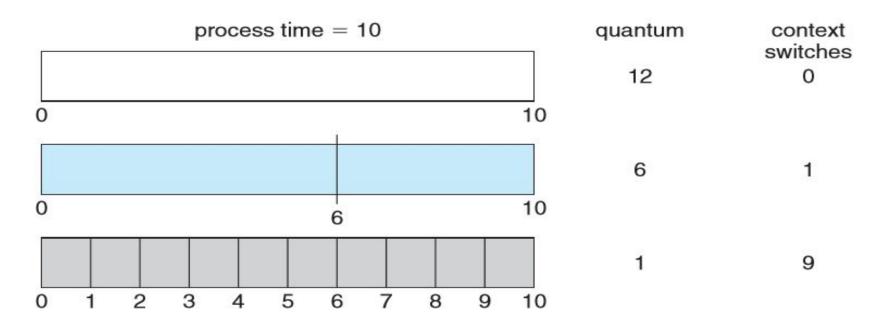
Process	Burst Time	
P_1	24	
P_2	3	
P_3	3	



- Tempo médio de espera
 - **[(10-4)+4+7]/3=5,66**

Escalonamento Round-Robin (RR)

 Duração do quantum e número de trocas de contexto



Escalonamento de Filas Multiníveis

- Divide-se os processos por categorias
 - Prioridade, uso de memória, tipo do processo
- Divide-se a fila de prontos em diversas filas separadas
- Processos são atribuídos às filas de acordo com sua categoria
- Cada fila tem seu próprio algoritmo de escalonamento, como FCFS, SJF, prioridades, RR

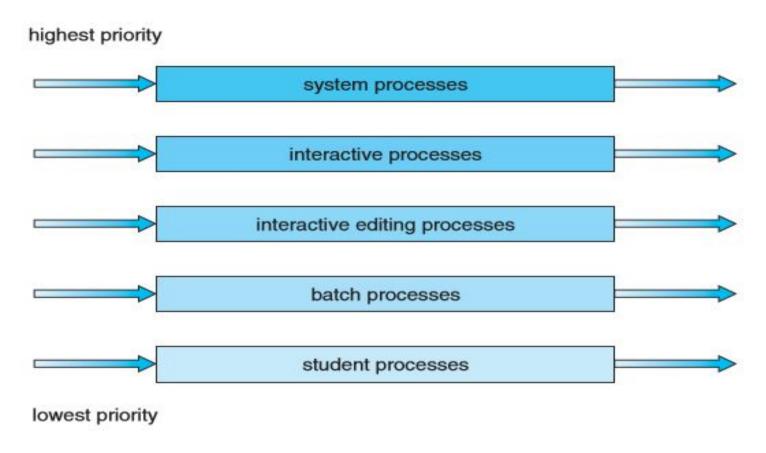
to Ponciano 15

Escalonamento de Filas Multiníveis

 Há um escalonador com prioridades e com preempção que decidirá sobre o acesso dos processos das filas à CPU

Cada fila tem uma prioridade

Escalonamento de Filas Multiníveis



Usando Retroalimentação

 Escalonamento de Filas Multiníveis não permite que processos mudem de fila

- Incluindo-se retroalimentação, possibilita-se que um processo mude de fila ao longo da execução
 - Permite-se, por exemplo, que ele saia de uma fila de processos intensivos em E/S e mude para uma fila de processos intensivos em CPU

Processadores Múltiplos

- Normalmente cada processador mantém sua fila de processos
- Afinidade com o processador
 - Ocorre quando o processo possui características associadas com um dado processador, ex: dados em caching
 - Deve-se escalonar o processo para o processador com o qual ele tem afinidade
- Balanceamento de carga
 - Manter a carga uniforme entre os diversos processadores

Atividade de Fixação

- Mostre o uso da CPU ao longo do tempo e calcule o tempo médio de espera dos processos abaixo quando os seguintes algoritmos são usados
 - FCFS
 - SJF (com e sem preempção)
 - Prioridades (com e sem preempção)
 - RR (quantum de 25)

Processo	Chegada	Pico de CPU	Prioridade
P1	0	75	3
P2	20	26	2
P3	30	49	1
P4	40	100	0

Referências

TANENBAUM, Andrew S. Sistemas operacionais modernos. 3. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2009. xvi, 653 p. ISBN 9788576052371 SILBERSCHATZ, Abraham; GALVIN, Peter B.; GAGNE, Greg. Fundamentos de sistemas operacionais: princípios básicos. Rio de Janeiro, RJ: LTC, 2013. xvi, 432 p. ISBN 9788521622055

PONCIANO, L; Brasileiro, Francisco. Assessing Green Strategies in Peer-to-Peer Opportunistic Grids. Journal of Grid Computing, v. 11, p. 129-148, 2013.

Ponciano, Lesandro; Brito, Andrey; Sampaio, Lívia; Brasileiro, Francisco. Energy Efficient Computing through Productivity-Aware Frequency Scaling. In: 2012 International Conference on Cloud and Green Computing (CGC), 2012, Xiangtan. p. 191-198.

Sistemas Operacionais

Prof. Dr. Lesandro Ponciano

https://orcid.org/0000-0002-5724-0094