**

**APLIKASI TRAVEL PORTAL BERBASIS WEB**

**CV. ARTCAK MEDIA DIGITAL**

**Penjaringan Timur V PD – 29, Penjaringansari, Rungkut, Surabaya**

**Periode: 27 Juli 2015 – 27 September 2015**

Oleh:

|  |  |
| --- | --- |
| RIPAS FILQADAR | 5112100020 |
| SANINDYA LESARIO | 5112100141 |

Pembimbing Jurusan

FAJAR BASKORO, S.KOM, MT

Pembimbing Lapangan

<<Nama dan gelar Pembimbing lapangan>>

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA

Fakultas Teknologi Informasi

Institut Teknologi Sepuluh Nopember

Surabaya 2015

KERJA PRAKTIK – KI141330

*[Halaman ini sengaja dikosongkan]*

**

**APLIKASI TRAVEL PORTAL BERBASIS WEB**

**CV. ARTCAK STUDIO**

**Penjaringan Timur V PD – 29, Penjaringansari, Rungkut, Surabaya**

**Periode: 27 Juli 2015 – 27 September 2015**

Oleh:

|  |  |
| --- | --- |
| RIPAS FILQADAR | 5112100020 |
| SANINDYA LESARIO | 5112100141 |

Pembimbing Jurusan

FAJAR BASKORO, S.KOM, MT

Pembimbing Lapangan

<<Nama dan gelar Pembimbing lapangan>>

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA

Fakultas Teknologi Informasi

Institut Teknologi Sepuluh Nopember

Surabaya 2015

KERJA PRAKTIK – KI141330

*[Halaman ini sengaja dikosongkan]*

# LEMBAR PENGESAHAN

**KERJA PRAKTIK**

**APLIKASI TRAVEL PORTAL BERBASIS WEB**

Oleh:

|  |  |
| --- | --- |
| **RIPAS FILQADAR** | 5112100020 |
| **SANINDYA LESARIO** | 5112100141 |

Disetujui oleh Pembimbing Kerja Praktik:

|  |  |
| --- | --- |
| 1. FAJAR BASKORO, S.KOM, MT NIP. <<NIP Pembimbing Jurusan>> | ................................ (Pembimbing Jurusan) |
|  |  |
| 1. <<Nama dan Gelar Pembimbing Lap.>> NIP. <<NIP Pembimbing Lapangan>> | ................................ (Pembimbing Lapangan) |

**SURABAYA**

**OKTOBER, 2015**

*[Halaman ini sengaja dikosongkan]*

**APLIKASI TRAVEL PORTAL BERBASIS WEB**

**Nama Mahasiswa : Ripas Filqadar**

**NRP : 5112100020**

**Nama Mahasiswa : Sanindya Lesario**

**NRP : 5112100141**

**Jurusan : Teknik Informatika FTIf-ITS**

**Pembimbing Jurusan : Fajar Baskoro, S.KOM, MT**

**Dosen Pembimbing II : <<nama & gelar Pemb. Lap.>>**

# Abstrak

*[Paragraf (1) berisi latar belakang masalah disertai beberapa referensi pendukung] ...........................................................................................*

*........................................................................................................*

Kebutuhan akan transportasi merupakan hal yang sangat penting, mengingat lokasi wilayah Indonesia yang tersebar luas di berbagai pulau. Ditambah lagi oleh kemajuan teknologi yang semakin pesat. Melihat ini sebagai kesempatan yang bagus, CV. ARTCAK MEDIA STUDIO membuat sebuah aplikasi layanan tiket travel secara online berbasis web yang mencakup 3 layanan perjalanan yaitu perjalanan udara (pesawat), perjalanan darat (mobil), dan penyewaan mobil.

*[Paragraf (2) berisi uraian metode untuk menyelesaikan masalah dan evaluasi yang dilakukan] ........................................................................................................*

Aplikasi pelayanan tiket online yang akan dibangun mempunyai fitur pengelolaan

*........................................................................................................*

*[Paragraf (3) berisi kesimpulan dari hasil uji coba penelitian].................................................................................................................................................................................................*

***Kata kunci: [kata\_kunci\_1], [kata\_kunci\_2], ..., [kata\_kunci\_5-maksimal]***

*[Halaman ini sengaja dikosongkan]*

# KATA PENGANTAR

Puji dan Syukur kami panjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa, karena berkat rahmat dan hidayah - Nya, sehingga Laporan Kerja Praktek yang berjudul “Aplikasi Travel Portal Berbasis Web” dapat diselesaikan dengan baik dan selesai tepat waktu. Penyusunan laporan ini tidak terlepas dari bantuan beberapa pihak, oleh karena itu penulis hendak mengucapkan terima kasih kepada :

1. Orang tua tercinta, yang telah memberikan doa, semangat, dukungan, dan motivasi selama melakukan studi.
2. Bapak Radityo Anggoro, S.Kom, M.Sc. selaku Kepala Program Studi Kerja Praktek Teknik Informatika ITS.
3. Mas Sindung dan staf - staf selaku pemberi tugas yang telah memberikan kami kesempatan untuk bekerja di CV. Artcak Studio.
4. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu per satu yang terlibat dalam penyusunan Laporan Kerja Praktek ini.

Akhir kata, semoga penyusunan laporan ini bermanfaat bagi semua pihak. Penulis mengharapkan kritik dan saran untuk laporan ini karena penyusunan laporan ini masih belum sempurna.

Surabaya, September, 2015

Ripas Filqadar dan Sanindya Lesario

*[Halaman ini sengaja dikosongkan]*

# DAFTAR ISI

[LEMBAR PENGESAHAN v](#_Toc397088401)

[Abstrak vii](#_Toc397088402)

[KATA PENGANTAR ix](#_Toc397088403)

[DAFTAR ISI xi](#_Toc397088404)

[DAFTAR GAMBAR xiii](#_Toc397088405)

[DAFTAR TABEL xv](#_Toc397088406)

[DAFTAR KODE SUMBER xvii](#_Toc397088407)

[1 BAB I PENDAHULUAN 19](#_Toc397088408)

[1.1. Latar Belakang 19](#_Toc397088409)

[1.2. Tujuan 19](#_Toc397088410)

[1.3. Manfaat 19](#_Toc397088411)

[1.4. Rumusan Permasalahan 19](#_Toc397088412)

[1.5. Lokasi dan Waktu Kerja Praktik 19](#_Toc397088413)

[1.6. Metodologi Kerja Praktik 19](#_Toc397088414)

[1.7. Sistematika Laporan 20](#_Toc397088415)

[2 BAB II PROFIL PERUSAHAAN 23](#_Toc397088416)

[2.1. Sejarah Perusahaan 23](#_Toc397088417)

[2.2. Visi dan Misi Perusahaan 23](#_Toc397088418)

[2.3. Struktur Organisasi 23](#_Toc397088419)

[2.4. Divisi XXX (Tempat Kerja Praktik dilakukan) 23](#_Toc397088420)

[3 BAB III TINJAUAN PUSTAKA 25](#_Toc397088421)

[3.1. [Tuliskan Judul Teori yang dipakai] 25](#_Toc397088422)

[3.2. [Tuliskan Library atau Framework yang dipakai, jika ada] 25](#_Toc397088423)

[4 BAB IV ANALISIS [DAN PERANCANGAN] SISTEM 26](#_Toc397088424)

[4.1. Analisis Sistem 26](#_Toc397088425)

[4.2. Perancangan Sistem 26](#_Toc397088426)

[5 BAB V IMPLEMENTASI SISTEM 27](#_Toc397088427)

[5.1. Implementasi Lapisan Antarmuka 27](#_Toc397088428)

[5.2. Implementasi Lapisan Kontrol 27](#_Toc397088429)

[5.3. Implementasi Lapisan Data 27](#_Toc397088430)

[5.4. Implementasi Antarmuka Pengguna 27](#_Toc397088431)

[6 BAB VI PENGUJIAN DAN EVALUASI 29](#_Toc397088432)

[6.1. Lingkungan Pengujian 29](#_Toc397088433)

[6.2. Skenario Pengujian 29](#_Toc397088434)

[6.3. Evaluasi Pengujian 29](#_Toc397088435)

[7 BAB VII KESIMPULAN DAN SARAN 31](#_Toc397088436)

[7.1. Kesimpulan 31](#_Toc397088437)

[7.2. Saran 31](#_Toc397088438)

[DAFTAR PUSTAKA 32](#_Toc397088439)

[Lampiran **Error! Bookmark not defined.**](#_Toc397088440)

[BIODATA PENULIS 34](#_Toc397088441)

# DAFTAR GAMBAR

*[Halaman ini sengaja dikosongkan]*

# DAFTAR TABEL

*[Halaman ini sengaja dikosongkan]*

# DAFTAR KODE SUMBER

*[Halaman ini sengaja dikosongkan]*

# BAB I PENDAHULUAN

## Latar Belakang

[Pada bagian ini dijelaskan latar belakang pengerjaan kerja praktik. Pada bagian latar belakang dibahas mengenai **mengapa permasalahan diangkat dalam kerja praktik** dan disertai beberapa referensi pendukung.]

Kebutuhan akan transportasi merupakan hal yang sangat penting, mengingat lokasi wilayah Indonesia yang tersebar luas di berbagai pulau. Ditambah lagi oleh kemajuan teknologi yang semakin pesat. Melihat ini sebagai kesempatan yang bagus, CV. ARTCAK MEDIA STUDIO membuat sebuah layanan tiket travel secara online yang mencakup 3 layanan perjalanan yaitu perjalanan udara (pesawat), perjalanan darat (mobil), dan penyewaan mobil.

## Tujuan

Membantu perusahaan CV. ARTCAK STUDIO dalam membuat aplikasi travel portal.

## Manfaat

Manfaat yang didapatkan oleh mahasiswa :

* Mendapat pengalaman kerja nyata.
* Mendapatkan ilmu yang berkaitan dengan wawasan pada pembuatan aplikasi travel portal berbasis web.

Manfaat yang didapat oleh perusahaan :

* Mendapat bantuan dalam hal IT selama masa kerja praktek mahasiswa berupa aplikasi travel portal berbasis web.

## Rumusan Permasalahan

[Pada bagian ini dituliskan rumusan **masalah apa saja yang akan diselesaikan pada kerja praktik**. Biasanya ditulis berupa poin-poin berbentuk kalimat tanya.]

* Bagaimana mengimplementasikan berbagai jenis layanan travel dalam 1 aplikasi ?
* Siapa saja yang terlibat dalam pembuatan aplikasi travel portal tersebut ?
* Dimana saja

## Lokasi dan Waktu Kerja Praktik

[Pada bagian ini dituliskan lokasi pelaksanaan kerja praktik. Selanjutnya dituliskan waktu pelaksanaan kerja praktik yang terdiri dari durasi kerja praktik, jam mulai dan selesai, harus hadir setiap hari atau bisa *take home*, dst.]

Kerja Praktik dilakukan di gedung CV. ARTCAK STUDIO yang berlokasi di Penjaringan Timur V P - 29, Penjaringansari, Rungkut, Surabaya. Durasi pengerjaan dilakukan 8 jam sehari selama 5 hari kerja (Senin - Jumat) dan dimulai pukul 9.00 - 17.00 WIB. Untuk minggu ke - 1 diwajibkan untuk datang ke lokasi kerja, sedangkan untuk minggu ke - 2 diperbolehkan datang ketika melakukan laporan progres saja.

## Metodologi Kerja Praktik

Berisi tahapan pengerjaan kerja praktik secara rinci, apa saja yang dilakukan untuk setiap prosesnya (perumusan masalah, studi literatur, analisis dan perancangan sistem, implementasi sistem, pengujian dan evaluasi, kesimpulan dan saran)

1. Perumusan Masalah

[Tuliskan secara rinci, apa saja yang dilakukan pada tahap perumusan masalah]

1. Studi Literatur

[Tuliskan secara rinci, apa saja yang dilakukan pada tahap studi literatur]

1. Analisis dan Perancangan Sistem

[Jika mendapatkan pekerjaan berupa pembuatan aplikasi, maka dipada bagian ini dijelaskan mengenai analisis sistem dan rancangan aplikasi. Jika mendapatkan pekerjaan berupa analisis sistem atau eksplorasi, judul proses ini dapat diganti dengan “Analisis Sistem” atau “Eksplorasi Teknologi xxx”, kemudian diberikan penjelasan yang sesuai dan memadai.]

1. Implementasi Sistem

[Jika pekerjaan yang diperoleh saat KP berupa pembuatan sistem: tuliskan secara rinci, apa saja yang dilakukan pada tahap implementasi sistem. Selain hal tsb, bagian ini dapat dihilangkan.]

1. Pengujian dan Evaluasi

[Tuliskan dengan rinci apa saja dan bagaimana skenario pengujian sistem, dan bagaimana evaluasi mengenai hasil pengujian. Jika pekerjaan anda berupa analisis sistem yang sudah ada di perusahaan atau berupa eksplorasi teknologi, tulislah evaluasi dari hasil eksplorasi berdasarkan analisis yang dielaskan sebelumnya, tuliskan pula temuan-temuan lain yang mungkin anda dapatkan.]

1. Kesimpulan dan Saran

[Tuliskan dengan rinci, kesimpulan yang anda dapatkan dari hasil pengujian dan evaluasi. Kesimpulan berisi JAWABAN dari RUMUSAN MASALAH. Tuliskan pula saran untuk perbaikan sistem yang anda buat].

## Sistematika Laporan

[Tuliskan sistematika dari laporan (buku kerja praktik) ini. Laporan ini terdiri dari Bab apa saja? kemudian berikan penjelasan mengenai apa saja yang dibahas di dalam bab tsb.]

*[Halaman ini sengaja dikosongkan]*

# BAB II PROFIL PERUSAHAAN

## Sejarah Perusahaan

Artcak Studio (CV. Artcak Media Digital) adalah perusahaan professional yang menyediakan produk dan layanan di bidang teknologi informasi (IT) dan multimedia. Berdiri pada tahun 2012 menjadikan Artcak Studio sebagai perusahaan yang masih muda, namun dengan semangat yang tinggi kami selalu melakukan inovasi dalam mengembangkan produk yang berorientasi pada kualitas. Sederetan portofolio kami menunjukkan kegigihan kami untuk terus berkarya mengembangkan produk dan jasa kami. Kami menangani pengembangan aplikasi (*software*) pada platform *web*, *desktop*, dan *mobile*. Dunia teknologi informasi memang perkembangannya sangat pesat, dan Artcak Studio selalu menggunakan teknologi terkini untuk mengembangkan produk dan layanan.

## Visi dan Misi Perusahaan

Visi

Menjadi perusahaan terkemuka di Indonesia yang menyediakan produk dan layanan berkualitas di bidang teknologi informasi.

Misi

1. Menciptakan produk rekayasa perangkat lunak yang solutif, inovatif, dan berkualitas.
2. Memasarkan, mendistribusikan, dan memelihara produk – produk yang ada secara terkontrol dan tepat sasaran.
3. Melayani pembuatan perangkatan lunak yang memberikan solusi dari kebutuhan pelanggan.
4. Mengatur dan mengelola pengerjaan proyek untuk menghasilkan produk yang berkualitas dan sesuai kebutuhan pelanggan.
5. Menjamin pemeliharaan perangkat lunak yang transparan dan akuntabel.
6. Membuat kerjasama dengan berbagai pihak untuk menghasilkan produk dan jasa yang variatif.

## Struktur Organisasi

[Tuliskan struktur organisasi dna berikan gambar bila perlu.]

## Divisi XXX (Tempat Kerja Praktik dilakukan)

[Jelaskan dengan rinci tentang divisi / departemen tempat anda melakukan kerja praktik, tugas pokok dan fungsi departemen, dll.]

*[Halaman ini sengaja dikosongkan]*

# BAB III TINJAUAN PUSTAKA

[Bab ini berisi: (1) teori-teori yang digunakan dalam pembuatan kerja praktik. (2) Tinjauan pustaka dari beberapa penelitian yang dilakukan sebelumnya. (3) Jurnal, hasil publikasi (seminar/konferensi) yang dijadikan rujukan. (4) Pustaka (*library*) atau kerangka kerja (*framework*) yang dipakai. **Semua referensi yang dipakai HARUS DIACU pada bab ini DAN DITULISKAN pada Daftar Pustaka**]

## [Tuliskan Judul Teori yang dipakai]

[Tuliskan penjelasan dari teori yang dipakai. Gunakan fitur Cross Reference dari Ms. Word untuk menulis rujukan yang anda pakai]

## [Tuliskan Library atau Framework yang dipakai, jika ada]

[Tuliskan penjelasan dari *library* dan *framework* yang dipakai]

# BAB IV ANALISIS [DAN PERANCANGAN] SISTEM

[Jika pada kerja praktik anda mendapatkan tugas menganalisis sistem yang sudah ada, tulisan perancangan pada judul dapat dihilangkan. Bab ini membahas tahap analisis permasalahan dan perancangan dari sistem yang akan dibangun. Analisis permasalahan membahas permasalahan yang yang diangkat dalam pengerjaan kerja praktik. Analisis kebutuhan mencantumkan kebutuhan-kebutuhan yang diperlukan perangkat lunak. Selanjutnya dibahas mengenai perancangan sistem yang dibuat dan pendekatan perancangan sisem yang dipakai.]

## Analisis Sistem

[Tahap analisis sistem dibagi menjadi beberapa bagian antara lain cakupan permasalahan, deskripsi umum sistem, kasus penggunaan sistem (jika sistem yang dibuat berorientasi objek), dan kebutuhan perangkat lunak.]

## Perancangan Sistem

# BAB V IMPLEMENTASI SISTEM

[Bab ini membahas tentang implementasi dari perancangan sistem. Bab ini berisi proses implementasi dari setiap kelas pada semua modul. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah xxx].

## Implementasi Lapisan Antarmuka

…

## Implementasi Lapisan Kontrol

…

## Implementasi Lapisan Data

*...*

## Implementasi Antarmuka Pengguna

…

*[Halaman ini sengaja dikosongkan]*

# BAB VI PENGUJIAN DAN EVALUASI

[Bab ini membahas pengujian dan evaluasi pada aplikasi yang dikembangkan. Pengujian yang dilakukan adalah pengujian terhadap kebutuhan fungsionalitas sistem dan pengujian kegunaan sistem atau pengujian usabilitas. Pengujian fungsionalitas mengacu pada …. Pengujian kegunaan sistem dilakukan dengan mengetahui tanggapan dari pengguna terhadap kegunaan sistem. Hasil evaluasi menjabarkan tentang rangkuman hasil pengujian pada bagian akhir bab ini.]

## Lingkungan Pengujian

Lingkungan pengujian sistem pada pengerjaan kerja praktik ini dilakukan pada lingkungan dan alat kakas sebagai berikut:

*Processor* : Intel® Core™ i3-380M*Processor*

(2.53 GHz, Cache 3 MB)

*Memory* : 4.00 GB

Jenis *Device* : Laptop

Sistem Operasi : Microsoft Windows 7 Ultimate 32 bit

*Browser* : Mozilla Firefox 26.0

## Skenario Pengujian

[Pada bagian ini akan dijelaskan tentang skenario pengujian yang dilakukan.]

## Evaluasi Pengujian

Pada subbab ini akan diberikan hasil evaluasi dari pengujian-pengujian yang telah dilakukan. Evaluasi yang diberikan meliputi evaluasi pengujian kebutuhan fungsional, evaluasi hasil pengelompokan, dan evaluasi kegunaan sistem.

*[Halaman ini sengaja dikosongkan]*

# BAB VII KESIMPULAN DAN SARAN

[Pada bab ini akan diberikan kesimpulan yang diambil selama pengerjaan kerja praktik serta saran-saran tentang pengembangan yang dapat dilakukan terhadap kerja praktik ini di masa yang akan datang.]

## Kesimpulan

[Berisi: (1) kesimpulan dari hasil pengujian dan evaluasi, (2) temuan-temuan baru selama pengujian. Kesimpulan **HARUS MENJAWAB rumusan masalah** yang diberikan pada bab Pendahuluan.]

## Saran

[Berisi pengembangan dan perbaikan penelitian kerja praktik ke depannya. Dapat berupa perluasan batasan masalah, variasi data uji, atau penggunaan teknologi dan algoritma lain.]

# DAFTAR PUSTAKA

Catatan: Setiap referensi yang dirujuk di dalam buku laporan, baik dari buku, jurnal, artikel dari web dll harus dituliskan di bagian daftar pustaka ini.

# LAMPIRAN

# BIODATA PENULIS

[Tulislah data riwayat hidup penulis 1 di sini]

**Foto Berwarna**

***Close-up***

**ukuran 3x4**

…………….................................................

……………………………….....................

…………………………………………….

……………………………………………

…………………………………………….

…………………………………………………………………….

[Tulislah data riwayat hidup penulis 2 di sini]

**Foto Berwarna**

***Close-up***

**ukuran 3x4**

…………….................................................

……………………………….....................

…………………………………………….

……………………………………………

…………………………………………….

…………………………………………………………………….