

UQAC

Université du Québec à Chicoutimi

Module d'informatique et de mathématique
Département d'informatique et de mathématiques

Rapport

Travail pratique #1

Informatique Mobile

8INF257

Groupe 11

Hiver 2026

Fonseca Iliann

Lesbarrères Emma

Pedro Priscillya

Slimani Fairouz

| | |
|---|----------|
| I - Objectif..... | 3 |
| 1.1 - Objectifs spécifiques..... | 3 |
| II - Fonctionnalités implémentées..... | 3 |
| 2.1 - Prototype Figma..... | 3 |
| 2.2 - Configuration du projet..... | 3 |
| 2.3 - Interface utilisateur - Page d'accueil..... | 4 |
| 2.4 - Gestion des données..... | 4 |
| 2.5 - Composants réutilisables créés..... | 5 |
| III - Tests réalisés..... | 5 |
| IV - Répartition des tâches..... | 5 |

I - Objectif

L'objectif de ce premier travail pratique est de poser les bases de l'application Studify, une application mobile Android permettant aux étudiants de gérer leurs routines quotidiennes grâce à des déclencheurs contextuels.

Ce TP1 vise à établir l'infrastructure du projet et créer l'interface de base fonctionnelle avant d'ajouter progressivement la complexité dans les prochains livrables.

1.1 - Objectifs spécifiques

- Créer un prototype Figma interactif représentant les écrans de l'application
- Configurer le projet Android avec Kotlin et Jetpack Compose
- Développer la page d'accueil affichant une liste de routines
- Afficher des données de routines enregistrées dans un fichier Util
- Produire ce rapport détaillant l'objectif, les fonctionnalités et les tests

II - Fonctionnalités implémentées

2.1 - Prototype Figma

Un prototype interactif complet a été créé dans Figma, comprenant les écrans suivants :

- Écran d'accueil : Liste des routines
- Écran de création : Formulaire pour ajouter une nouvelle routine avec tous les champs
- Écran de détails : Vue détaillée d'une routine

[Lien vers le Figma](#)

2.2 - Configuration du projet

| Paramètre | Valeur |
|----------------------|-----------------|
| Nom de l'application | Studify |
| Langage | Kotlin |
| Framework UI | Jetpack Compose |
| Min SDK | API 29 |
| Target SDK | API 36 |

[Lien vers le gitHub](#)

2.3 - Interface utilisateur - Page d'accueil

La page d'accueil ([StudifyScreen](#)) a été développée avec Jetpack Compose et comprend :

- Header personnalisé avec le titre 'Studify' et la date actuelle sur fond dégradé
- Liste scrollable de cartes de routines utilisant LazyColumn pour la performance
- Chaque carte affiche: icône emoji, nom, description, horaire, lieu et badge de catégorie
- Code couleur par catégorie
- Bouton d'action flottant (+) pour ajouter une nouvelle routine

2.4 - Gestion des données

Les routines sont actuellement stockées dans un fichier de données statiques ([RoutineUtils](#)) qui fournit des routines d'exemple pour tester l'interface.

Modèle de données :

```
data class Task
(
    val title: String,
    val description: String,
    val category: String,
    val time: String,
    val location: String,
    val icon: ImageVector |
)
```

Routines d'exemple créées :

| Titre | Description | Catégorie | Horaire | Localisation |
|-----------|---|-----------|-----------------|--------------|
| Cours | Cours de mobile - Notification 10 min avant | Travail | Lundi 8h00 | UQAC |
| Révisions | Session de révision - Déclenché si à la maison | Travail | Quotidien 18h00 | A la maison |
| Pause | Pause, bouge un peu - alerte automatique | Santé | Si immobile 2h | N'importe où |
| Sport | Jogging - Suggéré selon la météo et l'heure | Santé | Vers 19h | Au parc |

2.5 - Composants réutilisables créés

- [TaskCard](#) - Carte affichant une routine complète
- [DateDuJourText](#) - Affiche la date actuelle formatée en français dans le header

III - Tests réalisés

| Test | Description | Résultat |
|------------------------|---|----------|
| Affichage des routines | Les 4 routines s'affichent correctement sur la page d'accueil | Réussi |
| Rendu des couleurs | Chaque catégorie affiche la bonne couleur | Réussi |
| Header personnalisé | Le header affiche 'Studify' et la date actuelle | Réussi |
| Icônes emoji | Les icônes emoji s'affichent correctement pour chaque routine | Réussi |
| Métadonnées | L'heure et le lieu s'affichent dans chaque carte | Réussi |

IV - Répartition des tâches

Ce projet a été réalisé en équipe de 4 membres. Voici la répartition des responsabilités pour le PP1 :

| Membre | Rôle | Tâches réalisées |
|------------|-------------------------------|---|
| Emma | Documentaliste / Développeuse | <ul style="list-style-type: none">• Configuration du projet Android Studio• Correction et optimisation du code• Rédaction du rapport• Rédaction du README.md |
| Priscillya | Designer UX/UI | <ul style="list-style-type: none">• Création du prototype Figma interactif• Conception des 3 écrans |

| | | |
|---------|-------------------------|--|
| Fairouz | Développeuse | <ul style="list-style-type: none"> • Développement de la page d'accueil • Création des composants réutilisables • Implémentation du modèle de données |
| Iliann | Chargé de communication | <ul style="list-style-type: none"> • Création de la vidéo de présentation du projet • Démonstration des fonctionnalités |