

UQAC

Université du Québec à Chicoutimi

Module d'informatique et de mathématique

Département d'informatique et de mathématiques

Rapport

Travail pratique #1

Informatique Mobile

8INF257

Groupe 11

Hiver 2026

Fonseca Iliann

Lesbarrères Emma

Pedro Priscillya

Slimani Fairouz

I - Objectif.....	3
1.1 - Objectifs spécifiques.....	3
II - Fonctionnalités implémentées.....	3
2.1 - Prototype Figma.....	3
2.2 - Configuration du projet.....	3
2.3 - Interface utilisateur - Page d'accueil.....	4
2.4 - Gestion des données.....	4
2.5 - Composants réutilisables créés.....	5
III - Tests réalisés.....	5
IV - Répartition des tâches.....	5

I - Objectif

L'objectif de ce premier travail pratique est de poser les bases de l'application Studify, une application mobile Android permettant aux étudiants de gérer leurs routines quotidiennes grâce à des déclencheurs contextuels.

Ce TP1 vise à établir l'infrastructure du projet et créer l'interface de base fonctionnelle avant d'ajouter progressivement la complexité dans les prochains livrables.

1.1 - Objectifs spécifiques

- Créer un prototype Figma interactif représentant les écrans de l'application
- Configurer le projet Android avec Kotlin et Jetpack Compose
- Développer la page d'accueil affichant une liste de routines
- Afficher des données de routines enregistrées dans un fichier Util
- Produire ce rapport détaillant l'objectif, les fonctionnalités et les tests

II - Fonctionnalités implémentées

2.1 - Prototype Figma

Un prototype interactif complet a été créé dans Figma, comprenant les écrans suivants :

- Écran d'accueil : Liste des routines
- Écran de création : Formulaire pour ajouter une nouvelle routine avec tous les champs
- Écran de détails : Vue détaillée d'une routine

[Lien vers le Figma](#)

2.2 - Configuration du projet

Paramètre	Valeur
Nom de l'application	Studify
Langage	Kotlin
Framework UI	Jetpack Compose
Min SDK	API 29
Target SDK	API 36

[Lien vers le GitHub](#)

2.3 - Interface utilisateur - Page d'accueil

La page d'accueil ([StudifyScreen](#)) a été développée avec Jetpack Compose et comprend :

- Header personnalisé avec le titre 'Studify' et la date actuelle sur fond dégradé
- Liste scrollable de cartes de routines utilisant LazyColumn pour la performance
- Chaque carte affiche: icône emoji, nom, description, horaire, lieu et badge de catégorie
- Code couleur par catégorie
- Bouton d'action flottant (+) pour ajouter une nouvelle routine

2.4 - Gestion des données

Les routines sont actuellement stockées dans un fichier de données statiques ([RoutineUtils](#)) qui fournit des routines d'exemple pour tester l'interface.

Modèle de données :

```
data class Task
    (
        val title: String,
        val description: String,
        val category: String,
        val time: String,
        val location: String,
        val icon: ImageVector
    )
```

Routines d'exemple créées :

Titre	Description	Catégorie	Horaire	Localisation
Cours	Cours de mobile - Notification 10 min avant	Travail	Lundi 8h00	UQAC
Révisions	Session de révision - Déclenché si à la maison	Travail	Quotidien 18h00	A la maison
Pause	Pause, bouge un peu - alerte automatique	Santé	Si immobile 2h	N'importe où
Sport	Jogging - Suggéré selon la météo et l'heure	Santé	Vers 19h	Au parc

2.5 - Composants réutilisables créés

- [TaskCard](#) - Carte affichant une routine complète
- [DateDuJourText](#) - Affiche la date actuelle formatée en français dans le header

III - Tests réalisés

Test	Description	Résultat
Affichage des routines	Les 4 routines s'affichent correctement sur la page d'accueil	Réussi
Rendu des couleurs	Chaque catégorie affiche la bonne couleur	Réussi
Header personnalisé	Le header affiche 'Studify' et la date actuelle	Réussi
Icônes emoji	Les icônes emoji s'affichent correctement pour chaque routine	Réussi
Métadonnées	L'heure et le lieu s'affichent dans chaque carte	Réussi

IV - Répartition des tâches

Ce projet a été réalisé en équipe de 4 membres. Voici la répartition des responsabilités pour le PP1 :

Membre	Rôle	Tâches réalisées
Emma	Documentaliste / Développeuse	<ul style="list-style-type: none">• Configuration du projet Android Studio• Correction et optimisation du code• Rédaction du rapport• Rédaction du README.md
Priscillya	Designer UX/UI	<ul style="list-style-type: none">• Création du prototype Figma interactif• Conception des 3 écrans

Fairouz	Développeuse	<ul style="list-style-type: none"> ● Développement de la page d'accueil ● Création des composants réutilisables ● Implémentation du modèle de données
Iliann	Chargé de communication	<ul style="list-style-type: none"> ● Création de la vidéo de présentation du projet ● Démonstration des fonctionnalités