Cahier des charges E-COMMERCE

Hansse_j - Haar_c - Raison_c

Sommaire

Description du projet	3
Benchmarking	4
Arborescence du site	5
Mock-ups	6-8
Moodboard	9
Technologies utilisées 10)-11
Description de la BDD	12
Méthode d'organisation du temps	13

Description du projet

Création d'un site générique de vente de matériel « High-Tech ». Celui-ci ne comportera la vente uniquement de composants informatiques. L'atout principal de notre site sera la vente de matériel dit « compatible ». C'est-à-dire que nous devrons faire en sorte de vendre aux clients, différentes pièces qui s'associent entre elles. Ainsi, nos clients ne se tromperont pas lors de leurs achats, et nous aurons donc moins de retours de matériel.

Les principales fonctionnalités de notre site seront le panier, la connexion et l'inscription, la notation des produits, ainsi que la possibilité de mettre des commentaires. Sans oublier nous aurons la possibilité de faire une recherche de produits, mais aussi d'avoir la présentation de ceux-ci contenant des photos, un prix, des avis, des caractéristiques... Du côté du panier, nous retrouverons la possibilité de le modifier, de calculer les frais de port en fonction du poids des produits et de la destination, d'imprimer une facture, d'avoir un emballage cadeau etc...

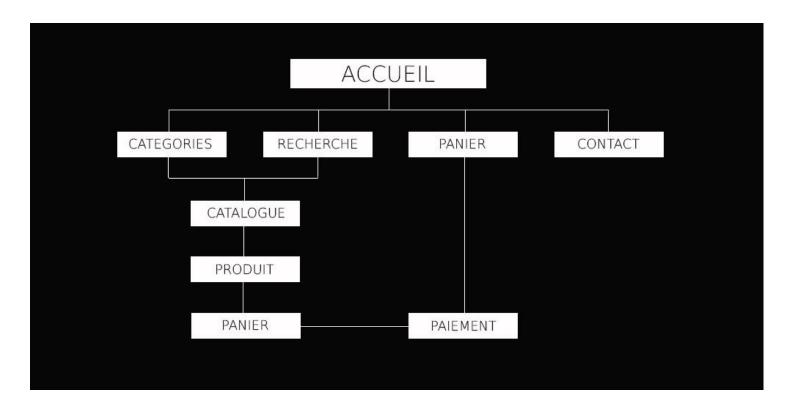
Côté administrations du site, nous retrouverons l'état des commandes de tous les clients, gestion de la liste des produits existants sur le site, ainsi que leur stock. Mais aussi la création de pages pour de nouveaux produits. L'administrateur aura aussi la possibilité de créer des promotions, des lots de produits, mais aussi de nouvelles catégories de produits.

Benchmarking

Comparaison des trois gros sites de vente de matériel informatique

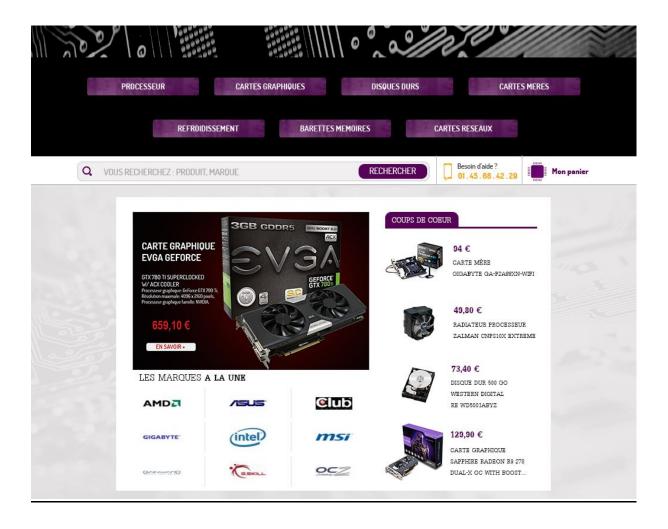
	LDLC	Matériel.net	GrosBill
Couleurs	Bleu – Blanc	Gris – Orange	Gris – Orange
dominantes			
Page d'Accueil	Pubs des marques	Promotions	Top des ventes
	Top des ventes		Top des meilleurs
	Top des consultations		produits
Public Ciblé	Pro	Pro	Pro
	Semi pro	Semi pro	Semi pro
	Gameurs	Gameurs	Gameurs
Ergonomie	Facile d'accès	Prise en main non	Prise en main rapide
	Prise en main rapide	intuitive	Site intuitif et bien détaillé
Services	Vente de matériel	Vente de matériel	Vente de matériel
Proposés	informatique	informatique	informatique
	Livraison	Livrason	Livrason
	SAV	Conseils	Conseils
	Conseils	20	4.4
Nombre de	16	20	14
Catégories de			
Composants			
Informatique			
Prix	Les plus chers du	Prix moyens du	Beaucoup de
	marché	marché	promotions Prix moyens du
			marché
Référencement	Site très connu	Site connu	Groupe auchan
	1 ^{er} dans la recherche	Publicité sur pas mal	
	google de matériel	de sites	
	informatique	2 ^{ème} dans la	
		recherche google de matériel	
		informatique	
		mormatique	

Arborescence du site

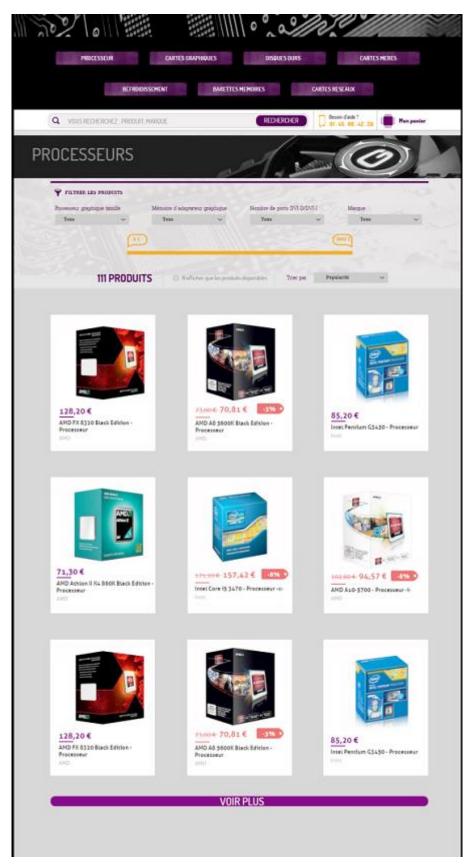


Mock-ups

Page d'accueil



Page de catalogue



Page produit



Technologies utilisées

Symphony 2

Symfony2 est un framework codé en PHP qui va nous permettre de développer une immensité d'applications web de la plus simple à la plus complexe imaginable. Car en effet, Symfony définit un squelette de base à respecter, mais dans lequel on peut y mettre tout le code que l'on souhaite. Il n'y a donc aucune limite! Seule notre motivation pourra nous freiner, mais nous avons tous un énorme potentiel qui ne demande qu'à être exploité. Symfony2 est là pour nous aider à le mettre en avant. De plus, nous avons choisi Symphony2 car c'est un langage qu'on ne connait pas, qui est très utilisé et très puissant.

jQuery

jQuery, une bibliothèque JS gratuite, dont la syntaxe est très courte et dont les noms des fonctions sont intuitifs, simplifiant l'AJAX, permettant de faire des animations rapides, ayant une communauté très active, et contenant à peu près tout ce dont vous rêvez grâce à ses plugins. jQuery a aussi une meilleure compatibilité que le Javascript sur les navigateurs, c'est pour cela que nous l'avons choisi.

MySql

MySql est un système de gestion de bases de données qui nous permettra de récupérer et d'envoyer des données à la database. Nous l'avons choisi car il est simple et pratique d'usage.

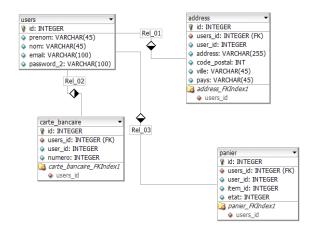
Html

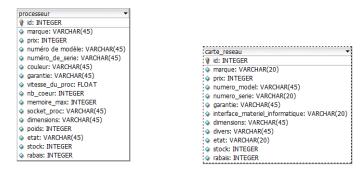
L'Hypertext Markup Language, généralement abrégé HTML, est le format de données conçu pour représenter les pages web. C'est un langage de balisage permettant d'écrire de l'hypertexte, d'où son nom. HTML permet également de structurer sémantiquement et de mettre en forme le contenu des pages, d'inclure des ressources multimédias dont des images, des formulaires de saisie, et des programmes informatiques. Il nous permettra donc de mettre en page notre site web.

CSS

Le langage CSS correspond à des feuilles de style qui consistent à regrouper dans un même document des caractéristiques de mise en forme associées à des groupes d'éléments. Il suffit de définir par un nom un ensemble de définitions et de caractéristiques de mise en forme, et de l'appeler pour l'appliquer à un texte. Ce langage nous permettra donc de mettre un peu de couleurs et de formes à notre site d'E-Commerce.

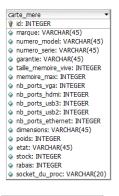
Description de la BDD















Méthode d'organisation du temps