# Cahier des charges E-COMMERCE

Hansse\_j - Haar\_c - Raison\_c

# Sommaire

Description du projet	3
Benchmarking	4
Arborescence du site	5
Mock-ups	6-8
Moodboard	9
Technologies utilisées10	)-11
Description de la BDD	12
Méthode d'organisation du temps	13

## Description du projet

Création d'un site générique de vente de matériel « High-Tech ». Celui-ci ne comportera la vente uniquement de composants informatiques. L'atout principal de notre site sera la vente de matériel dit « compatible ». C'est-à-dire que nous devrons faire en sorte de vendre aux clients, différentes pièces qui s'associent entre elles. Ainsi, nos clients ne se tromperont pas lors de leurs achats, et nous aurons donc moins de retours de matériel.

Les principales fonctionnalités de notre site seront le panier, la connexion et l'inscription, la notation des produits, ainsi que la possibilité de mettre des commentaires. Sans oublier nous aurons la possibilité de faire une recherche de produits, mais aussi d'avoir la présentation de ceux-ci contenant des photos, un prix, des avis, des caractéristiques... Du côté du panier, nous retrouverons la possibilité de le modifier, de calculer les frais de port en fonction du poids des produits et de la destination, d'imprimer une facture, d'avoir un emballage cadeau etc...

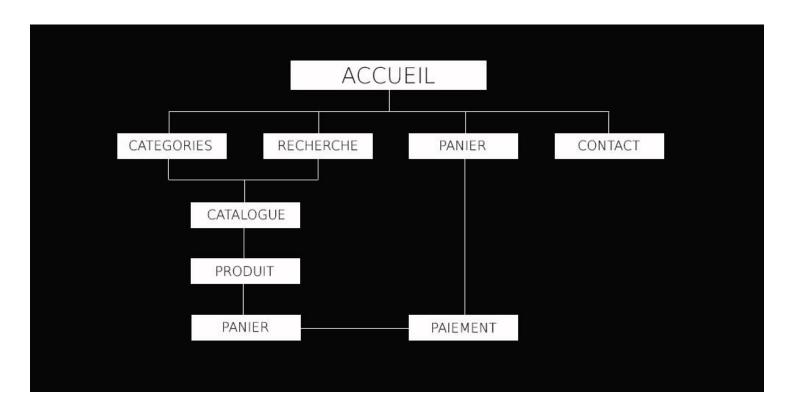
Côté administrations du site, nous retrouverons l'état des commandes de tous les clients, gestion de la liste des produits existants sur le site, ainsi que leur stock. Mais aussi la création de pages pour de nouveaux produits. L'administrateur aura aussi la possibilité de créer des promotions, des lots de produits, mais aussi de nouvelles catégories de produits.

# Benchmarking

# Comparaison des trois gros sites de vente de matériel informatique

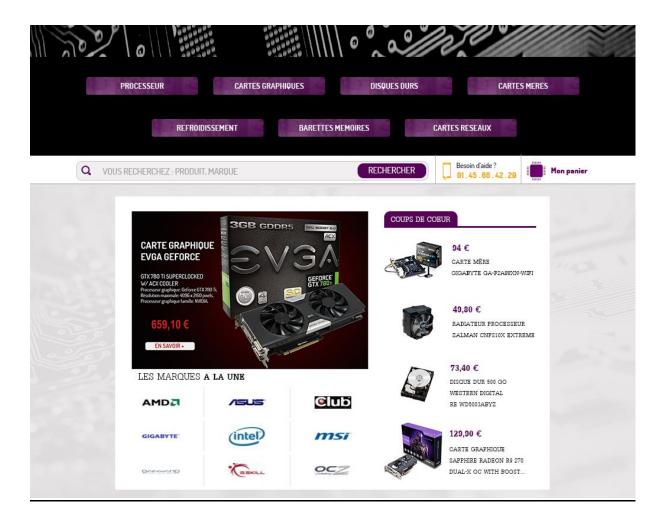
	LDLC	Matériel.net	GrosBill	
Couleurs	Bleu – Blanc	Gris – Orange	Gris – Orange	
dominantes				
Page d'Accueil	Pubs des marques Top des ventes Top des	Promotions	Top des ventes Top des meilleurs produits	
	consultations			
Public Ciblé	Pro Semi pro Gameurs	Pro Semi pro Gameurs	Pro Semi pro Gameurs	
Ergonomie	Facile d'accès Prise en main rapide	Prise en main non intuitive	Prise en main rapide Site intuitif et bien détaillé	
Services Proposés	Vente de matériel informatique Livraison SAV Conseils	Vente de matériel informatique Livrason Conseils	Vente de matériel informatique Livrason Conseils	
Nombre de Catégories de Composants Informatique	16	20	14	
Prix	Les plus chers du marché	Prix moyens du marché	Beaucoup de promotions Prix moyens du marché	
Référencement	Site très connu 1 <sup>er</sup> dans la recherche google de matériel informatique	Site connu Publicité sur pas mal de sites 2ème dans la recherche google de matériel informatique	Groupe auchan	

## Arborescence du site

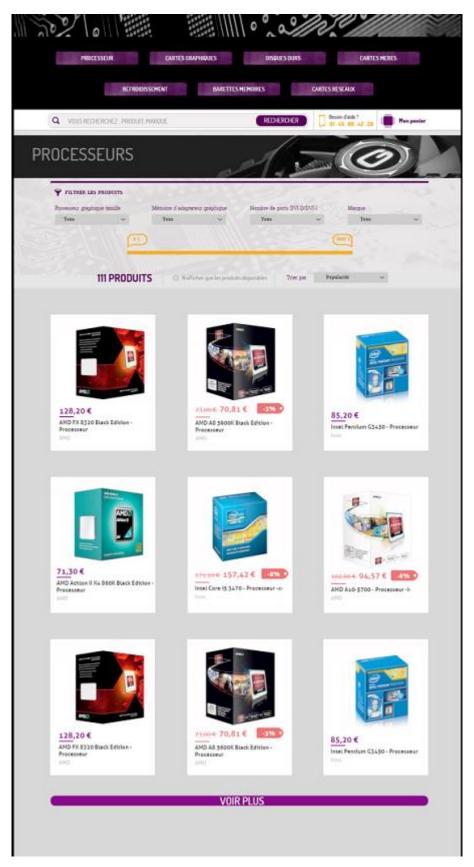


## Mock-ups

## Page d'accueil



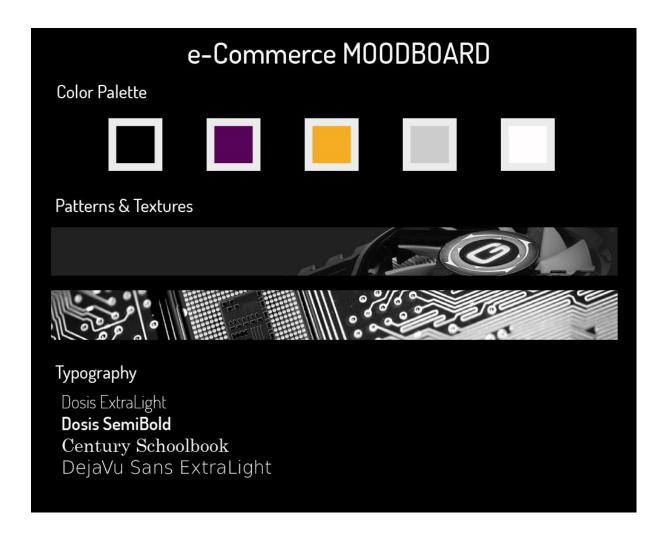
## Page de catalogue



#### Page produit



#### Moodboard



## Technologies utilisées

#### Symphony 2

Symfony2 est un framework codé en PHP qui va nous permettre de développer une immensité d'applications web de la plus simple à la plus complexe imaginable. Car en effet, Symfony définit un squelette de base à respecter, mais dans lequel on peut y mettre tout le code que l'on souhaite. Il n'y a donc aucune limite! Seule notre motivation pourra nous freiner, mais nous avons tous un énorme potentiel qui ne demande qu'à être exploité. Symfony2 est là pour nous aider à le mettre en avant. De plus, nous avons choisi Symphony2 car c'est un langage qu'on ne connait pas, qui est très utilisé et très puissant.

#### **jQuery**

jQuery, une bibliothèque JS gratuite, dont la syntaxe est très courte et dont les noms des fonctions sont intuitifs, simplifiant l'AJAX, permettant de faire des animations rapides, ayant une communauté très active, et contenant à peu près tout ce dont vous rêvez grâce à ses plugins. jQuery a aussi une meilleure compatibilité que le Javascript sur les navigateurs, c'est pour cela que nous l'avons choisi.

#### MySql

MySql est un système de gestion de bases de données qui nous permettra de récupérer et d'envoyer des données à la database. Nous l'avons choisi car il est simple et pratique d'usage.

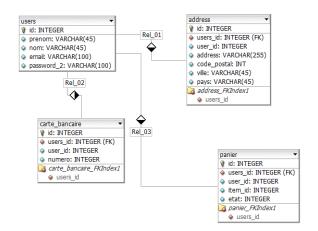
#### Html

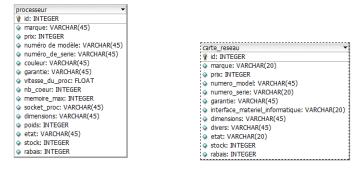
L'Hypertext Markup Language, généralement abrégé HTML, est le format de données conçu pour représenter les pages web. C'est un langage de balisage permettant d'écrire de l'hypertexte, d'où son nom. HTML permet également de structurer sémantiquement et de mettre en forme le contenu des pages, d'inclure des ressources multimédias dont des images, des formulaires de saisie, et des programmes informatiques. Il nous permettra donc de mettre en page notre site web.

#### **CSS**

Le langage css correspond à des feuilles de style qui consistent à regrouper dans un même document des caractéristiques de mise en forme associées à des groupes d'éléments. Il suffit de définir par un nom un ensemble de définitions et de caractéristiques de mise en forme, et de l'appeler pour l'appliquer à un texte. Ce langage nous permettra donc de mettre un peu de couleurs et de formes à notre site d'E-Commerce.

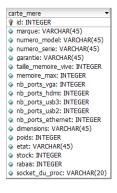
## Description de la BDD

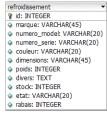














# Méthode d'organisation du temps

#### Octobre 2014

Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi	Samedi	Dimanche
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27 Choix du langage	28 Recherches	29	30	31		

## Novembre 2014

Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi	Samedi	Dimanche
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
	Recherches		Organisation			
10	11	12	13 Temps de projet	14	15	16
				Temps de projet		
17	18	19	20 Temps de projet	21	22	23
24	25	26 Temps de projet	27 Temps de projet	28	29	30