

Инструкция по использованию AltTeX

Все команды (за исключением нескольких) пишутся в формате [имя объекта](аргумент1)(аргумент2) и т.д. рекурсивно.

Объекты:

1) t(строка) - текстовый элемент. Строка преобразуется в текст.

Пример

t(abc)

abc

2) c(объект)(объект) - комбинация объектов.

Они ставятся рядом друг с другом и центрируются.

Пример

c(t(abc))(t(def))

abcdef

3) |(объект)(объект) - обыкновенная дробь

Пример

|(t(abc))(t(def))

abc

def

4) i(объект)(объект) - индексы.

1-й аргумент - верхний индекс

2-й аргумент - нижний индекс

Пример

i(t(abc))(t(defgh))

abc

defgh

5) ir(объект)(объект) - левосторонние индексы (аналогичны обычным, но прижимаются к правой стороне)

Пример

ir(t(abc))(t(defgh))

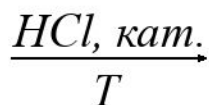
abc

defgh

6) chemn(объект)(объект), cheto(объект)(объект) - обратимая и необратимая химические реакции

Пример

chemn(t(HCl, кат.))(t(T))



7) E(объект)(объект), P(объект)(объект), S(объект)(объект)

Сумма, произведение и интеграл с верхними и нижними приписками

Пример

E(t(i = 0))(t(i < n))

$$\sum_{i=0}^{i < n}$$

8) sqrt(объект), abs(объект), brack(объект)

Квадратный корень, модуль и круглые скобки вокруг объекта

Пример

sqrt(abs(t(x - 1)))

$$\sqrt{|x - 1|}$$

9) V(объект), u(объект), p(объект), pp(объект)

Обозначение вектора б подчёркивание и производные 1-го и 2-го порядка

Пример

V(t(N))

$$\overline{N}$$

10) A[кол-во уравнений]A(объект1)(объект2)...

O[кол-во уравнений]O(объект1)(объект2)...

Фигурная и квадратная скобки систем уравнений

Пример

A2A(t(x = 0))(t(y = 1))

$$\begin{cases} x = 0 \\ x = 1 \\ y = 1 \end{cases}$$

11) $MA[\text{кол-во столбцов}]A[\text{кол-во строк}]A(\text{объект1})(\text{объект2})\dots$

$MO[\text{кол-во столбцов}]O[\text{кол-во строк}]O(\text{объект1})(\text{объект2})\dots$

$MN[\text{кол-во столбцов}]N[\text{кол-во строк}]N(\text{объект1})(\text{объект2})\dots$

Матрицы с фигурными, квадратными и отсутствующими скобками

Пример

$MO2O2O(t(a))(t(b))(t(c))(t(d))$

$$\begin{bmatrix} ab \\ cd \end{bmatrix}$$

12) $C[\text{кол-во элементов}]C(\text{объект1})(\text{объект2})\dots$

то же самое, что и $c()()$, но для N элементов

Пример

$C3C(t(a))(t(b))(t(c))$

abc

13) $T[\text{размер шрифта}]T(\text{текст})$ - то же самое, что и $t()$, но с установленным размером шрифта (*размер **не** домножается на разрешение страницы*)

Пример

$T100T(\text{большой текст})$

большой текст

14) $\text{img}(\text{путь})(\text{выравнивание размера } [T \text{ или } F])$ - создание изображения.

Если включено выравнивание по размеру, то размер картинки будет подстроен под текущий размер текста.

Пример

$\text{img}(\text{test.bmp})(F)$



15) $*$ x - скалярное и векторное произведение

Пример

$C3C(t(N))(x)(t(V))$

$N \times V$

Инструкция по составлению текста с пометками

Все пометки пишутся в фигурных скобках. Если перед фигурной скобкой поставить \ то пометка будет считана как текст и не повлияет на шрифт после неё.

Всего существует 3 типа пометок:

- 1) {nextpage} - перенос страницы
- 2) {math}...{math} - вставка AltTeX. Вместо троеточия ставится формула
- 3) {variable = value} - установка значения переменной.

Переменные:

- а) font_size - размер шрифта. Целое число больше 0.
- б) font_name - название шрифта. Оформляется в виде строки python (в кавычках) и должно содержать шрифт, принимающийся командой SysFont
- в) binding - выравнивание текста. Может принимать значения 'left', 'right' или 'centre'. Применяется на всю строку, в которой указан.
- г) bold - жирность текста. Значения True или False.
- д) italic - курсив. Значения True или False.
- е) underline - подчёркивание. Значения True или False.
- ж) flipped - переворот. Значения True или False. Применяется на всю строку целиком.
- з) color - цвет текста. Указывается в виде (Red, Green, Blue). Не влияет на цвет формул.
- и) v_binding - вертикальная привязка текста. Может принимать значения 'bottom', 'top' или 'centre'. Действует на всю строку.

Примеры можно найти в файле test_file.txt