****

**CENTRO EDUCATIVO TECNICO LABORAL KINAL**

5TO. PERITO EN INFORMATICA

**Proyecto III BIM**

Guatemala, 06 de Julio de 2023.

**Integrantes**

1. Llanel Esteban Escobar Recinos – Scrum Master
2. Diego Estuardo Zabala Toc – Programador
3. Antony Daniel Lopéz Doren – Programador
4. Axel Antonio Xitumul Chén – Programador
5. Brener Roberto Valladares Chian – Programador
6. Juan Pablo Angel Yaxon Taquira – Programador
7. Rudgar Oliverio Lenin Leiva Suazo - Programador
8. Francisco Javier Leiva Palma – Programador
9. César Javier Arnoldo Vega Ortega – Programador
10. Lisandro Fabricio López Teleguario – Programador
11. Spritwel David Godoy del Cid – Programador

**Tareas Asignadas**

1. Llanel Esteban Escobar Recinos

Scrum Master del Proyecto, las tareas que tengo asignadas por mi persona son las siguientes: Supervisar el proyecto, solucionar los problemas a mis compañeros a lo largo del proyecto, creación del modelo Entidad Relación, creación de páginas html (vistas) y aportación importante en JAVA.

1. Diego Estuardo Zabala Toc

Programador del proyecto, las tareas asignadas por mi Scrum Master son las siguientes: Creación del diagrama E.R., Aportación importante a la base de datos, aportación en JAVA y creación de paginas html, implementación de adaptabilidad a dispositivos móviles(vistas).

1. Antony Daniel López Doren

Programador del proyecto, las tareas asignadas por mi Scrum Master

son las siguientes: Creación del modelo de entidades, Implementación de las imágenes de la base de datos, Aportación importante en el carrito de compras y aportación en JAVA.

1. Axel Antonio Xitumul Chén

Programador del proyecto, las tareas asignadas por mi Scrum Master son las siguientes: Creación de la base de datos, encargado de todo lo que tenga lenguaje de programación JAVA y creación del logo.

1. Brener Roberto Valladares Chian

Programador del proyecto, las tareas asignadas por mi Scrum Master son las siguientes: Aportación en varias áreas de JAVA, aportación importante con el modelo de entidades, aportación con el carrito de compras.

1. Juan Pablo Angel Yaxon Taquira

Programador del proyecto, las tareas asignadas por mi Scrum Master son las siguientes: Aportación importante de la base de datos, Apoyo al encargado del lenguaje de JAVA, aportación con XML y apoyo con el logo.

1. Rudgar Oliverio Lenin Leiva Suazo

Programador del proyecto, las tareas asignadas por mi Scrum Master son las siguientes: Creación del diagrama entidad relación, Apoyo al encargado del lenguaje de JAVA, aportación con XML, apoyo con el carrito de compras.

1. Francisco Javier Leiva Palma

Programador del proyecto, las tareas asignadas por mi Scrum Master son las siguientes: Apoyo con el Diagrama Entidad Relación, ayudar con la parte de JAVA, apoyo con el carrito de compras y CSS.

1. César Javier Arnoldo Vega Ortega

Programador del proyecto, las tareas asignadas por mi Scrum Master

Son las siguientes: Apoyo con la creación del Modelo Entidad Relación, aportación con la parte de JAVA, ayuda con las imágenes de la base de datos y CSS.

10. Lisandro Fabricio López Teleguario

Programador del proyecto, las tareas asignadas por mi Scrum Master

Son las siguientes: Apoyo con el modelo de entidades, aportación con html(vistas y funcionamiento) y ayuda con CSS.

11. Spritwel David Godoy del Cid

Programador del Proyecto, las tareas asignadas por mi Scrum Master son las siguientes: Apoyo con el modelo Entidad Relación, aportación importante con la parte de JAVA y apoyo con el carrito de compra.