

Lanzamiento del Proyecto

R. Casallas

Dpto. de Ingeniería de Sistemas y
Computación

Universidad de los Andes

1

Referencia

- Introduction to the Team Software Process.
Watts Humphrey. Addison Wesley. 2000
 - Capítulo 3

2

Agenda

- Necesidad de la etapa de “Lanzamiento”
- Objetivos del Grupo
- Objetivos de los Miembros del Grupo
- Objetivos de los Roles
- El Proceso de Lanzamiento

3

Necesidad de la etapa de “Lanzamiento”

- El proceso de formar y construir un equipo no sucede por accidente
- Es un proceso que toma tiempo
- Los equipos necesitan establecer:
 - relaciones de trabajo
 - determinar los roles
 - establecer y estar de acuerdo con los objetivos

4

Objetivos del Grupo

- Es una tarea difícil en la práctica porque deben poderse medir !!!
- Los objetivos determinan los planes y la estrategia de desarrollo
- Al finalizar cada ciclo se deben replantear los objetivos!

5

Objetivos del Grupo (2)

- Objetivo 1: Producir un producto de Buena Calidad
 - M1.1 Porcentaje de defectos encontrados antes de la primera compilación: 80%
 - M1.2 Numero de defectos encontrados en las pruebas de sistema: 0
 - M1.3 Requerimientos incluidos en el producto final: 100%

6

Objetivos del Grupo (3)

- Objetivo 2: Realizar un proyecto bien administrado y productivo
 - M2.1 Error en la estimación del tamaño del producto: $< 20\%$
 - M2.2 Error en la estimación del número de horas de desarrollo $< 20 \%$
 - M2.3 Porcentaje de datos ingresados en la pagina de control del proyecto 100%

7

Objetivos del Grupo (4)

- Objetivo 3: Finalizar a tiempo
 - M3.1Dias más temprano o más tarde de lo previsto para terminar un ciclo: < 2

8

Objetivos de los miembros del grupo

- Todos y cada uno de los miembros del grupo necesitan objetivos específicos y medibles
- Después del primer ciclo de desarrollo Ud. debería tener más experiencia para definir sus objetivos

9

Objetivos de los miembros del grupo (2)

- Objetivo 1: Ser un miembro efectivo y cooperativo
 - M1.1: Promedio de evaluación del rol por ayuda y soporte superior a 3
 - M1.2: Promedio de evaluación del rol contribución global superior a 3

10

Objetivos de los miembros del grupo (3)

- Objetivo 2: Hacer el trabajo personal de manera disciplinada consistentemente
 - M2.1: Promedio de evaluación del rol por ayuda y soporte superior a 3
 - M2.2: Promedio de evaluación del rol contribución global superior a 3

Objetivos de los miembros del grupo (4)

- Objetivo 3: Planear y hacer seguimiento al trabajo personal
 - M3.1: Porcentaje de datos personales registrados en las formas “resumen Planeación” y “Resumen Calidad” es 100%
 - M3.2: Porcentaje de tareas planeadas y completadas 100%

Objetivos de los miembros del grupo (5)

- Objetivo 4: Producir productos de calidad
 - M4.1: Promedio de defectos encontrados antes de la primera compilación: >70%
 - M4.2 Densidad de los defectos encontrados durante compilación: <10/KLOC
 - M4.3 Densidad de los defectos encontrados en pruebas: <5/KLOC
 - M4.3 Densidad de los defectos encontrados después de pruebas: 0

13

Objetivos de los roles

- Cada rol representa una sola faceta de las actividades globales del grupo
- El grupo necesita integrar todos los objetivos para funcionar como un todo

14

Reuniones del Grupo

- La primera reunión del grupo es la reunión de lanzamiento
- Propósitos:
 - discutir los objetivos para el primer ciclo de desarrollo
 - entender la importancia de las reuniones semanales y ver como se pueden estas reuniones ser breves y efectivas

15

Reuniones del Grupo (2)

- Las reuniones de grupo son el mecanismo básico para la comunicación, planeación y la toma de decisiones por el grupo
- Se revisan los resultados personales y del grupo y, si es necesario, se ajustan y balancean los planes

16