# Arquitectura y Diseño de Software

Punto de Vista de Información

Departamento de Ingeniería de Sistemas y Computación





# Agenda



Introducción

**Principales Concerns** 

**Principales Modelos** 

Ejemplo



# Punto de Vista de Información

Su principal propósito es describir la forma en que la Arquitectura guarda, manipula, administra y distribuye información.



#### Punto de Vista de Información

#### **Concerns**

- Estructura y Contenido de la Información
- Flujo de Información
- Propietarios de la Información
- Referencias y Correspondencias de información
- Transacciones y Recuparaciones
- Calidad de los Datos
- Volumenes de Datos



#### Punto de Vista Funcional

Modelos Utilizados

- Modelo de estructura estática de datos
- Modelos de flujo de información
- Modelo de ciclo de vida de información
- Análisis de calidad de datos
- Modelos volumétricos



#### Punto de Vista de Información

Problemas durante su utilización

- Incompatibilidad de Datos
- Baja calidad en los datos
- Baja latencia de información



### Punto de Vista de Información

- Stakeholders a los que esta dirigido
  - Usuarios
  - Desarrolladores
  - Administradores



# Agenda

Introducción



**Principales Concerns** 

**Principales Modelos** 

Ejemplo



- Estructura y Contenido de la Información
  - Focalización en un pequeño número de entidades que sean importantes para los stakeholders
  - Dar prioridad a entidades ricas en datos
  - Inicialmente considere datos abstractos y mantenga los modelos simples



- Flujo de Información
  - Cómo se mueve la información dentro del sistema?
  - Cómo es usada y modificada la información por los elementos de la arquitectura ?
  - Dónde se crea y se destruye la información?
  - Dónde es almacenada y modificada la información?



- Propiedad de los Datos
  - Situaciones complejas
    - Integración de diferentes sistemas
    - Datos físicamente distribuidos
  - Preguntas a Resolver
    - Cúal es la copia maestra?
    - Cómo sincronizar diferentes copias?
    - Cuáles son las reglas de negocio a aplicar cuando se modifican los datos?
    - Cómo se manejarán los conflictos de replicación?



- Latencia y Edad de los Datos
  - Necesidad de información en tiempo real
  - Diferentes proveedores de información
  - Latencia: Lapso de tiempo transcurrido entre la actualización de un dato en su fuente y la disponibilidad de dicho cambio en las partes del sistema
  - Edad de los datos: Tiempo exacto en el que fue actualizado por última vez



- Referencias y Correspondencias
  - Objects Ids, Llaves primarias
- Manejo de transacciones
  - Transacciones Distribuidas
- Calidad de los Datos
  - Valores de los datos acorde a los valores en el mundo real



- Volúmenes de Datos
  - Cantidad de datos a manejar
  - Máxima capacidad manejada por el Sistema Operacional
  - Máxima capacidad soportada por los medios físicos
  - Tiempo requerido para la creación de copias de respaldo



# Agenda

Introducción

**Principales Concerns** 

Principales Modelos

Ejemplo

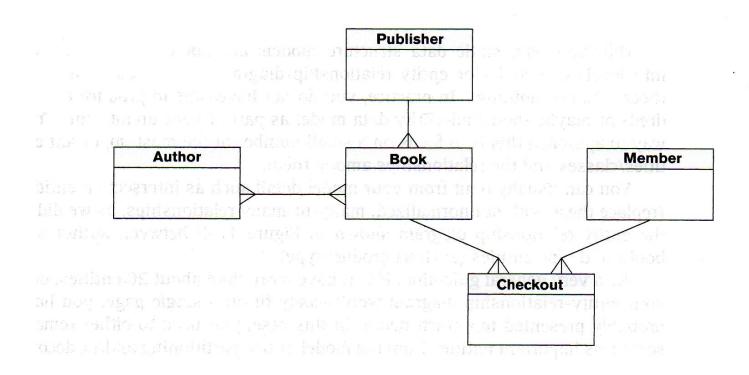


- Modelo de estructura estática de datos
- Modelo de flujo de información
- Modelo de ciclo de vida la información



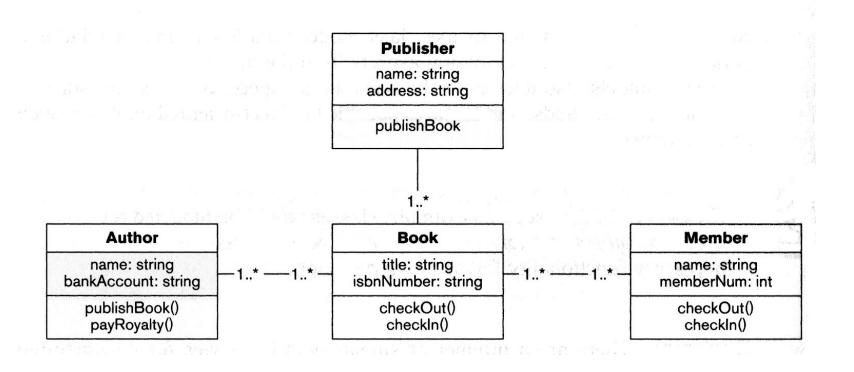
- Modelo de Estructura Estática de Datos
  - Modelo entidad-relación
    - Entidades
    - Atributos
    - Cardinalidades
  - Modelo de clases
    - Clases
    - Atributos
    - Asociaciones





Tomado de [1] pag 253

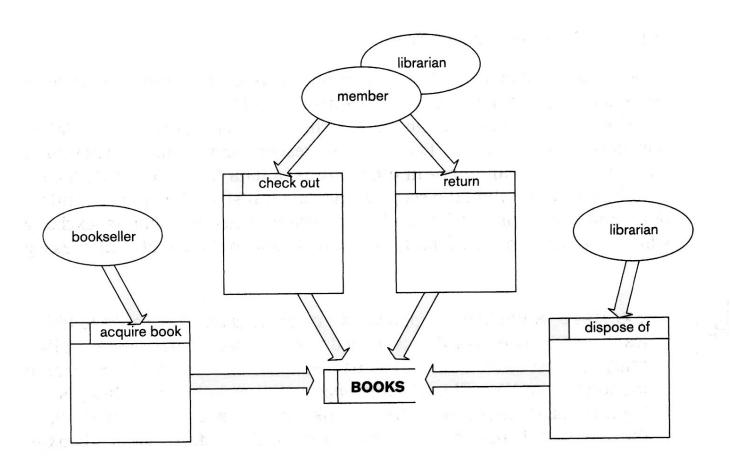






- Modelo de flujo de información
  - Analiza el flujo de información entre elementos del sistema y el mundo externo
  - Se debe tener en cuenta
    - Dirección del flujo
    - Alcance de los datos transferidos
    - Información de Volumen
    - Medios de transferencia
  - Notación
    - Diagramas de flujo



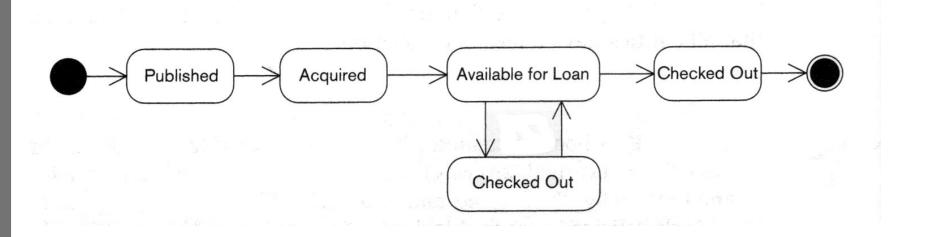


Tomado de [1] pag 256



- Modelos de ciclo de vida de información
  - Sirven para representar las transiciones de los datos en respuesta a eventos externos
- Notación
  - Diagramas de Estados





Tomado de [1] pag 258



- Modelo de Propiedad de los Datos
  - Sirven para definir el dueño de cada dato dentro de la arquitectura
    - Quién puede crear el dato
    - Quién puede modificar el dato
    - Quién puede borrar el dato
    - Etc.



- Modelos Volumétricos
  - Sirven para analizar volúmenes actuales y presupuestados
  - Se pueden utilizar métodos estadísticos para generar estos modelos



# Agenda

Introducción

**Principales Concerns** 

**Principales Modelos** 



Ejemplo



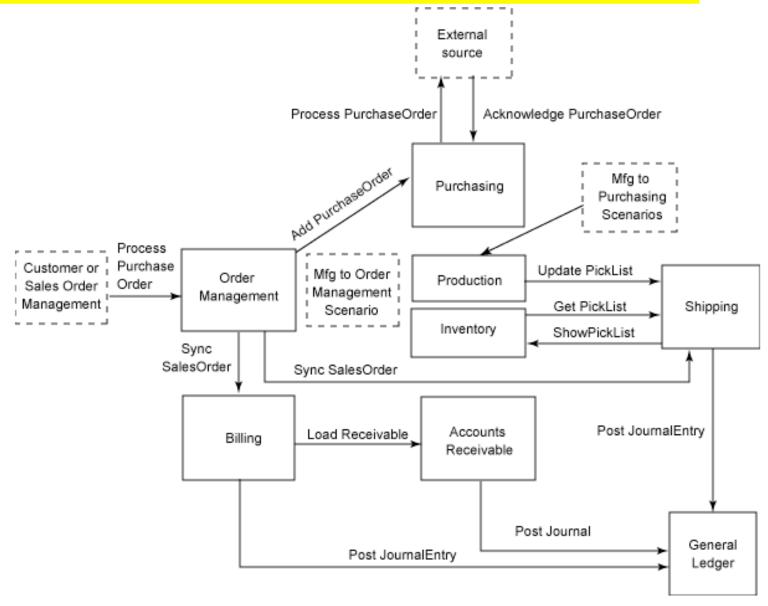
#### Data Architecture - OAGIS

- The Open Applications Group Integration Specification
  - Provee un lenguaje canónico para la integración de información
  - Usa XML como lenguaje para definición de mensajes, procesos de negocios y escenarios de negocios



- Todo está enmarcado en un proceso de negocio
- Provee la definición de mensajes de negocios como Business Object Documents (BODs)
- La especificación propone 61 procesos de negocio y 200 menajes de negocio
- Cuando se desea integrar negocios o aplicaciones se comienza con los escenarios de negocios

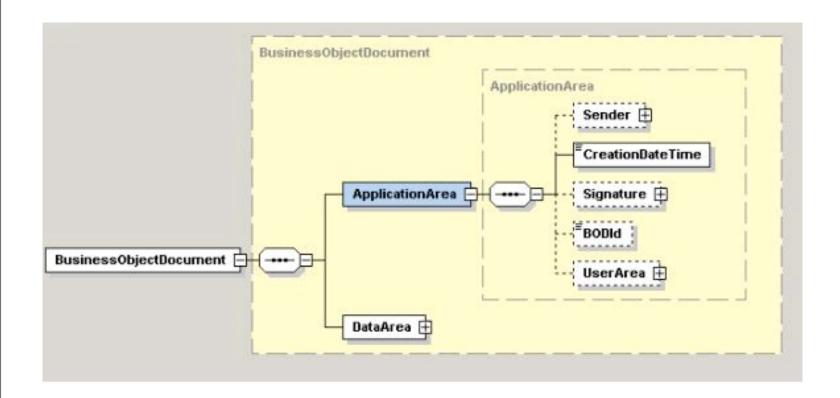






- El verbo identifica la acción que la aplicación fuente quiere que la aplicación destino efectue en el sustantivo (Noun)
- OAGIS define un conjunto estándar de verbos y sustantivos
- ApplicationArea y DataArea separan información común a los BODs de la información específica







- DataArea
  - Contiene la instancia de datos para la transacción de negocios
  - Contiene
    - un solo verbo
      - Cancel, Add, Process, Synchronize
    - uno o más sustantivos
      - Orden de Compra, Factura, etc.



### Punto de Vista Funcional

- Material preparado por
  - Darío Correal
  - Nicolás López



# Bibliografía

• [1] Rozanski N, Woods E. "Software Systems Architecture" Addison-Wesley. 2005