

Preguntas para comprobación de lectura

Capítulo de del libro de Binder “Testing Object-Oriented Systems” (2000)

Preparadas por: Luis Daniel Benavides Navarro.

Fecha: Abril 6 del 2011

1. Según el autor Las pruebas de software corresponden a:
 - a. Es un problema de Ing. de Sistemas en el cual se desarrolla un software para ejercitar otro software.
 - b. Hacer pruebas documentadas de todos los artefactos de software
 - c. Desarrollar un proceso de unit testing que se complementa con pruebas de usuario
 - d. Ninguna de las anteriores
2. Cual de los siguientes pasos NO está considerados en el proceso de Diseño de Pruebas:
 - a. Identificar, modelar, y analizar las responsabilidades del sistema bajo pruebas
 - b. Establecer que la implementación bajo test es mínimamente operacional por medio de ejercitar las interfaces entre sus partes.
 - c. Diseñar casos de test basados en esta información externa
 - d. Adicionar casos de test basado en análisis de código, experiencia y heurísticas
 - e. Crear resultados de pruebas para cada caso y elegir un estrategia para determinar si éxito o fracaso para cada caso de prueba
3. Probando 1000 casos por segundo 7x24 usted necesitaría más de la edad del universo para probar todos los casos de prueba. Esta afirmación es usada por el autor para discutir los límites de las pruebas en el caso de:
 - a. El espacio de entrada / estados
 - b. Ejecución de secuencias
 - c. Sensibilidad a fallas y resultados correctos coincidentes
 - d. Límites absolutos.
4. Cuando se discute la limitación de las pruebas debida a la sensibilidad a fallas y a los y resultados correctos coincidentes, se mencionan dos características de la programación orientada a objetos, cuales son:
 - a. Herencia y polimorfismo
 - b. Herencia y Ocultamiento de información
 - c. Ocultamiento de información y Dynamic Lookup
 - d. Dynamic Lookup y polimorfismo
 - e. Dynamic Lookup y Ocultamiento de información