ECOS: Especialización en Construcción de Software

#### CSOF-5301 - Análisis y Diseño de Software

Sesión 4

# Jorge Villalobos Mario Sánchez

Ingeniería de Sistemas y Computación





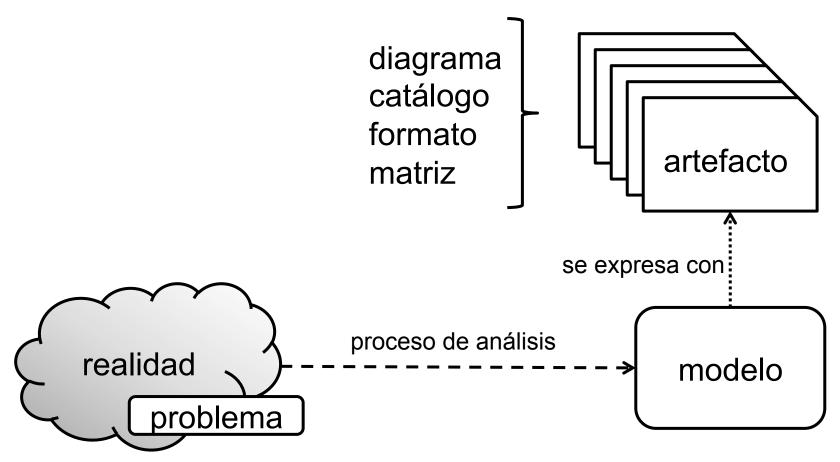
#### Agenda



- 1. Contexto
- 2. Análisis orientado a la automatización de un proceso de negocio
- 3. El lenguaje BPMN
- 4. Ejercicio
- 5. Diagramas de estados
- 6. Diagramas de flujo de datos



#### Análisis de un problema: objetivo

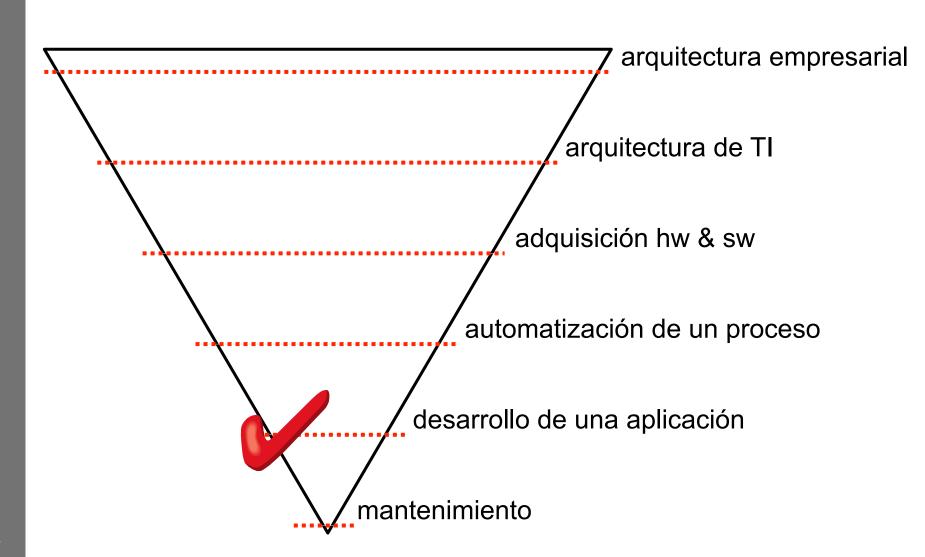


¿cómo es la realidad?

¿cuál es el problema?



#### Análisis de un problema: tamaño





### Artefactos: diagramas

Diagramas de contexto

Diagramas de clases

Diagramas de casos de uso

Diagramas de secuencia

Árboles de utilidad



# ¿Preguntas?



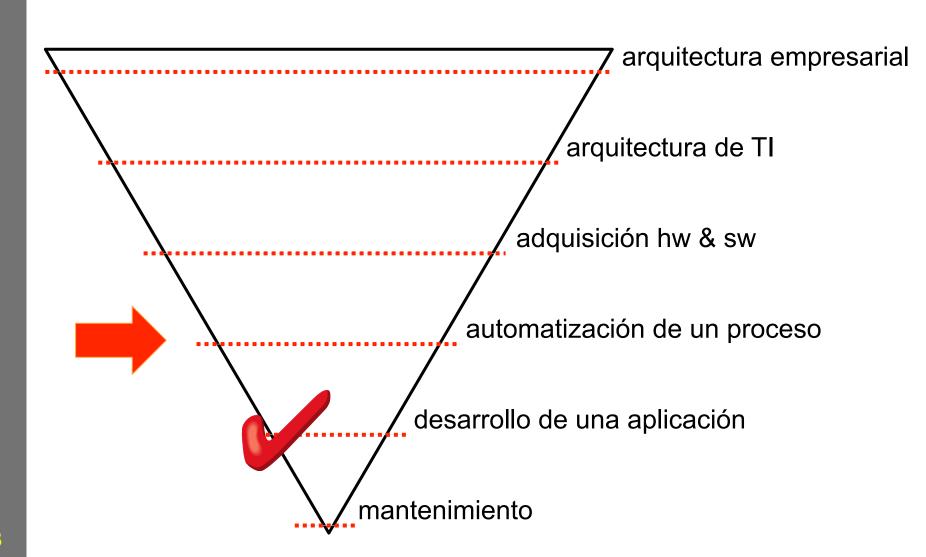


### Agenda

- 1. Contexto
- 2. Análisis orientado a la automatización de un proceso de negocio
- 3. El lenguaje BPMN
- 4. Ejercicio
- 5. Diagramas de estados
- 6. Diagramas de flujo de datos



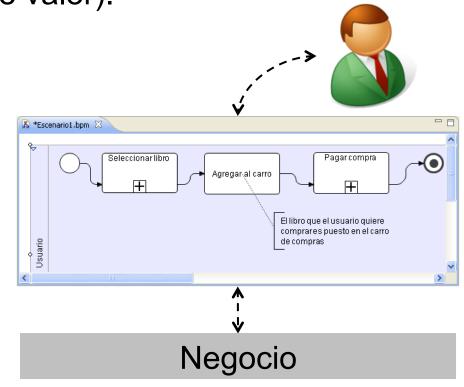
### Análisis de un problema: tamaño





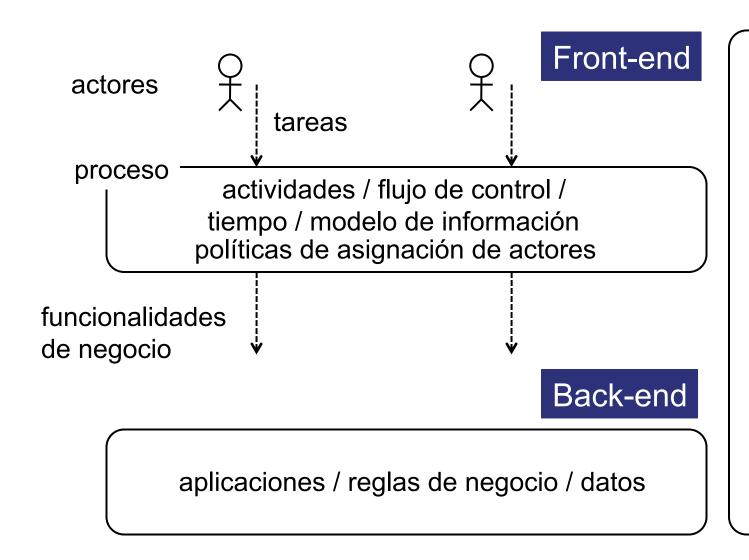
# Un proceso de negocio

 Un proceso se puede ver como el control de diálogo entre el usuario y el negocio, para lograr un objetivo del negocio (que produce valor).





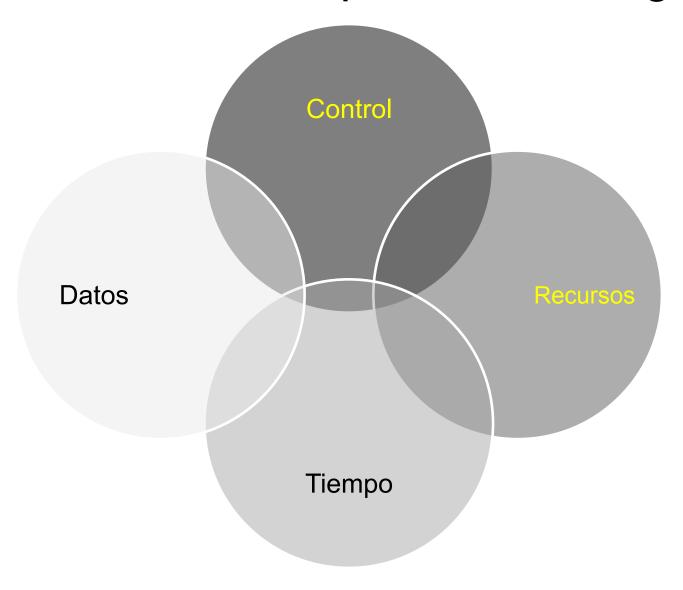
### Visión operacional de un proceso



restricciones técnicas y de negocio atributos de calidad



# Dimensiones de un proceso de negocio





# Análisis de un proceso Objetivos

- Estudiar el contexto del proceso
- Recopilar la información relevante para el proceso

- Estudiar relaciones y dependencias
- Documentar

#### Trabajo en clase

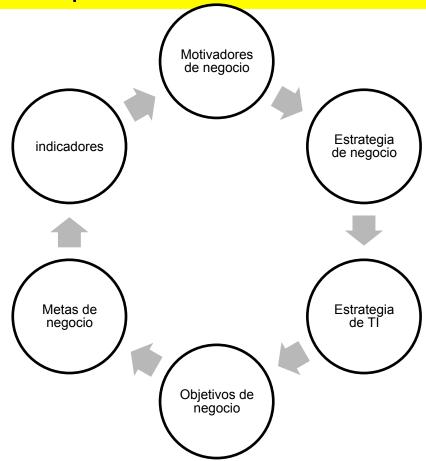


La Universidad de los Alpes quiere automatizar el proceso de contratación de monitores:

- (1) El estudiante desde un browser ingresa su número de carnet, su password LDAP y el código del curso del cual quiere ser monitor.
- (2) El sistema verifica si el estudiante cumple con todas las condiciones para ser un monitor y si el curso no tiene un monitor nombrado. Un estudiante de pregrado puede ser monitor de un curso si: ya tomó el curso, tiene un promedio de más de 3.75 y está inscrito en menos de 22 créditos. Un estudiante de postgrado puede ser monitor si: ya tomó el curso, tiene un promedio de más de 4.0 y no tiene asignada otra monitoría.
- (3) En caso de que no se cumplan las condiciones anteriores se le responde inmediatamente al estudiante con una explicación del rechazo.
- (4) Si se cumplen las condiciones antes planteadas, se ejecutan tres operaciones: inscripción del estudiante en el curso de código "MNT-99", descuento por el monto que se le paga en la monitoría del valor de la matrícula y creación del contrato de trabajo del estudiante. A un monitor de pregrado se le pagan \$250.000 mensuales, mientras que a un monitor de postgrado se le pagan \$500.000.
- (5) Si cualquiera de las tres operaciones anteriores (inscripción + descuento + contrato) falla, se pasa la responsabilidad al encargado de soporte de completar las tres operaciones manualmente.
- (6) Finalmente, se le informa al estudiante por el browser que recibirá una confirmación por mail. Esta confirmación se envía inmediatamente si las operaciones del paso 4 se hicieron sin problema. Si hubo alguna dificultad, se envía cuando el encargado de soporte haya resuelto manualmente los problemas y el proceso haya terminado.



1- Identificar la información del negocio importante para la automatización del proceso





#### 2- Identificar y describir el proceso

ID	Nombre del proceso	Descripción

Iniciar por un verbo



3- Identificar y describir las actividades en un catálogo

ID	Nombre de la actividad	Descripción

Iniciar por un verbo

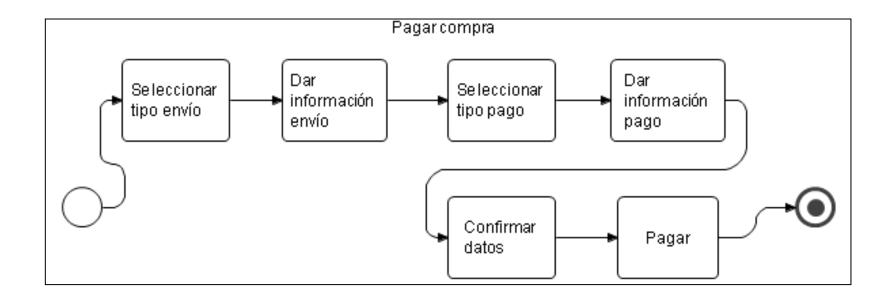


4- Documentar las reglas de control de flujo del proceso

ID	Descripción



#### 5- Construir el diagrama BPMN (inicial) del proceso





6- Identificar, describir los actores y cruzarlos contra las actividades del proceso

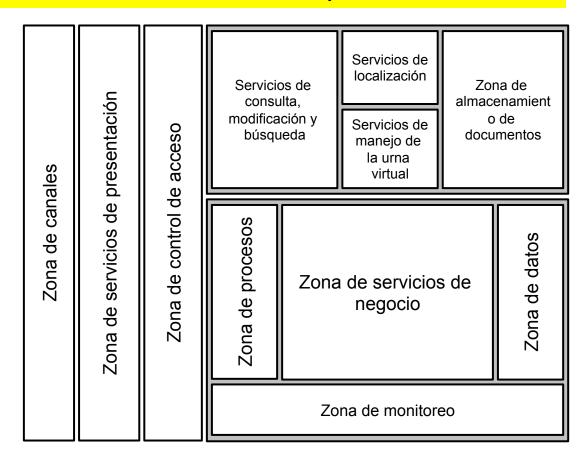
ID	Nombre del actor	Descripción	Actividades que hace



7- Estudiar la arquitectura de solución de la empresa en el marco de la cual se deberá automatizar el proceso

#### **Dimensiones:**

- Datos
- Seguridad
- Composición
- Transacciones
- Sincronización
- Comunicación
- Auditoría
- Monitoreo
- Reglas de negocio
- Manejo de error





8- Para cada actividad automática o mixta, identificar las funcionalidades de negocio necesarias para soportarla

ID actividad	Funcionalidades de soporte



9- Identificar y analizar las aplicaciones asociadas con el proceso

ID	Aplicación	Funcionalidades de negocio	Entidades de negocio manipuladas

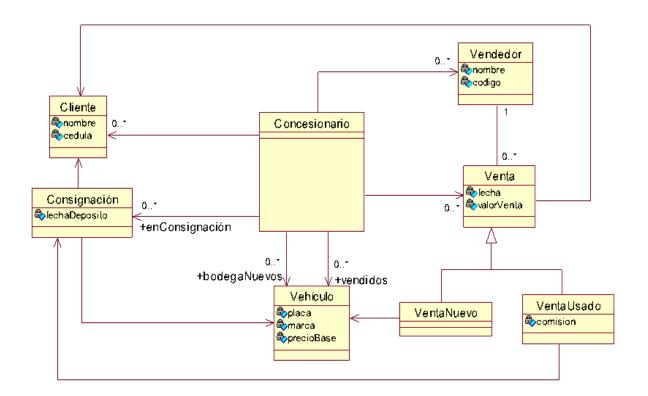


10- Hacer el cruce de las aplicaciones contra las actividades automáticas que deberían ser soportadas

	AP1	AP2	AP3	AP4	AP5
A1					
A2					
A3					
A4					
A5					
A6					
A7					
A8					



11- Elaborar el diagrama de clases con el modelo de información del proceso: incluye las estructuras de datos que crea, modifica, utiliza, etc. como parte de las tareas



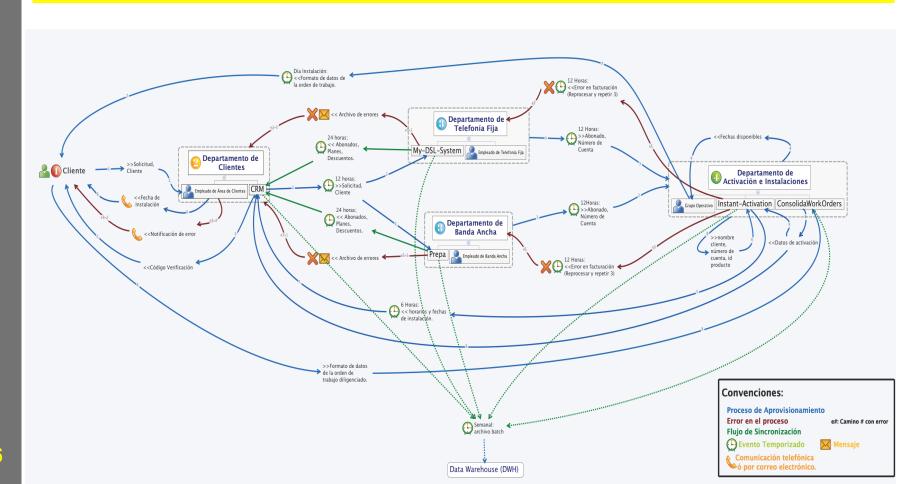


12- Hacer el cruce de entidades de negocio contra aplicaciones que las manipulan

	AP1	AP2	AP3	AP4	AP5
E1	R/W/ RW				
E2					



13- Documentar el flujo de información entre actores, actividades y aplicaciones dentro del proceso





14- Hacer el cruce de entidades de negocio contra actividades que las manipulan

	A1	A2	A3	A4	A5	A6	A7	A8	A9	A10	A11
E1											
E2											



15- Identificar, describir los indicadores de negocio asociados con el proceso y cruzarlos contra las entidades de negocio

ID	Descripción	Entidades involucradas

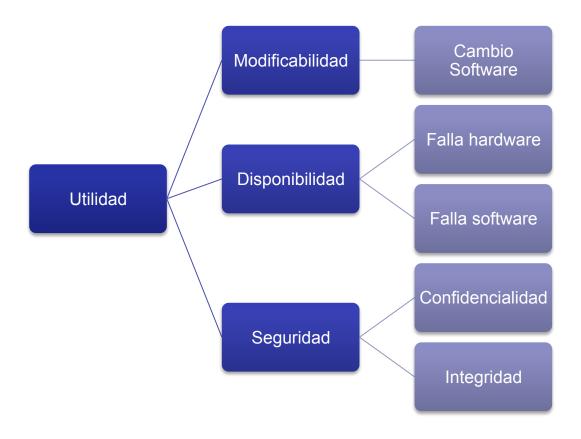


#### 16- Construir la matriz RACI

	A1	A2	A3	A4	A5	A6	A7	A8	A9	A10	A11
R	Re	espon:	sible								
A_		count									
C~	Co	onsult	ed								
	In	<mark>forme</mark>	d								

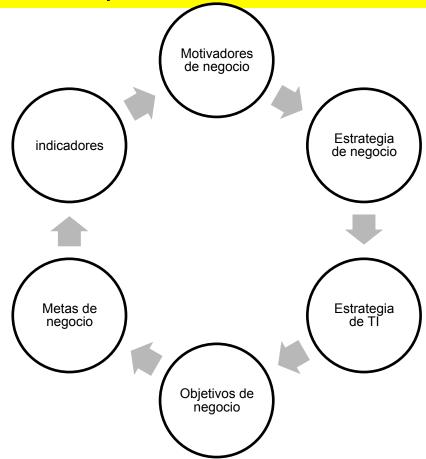


#### 17- Construir el árbol de utilidad





18 - Identificar la información del negocio importante para la automatización del proceso





19 – Revise y repita





### Agenda

- 1. Contexto
- 2. Análisis orientado a la automatización de un proceso de negocio

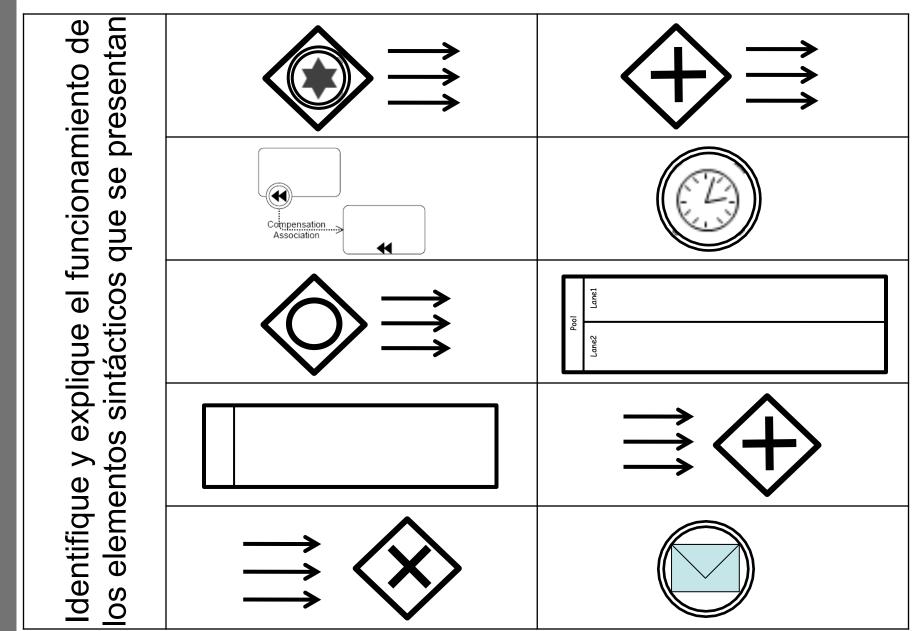


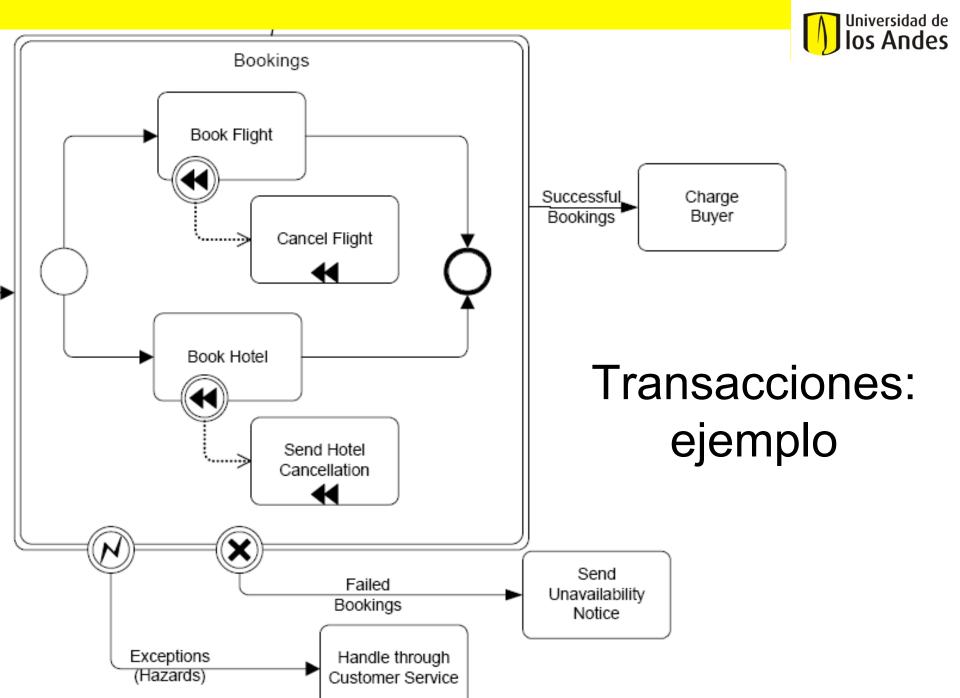
- 3. El lenguaje BPMN
- 4. Ejercicio
- 5. Diagramas de estados
- 6. Diagramas de flujo de datos



Identifique y explique el funcionamiento de los elementos sintácticos que se presentan

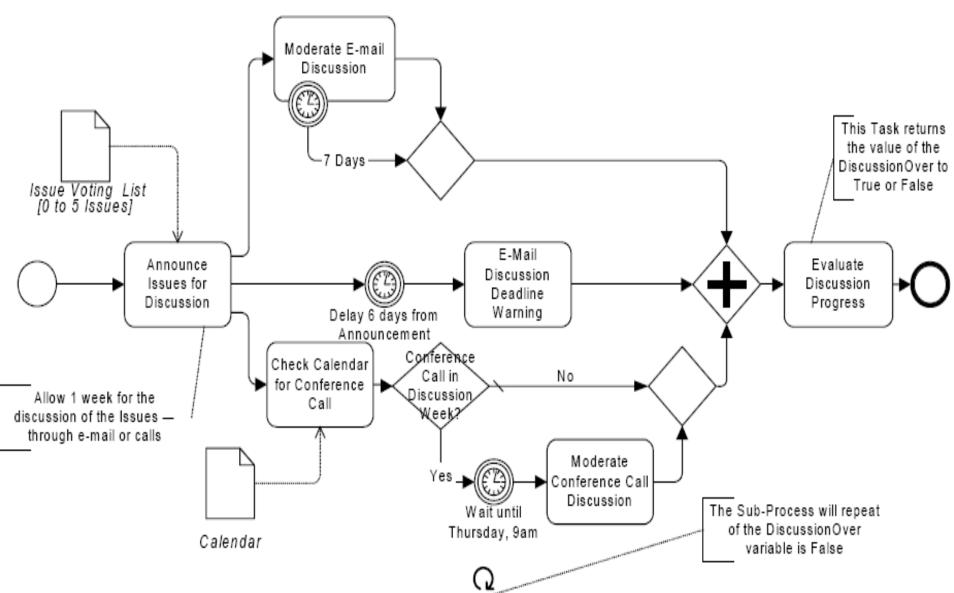








## Un ejemplo completo





## Agenda

- 1. Contexto
- 2. Análisis orientado a la automatización de un proceso de negocio
- 3. El lenguaje BPMN



- 4. Ejercicio
- 5. Diagramas de estados
- 6. Diagramas de flujo de datos

#### Trabajo en clase



La Universidad de los Alpes quiere automatizar el proceso de contratación de monitores:

- (1) El estudiante desde un browser ingresa su número de carnet, su password LDAP y el código del curso del cual quiere ser monitor.
- (2) El sistema verifica si el estudiante cumple con todas las condiciones para ser un monitor y si el curso no tiene un monitor nombrado. Un estudiante de pregrado puede ser monitor de un curso si: ya tomó el curso, tiene un promedio de más de 3.75 y está inscrito en menos de 22 créditos. Un estudiante de postgrado puede ser monitor si: ya tomó el curso, tiene un promedio de más de 4.0 y no tiene asignada otra monitoría.
- (3) En caso de que no se cumplan las condiciones anteriores se le responde inmediatamente al estudiante con una explicación del rechazo.
- (4) Si se cumplen las condiciones antes planteadas, se ejecutan tres operaciones: inscripción del estudiante en el curso de código "MNT-99", descuento por el monto que se le paga en la monitoría del valor de la matrícula y creación del contrato de trabajo del estudiante. A un monitor de pregrado se le pagan \$250.000 mensuales, mientras que a un monitor de postgrado se le pagan \$500.000.
- (5) Si cualquiera de las tres operaciones anteriores (inscripción + descuento + contrato) falla, se pasa la responsabilidad al encargado de soporte de completar las tres operaciones manualmente.
- (6) Finalmente, se le informa al estudiante por el browser que recibirá una confirmación por mail. Esta confirmación se envía inmediatamente si las operaciones del paso 4 se hicieron sin problema. Si hubo alguna dificultad, se envía cuando el encargado de soporte haya resuelto manualmente los problemas y el proceso haya terminado.



# ¿Preguntas?





## Agenda

- 1. Contexto
- 2. Análisis orientado a la automatización de un proceso de negocio
- 3. El lenguaje BPMN
- 4. Ejercicio

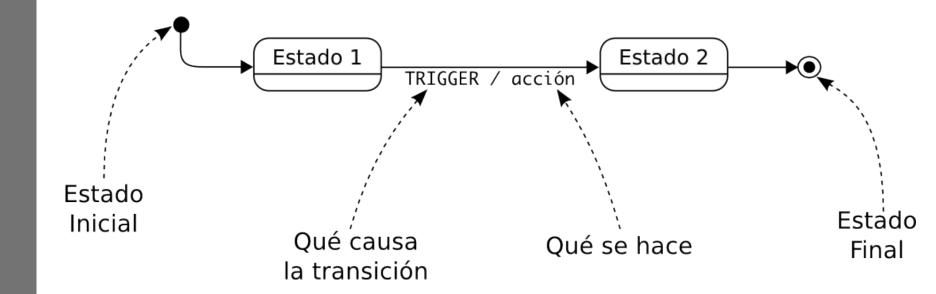


- 5. Diagramas de estados
- 6. Diagramas de flujo de datos



#### Diagramas de estados

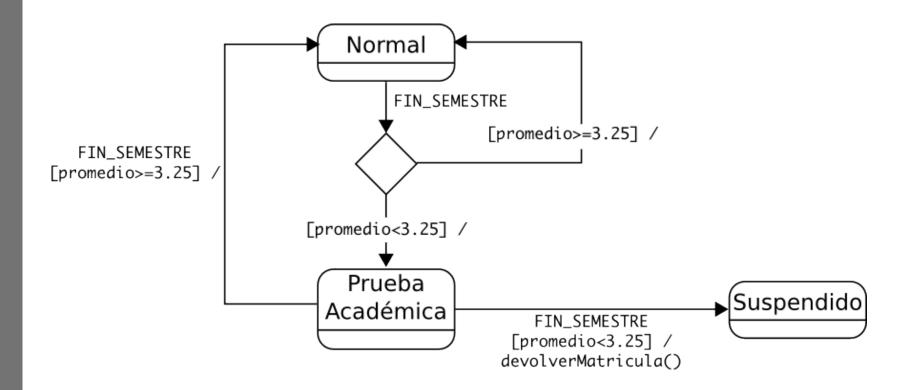
- Estados y transiciones de las entidades
- Dualidad acciones / estados





## Diagramas de estados (UML)

Variables, guardas y pseudo-estados

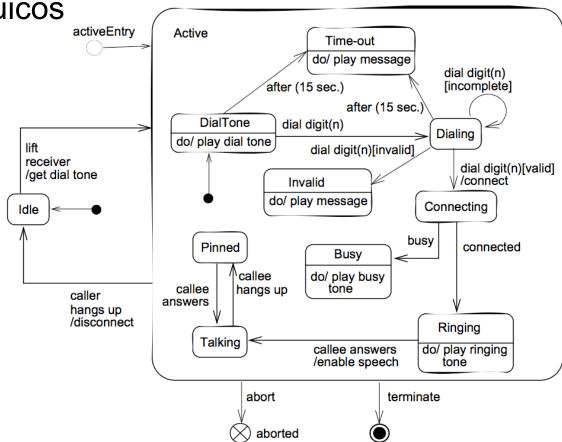




## Diagramas de estados (UML)

Estados compuestos

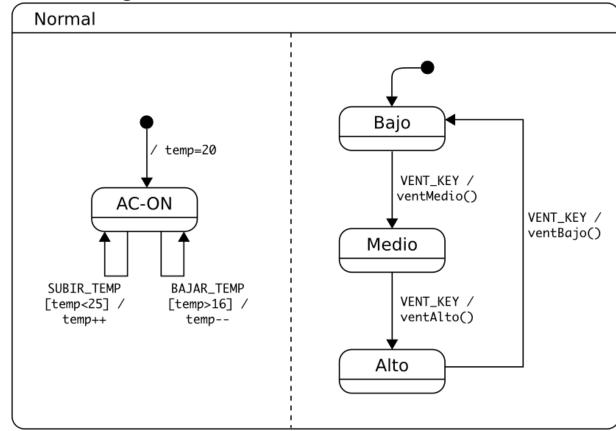
Estados jerárquicos





## Diagramas de estados (UML)

- Estados compuestos
  - Regiones ortogonales





# Agenda

- 1. Contexto
- 2. Análisis orientado a la automatización de un proceso de negocio
- 3. El lenguaje BPMN
- 4. Ejercicio
- 5. Diagramas de estados



6. Diagramas de flujo de datos



#### Diagramas de flujo de datos

- Flujo de información entre actores, actividades y aplicaciones
  - Qué información fluye
    - ✓ Estructura

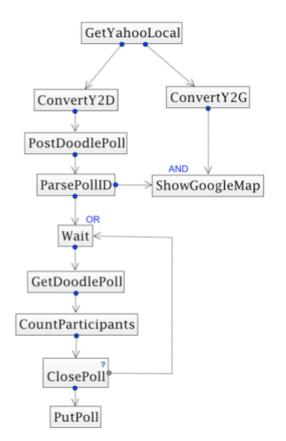
- Cómo fluye
  - √ Canales
  - ✓ Transformaciones

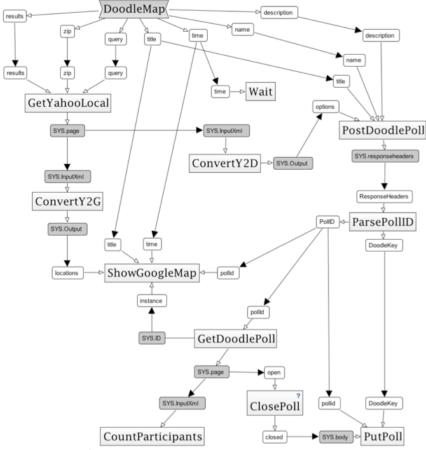
- Origen y destino
  - ✓ Procesos
  - ✓ Repositorios
- Cuándo fluye
  - ✓ Eventos
  - ✓ Condiciones



#### Diagramas de flujo de datos

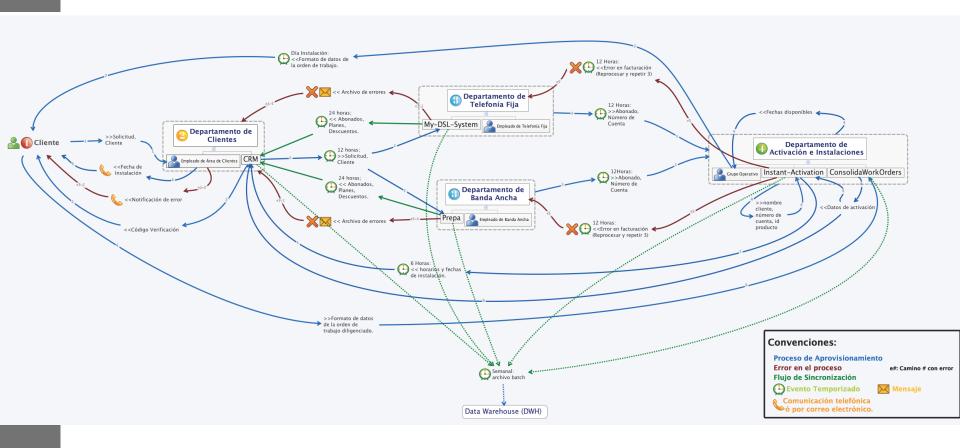
Flujo de control vs. flujo de datos







#### Diagrama de flujo de datos





#### Resumen

- Análisis orientado a la automatización de procesos
  - Dimensiones (datos, control, recursos, tiempo)
  - Actividades, participantes, datos, aplicaciones, entorno
- Artefactos de análisis
  - Diagramas de estados
  - Diagramas de flujo de datos



# ¿Preguntas?

