



Lanzamiento del Proyecto

Grupo de Construcción de Software

Facultad de Ingeniería

Universidad de los Andes

Referencia



- Introduction to the Team Software Process. Watts Humphrey. Addison Wesley. 2000
 - ▣ Capítulo 3

Agenda



- Necesidad de la etapa de “Lanzamiento”
- Objetivos del Grupo
- Objetivos de los Miembros del Grupo
- Objetivos de los Roles
- El Proceso de Lanzamiento

Necesidad de la etapa de “Lanzamiento”



- El proceso de formar y construir un equipo no sucede por accidente
- Es un proceso que toma tiempo
- Los equipos necesitan establecer:
 - ▣ relaciones de trabajo
 - ▣ determinar los roles
 - ▣ establecer y estar de acuerdo con los objetivos

Objetivos del Grupo



- Es una tarea difícil en la práctica porque deben poderse medir !!!
- Los objetivos determinan los planes y la estrategia de desarrollo
- Al finalizar cada ciclo se deben replantear los objetivos!

Objetivos del Grupo (2)



- Objetivo 1: Producir un producto de Buena Calidad
 - ▣ M1.1 Porcentaje de defectos encontrados antes de la primera compilación: 80%
 - ▣ M1.2 Numero de defectos encontrados en las pruebas de sistema: 0
 - ▣ M1.3 Requerimientos incluidos en el producto final: 100%

Objetivos del Grupo (3)



- Objetivo 2: Realizar un proyecto bien administrado y productivo
 - ▣ M2.1 Error en la estimación del tamaño del producto: $< 20\%$
 - ▣ M2.2 Error en la estimación del número de horas de desarrollo $< 20 \%$
 - ▣ M2.3 Porcentaje de datos ingresados en la pagina de control del proyecto 100%

Objetivos del Grupo (4)



- Objetivo 3: Finalizar a tiempo
 - ▣ M3.1 Dias más temprano o más tarde de lo previsto para terminar un ciclo: < 2

Objetivos de los miembros del grupo

- Todos y cada uno de los miembros del grupo necesitan objetivos específicos y medibles
- Después del primer ciclo de desarrollo Ud. debería tener más experiencia para definir sus objetivos

Objetivos de los miembros del grupo (2)

- Objetivo 1: Ser un miembro efectivo y cooperativo
 - ▣ M1.1: Promedio de evaluación del rol por ayuda y soporte superior a 3
 - ▣ M1.2: Promedio de evaluación del rol contribución global superior a 3

Objetivos de los miembros del grupo (3)

- Objetivo 2: Hacer el trabajo personal de manera disciplinada consistentemente
 - ▣ M2.1: Promedio de evaluación del rol por ayuda y soporte superior a 3
 - ▣ M2.2: Promedio de evaluación del rol contribución global superior a 3

Objetivos de los miembros del grupo (4)

- Objetivo 3: Planear y hacer seguimiento al trabajo personal
 - ▣ M3.1: Porcentaje de datos personales registrados en las formas “resumen Planeación” y “Resumen Calidad” es 100%
 - ▣ M3.2: Porcentaje de tareas planeadas y completadas 100%

Objetivos de los miembros del grupo (5)

- Objetivo 4: Producir productos de calidad
 - ▣ M4.1: Promedio de defectos encontrados antes de la primera compilación: $>70\%$
 - ▣ M4.2 Densidad de los defectos encontrados durante compilación: $<10/\text{KLOC}$
 - ▣ M4.3 Densidad de los defectos encontrados en pruebas: $<5/\text{KLOC}$
 - ▣ M4.3 Densidad de los defectos encontrados despues de pruebas: 0

Objetivos de los miembros del grupo(6)

- Objetivo 4: Planear y hacer seguimiento al trabajo personal
 - ▣ M4.1: Porcentaje de datos personales registrados en la herramienta del proyecto igual al 100%
 - ▣ M4.2: Cantidad de formas “Weekly Report” llenas: 1 por semana por cada miembro del grupo.
 - ▣ M4.3: Porcentaje de tareas planeadas y completadas, promedio semanal $> 80\%$

Objetivos de los miembros del grupo(7)



- Objetivo 5: Ser puntuales a todas las reuniones planeadas.
 - ▣ M5.1. Promedio de impuntualidades a reuniones de grupo $< 20\%$.

Objetivos de los miembros del grupo(8)

- Objetivo 6: Tomando como base la participación de X horas semanales de cada integrante del grupo, aprender a estimar y planear el trabajo.
 - ▣ M6.1. Promedio de varianza semanal de carga asignada de trabajo semanal por miembro < 3 horas.
 - ▣ M6.2. Porcentaje promedio de error en estimación de tareas $< 30\%$.
 - ▣ M6.3. Promedio semanal de valor ganado $> 80\%$.

Objetivos del proyecto y del proceso



- Características específicas del proceso que se llevará a cabo
- Medir la calidad de los productos intermedios

Objetivos del proyecto y del proceso (2)

- Objetivo 1. Cumplir con los requerimientos definidos en el documento de análisis de requerimientos, establecidos en el alcance de cada ciclo.
 - ▣ M1.1. Implementar el 100% de los requerimientos establecidos en los documentos de requerimientos.

Objetivos del proyecto y del proceso (3)

- Objetivo 2: Construir código mantenible y bajo estándares.
 - ▣ M2.1 Cubrimiento de métodos y atributos con Javadoc en 100%
 - ▣ M2.2. Javadoc en inglés en un 100%.
 - ▣ M2.3. Código con formato de indentación en un 100%.
 - ▣ M2.4. Componentes de interfaz nombrados de acuerdo al estándar en un 100%

Objetivos del proyecto y del proceso (4)

- Objetivo 3: Desarrollar al menos 2 planes de prueba y 2 casos de prueba por requerimiento (Documentos)
 - ▣ M3.1. Numero de planes de prueba por requerimiento ≥ 2
 - ▣ M3.2. Numero de casos de prueba por requerimiento ≥ 2
- Objetivo 4: Desarrollar pruebas automatizadas para los requerimientos establecidos del ciclo
 - ▣ M4.1. Numero de pruebas automatizadas por requerimiento > 1

Objetivos del proyecto y del proceso (5)

- Objetivo 5: Participar en el foro durante el fin de semana
 - ▣ M5.1. Numero de ingresos por día de fin de semana (por miembro) ≥ 1
- Objetivo 6: El tiempo dedicado a misceláneos durante la semana no puede ser mayor al 10% de las tareas totales.
 - ▣ M6.1. Tiempo dedicado a misceláneos durante la semana $\leq 10\%$

Objetivos del proyecto y del proceso (6)

- Objetivo 7: Realizar diseño de interfaz antes de codificación
 - ▣ M7.1: Diagrama de flujo de Struts por requerimiento = 1
 - ▣ M7.2: Prototipo de interfaz por requerimiento = 1

Objetivos del proyecto y del proceso (7)

- Objetivo 8: Cumplir con la política de solución de defectos
 - ▣ M8.1: Porcentaje de defectos encontrados documentado con “Defect Report” = 100%
 - ▣ M8.2: Porcentaje de defectos aprobados para solución efectivamente solucionados (Antes de la prueba de sistema) = 100%
 - ▣ M8.3: Errores encontrados en pruebas de sistema no mayor al 10%

Objetivos de los roles



- Cada rol representa una sola faceta de las actividades globales del grupo
- El grupo necesita integrar todos los objetivos para funcionar como un todo

Objetivos de los roles (2)



- Líder
- Objetivo 1: Verificar el estado del proyecto parcial para evitar retrasos en tareas dependientes
 - ▣ M1.1 Verificar que todas las tareas sean ingresadas por los miembros del equipos el día posterior a la reunión de seguimiento.
 - ▣ M1.2 Verificar el estado de las tareas dependientes en la fecha acordada en la reunión.

Objetivos de los roles (3)



- Planeación
- Objetivo 1: Asegurar que los miembros del grupo conozcan sus tareas.
 - ▣ M1.1 Enviar las tareas planeadas el mismo día de la reunión de seguimiento.
- Objetivo 2: Definir un esquema ordenado para la planeación de tareas.
 - ▣ M2.1 Definir un documento de estándar de nombramiento de tareas para la herramienta.

Disponibilidad de los participantes



- Cada persona definirá un horario de trabajo de forma que asegure trabajar las horas acordadas (incluido la reunión)

Reglas de funcionamiento globales



- Colocarse reglas en cuánto al funcionamiento general del grupo
 - ▣ Ejemplos
 - Reglas por impuntualidad
 - Reglas por no cumplir con las tareas asignadas

Reglas de funcionamiento globales

(2)

□ Ejemplos:

- Ser puntual a las reuniones.
- Cumplir las tareas asignadas.
- Participar en los foros.
- Cumplir los estándares establecidos.
- Cada integrante debe trabajar 12 horas semanales en el proyecto.
- Todos los domingos antes de las 11:59 PM se deben subir al sitio del grupo las tareas programadas y reporte de actividades semanales: Weekly Report.

Horario de reunión semanal



- Acordar la reunión de seguimiento
 - ▣ No es para discutir tareas es para
 - Ver el cumplimiento de las tareas
 - Discutir aspectos generales del esquema de trabajo y de las actividades asignadas
 - Definir las actividades de la semana

El Proceso de Lanzamiento del Proyecto

- Hay un proceso de lanzamiento antes de cada ciclo.
- El resultado del proceso es:
 - Cada estudiante llenó el formato de información para la asignación de roles
 - Los grupos de desarrollo fueron creados y los roles asignados
 - El instructor describió los objetivos globales del producto
 - El instructor revisó y discutió los objetivos del grupo, cada participante y cada rol
 - Cada grupo tiene un acuerdo sobre los objetivos del ciclo 1, las fechas de reunión y la información que se reportará cada semana

Reuniones del Grupo



- La primera reunión del grupo es la reunión de lanzamiento
- Propósitos:
 - ▣ discutir los objetivos para el primer ciclo de desarrollo
 - ▣ entender la importancia de las reuniones semanales y ver como se pueden estas reuniones ser breves y efectivas

Reuniones del Grupo (2)



- Las reuniones de grupo son el mecanismo básico para la comunicación, planeación y la toma de decisiones por el grupo
- Se revisan los resultados personales y del grupo y, si es necesario, se ajustan y balancean los planes

Este material fue preparado por



- Rubby Casallas
- Juan Pablo Quiroga