

# Денис Шеремет



## Личная информация:

Имя	Денис Шеремет
Адрес	г. Пермь, ул. Екатерининская 198-8
Телефон	+7 922 32 12 746
Семейное положение	Женат
Дата рождения	10 <sup>е</sup> июня 1993
Email	<a href="mailto:me@lxlz.space">me@lxlz.space</a>
Skype	live:f4d471db63d00f85
Telegram	@lesf0

## Цель:

Я рассматриваю трудоустройство в компанию, где я смогу находить наилучшие решения для самых сложных задач, быть частью сильной творческой команды разрабатывающей восхитительные продукты и сделать всё возможное чтобы эти продукты стали ещё лучше.

## Образование:

Пермский Государственный Национальный Исследовательский Университет, Мех.-Мат. факультет, Компьютерная безопасность (2011 – 2015).

Пермский Государственный Гуманитарно-Педагогический Университет, Математический факультет, Учитель математики и информатики (2015 – 2018).

## Дополнительно:

Программирование на C++ (ПГГПУ, внеучебные лекции, 2012)

Сертификат опытного системного администратора Ideco (2014).

## Опыт работы:

### **ДиджиНекст, Сентябрь 2017 – Июнь 2019**

Ульяновск, Россия

Старший инженер-программист

- Разработка бэкенда для бизнес-приложения
- Интеграция существующих решений
- Разработка интеграционных и нагрузочных тестов
- Разработка архитектуры системы
- Настройка автосборки, автотестов и автодеплойа

### **CisNet GmbH, Февраль 2017 – Август 2017**

Steinhausen, Швейцария

Программист

- Разработка фронтенда и бэкенда
- Разработка интеграционных и нагрузочных тестов
- Разработка мобильного приложения

### **Milan Design, Май 2015 – Декабрь 2016**

Пермь, Россия

Ведущий программист

- Разработка фронтенда и бэкенда
- Тестирование и аудит безопасности
- Управление проектами
- Обучение и руководство работой младших сотрудников

### **Фриланс, Октябрь 2013 – Апрель 2015**

## Личные качества:

- Целеустремлённый
- Амбициозный
- Творческий
- Ответственный
- Инициативный

## Навыки:

- Значительный опыт и глубокое знание технологий разработки, включая C++, Python, Node.js, Go, PHP.
- Разбираюсь в дизайне и оптимизации баз данных для SQL и NoSQL движков.
- Практикую best practices разработки, такие как agile, тдд, контроль версий, самодокументирующийся код, автотесты и автодеплой.
- Способен вести проект в одиночку на протяжении полного цикла от согласования идеи с заказчиком через планирование и распределение задач до готового и хорошо протестированного решения.
- Хобби:
  - Игровая разработка
  - Коллекционные настольные игры
  - Фотография
- Языки:
  - Русский: Родной
  - English: Разговорный

## Рекомендации:

Доступно по запросу