/\*업캐스팅을하는 이유는 다형성이다 ~~ 연습 \*/

//class 해장국

//간맞추기() 메소드

//출력 "소금치기"

**class** 해장국 {

**public** **void** 간맞추기() {

System.***out***.println("소금치기");

}

}

// class 뼈다해장국 -> 해장국 상속받기

// 간맞추기() 메소드 오버라이딩

// 출력 "뼈다귀해장국에는 뜰개가루 넣기"

// 뼈추가하기() 메소드

// 출력 "뼈추가!"

**class** 뼈다귀해장국 **extends** 해장국 {

@Override

**public** **void** 간맞추기() {

System.***out***.println("뼈다귀해장국에는 뜰개가루 넣기");

}

**public** **void** 뼈추가하기() {

System.***out***.println("뼈추가!");

}

}

// class 콩나물해장국 -> 해장국 상속

// 간맞추기() 메소드 오버라이딩

// 출력"콩나물해장국에 고추가루 넣기"

// 콩나물넣기() 메소드

// 출력"콩나물!"

**class** 콩나물해장국 **extends** 해장국 {

@Override

**public** **void** 간맞추기() {

System.***out***.println("콩나물해장국에 고추가루 넣기");

}

**public** **void** 콩나물넣기() {

System.***out***.println("콩나물!");

}

}

// class 취객

**class** 취객 {

//업캐스팅후 부모클래스형의 참조변수로

//여러자식객체의 주소값을 받을때 한가지이름의 메소드 사용.

**public** **void** 해장국간맞추기(해장국 무슨해장국) {

무슨해장국.간맞추기();

}

//그객체에 맞는 메소드 및 그객체의 클래스형으로만 받을 수있다.

**public** **void** 뼈다귀해장국간맞추기(뼈다귀해장국 뼈다귀해장국) {

뼈다귀해장국.간맞추기();

}

**public** **void** 콩나물해장국간맞추기(콩나물해장국 콩나물해장국) {

콩나물해장국.간맞추기();

}

}

// ------------------------------------------------

**public** **class** Test {

**public** **static** **void** main(String[] args) {

// 취객 객체 생성-> 참조변수 취객1

취객 취객1 = **new** 취객();

// 해장국클래스형 참조변수 = 뼈다귀해장국객체생성

// 참조변수이름 -> 해장국 한그릇

해장국 해장국한그릇 = **new** 뼈다귀해장국();

취객1.해장국간맞추기(해장국한그릇);

// 해장국한그릇 = 콩나물해장국객체생성

해장국한그릇 = **new** 콩나물해장국();

취객1.해장국간맞추기(해장국한그릇);

//자기자신클래스형의 참조변수로 자기자신객체생성시

뼈다귀해장국 뼈 = **new** 뼈다귀해장국();

취객1.뼈다귀해장국간맞추기(뼈);

콩나물해장국 콩 = **new** 콩나물해장국();

취객1.콩나물해장국간맞추기(콩);

}

}