

## Лабораторная №4: Сетевое взаимодействие

Реализуйте приложение, демонстрирующее взаимодействие клиента и сервера при помощи передачи строкового сообщения от клиента к серверу.

Приложение состоит из двух частей:

- *Сервер.* Сервер ожидает строковое сообщение от клиента. При получении сообщения фиксирует время приёма, печатает время, сообщение и адрес клиента на экран и отправляет время приёма клиенту.
- *Клиент.* Запрашивает у пользователя строку, после чего отправляет её на сервер. Адрес сервера задаётся через параметр командной строки. После отправки строки клиент получает от сервера время приёма сообщения, печатает его и завершает работу.

Реализуйте приложение двумя различными способами:

- при помощи протокола UDP;
- при помощи протокола TCP/IP.