

Задача 1. Написать объявление класса

Вам дано полное определение класса Rectangle

```
1  class Rectangle {
2  public:
3      Rectangle(int width, int height)
4      {
5          width_ = width;
6          height_ = height;
7      }
8
9      int GetArea() const {
10         return width_ * height_;
11     }
12
13     int GetPerimeter() const {
14         return 2 * (width_ + height_);
15     }
16
17     int GetWidth() const { return width_; }
18     int GetHeight() const { return height_; }
19
20 private:
21     int width_, height_;
22 };
```

Напишите заголовочный файл rectangle.h, содержащий объявление класса Rectangle. Это должен быть полноценный заголовочный файл, который можно использовать в большом проекте. В частности, в нём должна быть решена проблема двойного включения.