

## Задача5\_1. Макрос LOG

Вам дан класс `Logger` и макрос `LOG`

```
1  class Logger {
2  public:
3  explicit Logger(ostream& output_stream) : os(output_stream) {
4  }
5
6  void SetLogLine(bool value) { log_line = value; }
7  void SetLogFile(bool value) { log_file = value; }
8
9  void Log(const string& message);
10
11 private:
12 ostream& os;
13 bool log_line = false;
14 bool log_file = false;
15 };
16
17 #define LOG(logger, message) ...
```

Параметры макроса `LOG` — объект класса `Logger` и строковое сообщение, которое должно быть передано в метод `Log`. В зависимости от настроек объекта класса `Logger` логируемое сообщение должно предваряться именем файла или номером строки. Смотрите юнит-тесты в заготовке решения для более подробного описания поведения.

Реализуйте макрос `LOG` так, чтобы он добавлял в логируемое сообщение имя файла и номер строки в зависимости от настроек объекта `logger`. Пришлите на проверку `cpp`-файл, содержащий

- реализацию макроса `LOG`
- объявление класса `Logger`, при этом вы можете при необходимости добавлять в него дополнительные поля и методы
- определения всех методов класса `Logger`

**log.cpp**