

### Задача 3

#### Move-семантика в SimpleVector

Решите задачу «Реализовать свой вектор» со следующими дополнительными требованиями:

- метод PushBack должен позволять добавить элемент в вектор с помощью перемещения;
- никакие методы вектора не должны осуществлять копирование элементов.

Таким образом, должен получиться вектор, позволяющий хранить не копируемые объекты. Шаблон решения содержит юнит-тест, проверяющий работу вектора, состоящего из не копируемых строк. Если вектор будет осуществлять копирования, благодаря указанному юнит-тесту **решение не скомпилируется**.

Файлы с заготовкой решения

[simple\\_vector 2.h](#)  
[simple\\_vector 2.cpp](#)