Introduction au machine learning

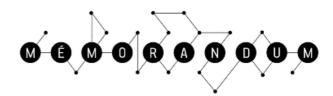
Premiers pas sur R

Denis Oblin

Denis.oblin@memorandum.pro 06 71 62 74 92

Romain Jouin

Romain.jouin@memorandum.pro 06 52 86 87 30



Pourquoi R?

Un logiciel de développement scientifique spécialisé dans le calcul et l'analyse statistique

- un langage,
- un environnement,
- un projet open source (projet GNU),
- un logiciel multiplateforme (Linux, Mac, Windows),

Fonctionnalités

- Gestionnaire de données : Lecture, manipulation, stockage.
- Algèbre linéaire : Opérations classiques sur vecteurs, tableaux et matrices
- Statistiques et analyse de données : Dispose d'un grand nombre de méthodes d'analyse de données (des plus anciennes et aux plus récentes)
- Moteur de sorties graphiques : Sorties écran ou fichier
- Système de modules
- Alimenté par la communauté (+ de 2000 extensions !)
- Interface « facile » avec C/C++, Fortran,...

Un peu d'histoire

- 1970s développ. de S au Bell labs.
- 1980s développ. de S-PLUS au AT&T. Lab
- 1993 développ. de R sur le modèle de S par Robert Gentleman et Ross Ihaka.
- 1995 dépôts des codes sources sous licence GNU/GPL
- 1997 élargissement du groupe
- 2002 la fondation R dépose ses statuts sous la présidence de Gentleman et Ihaka

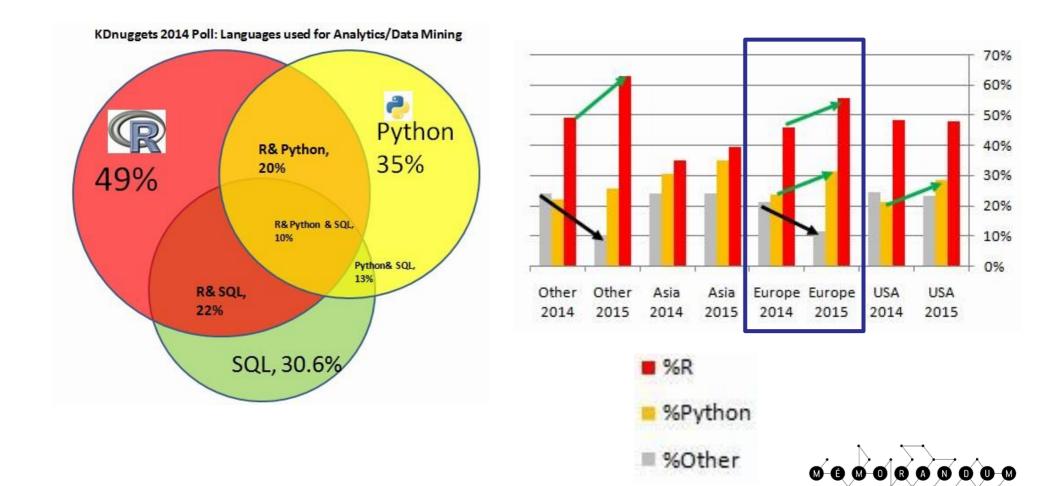
Un développement entièrement bénévole

- Participation de nombreux chercheurs (>2000 packages)
- Le projet : http://www.r-project.org/
- Documentation package (CRAN) : http://cran.r-project.org/
- Articles: https://journal.r-project.org/, https://www.r-bloggers.com/



Pourquoi R?

Quel langage de programmation utilisez vous pour vos travaux analytics / data mining / data science



Installation et première découverte

Installer

- R, version 3.2.5 : https://www.r-project.org/
- Rstudio:https://www.rstudio.com/products/rstudio/download/

Exemple de ivres en ligne R

- Logiciel R et programmation, ewen Gallic
- Introduction à R Max Brruciamcchi
- Notes de cours sur R Anne Philippe
- Introduction à la programmation en R -Vincent Goulet
- R et espace Hadrien Commenge
- Principales commandes R et python -

Python: distribution anaconda: https://www.continuum.io/downloads

Répertoire de travail :

- L'identifier : getwd(), le changer : setwd(« chemin ») :
 - sous Windows changer les « \ » du chemin par des « / »
- Affectation, assignation de variable : « <- » ou « = »
- nomVariable <- ValeurVariable ; nomVariable =ValeurVariable

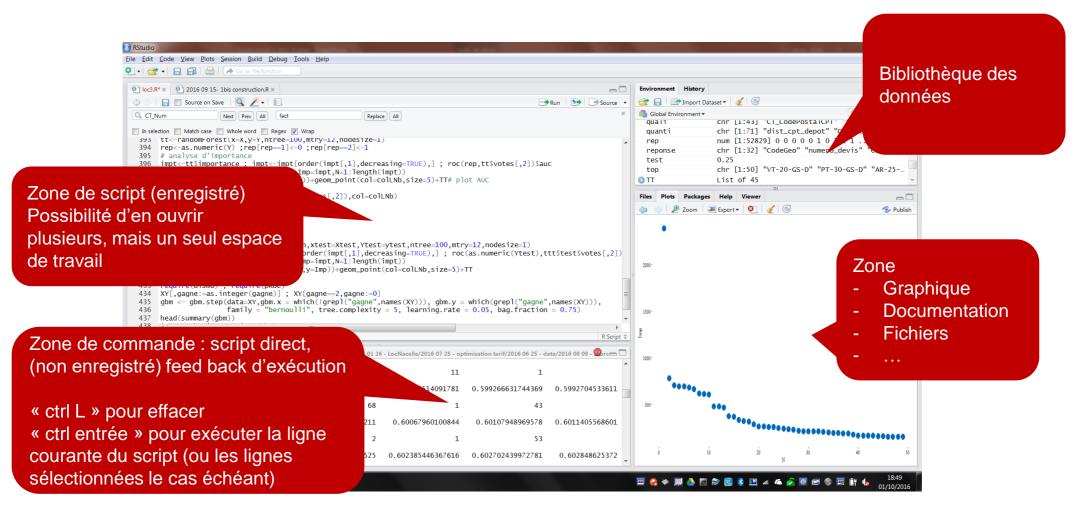
Obtenir de l'aide

- Champ de recherche de la zone en bas à droite de R studio
- Champ de commande : e l'aide : ?mafonction,
- «; » séparer des instructions sur une même ligne

Commentaire

- # en début de ligne
- « ctrl shift c » pour passer tout un bloc sélectionné en commentaire
- Paragraphes (possibilité de condenser des paragraphes de code)
- ### en fin de ligne pour définir des paragraphes
- { }
- Attention : sensible à la casse (majuscule minuscule)

Installation et première découverte



Plusieurs consoles R studio peuvent être ouvertes et exécutés simultanément (les espaces de travail sont indépendant)

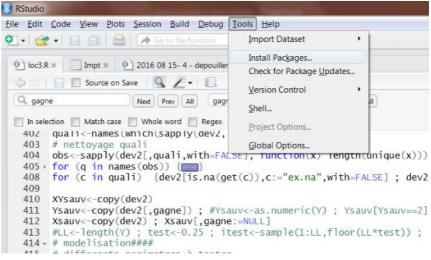
Package

Des fonctions qui enrichissent l'environnement de base de R

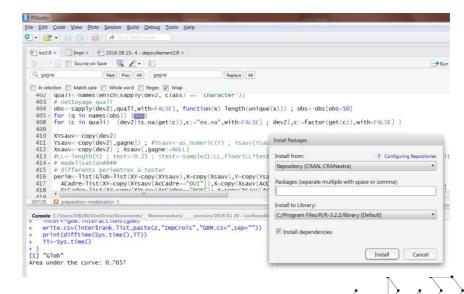
 Des packages pour chaque algo, des fonctions graphiques, des manipulations de données ...

A la première utilisation

- Installer le package sur votre PC →
 - À faire une seule fois
- Au début de votre programme (à chaque fois) : appeler le package pour activer les fonctions
 - require(« monpackage »)
 - Ou library(« monpackage »)







Les types de données

Character

Entre guillemet "chaine de caractères"
 Integer

numeric

Logical: TRUE, FALSE

- Possibilité de faire des additions
 - Sum(is.na(vecteur)) : compte les valeurs manquantes

Transformation : as.numeric, as.character, as.logical ...(crée des NA si impossible)

- As.logical(c(1,0,5)): TRUE, FALSE, NA

Données particulières

- « NA » : valeur manquante : teste : is.na(*Valeur*)
- « NaN » : résultat numérique aberrant ,
- « Inf » et « -Inf »
- « NULL » objet nul

- Exemple fonctions sur les numeric
 - Floor(), ceiling() → partie entière, arrondis enter au dessus
 - Round(2/3,3) arrondis
- Exemple fonctions sur les logical
 - Et : & Ou : | xor : terme à terme dans un vecteur
- Fonctions sur les caractères (voir aussi package « stringr »)
 - phrase = "je manipule les caracteres"
 - nchar(phrase)
 - substr(phrase,start=1,stop=8)
 - strsplit(phrase,"p")
 - mots = strsplit(phrase," ")
 - mots = unlist(mots)
 - lettres = strsplit(phrase,NULL)
 - length(lettres[[1]])
 - Mettre en majuscule : toupper(phrase) ;
 - Mettre en miniscule : tolower("AAA")
 - Trouver une chaine de caractere : grep("le",mots) ;
 - grepl : trouver toutes les occurrences
 - sub("je","il",phrase)



Les types de données → Facteurs

Un facteur est un vecteur de variables catégorielles. Ce format est requis pour plusieurs algorithme pour la manipulation de variables qualitatives

Ce format fige la liste des valeurs que peut prendre une valeur qualitative

Lors de l'acquisition en mode dataframe (read.csv, read.table ..) R transforme automatiquement les qualitatifs en facteur

- Pour garder un format 'character' ouvert ajouter le paramètre <u>stringsAsFactors</u>
- Exemple read.csv(« fichier.csv », stringsAsFactors=FALSE)

Les niveaux du facteur peuvent être ordonnés ou pas.

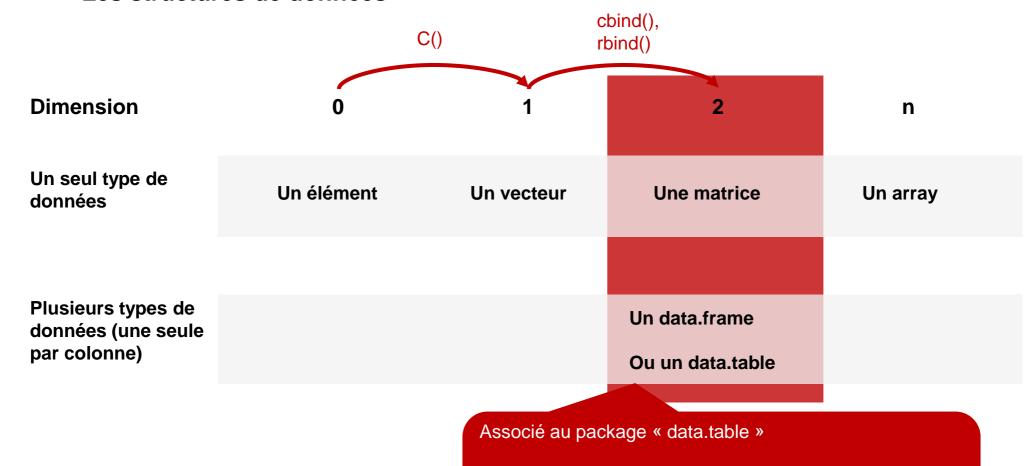
- x <- factor(sample(c("thesard", "CR", "MdC"), 15, replace = TRUE)) : non ordonné
- x <- ordered(sample(c("thesard", "CR", "MdC"), 15, replace = TRUE)) : ordonné</p>

Les niveaux peuvent être définis manuellement

x <- factor(sample(c("thesard", "CR", "MdC"), 15, replace = TRUE), levels=c("CR", "MdC", "thesard", "autre")



Les structures de données



Chargement rapide avec fread()
Grande souplesse de manipulation de données
Attention : une assignation ne créée pas de nouvel objet :
utiliser copy() pour créer un doublon indépendant



Les structures de données → Vecteurs

<u>Propriétés</u>

- objet le plus élémentaire sous R,
- collection d'entités de même nature,
- mode (ou type) défini par la nature des entités qui le composent. (homogène)

Opération entre vecteurs : terme à terme par défaut

- Vecteur 1 + vecteur 2, Vecteur 1 vecteur 2
- Vecteur 1 * vecteur 2, Vecteur 1 / vecteur 2
- Vecteur 1 > vecteur 2, Vecteur 1 > vecteur 2
 - > < >= <= == !=

Ils doivent avoir la même taille! R recycle: pratique mais dangereux!

Opération sur un vecteur

- prod, sum, max, min, range, which.min, which.max, length, table, unique
- Analyse en cumul : cumsum, cumprod, cummin, cummax

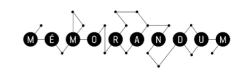
Comparaison de 2 vecteurs (génere un nouveau vecteur)

Intersect(vecA,vecB) ,union(vecA,vecB),setdiff(vecA,vecB)

Un élément est il dans un vecteur x %in% vecteur (résultat logical)

Les générer :

- C(): opérateur de base
- -4:9
 - \rightarrow 4,5,6,7,8,9
 - Attention: 1:6/2 diffèrent de 1:(6/2)
- seq(from,to,by=) ou seq(2, 10, length.out = 6)
 - 1:3:10 équivalent à seq(1,10,by=3)
- rep(1, 3)
 - \rightarrow 111
- rep(c("A", "B", "C"), c(3, 2, 4))
 - → "A" "A" "A" "B" "B" "C" "C" "C" "C"
- rep(c(TRUE, FALSE), each = 2)
 - → TRUE FALSE



Les structures de donnée → Matrice

Un vecteur réparti en colonne ! (cf mode de construction ci contre). Conséquence : un seul type de données toléré !

Opération entre matrice : terme à terme par défaut

- + * / : terme à terme
- %*% : produit matriciel
- crosprod() : produits scalaire
- t() : transpose une matrice
- diag() : diagonale (donc un vecteur)
- cbind, rbind
 - Marche aussi pour data.frame, attention aux factor!)
- which(x, arr.ind = FALSE): restitue les indices lignes colonne répondant à une condition (x matrice logique)

Les générer :

- matrix(c(2,0,1,3), nrow=2,ncol=2, byrow=TRUE)
- $-A \leftarrow matrix(c(4, 2, 8, -3), 2, 2)$

```
b <- c(2, 3); solve(A, b)
```

det : calcule le déterminant d'une matrice ;

eigen : calcule valeurs propres et vecteurs propres d'une matrice ;

svd : calcule la décomposition en valeurs singulières.



Les structures de données

→ Comparaison matrice, data.frame, data.table

		Matrice	data.frame	Data.table		
		Toutes les cellules de même nature (numeric, character, .)	Des vecteurs homogènes mais pas forc nature (colonnes d'entiers, colonnes de character			
		Natif dans R	Natif dans R	Require(data.table)		
Création		MaMatrice <- matrix(c(2,0,1,3), now=2,ncol=2, byrow=TRUE) Données livrées comme un grand vecteur puis réparties en tableau → par défaut par colonne. Attention : R recycle : → matrix(1:3, nrow = 2, ncol = 2)	MonDF <- data.frame (col1=1:5, col2=c("a", "b", "c", "d", "e"), col3 = c(2,8,5,3,0))	MaDT <- data.table (col1=1:5, col2=c("a", "b", "c", "d", "e"), col3 = c(2,8,5,3,0))		
Acquisition		?	Read.table(« fichier ») : read.csv (lire l'aide pour les paramètres) Attention : les characters sont automatiquement enregistrés en factor : utiliser : stringsAsFactors=FALSE)	Fread(« fichier ») (sans argument le plus souvent		
transform	mation	as.matrix(un dataframe par exemple Mais attention à l'homogénéité des données!)	as.data.frame ()	as.data.table()		
Créer		in array : array(1:8 c(2 2 2))				

Les structures de données → Liste

Une liste est un ensemble de données hétérogènes Exemple

– MaListe<-list(c(1,2,3), c("robert","johnson"),matrix(rnorm(4),2,2))</p>

Un nom peut être affecté à chaque élément

- MaListe<- list(numero = c(1,2,3), noms = c("robert", "johnson"), mat = matrix(rnorm(4),2,2))</p>

Pour rechercher le 2è élément

- MaListe[[2]] → Un vecteur de character(plus une liste)
- Équivalent : MaListe\$noms, MaListe[["noms"]] (notez les guillemets)

Exemple d'opération sur une liste

- lapply(maliste, length): taille de chaque objet de la liste
- C(liste1,liste2): concaténation de deux listes (comme pour un vecteur)



Les structures de données → Subset de vecteur

Utilisation de [] pour spécifier ce que vous voulez accéder Entre les [] vous pouvez indiquer

- Un vecteur logique (de la même taille que le vecteur) : seules les données TRUE seront conservées
- un vecteur numérique qui spécifie les valeurs à inclure ou à exclure (composante négative (indices de colonne)
- un vecteur de chaînes de caractères, qui spécifie les noms des éléments de x à conserver.

Exemple

- sort : renvoie le vecteur classé par ordre croissant ou décroissant (l'affiche trié mais ne change pas le vecteur initial en mémoire)
- Order: renvoie les indices d'ordre des éléments par ordre croissant ou décroissant,
- Which renvoie les indices de x vérifiant une condition ;
- Sample : échantillonne

```
x <- c(3, 6, -2, 9, NA, sin(-pi/6))
```

```
x[x > 0] ; x[!is.na(x)] ;
x[!is.na(x) & x > 0] ;
x[x <= mean(x, na.rm = TRUE)]
```

```
x[-c(1, 5)];
x[-(1:5)];
x[2]
```

```
names(x) <- c("var1", "var2", "var3", 
"var4", "var5", "var6")
x[c("var1", "var3")]
```

```
x <- -5:5; > y <- sample(x)
sort(y)
order(y)
y[order(y)]
y[order(y, decreasing = TRUE)]
which(sample(x, 4) > 0)
```



Manipulation de données

→ Subset de matrice / data.frame / data.table

matrice	data.frame	data.table					
Mamatrice[1:3,c(6,8)]	MonDataframe[1:3,c(6,8)]	MonDataTable[1:3,c(6,8),with=FALSE]					
Mamatrice[,c(6,8]	MonDataframe[,c(6,8)]	MonDataTable[,c(6,8),with=FALSE]					
Mamatrice[1:3,]	MonDataframe[1:3,]	MonDataTable[1:3]					
«, » obligatoire!	«, » obligatoire!	«,» facultatif					
MonObjet\$macolonne (→ un vecteur !)							
	MonObjet [["macolonne"]](-	Le nom de colonne peut être une variable					

MonDataFrame[,c("nomcol1"

, "nomcol1")]

Attention

"nomcol1")]

→ MonDataFrame[,2] : un vecteur

Mamatrice[,c("nomcol1",

- → MonDataFrame[,2,**drop=**FALSE] : dataframe avec une colonne
- → Globalement [[]] ou \$ perd la structure initiale

MonDataTable[,c("nomcol1", "nomcol1"),with=FALSE]

MonDataTable[,.(nomcol1, nomcol1)]



Manipulation de données → Complément data.table

Le format data.table lié au package data.table présente de nombreux avantages

- Acquisition rapide avec fread() (au lieu de read.csv
- Laisse les données qualitatives au format character (pas factor)
- Présente une syntaxe de manipulation très riche, très proche de sql

Point d'attention

- Une assignation simple ne crée pas un double mais juste une vue du data.table initial
- Conséquence : une modification du nouvel objet impacte aussi le premier !
- Penser à utiliser la fonction copy() pour rendre les deux objets indépendants
 - monDT2<-monDT1 → objets liés
 - monDT2<-copy(monDT1) ___> objets indépendants

A lire pour comprendre la syntaxe de manipulation :
<u>https://rawgit.com/wiki/Rdatatable/data.table/vignettes/datatable-intro.html</u>

Introduction to data.table

2016-04-07

This vignette introduces the data.table syntax, its general form, how to subset rows, select and compute on columns and perform aggregations by group. Familiarity with data.frome data structure from base R is useful, but not essential to follow this vignette.

Data analysis using data.table

Data manipulation operations such as subset, group, update, join etc., are all inherently related. Keeping these related operations together allows for:

- · concise and consistent syntax irrespective of the set of operations you would like to perform to achieve your end goa
- performing analysis fluidly without the cognitive burden of having to map each operation to a particular function from a set of functions available before to perform the analysis
- automatically optimising operations internally, and very effectively, by knowing precisely the data required for each operation and therefore very fast and memory efficient.

Briefly, if you are interested in reducing programming and compute time tremendously, then this package is for you. The philosophy the data.table adheres to makes this possible. Our goal is to illustrate it through this series of vignettes.

Data

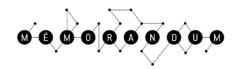
In this vignette, we will use NYC-flights14 data. It contains On-Time flights data from the Bureau of Transporation Statistics for all the flight that departed from New York City airports in 2014 (inspired by nyc/flights13). The data is available only for Jan-Oct14.

We can use data table's fast file reader fread to load flights directly as follow

flights <- fread("flights14.csv")
flights

year month day dep_delay arr_delay carrier origin dest air_time distance hour

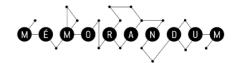
1: 2014 1 1 14 13 AA JFK LAX 359 2475 9



Manipulation de données → Dcast / melt

Lorsque le données d'une même variables sont étalées sur plusieurs colonnes il est parfois nécessaire de reformater les données. Le cas contraire est aussi fréquent

Exemple names(airquality) <- tolower(names(airquality)) head(airquality); aql <- melt(airquality); aql <-	dcast formula	dcast(aql, month + day ID variables (left side of formula)			variable, Variable to sw nto column naight side of form	ing mes	Value (value.	s
melt(airquality, id.vars = c("month", "day")); aql <- melt(airquality, id.vars = c("month", "day"), variable.name = "climate_variable", value.name = "climate_value"); aql <- melt(airquality, id.vars = c("month", "day")) aqw <- dcast(aql, month + day ~ variable)	Long-format data		month 5 5 5 5	5 1 5 2 5 3 5 4 5 5	variable ozone ozone ozone ozone ozone ozone ozone	valu 4 3 1 1 N 2	1 6 2 8 A	
dcast(aql, month ~ variable, fun.aggregate = mean, na.rm = TRUE)	Wide-format data	month 5 5 5 5 5 5	1 2 3	41 36 12 18 NA 28	149 313 NA	7.4 8.0 12.6 11.5 14.3 14.9	67 72 74 62 56 66	



Chargement et sauvegarde de données

Charger

Une observation préalable du fichier est souvent utile avant d'importer

Exemple notepad++

mes_donnees <- read.table("monfichier.txt",+
header = TRUE, sep = "\t",
stringsAsFactors=FALSE)</pre>

Des formats plus rapide et spécialisés

- mes_donnees <- read.csv("monfichier.csv",+ header = TRUE, ", stringsAsFactors=FALSE)
- Mes_donnees <-read_excel("monfichier.xlsx")→ package « readxl »

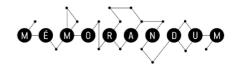
Sauvegarder

Un tableau (matrice, dataframe, ..)

Write.csv(montableau, "masauvegarde.csv")

Un objet quelconque

- Save(monObjet, "masauvegarde.rda")
- Le récupérer : load("masauvegarde.rda")



Exploration de fichier

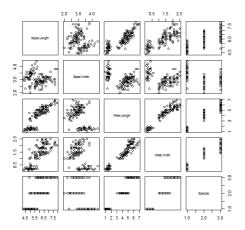
Head(MonTableau, 5): 5 premières lignes)

Attach(MonTableau): rend disponible chaque colonne indépendamment du tableau

str(monTableau)

> str(donnees)

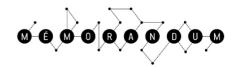
data(iris) pairs(iris)



summary(monTableau)

> summary(donnees)

Population	variete	nbre.p	epin.baie.200	08 poids.pulpe.baieg200
CE:84	OMtp1004:	1 Min.	: 0.000	Min. : 0.390
CD:89	OMtp1005:	1 1st Qu	.: 1.400	1st Qu.: 0.820
TE:72	OMtp1033:	1 Median	: 1.800	Median : 1.060
	OMtp1068:	1 Mean	: 1.858	Mean : 1.212
	OMtp1072:	1 3rd Qu	.: 2.400	3rd Qu.: 1.360
	OMtp1073:	1 Max.	: 3.200	Max. : 3.750
	(Other) :23	9 NA's	:27.000	NA's :28.000
volume.bai	ecm32008	nbre.pepi	n.baie.2009 j	poids.pulpe.baieg2009
Min. : 3	.44	Min. :	1.000	Min. : 0.560
1st Qu.: 7	. 14	1st Qu.:	1.500	1st Qu.: 0.875
Median: 8	.91	Median :	2.000	Median : 1.230
Mean :10	.47	Mean :	2.082	Mean : 1.513
3rd Qu.:11	.90	3rd Qu.:	2.600	3rd Qu.: 1.607
Max. :33	.80	Max. :	3.600	Max. : 4.340
NA's :44.	00	NA's :19	6.000 N.	A's :203.000



Tableaux croisés

```
age <- c(25, 35, 32, 27, 32, 40, 26, 25, 26, 28, 30, NA, 36, + 30, 30)
grd <- c("thd", "CR", "MdC", "thd", "thd", "MdC", "MdC", "thd", "thd", "MdC", "CR", "MdC", "CR", "thd", "thd")
table(grd)
                                 > tapply(age, grd, mean, na.rm = TRUE)
                                                  MdC
                                                            thd
                                 33.66667 31.50000 27.85714
                                 >
                                 > by(age, grd, mean, na.rm = TRUE)
                                 grd: CR
                                 [1] 33.66667
                                 grd: MdC
                                 [1] 31.5
                                 grd: thd
                                 [1] 27.85714
```



Boucles et structures conditionnelles

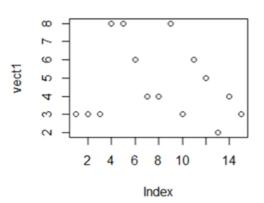
```
    if (condition) { action à réaliser si TRUE} else { action à réaliser si FALSE}
    Condition : exemple a<b ; Else est facultatif</li>
    Alternative : ifelse(condition, action à réaliser si TRUE, action à réaliser si FALSE)
    for (x in vecteur) { action à réaliser }
    x nom d'indice qui parcourra successivement toutes les valeurs de vecteur
    While (condition) { action à réaliser}
    Veiller à ce que la valeur de la condition évolue au sein de l'action à réaliser
    Repeat {
    action à réaliser
    if (condition) break

Préférer le possible les matriciels!
Plus rapide
```

Préférer le plus souvent possible les opérateurs matriciels! Plus rapide)

Dessiner (avant de découvrir ggplot2)

plot(vect)



Paramètres plot

type="p"; spécifie le type de tracé: "p" pour points, "l" pour lignes, "b" pour points liés par des lignes, "o" pour lignes superposées aux points...

xlim=; ylim=, spécifie les limites de axes x et y

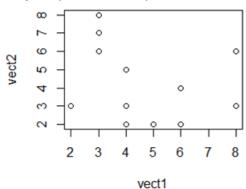
xlab=; ylab=, annotation des axes x et y

main=; titre du graphe en cours

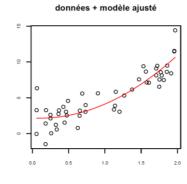
sub=; sous-titre du graphe en cours

add=FALSE; si TRUE superpose le graphe au précédent

plot(vect, vect2)

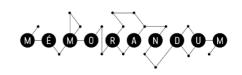


 $curve(2 + 3* x + 5* x^2, add = TRUE, col = "red")$



Mais aussi pour ajouter des droites

- abline(a,b) a : ordonnée origine, b : pente
- Abline(v=..) abline(h=.): droites horizontales et verticales

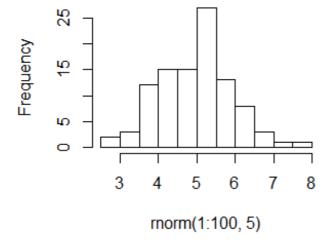


Dessiner (avant de découvrir ggplot2)

Histogramme

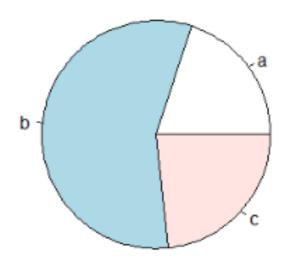
– hist(rnorm(1:100,5))

Histogram of rnorm(1:100, 5)



Tarte ...

- x<-sample(c("a","b","c"),30,replace=TRUE)</pre>
- Pie(table(x))



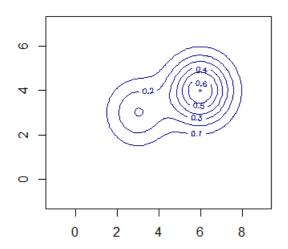


Dessiner (avant de découvrir ggplot2)

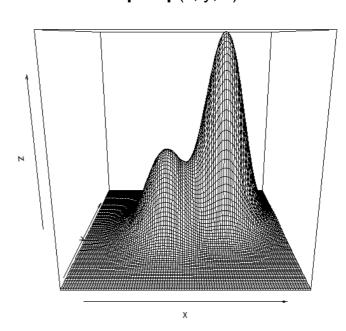
x <- seq(-1, 9, length = 100) y <- seq(-1, 7, length = 100) $z <- outer(x, y, function(x, y) 0.3 * exp(-0.5 * ((x - 3)^2 + (y - 3)^2)) + 0.7 * exp(-0.5 * ((x - 6)^2 + (y - 4)^2)))$

Outer : calcule la fonction pour toutes les valeurs de x et y

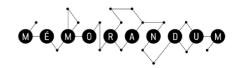
contour(x, y, z, col = "blue4")



persp(x, y, z)



A consulter: http://zoonek2.free.fr/UNIX/48_R_2004/04.html



Un guide de manipulation de données

https://www.slideshare.net/DerekKane/data-science-iii-eda-model-selection?next_slideshow=1

