# Implantação e Análise de serviço Web Proxy Cache em Infraestruturas de Computação na Nuvem

Luís Eduardo Tenório Silva lets@cin.ufpe.br

18 de Dezembro de 2013



1 Computação em nuvem

2 Motivação (Computação em nuvem)



## Computação em nuvem

## Definição abrangente

Hardwares de grande escala distribuídos geograficamente e infra-estrutura de software composto de recursos heterogêneos de rede compartilhado por várias organizações administrativas que são coordenados para fornecer transparência, confiabilidade, abrangência e suporte computacional persistente para uma grande variedade de aplicações. (Miguel et al , 2004)

#### Definição menos abrangente

Forma de computação distribuída em que um "super computador virtual", composto de um conjunto de computadores de baixo acoplamento interligados em rede, agindo em conjunto para realizar grandes tarefas. (Buyya et al. 2009)

## Computação em nuvem

## Definição abrangente

Hardwares de grande escala distribuídos geograficamente e infra-estrutura de software composto de recursos heterogêneos de rede compartilhado por várias organizações administrativas que são coordenados para fornecer transparência, confiabilidade, abrangência e suporte computacional persistente para uma grande variedade de aplicações. (Miguel et al , 2004)

## Definição menos abrangente

Forma de computação distribuída em que um "super computador virtual", composto de um conjunto de computadores de baixo acoplamento interligados em rede, agindo em conjunto para realizar grandes tarefas. (Buyya et al. 2009)

Por que utilizar computação em nuvem?



Por que utilizar computação em nuvem?

 Diversos serviços migrando para a internet e para a nuvem (Email, Editores de texto, Ambientes de desenvolvimento etc).

Por que utilizar computação em nuvem?

- Diversos serviços migrando para a internet e para a nuvem (Email, Editores de texto, Ambientes de desenvolvimento etc).
- Economia de recursos



Por que utilizar computação em nuvem?

- Diversos serviços migrando para a internet e para a nuvem (Email, Editores de texto, Ambientes de desenvolvimento etc).
- Economia de recursos
- Controle maior do serviço (Elasticidade, pool de recursos...)

