

PLANEACION PARA DESARROLLAR APLICACIONES WEB

Castro Soberanes Luis Alexis

*Universidad Tecnológica de Tijuana.
TSU. Tecnologías de la información.
Entornos virtuales y negocios digitales.
Docente: Parra Galaviz Ray Brunett*

I.-PLANEACION PARA DESARROLLAR APLICACIONES WEB [1]

1. Definición del Proyecto

Descubrimiento

- Realización de entrevistas con las partes interesadas, como clientes y proveedores.
- Análisis exhaustivo de la competencia.
- Investigación de la audiencia y del mercado

Análisis

- Determinación de la finalidad última de la aplicación web.
- Identificación de las funcionalidades y contenidos necesarios para el producto final.
- Evaluación de los recursos internos de la empresa, tanto financieros como de personal.

Estrategia

- Establecimiento de objetivos de negocio, tanto primarios como secundarios.
- Elaboración de un plan de marketing.
- Decisión sobre el alcance del proyecto, determinando las actividades inmediatas y las futuras.

2. Diseño Estructural

- Identificación y recopilación de contenido existente, incluyendo texto, imágenes y vídeos, incluyendo fuentes no web como libros y fotografías.
- Identificación del contenido que necesita ser creado o editado, como imágenes, textos, traducciones, vídeos, etc.
- Asignación de responsabilidades de autoría y edición al equipo.
- Elaboración de un plan de mantenimiento de contenidos.

Definición Funcional

- Especificación de requisitos funcionales y planificación de usuarios.
- Establecimiento de requisitos de soporte, incluyendo un plan de soporte al usuario final, formación y mantenimiento continuo.
- Clarificación de responsabilidades internas y con proveedores.

3. Recopilación y Creación de Contenidos

- Creación y edición de contenidos de acuerdo con la arquitectura de información del sitio y los diagramas de las páginas.
- Identificación del origen de fotografías, vídeos e ilustraciones.

4. Diseño Visual

- Aplicación de la marca e identidad visual.
- Uso de fotografías, vídeos e ilustraciones.
- Adquisición de componentes de diseño.
- Creación de prototipos de baja resolución.

5. Producción

- Desarrollo de datos y/o base de datos.
- Creación de la aplicación.
- Realización de pruebas de control de calidad.

Pruebas de Calidad

- Evaluación de contenidos y revisión, incluyendo comprobación de enlaces, revisión de texto e imágenes, etc.
- Pruebas de navegación.
- Planificación final del proceso de calidad.
- Revisión por parte de las partes interesadas

6. Lanzamiento

- Lanzamiento inicial con una base de datos limitada y progresivo con la base de datos completa.
- Actividades de marketing para promocionar
- Soporte a los usuarios.

Mantenimiento

- Transición de la aplicación al equipo de mantenimiento.
- Monitoreo y generación de métricas sobre el sitio.

BIBLIOGRAFIAS IEEE

- [1] [En línea]. Available:
<https://programacionweb1.wordpress.com/arquitectura/1-4-planificacion-de-aplicaciones-web/>.