

GamerChallenges

Présentation Générale

- **Quoi ?** Une plateforme dédiée aux défis de jeux vidéo, permettant aux utilisateurs de proposer et relever des challenges sur différents jeux.
- **Qui ?** GamerChallenges (fictif) vise à rassembler les passionnés de jeux vidéo autour d'une communauté dynamique et compétitive.
- **Pour qui ?** Pour tous les amateurs de jeux vidéo, quel que soit leur niveau, cherchant à se mesurer aux autres et à partager leurs expériences.
- **Comment ?** En équipe.
- **Quand ?** En plusieurs sprints qui inclueront des tâches de : conception, code, déploiement, recettage, etc.
- **Pourquoi ?** Pour la réalisation d'un projet fictif à but pédagogique visant l'obtention du Titre Professionnel.

Présentation du Projet de Développement

Besoins Fonctionnels (Minimum Viable Product - MVP)

- **Page d'accueil** : présentation de GamerChallenges, des défis en cours et populaires.
- **Onglet Jeux** : accéder à la liste des jeux.
- **Système d'inscription et de connexion** : gestion des utilisateurs.
- **Proposition de challenge** : les utilisateurs peuvent soumettre des défis à réaliser.
- **Page de détail d'un challenge** : description, règles et vidéos des participations
- **Votations** : possibilité de voter pour les défis proposés et les meilleures participations.
- **Soumission de participations** : les utilisateurs peuvent envoyer leurs vidéos pour prouver la réalisation des challenges.
- **Tableau des leaders** : affichage des utilisateurs ayant réalisé le plus de défis et obtenu le plus de votes.

Propositions d'évolutions possibles

- **Système de commentaires** : les utilisateurs peuvent commenter les participations.
- **Filtres de recherche** : recherche par jeux, type de challenge, et popularité.
- **Système de récompenses** : badges ou points pour les utilisateurs en fonction de leurs participations et votes.
- **Notifications en temps réel** : pour informer les utilisateurs des nouveaux challenges, participations ou commentaires.
- **Système d'abonnement** : possibilité de suivre un utilisateur ou un jeu spécifique pour ne manquer aucun nouveau challenge ou participation.
- **Messagerie interne** : pour favoriser les échanges directs entre utilisateurs.
- **Système de modération** : pour gérer les défis et participations inappropriés.
- **Gestion des vidéos** : compression et optimisation de stockage des vidéos de participations.
- **Calendrier des événements** : affichage d'événements spéciaux (tournois, challenges communautaires, etc.) avec gestion d'inscriptions.

- **Dashboard utilisateur** : statistiques sur les défis réalisés, les votes obtenus, les commentaires reçus, etc.
- **Système de groupes ou clans** : permettre aux utilisateurs de créer ou rejoindre des équipes pour réaliser des défis collaboratifs.
- **Support multilingue** : au moins anglais et français.

Les navigateurs compatibles

- Firefox
- Chrome
- Safari