

ESPECIFICACIONES Y CONSIDERACIONES:

- Decidí que los **Atletas** estén relacionados directamente con los **Países**, con una relación de uno a muchos: cada atleta pertenece a un solo país, pero un país puede tener muchos atletas. Esto nos facilita llevar un control de la nacionalidad de los atletas y ver la representación de cada país.
- La **agenda** considerará además la **disciplina**, la **fecha**, la **hora de inicio**, la **duración máxima** y el **precio** de cada evento, lo que facilita la planificación y gestión completa de la programación y está relacionada con Comité Olímpico Internacional, en una relación “Tener” de uno a uno, ya que en una agenda solo tener información de un Comité y un comité sólo puede tener una agenda.
- Creé una entidad de **Evento**, está relacionada con competencias en una relación “Incluir” de muchos a muchos, ya que, cada evento puede incluir varias competencias y las competencias pueden estar en muchos eventos.
- Creé la entidad **Localidades**, que incluye atributos como nombre, dirección (desglosada en calle, número, ciudad y país), tipo de instalación (techado, piscina, playa, etc.) y aforo.
- Para las **Disciplinas**, establecí una agenda que las relaciona con las **Localidades**, definiendo fecha, hora de inicio, duración y participantes. Esta relación es de muchos a muchos, ya que una disciplina puede realizarse en varias localidades, y una localidad puede albergar múltiples disciplinas. Esto nos ayuda a planificar la programación y ubicación de las competencias.
- En **Competencias**, cada una puede incluir varios **Atletas** y viceversa, por lo que la relación es de muchos a muchos. Esto significa que un atleta puede participar en varias competencias y cada competencia puede tener múltiples atletas.
- Agregué la entidad **Medallas**, que está relacionada con los **Atletas** y los **Eventos**. La relación aquí es de uno a muchos, ya que un atleta puede ganar varias medallas en distintos eventos, pero cada medalla está asociada a un solo atleta y un solo evento. Esto nos ayuda a llevar un registro claro y preciso de los logros de los atletas.
- Para las **Entradas**, creé una entidad que guarda la cantidad vendida, la fecha y el evento asociado. Las **Entradas** tienen una relación de uno a muchos con los eventos, ya que un evento puede tener muchas entradas vendidas, pero cada venta de entradas está asociada a un solo evento. Esto nos permite controlar la asistencia y los ingresos por evento.
- Finalmente, añadí los **Jueces** y **Entrenadores**, con atributos como nombre, nacionalidad, disciplina que supervisan o entrenan, y sus datos de contacto. Esto permite tener un registro del personal técnico y administrativo clave en cada evento.

Estos son todos los atributos identificadores en el modelo:

Entidades y atributos:

- **Atletas:** Id_atleta, Nombres, ApellidoP, ApellidoM, Fecha de Nacimiento, Disciplina, Género, Teléfono
- **Disciplinas:** Nombre, Categoría, Patrocinadores, Participantes
- **Competencia:** Id_competencia, Id_evento, Id_atleta, Fase_eliminatoria
- **Eventos:** Id_evento, Nombre, Aforo, Costo, Fase_eliminatoria, Porcentaje de incremento
- **Entradas:** Id_venta, Cantidad, Fecha, Id_evento
- **Localidades:** Nombre, Dirección, Tipo, Aforo, Calle, Número, Ciudad, País
- **Jueces o Árbitros:** NombreC, Nacionalidad, Fecha de Nacimiento, Disciplina que Supervisa, Correo, Teléfono
- **Entrenadores:** NombreC, Nacionalidad, Fecha de Nacimiento, Disciplina que Entrena, Correo, Teléfono
- **Medallas:** Id_atleta, Id_evento, Tipo
- **Agenda:** Disciplina, Localidad, Fecha, Hora inicio, Precio, Duración, Participantes
- **País:** Nombre

Identificadores Únicos

- Atletas: Id_atleta
- Disciplinas: Nombre
- Competencia: Id_competencia
- Eventos: Id_evento
- Entradas: Id_venta
- Localidades: Nombre
- Jueces o Árbitros: NombreC
- Entrenadores: NombreC
- Patrocinadores: Nombre
- Medallas: Id_atleta, Id_evento