平行束重建

Lambert-Beers 定律: $I=I_0e^{-\mu\cdot\Delta x}$,入射射线强度 I_0 ,出射射线强度I,材料线衰减系数 μ ,材料厚度 Δx 。

射线在非均匀物体中的衰减: $I = I_0 e^{-\int_L \mu(x) dx}$

投影: $p = -\ln\left(\frac{1}{I_0}\right) = \int_L \mu(x) dx$

静(直角)坐标系中的物体截面: f(x,y)

旋转 (直角) 坐标系中的物体截面: f'(t,s), 其中, f'(t,s) = f(x,y), $\begin{bmatrix} t \\ s \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos\theta & \sin\theta \\ -\sin\theta & \cos\theta \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$.

投影: $p(t, \theta) = \int_{-\infty}^{\infty} f'(t, s) ds$, θ为t轴与x轴夹角。

截面的傅里叶变换: $F(u,v) = \int_{-\infty}^{\infty} \int_{-\infty}^{\infty} f(x,y) e^{-i2\pi(ux+uy)} dx dy$

投影的傅里叶变换(旋转坐标系描述): $P(w,\theta) = \int_{-\infty}^{\infty} p(t,\theta) e^{-i2\pi wt} dt$

投影的傅里叶变换(静坐标系描述): $P(w,\theta) = \int_{-\infty}^{\infty} \int_{-\infty}^{\infty} f(x,y) e^{-i2\pi w(x\cos\theta + y\sin\theta)} dx dy$

傅里叶切片定理: $F(w\cos\theta, w\sin\theta) = P(w, \theta)$

平行束投影特点: $p(t, \theta + \pi) = p(-t, \theta)$, $P(w, \theta + \pi) = P(-w, \theta)$

截面的傅里叶反变换(极坐标系):

$$f(x,y) = \int_0^{2\pi} d\theta \int_0^{\infty} F(w\cos\theta, w\sin\theta) e^{i2\pi w(x\cos\theta + y\sin\theta)} wdw$$

滤波反投影公式 (傅里叶切片定理+截面的傅里叶反变换):

$$f(x,y) = \int_0^{\pi} d\theta \int_{-\infty}^{\infty} P(w,\theta) e^{i2\pi w(x\cos\theta + y\sin\theta)} |w| dw$$
$$f(x,y) = \int_0^{\pi} d\theta \int_{-\infty}^{\infty} P(w,\theta) e^{i2\pi wt} |w| dw$$

|w|加矩形窗后的傅里叶反变换:

$$h(t) = \int_{-\Gamma}^{\Gamma} |w| \, e^{i2\pi wt} dw = \frac{1}{2\delta^2} \left(\frac{\sin 2\pi \Gamma t}{2\pi \Gamma t} \right) - \frac{1}{4\delta^2} \left(\frac{\sin \pi \Gamma t}{\pi \Gamma t} \right)^2, \Gamma = \frac{1}{2\delta} cycles/mm$$

$$\left(\frac{1}{2\delta^2} \right)^2 = \frac{1}{2\delta^2} \left(\frac{\sin 2\pi \Gamma t}{2\delta^2} \right)^2 + \frac{1}{2\delta^2$$

$$h(n\delta) = \begin{cases} \frac{1}{4\delta^2}, n = 0\\ 0, n = even\\ -\frac{1}{(n\pi\delta)^2}, n = odd \end{cases}$$

截面具有有限空间紧支集,即如果t ∉ [−t_m,t_m],则p(t,θ) = 0。滤波反投影公式:

$$f(x,y) = \int_0^{\pi} d\theta \int_{-t_m}^{t_m} p(t',\theta)h(t-t')dt'$$

等角扇束重建

等角扇束与平行束的关系: $\theta = \beta + \gamma$, $t = Dsin\gamma$, 探测器角度γ为射线与中心射线的夹角, 投影角度β为中心射线与y轴的夹角, D为射线源至旋转中心的距离。

由平行束重建公式逐步推导等角扇束重建公式

$$f(x,y) = \frac{1}{2} \int_0^{2\pi} d\theta \int_{-t_m}^{t_m} p(t',\theta) h(t-t') dt'$$

代入 $t = x\cos\theta + y\sin\theta$, $x = \cos\theta$, $y = \sin\theta$

$$\begin{split} f(\mathbf{x},\mathbf{y}) &= \frac{1}{2} \int_0^{2\pi} d\theta \int_{-t_m}^{t_m} \mathbf{p}(t',\theta) h(x cos\theta + y sin\theta - t') dt' \\ f(\mathbf{r},\varphi) &= \frac{1}{2} \int_0^{2\pi} d\theta \int_{-t_m}^{t_m} \mathbf{p}(t',\theta) h(r cos\varphi cos\theta + r sin\varphi sin\theta - t') dt' \\ f(\mathbf{r},\varphi) &= \frac{1}{2} \int_0^{2\pi} d\theta \int_{-t_m}^{t_m} \mathbf{p}(t,\theta) h(r cos(\theta - \varphi) - t) dt \end{split}$$

代入 $dtd\theta=Dcos\gamma d\gamma d\beta,\;\;\theta=\beta+\gamma,\;\;t=Dsin\gamma,\;\;\sharp p,\;\;\gamma_m$ 可类比 $t_m,\;\; \Xi\gamma\notin [-\gamma_m,\gamma_m],\;\; 则$ $q(\gamma,\beta)=0$

$$f(r,\phi) = \frac{1}{2} \int_{0}^{2\pi} d\beta \int_{-\gamma}^{\gamma_m} q(\gamma,\beta) h(r\cos(\beta + \gamma - \phi) - D\sin\gamma) D\cos\gamma d\gamma$$

代入 $L\cos\gamma' = D + r\sin(\beta - \phi)$, $L\sin\gamma' = r\cos(\beta - \phi)$, 其中, L为射线源至重建点 (r, ϕ) 的距离, γ' 为通过 (r, ϕ) 的射线与中心射线的夹角

$$rcos(\beta + \gamma - \phi) - Dsin\gamma = rcos(\beta - \phi)cos\gamma - [rsin(\beta - \phi) + D]sin\gamma$$

$$rcos(\beta + \gamma - \phi) - Dsin\gamma = Lsin(\gamma' - \gamma)$$

$$f(r, \phi) = \frac{1}{2} \int_{0}^{2\pi} d\beta \int_{-\gamma}^{\gamma_{m}} q(\gamma, \beta)h(Lsin(\gamma' - \gamma)) Dcos\gamma d\gamma$$

代入h(Lsin γ) = $\left(\frac{\gamma}{Lsin\gamma}\right)^2 h(\gamma)$

$$f(r, \phi) = \frac{1}{2} \int_0^{2\pi} d\beta \int_{-\gamma_m}^{\gamma_m} q(\gamma, \beta) h(\gamma' - \gamma) D\cos\gamma d\gamma$$

$$f(r, \phi) = \int_0^{2\pi} \frac{1}{L^2} d\beta \int_{-\gamma_m}^{\gamma_m} q(\gamma, \beta) g(\gamma' - \gamma) D\cos\gamma d\gamma$$

若γ采样间隔为ν、则滤波函数的离散形式为

$$g(\gamma) = \begin{cases} \frac{1}{8v^2}, n = 0\\ 0, n = odd\\ -\frac{1}{2} \left(\frac{1}{\pi \sin(nv)}\right)^2, n = even \end{cases}$$

等角扇束重建执行方法:

- 1、在角度 β 下、由等角扇束系统采集投影数据 $q(\gamma,\beta)$ 、或者说获取列向量 $q(\gamma,\beta)$
- 2、计算向量逐元素乘积 $q'(\gamma, \beta) = D \cdot q(\gamma, \beta) \odot cos\gamma$, D为常数
- 3、对一维向量进行滤波 $q''(\gamma,\beta) = q'(\gamma,\beta) * h(\gamma)$,可以选择空间域卷积或频域乘积运算
- 4、将 $q''(\gamma,\beta)$ 反投影至截面上,并对反投影过程中涂抹到的像素进行加权,即将这些像素值都除以 L^2 ,其中L为射线源至截面像素中心的距离,因此每个截面像素要乘的权重不同。
- 5、不断增加角度β,重复步骤 1-4

等距扇束重建

$$f(r,\phi) = \frac{1}{2} \int_0^{2\pi} \frac{1}{U^2} d\beta \int_{-\gamma_m}^{\gamma_m} q(s,\beta) h(s'-s) \frac{D}{\sqrt{D^2 + s^2}} ds$$

其中,
$$U = \frac{D + rsin(\beta - \phi)}{D}$$

平板探测器圆轨迹锥束重建

$$f(x,y,z) = \frac{1}{2} \int_0^{2\pi} \left(\frac{D}{D+yx'}\right)^2 d\beta \int_{-\gamma_m}^{\gamma_m} q(s,v,\beta) h(s'-s) \cos(\xi) ds$$

其中,复合比例因子 $\cos(\xi) = \cos(\gamma)\cos(\tau) = \frac{D}{\sqrt{D^2+s^2}} \frac{\sqrt{D^2+s^2}}{\sqrt{D^2+s^2+v^2}} = \frac{D}{\sqrt{D^2+s^2+v^2}};$ 虚拟探测器像素 坐标为(s,v);旋转坐标系(x',y',z')的x'轴与虚拟探测器平行(或者说虚拟探测器位于x'z'平面内); t为射线与xy (或x'y') 平面的夹角 (或者说射线在xy平面的投影射线与射线的夹角), y为中心射线与射线在xy平面的投影射线的夹角,因此 ξ 为射线与中心射线的夹角。