



UNIVERSIDADE EUROPEIA

Faculdade de Design, Tecnologia e Comunicação

Licenciatura em Engenharia Informática
Djaline Cortez, 20200482, T2
Lesly Gombet, 202103556, T2

Nome do projeto: Mambos da banda
<https://github.com/leslygt/g13.Mambos-da-banda>

A nossa aplicação é uma conexão entre vendedores e compradores, ao contrário de outras aplicações, esta não exibe o produto, mas conecta o comprador ao vendedor. O cliente procura pelo produto e as lojas aparecem com os seus produtos. O cliente então seleciona em que loja deseja fazer a compra. Isso é conveniente porque reduz o tempo dos clientes, não precisando navegar por um monte de lojas até encontrarem o que desejam, podem simplesmente pesquisar e a aplicação apresentará todas as lojas que estejam a comercializar o produto que desejam e o preço do determinado produto em várias lojas em um só sítio.

A aplicação agregará um conjunto de lojas de produtos para confeção de pratos típicos angolanos e será responsável pelo suporte, marketing e venda de produtos destas lojas, reunindo e priorizando requisitos do produto e do cliente.

Trabalhará em estreita colaboração com gestores e proprietários das lojas nela registadas a fim de garantir que estas atinjam as suas metas de receita e satisfação de clientes.

Cada gestor de loja fará o registo da sua loja e da sua base de dados, com o serviço de localização a aplicação apresentará ao cliente a que distância a loja está de si.

Objetivos e Motivação:

A pretensão com esta aplicação é ajudar pequenos negócios, pessoas que com pouco tentam conseguir uma renda seja essa única ou extra, e pessoas em geral, angolanas ou não, mas que queiram preparar refeições angolanas.

Tornando a procura e a oferta destes produtos bem mais rápida e prática.

Chegando em Portugal foi difícil encontrar lojas que vendem ingredientes da culinária angolana, muitas das lojas não têm redes sociais/websites, e demoramos bastante tempo a encontrar essas lojas e onde ficam localizadas. Essa dificuldade nos motivou a criar esta aplicação o que ajuda não só os clientes como os vendedores.

Público-alvo:

A Mambos da Banda é destinada a pessoas angolanas residentes em Portugal com idades compreendidas entre 16 e 70 anos.

Aplicações semelhantes:

Não conseguimos encontrar aplicações com os mesmos objetivos , por isso achamos pertinente a nossa aplicação.

Guiões:

1º Caso: Cliente

1. O cliente vai para a aba de pesquisa e procura pelo produto;
2. Aparecem-lhe todas as lojas com o produto ou com produtos semelhantes e as suas localizações;
3. O cliente escolhe a loja pelo produto ou pela distância;
4. Faz a encomenda do produto e escolhe se quer que entreguem ou se vai recolher.
5. Recebe o recibo da compra.

2º Caso: Gestor de loja

1. O proprietário ou gestor regista a sua loja;
2. Faz uma descrição sobre a loja;
3. Introduce a sua base de dados;
4. Coloca a loja disponível.

3º Caso: Cliente

1. O cliente vai para a Área de Cliente;
2. Accede as compras passadas;
3. Seleciona uma das compras passadas;
4. Solicita o recibo online desta compra;
5. Recebe o recibo por email.

Solução a implementar

Descrição da solução:

Para que consigamos cumprir com os objetivos da nossa aplicação e solucionar o problema por nós encontrado, a nossa aplicação contará com três utilizadores.

São estes e estas são as suas funcionalidades:

Administradores: Farão a gestão e o controle da aplicação.

- Fazer a aceitação ou remoção de lojas;
- Remover comentários;
- Gere utilizadores;
- Têm área de cliente;

Gestores de loja: Fazem a gestão e o controle das lojas.

- Registo de lojas;
- Registo da base de dados;
- Gerir bases de dados;
- Têm área de cliente;

Clientes: Utilizarão a aplicação de forma independente, sendo ou não registados.

Registados:

- Pesquisa de produtos;
- Encomenda de produtos;
- Visualizar localização e distância das lojas;
- Visualizar compras passadas;
- Requisitar recibos de compras passadas;
- Fazer comentários;
- Têm área de cliente;
- Lojas favoritas;

Não registados:

- Pesquisa de produtos;
- Encomenda de produtos;
- Visualizar localização e distância das lojas;

Enquadramento nas unidades curriculares:

Bases de dados – Criação da base de dados, gerenciamento das lojas e produtos destas,

Programação orientada por objetos – Criação de um servidor, integração da app com a base de dados;

Programação de dispositivos móveis – Criação da aplicação móvel;

Competências comunicacionais – Preparação para apresentações e relatórios;

Projeto de desenvolvimento móvel – Gerenciamento do projeto;

Requisitos técnicos:

- Java
- Mockups
- Spring Boot

Arquitetura da solução:

Será criada uma aplicação móvel com e uma base de dados.

Tecnologias a utilizar:

- PgAdmin
- Visual Studio
- Android Studio
- Postman

Planeamento e Calendarização:

<https://sharing.clickup.com/42072490/g/h/4-66151805-7/b22988b1e256dce>

Bibliografia

<https://github.com/pmrosa-classes/ProjDesenvolvimentoMovel-2022-2023>