



Piscine C

Journée 24
L'espion qui m'a codée

Staff 42 piscine@42.fr

Résumé: THE FOLLOWING TAKES PLACE BETWEEN 3.00 P.M. AND 4.00 P.M.

Table des matières

I	Consignes	2
II	Sbire anonyme	4
III	ft_ultimate_fight	5

Chapitre I

Consignes

- Seule cette page servira de référence : ne vous fiez pas aux bruits de couloir.
- Le sujet peut changer jusqu'à une heure avant le rendu.
- Attention aux droits de vos fichiers et de vos répertoires.
- Vous devez suivre la procédure de rendu pour tous vos exercices.
- Vos exercices seront corrigés par vos camarades de piscine.
- En plus de vos camarades, vous serez corrigés par un programme appelé la Moulinette.
- La Moulinette est très stricte dans sa notation. Elle est totalement automatisée. Il est impossible de discuter de sa note avec elle. Soyez d'une rigueur irréprochable pour éviter les surprises.
- La Moulinette n'est pas très ouverte d'esprit. Elle ne cherche pas à comprendre le code qui ne respecte pas la Norme.
- L'utilisation d'une fonction interdite est un cas de triche. Toute triche est sanctionnée par la note de -42.
- Si `ft_putchar()` est une fonction autorisée, nous compilerons avec notre `ft_putchar.c`.
- Vous ne devrez rendre une fonction `main()` que si nous vous demandons un programme.
- La Moulinette compile avec les flags `-Wall -Wextra -Werror`.
- Si votre programme ne compile pas, vous aurez 0.
- Les exercices shell doivent s'exécuter avec `/bin/sh`.
- Vous ne devez laisser dans votre répertoire aucun autre fichier que ceux explicitement spécifiés par les énoncés des exercices.
- Vous avez une question ? Demandez à votre voisin de droite. Sinon, essayez avec votre voisin de gauche.
- Votre manuel de référence s'appelle `Google / man / Internet /`

- Pensez à discuter sur le forum Piscine de votre Intra !
- Lisez attentivement les exemples. Ils pourraient bien requérir des choses qui ne sont pas autrement précisées dans le sujet...
- Réfléchissez. Par pitié, par Odin ! Nom d'une pipe.

Chapitre II

Sbire anonyme

Aussi loin que je me rappelle, j'ai toujours voulu devenir un sbire anonyme du Dr Evil.

J'ai commencé comme étudiant anonyme de la fondation du Dr Evil. J'ai gravi tous les échelons, j'ai été diplômé avec les honneurs, j'ai rejoint l'équipe des sbires anonymes dans la foulée. Certes, ma vie personnelle a été impactée : les réunions du comité de soutien, les ateliers pratiques pour gagner des badges maléfiques, le porte à porte pour vendre des cookies. . .

Mais aujourd'hui, enfin, mon rêve se réalise. Je suis aux premières loges d'un combat à mains nues entre le Dr Evil et Austin Powers.

J'ai eu peur ces dernières heures. Lorsque tous les robots sont entrés en surcharge au palais de l'Elysée, je me suis caché dans ma cabane à outils. C'est un des nombreux privilèges dont dispose ma couverture : jardinier anonyme. J'y ai trainé une femme-bot sur le point de surchauffer, espérant gagner des points lors de mon prochain entretien. Malheureusement, il était déjà trop tard, et la voilà maintenant totalement formatée. Un cadavre robot de plus – où est-ce que la folie des hommes s'arrêtera ?

Courageusement, le Dr Evil est allé à la rencontre d'Austin Powers. Bien sûr, il a reconnu les faits. Bien sûr, son plan a été réduit à néant. Bien sûr, il le déteste. Mais il n'est pas du genre à baisser les bras. Même lorsqu'il a été désarmé, il a préféré en venir aux mains.

Je crois que je suis repéré. Donnie Matrix et le président Kwamé Obama m'ont remarqué. Tout le monde sait que l'espérance de vie d'un sbire anonyme est très courte, encore plus en présence du Dr Evil.


J'accepte mon sort. Vous vous rendez compte ? Je ne suis qu'un sbire anonyme. Et j'ai la chance de crier avant de mourir « Allez, Dr Evil, allez ! ».

Chapitre III

ft_ultimate_fight

Le combat final entre austin_powers, donnie_matrix et le dr_evil, c'est maintenant ! Hint : on est toujours du côté d'Austin et de Donnie.

FIGHT !

	Exercice : 21
ft_ultimate_fight	
Dossier de rendu : <i>ex21/</i>	
Fichiers à rendre : <code>ft_ultimate_fight.c</code> , <code>ft_ultimate_fight.h</code>	
Fonctions Autorisées : <code>write</code>	
Remarques : n/a	

Reprendre votre simulateur de l'exercice 15 et ajouter les coups suivants :

- KICK1; 13 points; un judo chop ichi
- KICK2; 3 points; un judo chop ni
- KICK3; 18 points; un judo chop san
- KICK4; 9 points; un judo chop shi
- KICK5; 11 points; un judo chop go
- KICK6; 13 points; un judo chop roku
- KICK7; 8 points; un judo chop shichi
- KICK8; 6 points; un judo chop hachi
- KICK9; 11 points; un judo chop ku
- KICK10; 9 points; un judo chop ju
- KICK11; 18 points; un judo chop hyaku
- KICK12; 10 points; un judo chop sen



Hmm... Il y a plus intelligent que votre idée de base. Si, si !