



## Piscine C

Journée 24  
L'espion qui m'a codée

Staff 42 [piscine@42.fr](mailto:piscine@42.fr)

*Résumé: THE FOLLOWING TAKES PLACE BETWEEN 8.00 P.M. AND 9.00 P.M.*

# Table des matières

I	Consignes	2
II	Dr Evil I	4
III	find_nicolas_bomber.sh	5

# Chapitre I

## Consignes

- Seule cette page servira de référence : ne vous fiez pas aux bruits de couloir.
- Le sujet peut changer jusqu'à une heure avant le rendu.
- Attention aux droits de vos fichiers et de vos répertoires.
- Vous devez suivre la procédure de rendu pour tous vos exercices.
- Vos exercices seront corrigés par vos camarades de piscine.
- En plus de vos camarades, vous serez corrigés par un programme appelé la Moulinette.
- La Moulinette est très stricte dans sa notation. Elle est totalement automatisée. Il est impossible de discuter de sa note avec elle. Soyez d'une rigueur irréprochable pour éviter les surprises.
- La Moulinette n'est pas très ouverte d'esprit. Elle ne cherche pas à comprendre le code qui ne respecte pas la Norme.
- L'utilisation d'une fonction interdite est un cas de triche. Toute triche est sanctionnée par la note de -42.
- Si `ft_putchar()` est une fonction autorisée, nous compilerons avec notre `ft_putchar.c`.
- Vous ne devrez rendre une fonction `main()` que si nous vous demandons un programme.
- La Moulinette compile avec les flags `-Wall -Wextra -Werror`.
- Si votre programme ne compile pas, vous aurez 0.
- Les exercices shell doivent s'exécuter avec `/bin/sh`.
- Vous ne devez laisser dans votre répertoire aucun autre fichier que ceux explicitement spécifiés par les énoncés des exercices.
- Vous avez une question ? Demandez à votre voisin de droite. Sinon, essayez avec votre voisin de gauche.
- Votre manuel de référence s'appelle `Google / man / Internet / ....`

- Pensez à discuter sur le forum Piscine de votre Intra !
- Lisez attentivement les exemples. Ils pourraient bien requérir des choses qui ne sont pas autrement précisées dans le sujet...
- Réfléchissez. Par pitié, par Odin ! Nom d'une pipe.

# Chapitre II

## Dr Evil I

Même dans le futur, je dois reconnaître que mes QG secrets ont de la classe. Cette version, installée à Paris, est la plus belle de mes créations. L'ambiance maléfique atteint les 10 sur le maléfiquomètre.

« Maintenant que nous sommes tous en salle de réunion, laissez-moi faire les présentations, commence un jeune homme borgne. Je suis No 42, petit-fils de No 2, votre bras droit. Notre équipe est un peu réduite. Votre clone, Mini-Me, a sombré dans la dépression et se fait représenter par Mr Bigglesworth Jr Jr Jr Jr Jr II, descendant de votre félin domestique. Votre fils, vous a suivi dans le vortex temporel inversé et est arrivé un peu avant vous. Quant à la délicieuse Frau Farbissina, elle n'a pas pris une ride.

« Monsieur, continue No 42, depuis votre saut dans le temps, vous remarquerez que de nombreuses choses ont changé. Nous avons investi nos capitaux risques dans une formation d'informatique dès 2012 afin d'assurer une domination mondiale inspirée par la contre-utopie d'H.G. Wells...

- Bla, bla, bla, No 42, bla bla bla. Assez de jargon financier, avez-vous réussi à conquérir le monde ou bien dois-je encore tout faire moi même ?
- Notre réseau d'alumnis est présent...
- Bla bla bla bla ? Bla bla bla bla ?
- Mais...
- BLA ! BLA ! »

Il était vraiment temps que je revienne du passé pour prendre les choses en main.


« La nouvelle priorité de cette... « école » est d'anéantir Austin Powers et de kidnaper le président du monde contre une « rançon ». Je suppose qu'il y a maintenant un président du monde ?

- Oui, me confirme Scott, mais ce plan est encore plus stupide que les autres, il s'agit de Kwamé Obama, l'ancien directeur adjoint de...
- BLABLABLABLA ! Passons à la phase 1 ! Frau Farbissina, trouvez un démolisseur disponible à cette heure qu'il fasse exploser Austin Powers !
- Passez moi le téléPHONE ! »

# Chapitre III

## find\_nicolas\_bomber.sh

Frau Farbissina doit chercher dans l'annuaire téléphonique les coordonnées de Nick Bomber, l'expert démolisseur.

	Exercice : 02
find_nicolas_bomber.sh	
Dossier de rendu : <i>ex02/</i>	
Fichiers à rendre : <code>find_nicolas_bomber.sh</code>	
Fonctions Autorisées : Aucune	
Remarques : n/a	

- Ecrire un fichier `find_nicolas_bomber.sh` qui affichera le numéro de tous les Nicolas Bomber de l'annuaire passé en paramètre.
- Votre programme sera appelé par `sh find_nicolas_bomber.sh annuaire`



Vous allez probablement en oublier !