



Piscine C

Journée 24
L'espion qui m'a codée

Staff 42 piscine@42.fr

Résumé: THE FOLLOWING TAKES PLACE BETWEEN 4.00 A.M. AND 5.00 A.M.

Table des matières

I	Consignes	2
II	Dr Evil IV	4
III	ft_scrambler.c	5

Chapitre I

Consignes

- Seule cette page servira de référence : ne vous fiez pas aux bruits de couloir.
- Le sujet peut changer jusqu'à une heure avant le rendu.
- Attention aux droits de vos fichiers et de vos répertoires.
- Vous devez suivre la procédure de rendu pour tous vos exercices.
- Vos exercices seront corrigés par vos camarades de piscine.
- En plus de vos camarades, vous serez corrigés par un programme appelé la Moulinette.
- La Moulinette est très stricte dans sa notation. Elle est totalement automatisée. Il est impossible de discuter de sa note avec elle. Soyez d'une rigueur irréprochable pour éviter les surprises.
- La Moulinette n'est pas très ouverte d'esprit. Elle ne cherche pas à comprendre le code qui ne respecte pas la Norme.
- L'utilisation d'une fonction interdite est un cas de triche. Toute triche est sanctionnée par la note de -42.
- Si `ft_putchar()` est une fonction autorisée, nous compilerons avec notre `ft_putchar.c`.
- Vous ne devrez rendre une fonction `main()` que si nous vous demandons un programme.
- La Moulinette compile avec les flags `-Wall -Wextra -Werror`.
- Si votre programme ne compile pas, vous aurez 0.
- Les exercices shell doivent s'exécuter avec `/bin/sh`.
- Vous ne devez laisser dans votre répertoire aucun autre fichier que ceux explicitement spécifiés par les énoncés des exercices.
- Vous avez une question ? Demandez à votre voisin de droite. Sinon, essayez avec votre voisin de gauche.
- Votre manuel de référence s'appelle `Google / man / Internet /`

- Pensez à discuter sur le forum Piscine de votre Intra !
- Lisez attentivement les exemples. Ils pourraient bien requérir des choses qui ne sont pas autrement précisées dans le sujet...
- Réfléchissez. Par pitié, par Odin ! Nom d'une pipe.

Chapitre II

Dr Evil IV

« Dr Evil! Dr EVIL!

- Quoi, que se passe-t-il, Frau Farbissina ?
- Austin Powers a été aperçu à l'entrée de notre QG !
- Ah. »

Il faut toujours que celui-ci se mêle de mes affaires. Austin Powers est comme un moucheron sur un casque de moto.

« Sur l'écran principal : je veux voir quel piège lui lancer pour ralentir sa progression ! »

Secrètement, j'espère qu'il est dans le holodeck. J'aimerais tellement utiliser mes araignées mutantes au moins une fois avant de prendre ma retraite.

« Ils sont... dans le premier clusTER!

- Quoi, Frau, « Ils sont » ? Vous avez bien dit « Ils sont » ?
- Austin est accompagné d'une jeune femme, ce n'était pas prévu dans les paramètres. Dr Evil, nous devons agir !
- Montrez-moi ces intrus! Et par pitié, la prochaine fois, un peu de bon sens pour la sécurité? Comme des cartes perforées par exemple? »

Oh. Je reconnais la fille qui accompagne Austin. « Donnie Matrix », hein ? Austin va avoir une surprise de taille.


« Activez le brouilleur !

- Activez le brouilLEUR ! »

Chapitre III

ft_scrambler.c

Configure le brouilleur à l'aide de l'exercice suivant.

	Exercice : 10
	ft_scrambler.c
	Dossier de rendu : <i>ex10/</i>
	Fichiers à rendre : ft_scrambler.c
	Fonctions Autorisées : Aucune
	Remarques : n/a

- Ecrire une fonction `ft_scrambler()` qui echangera les `int` pointées par les pointeurs sur `int` passées en paramètre.
- Cette fonction mettra `a` dans `c` ; `c` dans `d` ; `d` dans `b` ; et `b` dans `a`.
- Cette fonction sera prototypée de la façon suivante :

```
void      ft_scrambler(int **a, int *b, int **c, int **d);
```