

[教程] 授人以鱼不如授人以渔，多图教大家如何快速画元件封装（以 BTS7960 为例）。

我以 altium designer 6.9 为例画一个 BTS7960 的封装。

我们都知道现成的库里没有 bts7960 的封装。而一笔一笔画出来又是个很麻烦的事。所以经常看见论坛上很多人在求各种封装。

下面开始

（有些图片可能太大显示的不完整，可以另存到电脑中查看）

第一，打开 altium designer，先建立一个封装库文件。

然后选择工具栏中的 Tools——IPC Footprint Wizard

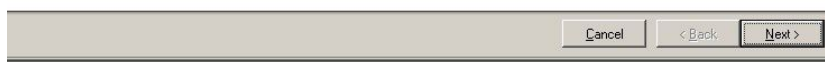
进入 IPC 向导。点 next

IPC封装向导

或者元器件向导

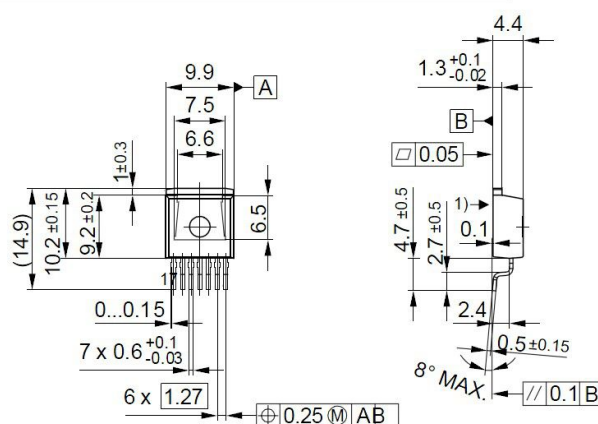
IPC Footprint Wizard

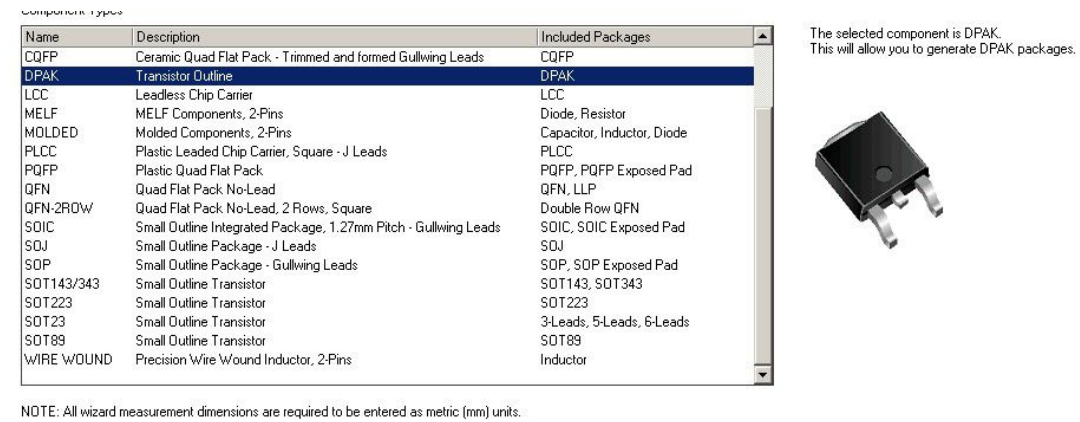
This wizard will help you to draw footprints that follow the IPC footprint standard.



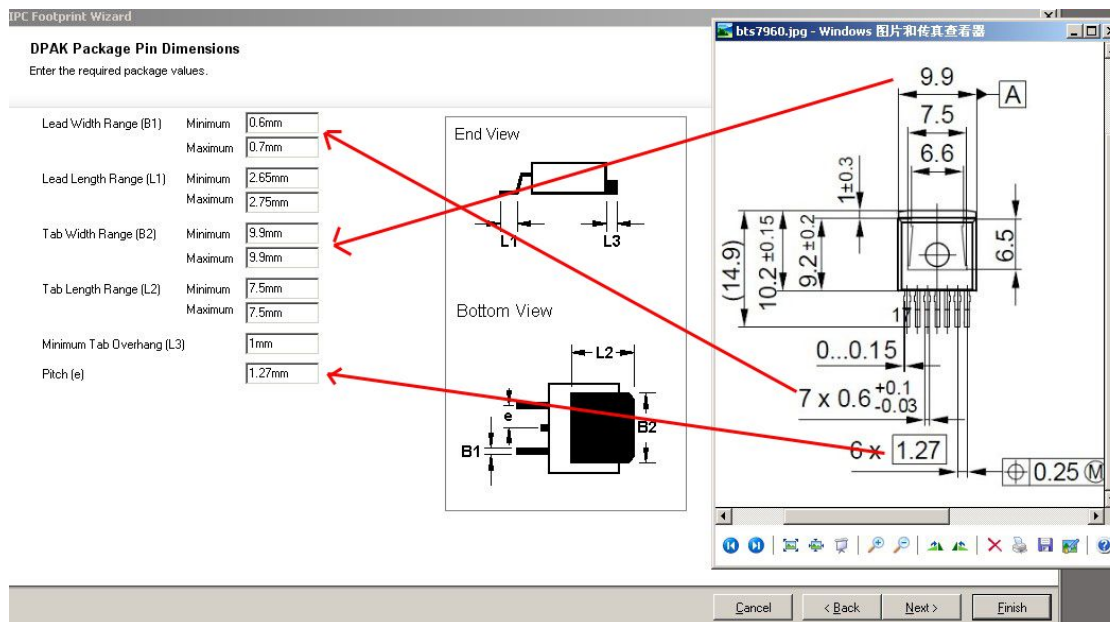
打开 BTS7960 的 PDF 文档，从中找到该器件的封装尺寸图，单位 mm:

P-TO-263-7 (Plastic Transistor Single Outline Package)





下一步，对照着软件中的示意图标注和 datasheet 中的尺寸图，仔细填写好每个数据，单位 mm。



下一步，像这样的填写还有很多页，有些是系统自动生成的数据，可以选择性修改，都有示意图，一看都能明白。

[illegible]

到这一步，三个勾全去掉。

IPC Footprint Wizard

DPAK Courtyard, Assembly and Component Body Information

The mechanical dimensions can now be inferred from the package dimensions.
You can review and modify them here.

Choose here whether to add Courtyard and Assembly information to the component drawing. For each of these, you can use either the IPC calculated dimensions values, or enter the values manually. You can also choose the mechanical layer on which the drawing will be added, and the used line thickness. Finally you can decide whether or not to add a component body, which contains the volumetric information corresponding to the package dimensions.

☐ Add Courtyard Information

☒ Use calculated values

V1 Line Width
V2 Layer

☐ Add Assembly Information

☒ Use calculated values

A Line Width
B Layer

☐ Add Component Body Information

☒ Use calculated values

Width Layer
Length

Top View

V2

V1

A

B

Preview

Cancel < Back Next > Finish

到这一步，随便填个名字和描述：

IPC Footprint Wizard

DPAK Footprint Description

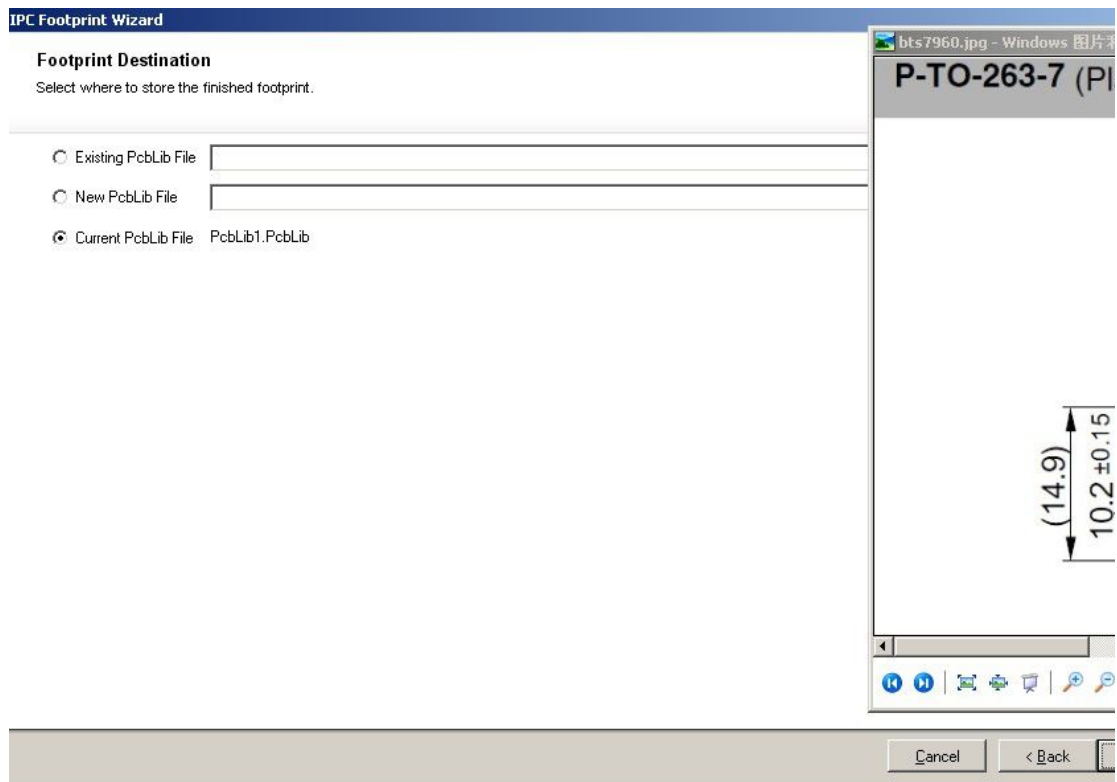
The footprint values can now be inferred from the package dimensions.
You can review and modify them here.

☐ Use suggested values

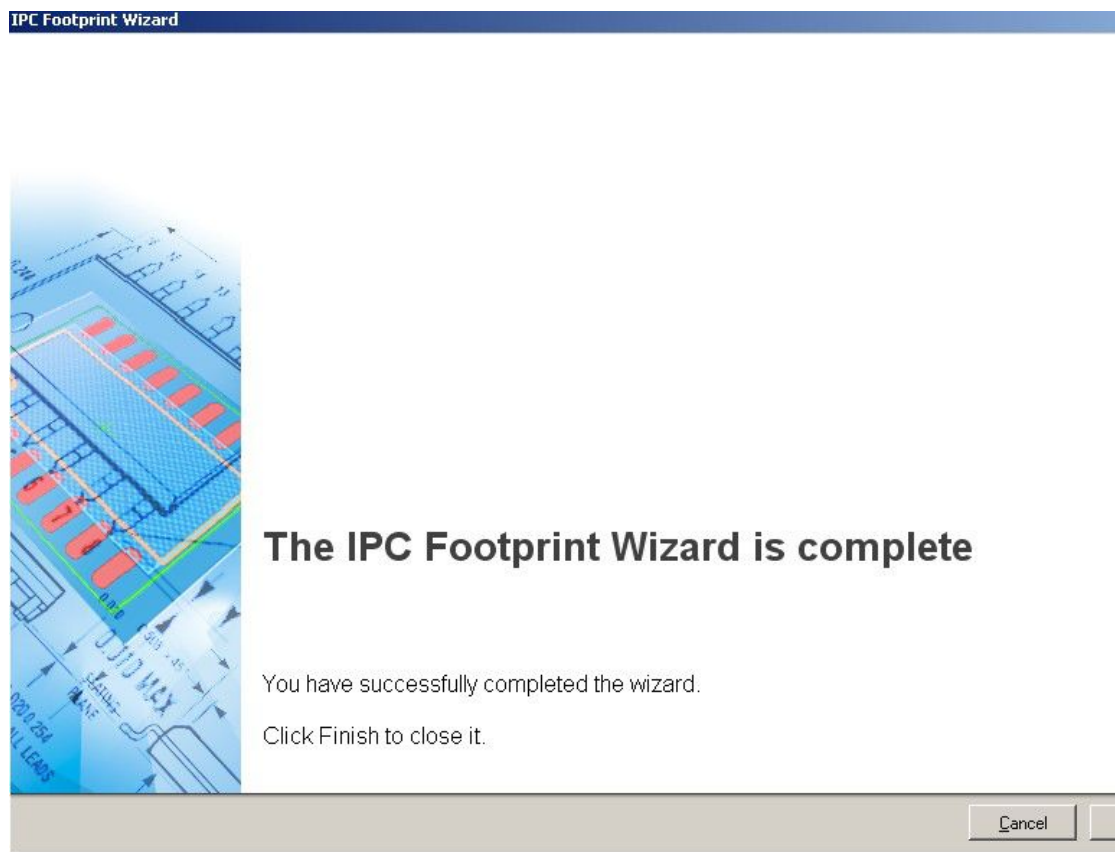
Name

Description

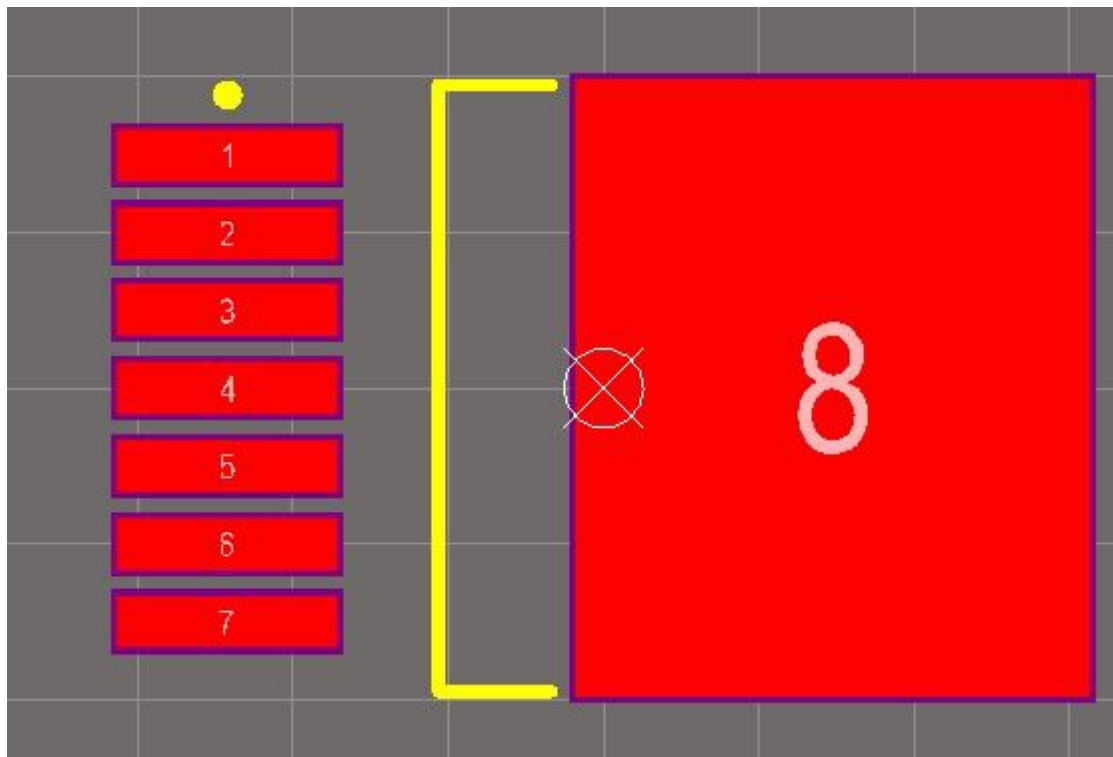
这一步，选择保存到当前文件，默认就行了。



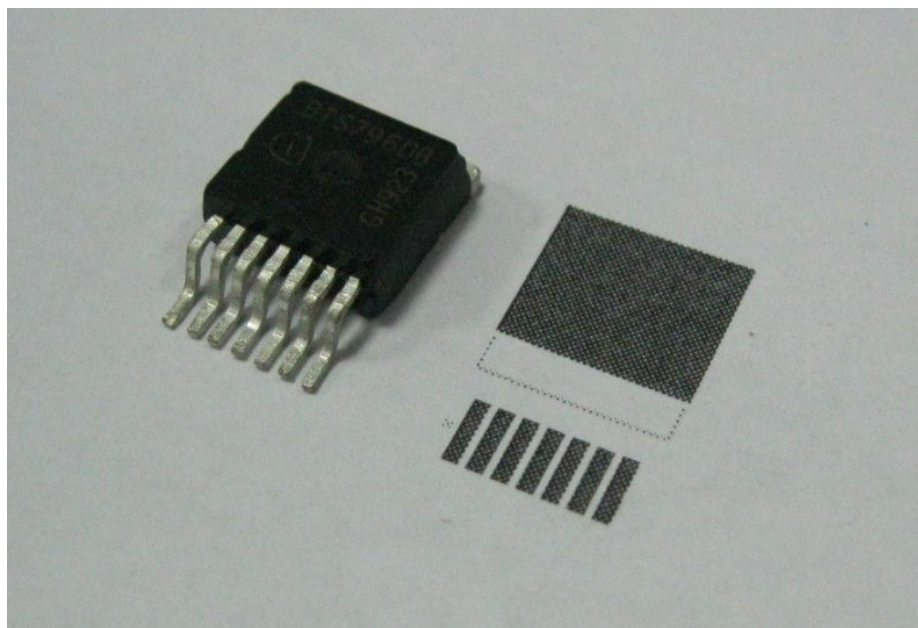
最后，点 finish。完成。



这就是我画的最终效果图。



可以把这个封装导入到一个 pcb 文件里打印到白纸上看看效果。



看起来还不错，如果哪有不满意的地方再回去改改。



这就是整个生成过程，敲几个数据就完事了。非常方便。

如果需要其它没有的封装，都可以如法炮制，比如 xs128 的封装，33886 的封装等，也可以很快“画”出来。