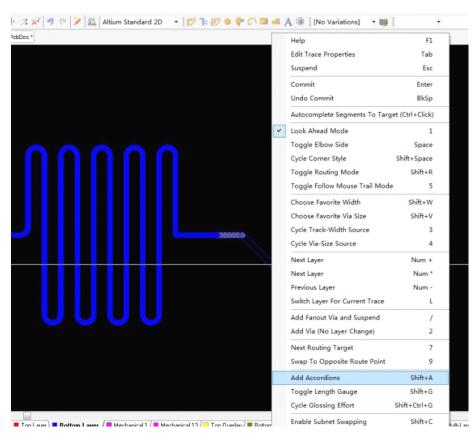
Altium Designer PCB 實用技巧抬遺

Ling.Ju 2011.7

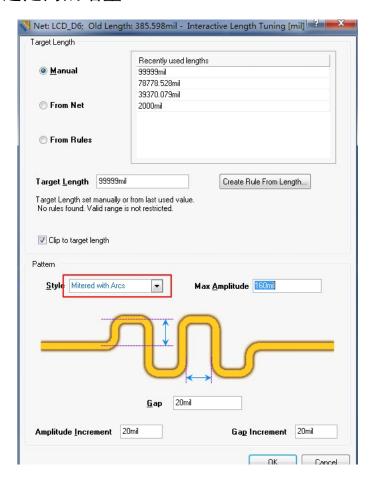
问题 1:	AD 布蛇形线方法	.3
	大电流走线中去除阻焊层	
	总线画法	
问题 4:	从原理图到 PCB	14
	走线中换层、操作过孔、操作走线	
问题 6:	走线推挤与连线方式快速设置	2(
问题 7:	简易图元的 PCB 黏贴	22
问题 8:	复杂图元(LOGO)的 PCB 制作	23
问题 9:	栅格设置与捕获	26
问题 10	· 丝印文字反色输出及位置设置	27
问题 11	· 各种 [~] 多边形填充	29
问题 12	PCB 中高亮选中网络	3(
问题 13	单层操作与定制操作	32
问题 14	多层线的操作	4(
问题 15	· 走线切片的操作	42
问题 16	· 对等差分线的设置与走线	45
问题 17	。3D 显示操作	48
问题 18	快速放大缩小视图	5(

问题 1: AD 布蛇形线方法

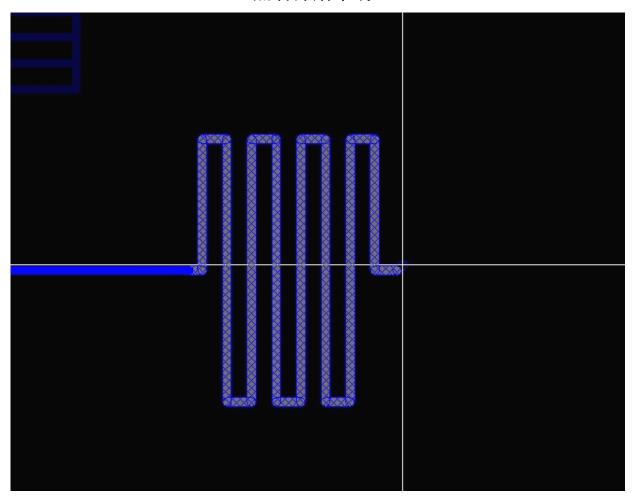
Tool 里选 Interactive length tuning 要先布好线再改成蛇形,这里用的是布线时直接走蛇形: 先 P->T 布线,再 Shift + A 切换成蛇形走线

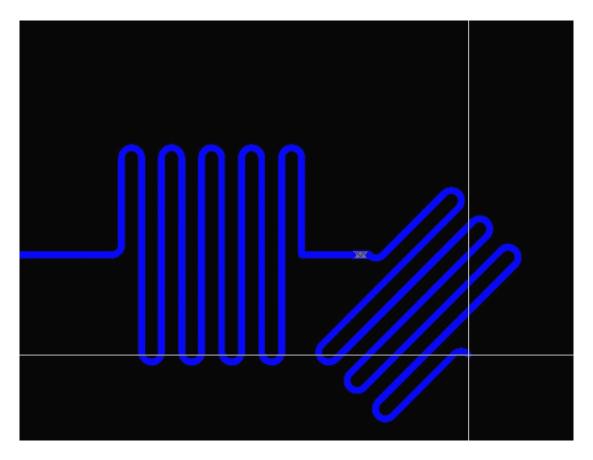


按 Tab可设置属性, 类型了选用圆弧, Max Amplitude 设置最大的振幅, Gap 就是间隔(不知这么翻译对不), 下面左边是振幅增量, 右边是间隔增量。

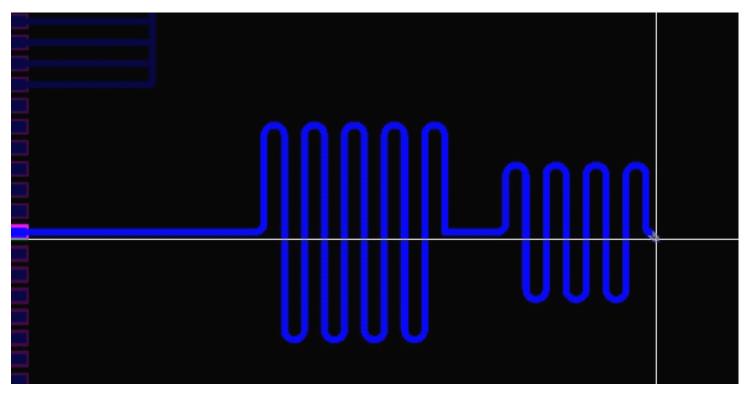


然后开始布线

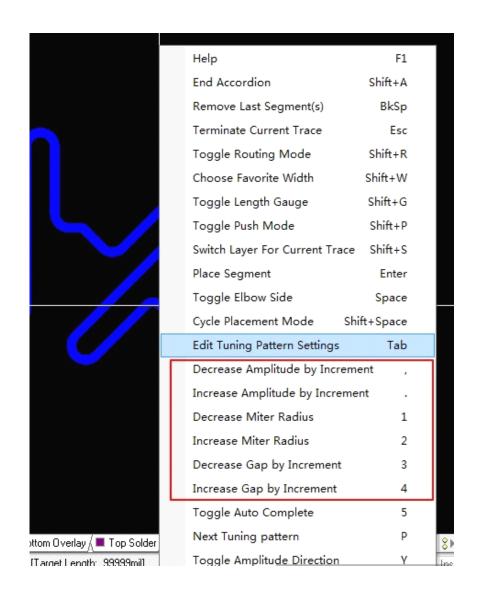




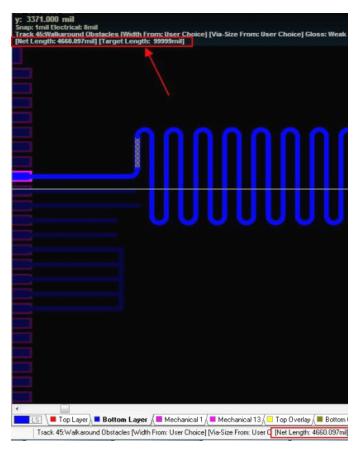
让边缘变"圆" - 按快捷键 "2",就会增大弧的半径,增到最大就是 两个 1/4 的弧直连 就是一个 180 度的半圆了 快捷键 "," "." 可以调节振幅



要是不记得快捷键, 没关系, 随时按 "`" 可以显示当前支持的操作,

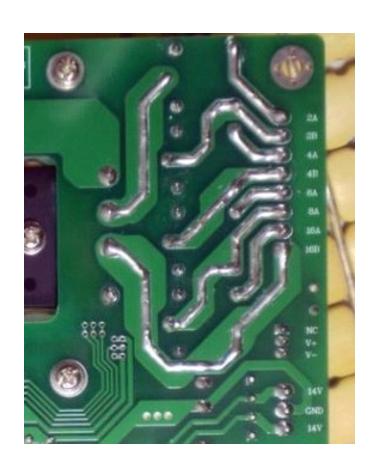


可以看到网络的长度, 还不止一个地方哟



等长可使用调节器完成等长布线

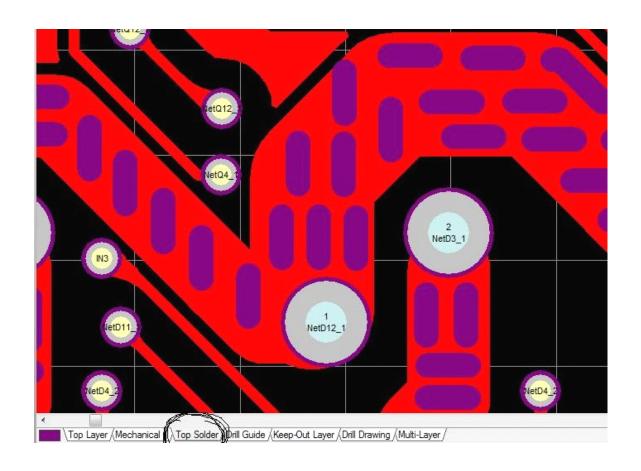
问题 2: 大电流走线中去除阻焊层



☑ 在层堆栈仅显示层 ☑ 在层堆栈内仅显示平面 ☑ 仅展示激活的机械层 打开所有关闭所有惯用 打开所有关闭所有惯用 打开所有关闭所有惯用 掩膜层(A) 颜色 展示 其余层(0) 颜色 展示 系统颜色(Y) 颜色 展示 Drill Guide Top Paste DRC Error Markers Bottom Paste Keep-Out Laver Top Solder Drill Drawing Selections Bottom Solder Multi-Layer Visible Grid 1 ~ Visible Grid 2 打开所有关闭所有惯用 打开所有关闭所有惯用 Pad Holes Via Holes Highlight Color Board Line Color Board Area Color Sheet Line Color 丝印层(K) 颜色 展示 Sheet Area Color Top Overlay (E) Workspace Start Color Bottom Overlay (R) Workspace End Color 打开所有关闭所有惯用 打开所有关闭所有惯用

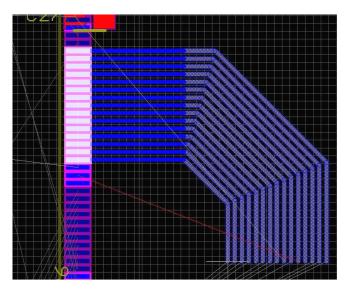
在 PCB 编辑模式下使用快捷键 L 会出现层选项:

这里要注意的两点,首先 Paste 层才是真正的喷锡层,但是默认走线上是有阻焊层的,所以单单使用 Paste,是没用的,故需要使用 Solder,此层中划出的部分是没有阻焊的,故可使用 Paste+Solder 的方法 达到喷锡线的绘制,若板上本来就有走线,可直接使用对应层的 Solder 进行开窗。



问题 3: 总线画法

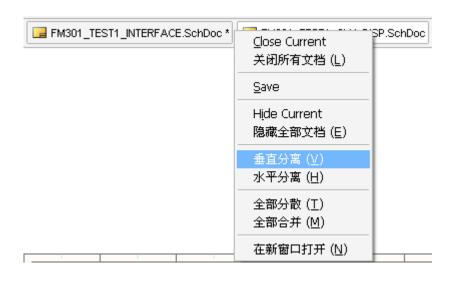
Altium Designer 支持多条网络同时布线,布线可以起始于焊盘也可以起始于线路开端。按住 shift 键选择多个网络,或者用鼠标框选多个网络,选择菜单命令 PLACE >> Interactive Multi-Routing 再单击布线工具栏上的总线布线工具,既可以开始总线布线,在布线过程中可以放置过孔,切换直线层,可以按逗号,和句号。分支线间距进行调整。



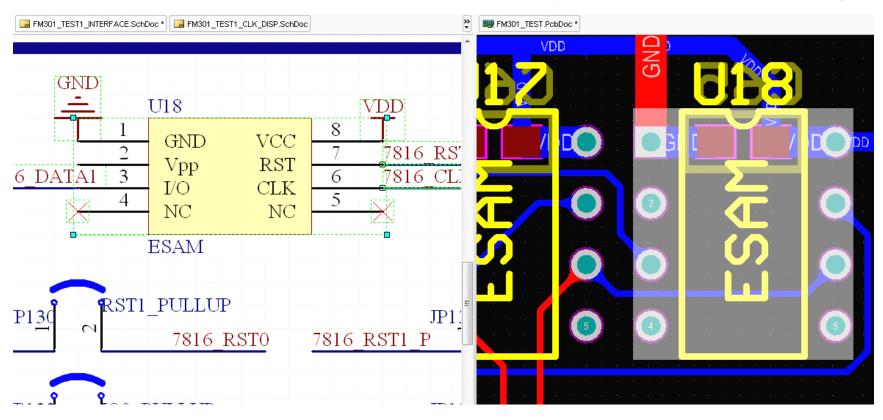
期间按2可加过孔,L可设换层~

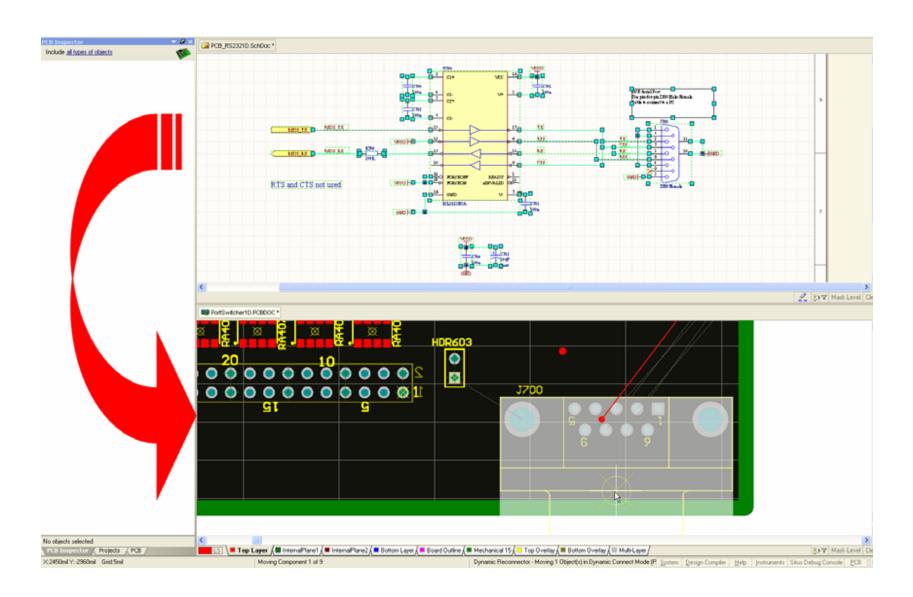
问题 4: 从原理图到 PCB

将 PCB 与原理图在同一界面显示



在原理图中用鼠标框选一块电路或选中若干个器件,按 T—>S,就能马上切换到 PCB 中,同步选中那些器件

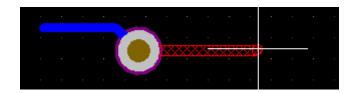




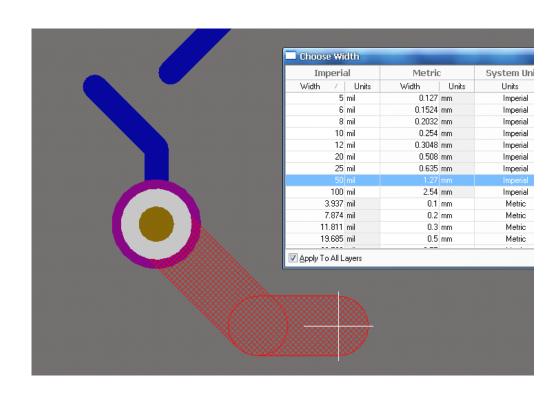
问题 5: 走线中换层、操作过孔、操作走线

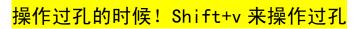
走了一半,想打个过孔换层走线,怎么办?

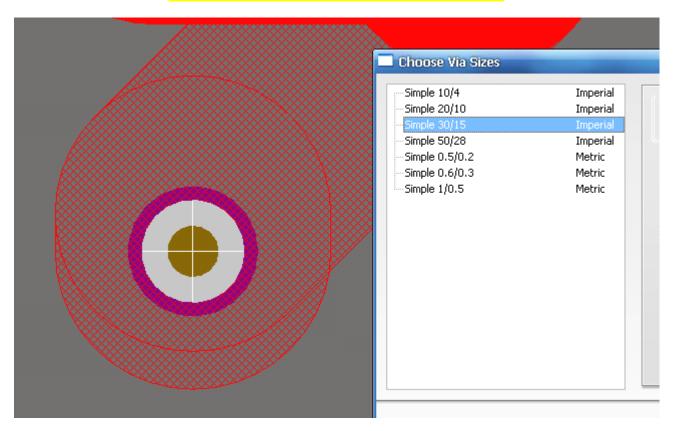
Shift+ctrl+鼠标滚轮即可满足这个需求



操作走线的时候! Shift+w 来操作走线

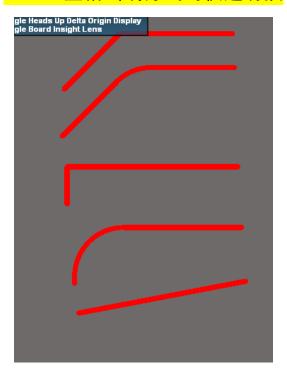




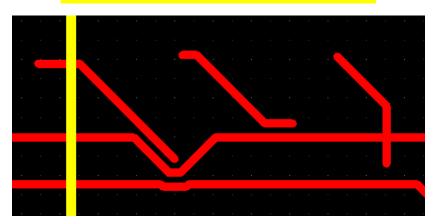


问题 6: 走线推挤与连线方式快速设置

Shift+空格画线方式的快速切换

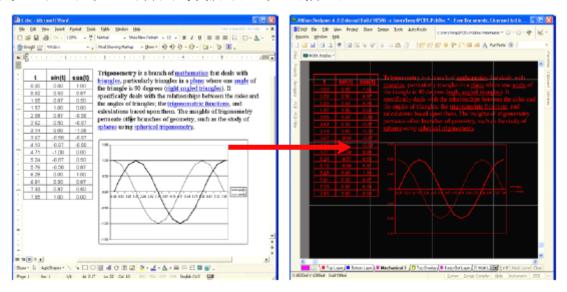


Shift+R 走线推挤的快速设置与切换



问题 7: 简易图元的 PCB 黏贴

图元文件的粘贴让机械层设计文档的生成更容易完成,通过使用习惯的与 Windows 相同的粘贴命令 (Ctrl+V),任何来自剪贴板中的图元文件都可以粘贴到 PCB 编辑中。图元文件可以是直线、弧线、简单的填充和 True Type 文本,任何导入的数据将被放置在当前层上。

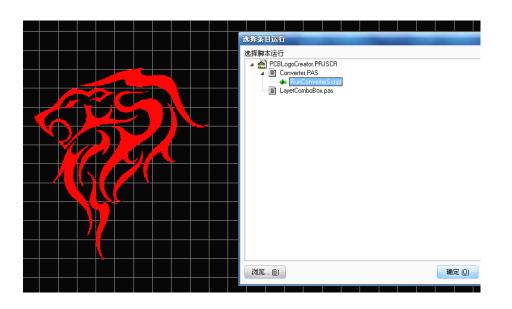


从 Word 或 Excel 中拷贝数据到 PCB 中支持的图元文件包括位图,线,圆弧,简单填充和 true type 文字,允许您简单的粘贴 logos 和其他图形。

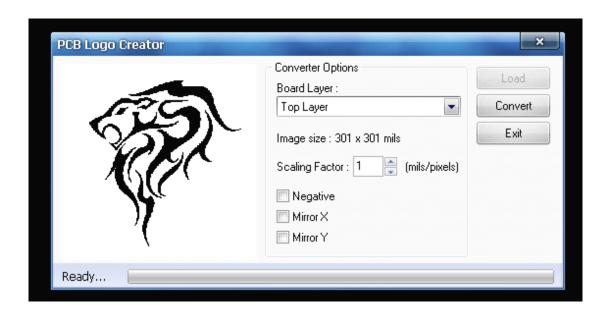
问题 8: 复杂图元 (logo) 的 PCB 制作



运行 logo 脚本



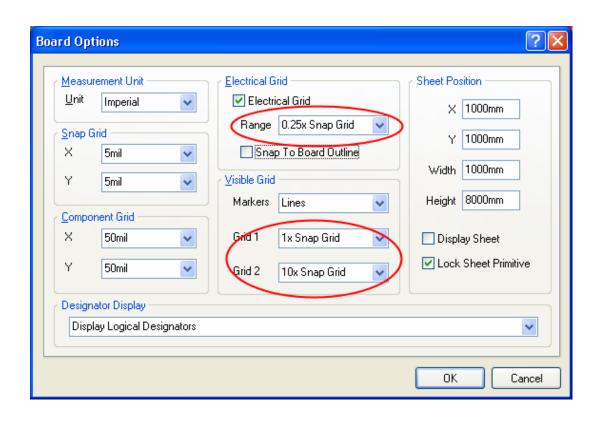
选择 bmp 或别的图片载入



选择层与分辨率大小——>生成 logo~

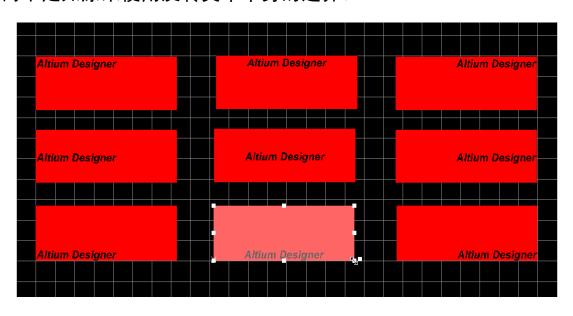
问题 9: 栅格设置与捕获

在 Altium Designer 中可视化网格和电气网格可以按捕获网格的倍数来设置 (Design>>Board Options)。



问题 10: 丝印文字反色输出及位置设置

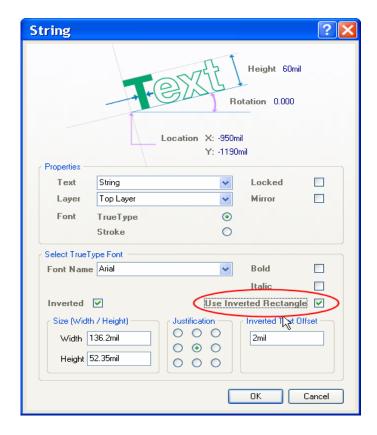
PCB 编辑中增添了新的有效字符串属性框选项,新的选项可以为使用了 True Type 字体的反转文本定义不同矩形边界范围,而不是如原来使用反转文本本身的边界。



不同位置显示以及图形化调整大小

• 反转尺寸 (宽度/高度): 设置反转文本矩形框的宽度和高度

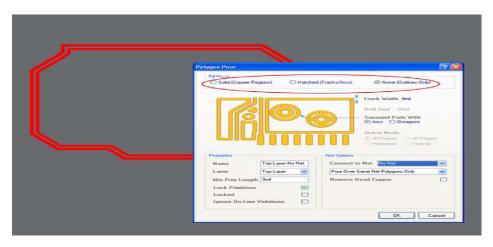
- 版面调整: 定义文本框中文字的相对位置
- 反转文字的偏移: 定义反转文字相对矩形框的偏移量



反转矩形框选项

问题 11: 各种 多边形填充

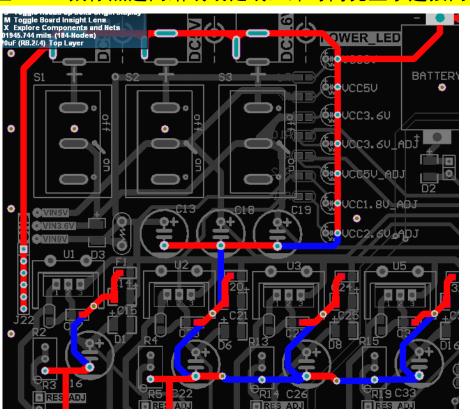
使用以选择对象定义多边形形状功能使得用外部资源(如 DXF、AutoCAD 等)来创建公司 Logos 或多边形非常容易。多边形形状的定义分两步: 首先从菜单 Tools>>Polygon Pours>>Define From selected objects 定义多边形区域,然后右键点击多边形填充区域并从弹出菜单上选择'属性'选项,就可以在对话框中设置填充模式了。

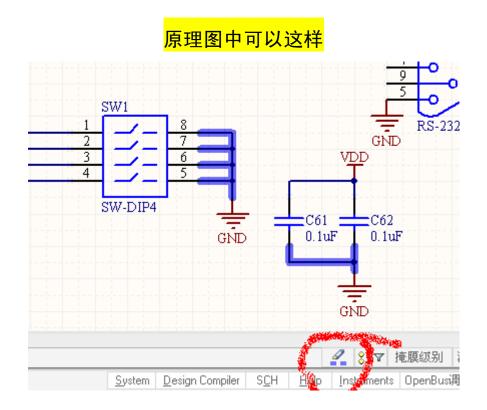


通过选择对象图形边框创建多边形外框

问题 12: PCB 中高亮选中网络

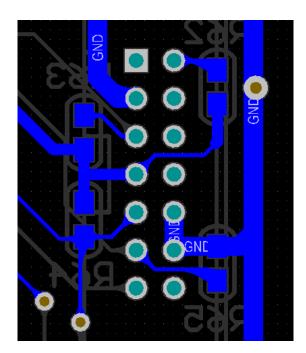
按住 ctrl 鼠标点选网络线或走线,即可高亮显示连接网络





问题 13: 单层操作与定制操作

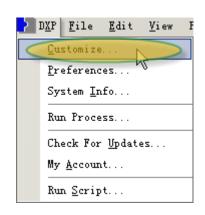
对于纷乱的器件布局,已经很是麻烦如果要在混乱中走线,实属不易,在 AD 中可以<mark>使用 shift+s 解决</mark>这一问题(PCB 编辑状态下):

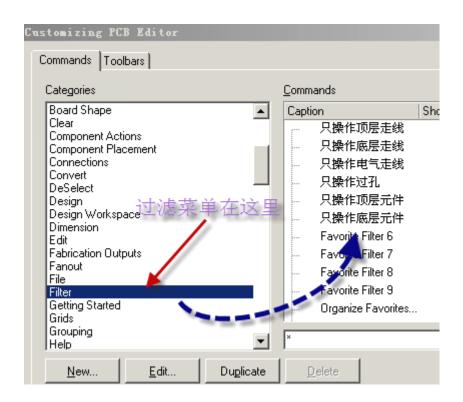


另外从网上学会了定制方法,开始比较麻烦,但是学会了会很实用



方法是:





过滤菜单项



添加规则脚本

只操作顶层走线的表达式为: expr=IsTrack and OnTopLayer | mask=True | apply=True

只操作底层走线的表达式为: expr=IsTrack and OnBottomLayer | mask=True | apply=True

只操作电气走线的表达式为: expr=IsTrack and IsElectrical | mask=True | apply=True

只操作过孔的表达式为: expr=IsVia | mask=True | apply=True

只操作顶层元件的表达式为: expr=IsComponent and OnTopLayer|mask=True|apply=True

注意: expr, 表达式

iscomponent,对象是元件

and,并且

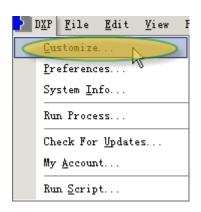
onbottomlayer,在底层

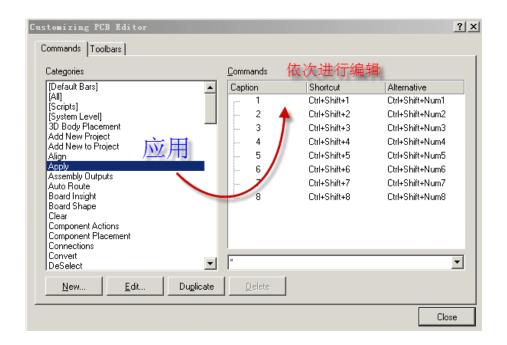
mask=true,进行掩码操作

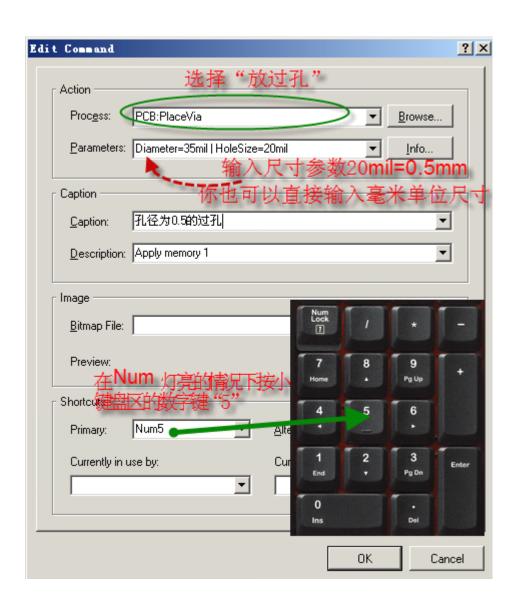
apply=true,应用确认

订制若干种过孔尺寸,以小键盘区的数字键做快捷键,3表示 0.3 孔径的过孔、4表示 0.4 孔径的快捷键、5·········,这样你想用任一种尺寸的过孔,都可以很方便地调出来。我知道 AltiumDesigner 本身可以通过快捷键 "shift+v" 在走线过程中调用你填写好的各种尺寸过孔,但我单独放置过孔,要想改尺寸的话,要按 Tab 键后改写过孔尺寸的数据,非常麻烦。改用下面的方法:

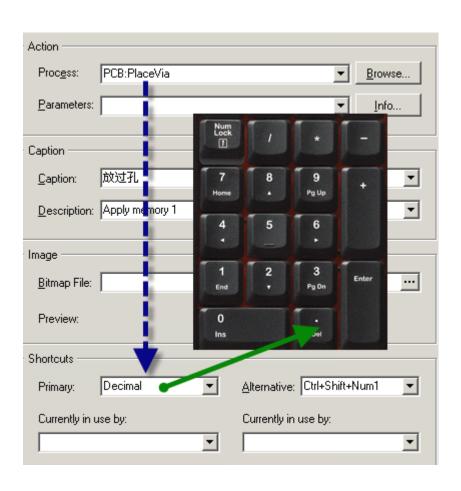
Altium Designer PCB 实用技巧拾遗 V1.0





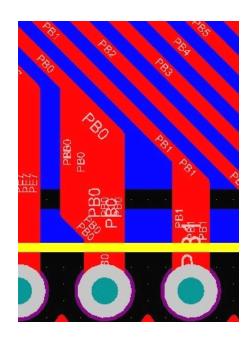


本来 Altium 放置过孔默认用快捷键 "P" + "V", 我现在用小键盘区的 "." 来实现同样的功能:



问题 14: 多层线的操作

有些人问这样的线是怎么画出来的:



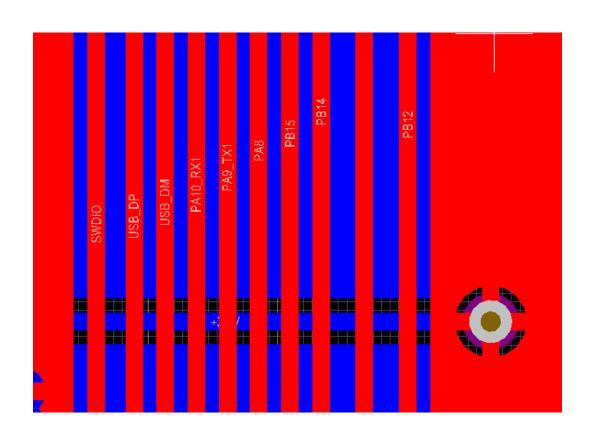
答:一根根画出来的。

如何设置才可以使线重叠? Preferences 、 PCB Editor , Interactive Routing ,
Interactive Routing Options,Automatically Remove Loops 选项取消即可

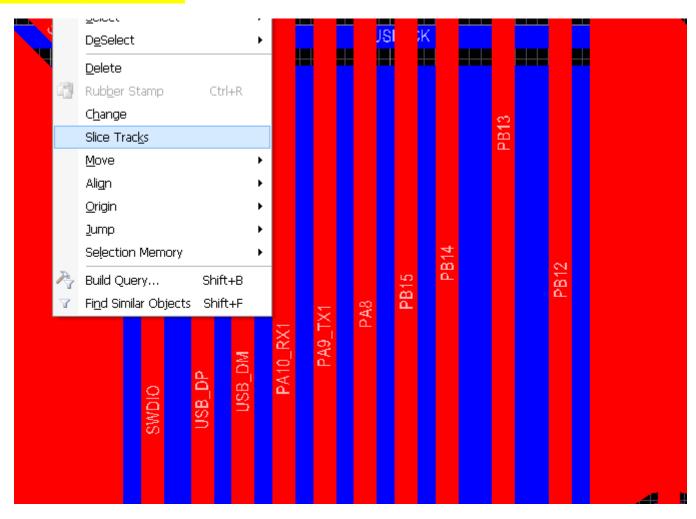


不一根根画的话也可以,Place - Region,放一个多边形区域即可,不过要小心哦,不会自己添加网路的。 会变绿。

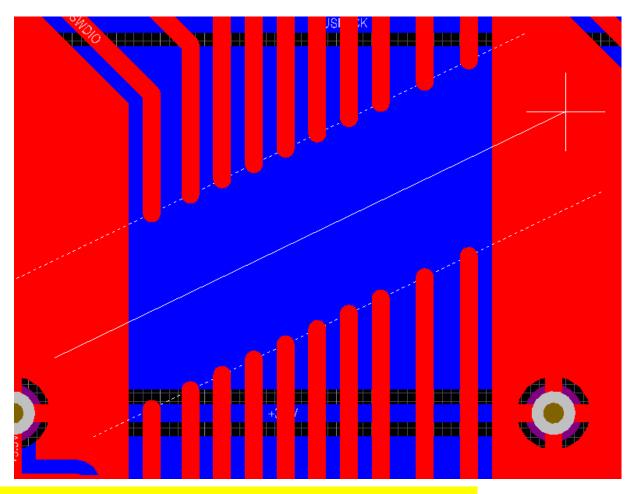
问题 15: 走线切片的操作



<mark>编辑菜单快捷键 E+剪破线快捷键 K</mark>



切线操作:

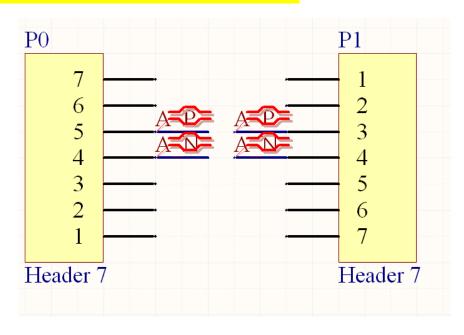


按空格键切换切片角度,垂直/水平/45度,按 TAB 键可以配置切片属性

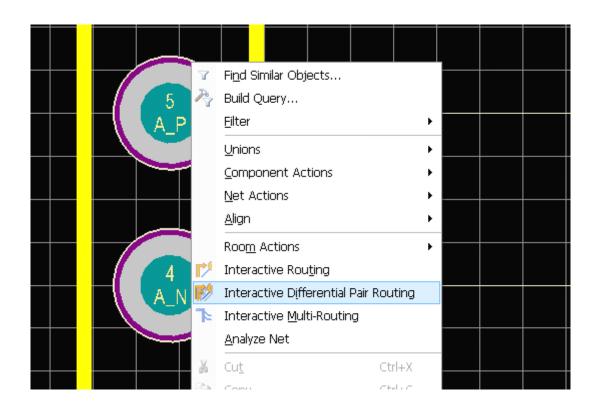
问题 16: 对等差分线的设置与走线

很多新手会听到"差分线",其实说起差分线并不难,只是布线方式而已,比起之前说过的等长线,要容易的多,不过设置起来有一定规则:

放置元件和绘制差分对信号。差分对命名规则是名称相同,后缀分别标以_P 和_N。再选择 Place\directives\differential pairs, 放置差分对符号。

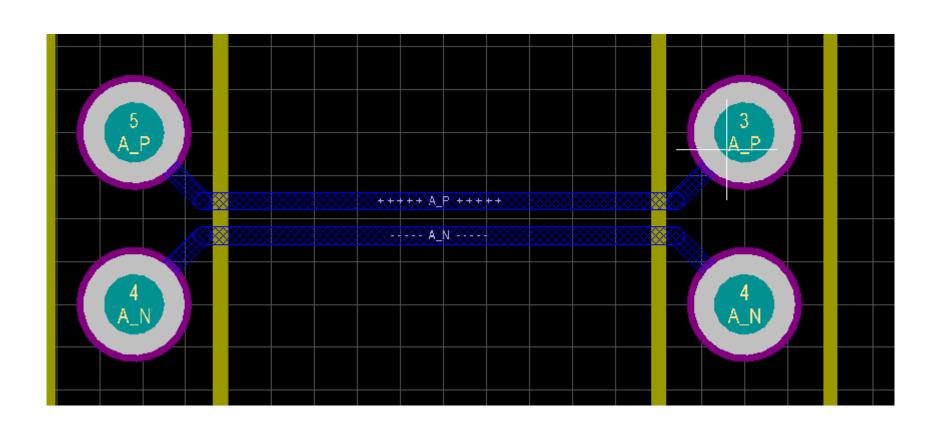


更新至 PCB 后



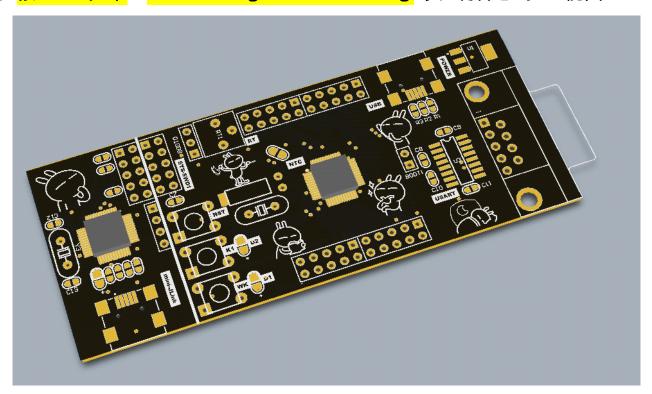
这样就好啦~

Altium Designer PCB 实用技巧拾遗 V1.0

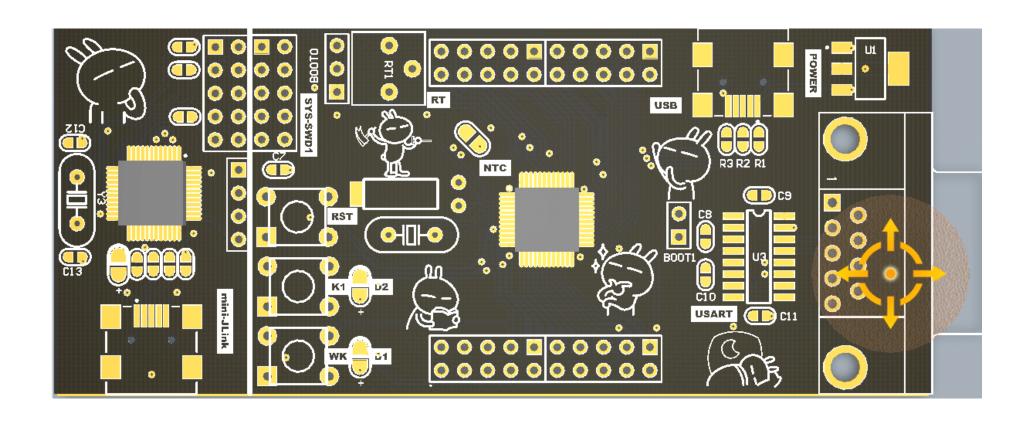


问题 17: 3D 显示操作

您的主窗口可以同时以 2D 和 3D 的方式显示。在 2D 和 3D 之间切换可以快捷键 '3' 来从一个 2D 视图切换到上个 3D 视图; 按 '0' 拉平。 Shift + right click + drag 可以旋转您的 3D 视图。



哈哈~在此展示作者的新设计的板子~带 JLINK 仿真器的 STM32F103C8 小板~

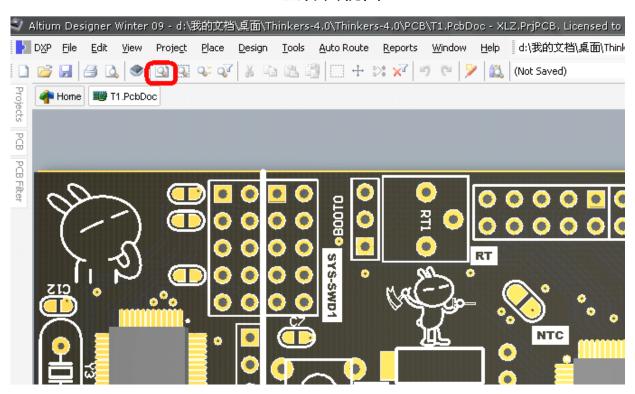


不会转的千万看清楚! 3D 模式下按着 shift+鼠标右键!!

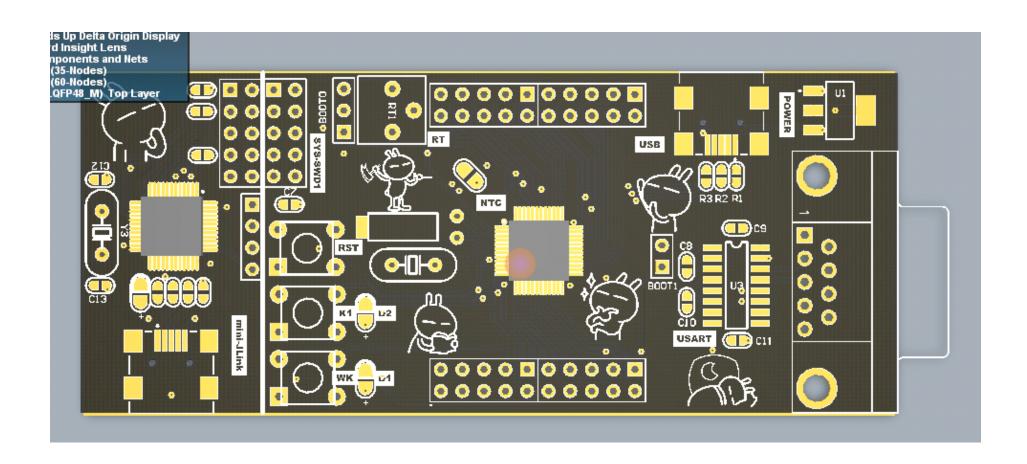
问题 18: 快速放大缩小视图

有很多方法放大窗口,真正比较实用的就3种,以下做下介绍:

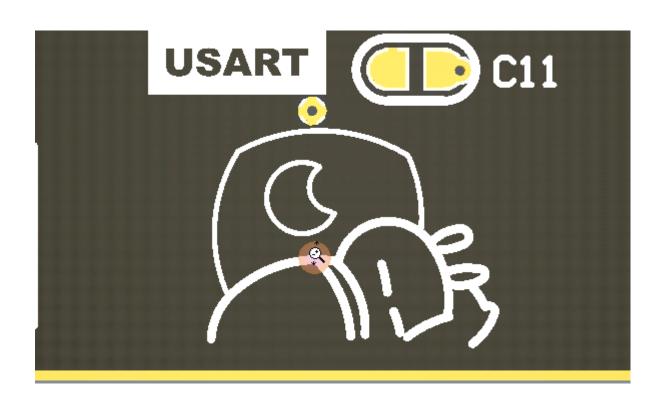
1、全界面视图



2、ctrl+滚轮(鼠标中心为中心放大与缩小)



3、长时间按住滚轮变为放大镜形态,前后拖动鼠标~即可快速放大缩小



另外按住鼠标右键可以拖动整个画布进行移动

Altium Designer PCB 实用技巧拾遗 V1.0

差不多了,想到的零零碎碎的小技巧就写到这里,截图或者找图也蛮累的,有空也会更新一下把另外的妙招写进去的[~]个人认为除了编程之外,作为一名嵌入式工程师(或许也不这么叫吧,我们公司硬件工程师就要包括下位机所有的软件和硬件的,只有上位机才称为软件工程师的)应该熟练掌握画板这一项技能。希望大家多多交流,把好方法留下[~]嘿嘿[~]这样才能多学多用啊[~]

作者: Ling.Ju

QQ 群: 88802455

QQ: 神 25058912 (白天不在线哦~)

E-MAIL: poseidonstorm@126.com

欢迎一起讨论啊~或者把问题截图发送到我邮箱~我会尽力折腾看看的~