

Baptiste Lesquoy

Ingénieur informatique

15 Février 1993



14 rue Paul Lancrenon Audun-le-tiche, France



+33 6 50 21 00 04



https://github.com/lesquoyb

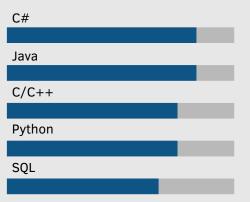


baptistelesquoy@protonmail.com

À propos de moi –

Je programme depuis plus de 10 ans, dont plus de 4 en entreprise. J'aime travailler sur des projets qui me stimulent par un défi technique ou théorique. J'apprécie aussi beaucoup de partager mes connaissances issus de ma formation universitaire (notamment en intelligence artificielle), et trouve un intérêt croissant à la gestion de projet.

Compétences -



Langues

Français langue maternelle
Anglais C1/C2 (TOEIC 905)
Italien A2

Allemand A1

Curriculum Vitæ

Formation

2015-2017 Master de recherche Informatique Université de Lorraine - Nancy Spécialité Interaction-Perception-Apprentissage-Connaissance

2014-2015 Licence Informatique Université de Lorraine - Metz

2014-2015 Licence Informatique
2012-2014 DUT Informatique

Expérience

depuis 2018 Ingénieur informatique

Développement d'applications mobiles : recueil des besoins et contraintes auprès des clients, maquettage, création des documents d'analyse (diagrammes de classe, séquence etc.), planification du projet, programmation (en C# avec Xamarin), rédaction de documentation et suivi client.

Formation en interne des collaborateurs à la programmation (SQL et C#) et aux algorithmes de bases de l'intelligence artificielle.

Encadrement des développeurs juniors.

Mars-Sep. 2017Stage de master

Laboratoire Loria - Nancy

IUT de Metz

Quadram - Luxembourg

Travail de recherche et rédaction d'un mémoire sur l'élaboration d'un algorithme générique de suivi de véhicule dans le cadre d'un convoi

de robots.

Reprise de travaux de thèse effectués précédemment, amélioration/correction des algorithmes proposés et implémentation dans ROS en C++.

Avril–Juin 2015 Stage Analyste-programmeur

Quadram Luxembourg

Conception d'une application mobile cross-plateforme de gestion des

projets du logiciel ErgoOffice via un webservice SOAP.

Juin-Sep. 2014 Analyste-programmeur

Abvent - Luxembourg

Réalisation d'un plug-in en HTML/Javascript dans Excel permettant de créer des patrons de documents pour le logiciel BIMOffice.

Avril-Juin 2014 Stage programmeur

Abvent - Luxembourg

Création d'un outil d'export en format Excel pour le logiciel BIMOffice.

Évènements/compétitions

2016 Prix de l'innovation Robafis - Toulouse

Avec l'équipe de l'université de Lorraine. Création d'un robot reproduisant un scénario de dépôt de balise dans une zone inaccessible.

2015 Deuxième place Robafis - Bayonne

Avec l'équipe de l'université de Lorraine. Création d'un robot repro-

duisant un scénario d'intervention lunaire.

2015 Premier prix Hackathon bibliothèque de Nancy

Création d'un jeu vidéo de plateforme mettant en valeur les ressources numérisées de la bibliothèque. Réalisé en python avec

pygame.

2014 Prix coup de cœur du jury Hackathon GEN Lorraine

Avec l'équipe *nice penguins*. Élaboration d'une application mobile permettant de "composer" une musique en se déplaçant dans la ville de Metz grâce à la localisation GPS et les données publiques des lieux

d'intérêt. Réalisée en C# avec Unity.

Intérêts

Très curieux de nature, je travaille souvent pendant mon temps libre sur des petits projets de programmation ou de robotique à des fins privées, pour me distraire ou développer mes connaissances. J'ai aussi depuis toujours un grand intérêt pour la musique, l'histoire et les voyages. Je pratique la musculation depuis 3 ans et aimerai commencer un sport de combat prochainement.