

Baptiste Lesquoy

Ingénieur informatique



15 Février 1993



14 rue Paul Lancrenon
Audun-le-tiche, France



+33 6 50 21 00 04



<https://github.com/lesquoyb>



baptistelesquoy@protonmail.com

À propos de moi —

Je programme depuis plus de 10 ans, dont plus de 4 en entreprise. J'aime travailler sur des projets qui me stimulent par un défi technique ou théorique.

J'apprécie aussi beaucoup de partager mes connaissances issues de ma formation universitaire (notamment en intelligence artificielle), et trouve un intérêt croissant à la gestion de projets.

Compétences —

C#



Java



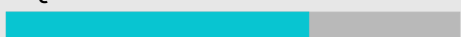
C/C++



Python



SQL



Langues —

Français	langue maternelle
Anglais	C1/C2 (TOEIC 905)
Italien	A2
Allemand	A1

Curriculum Vitæ

Formation

2015-2017	Master de recherche Informatique <i>Spécialité Interaction-Perception-Apprentissage-Connaissance</i>	Université de Lorraine - Nancy
2014-2015	Licence Informatique	Université de Lorraine - Metz
2012-2014	DUT Informatique	IUT de Metz

Expérience

depuis 2018	Ingénieur informatique Développement d'applications mobiles : recueil des besoins et contraintes auprès des clients, maquettage, création des documents d'analyse (diagrammes de classes, séquences etc.), planification du projet, programmation (en C# avec Xamarin), rédaction de documentation et suivi clients. Formation en interne des collaborateurs à la programmation (SQL et C#) et aux algorithmes de bases de l'intelligence artificielle. Encadrement des développeurs juniors.	Quadram - Luxembourg
Mars-Sep. 2017	Stage de master Travail de recherche et rédaction d'un mémoire sur l'élaboration d'un algorithme générique de suivi de véhicule dans le cadre d'un convoi de robots. Reprise de travaux de thèse effectués précédemment, amélioration/correction des algorithmes proposés et implémentation dans ROS en C++.	Laboratoire Loria - Nancy
Avril-Juin 2015	Stage Analyste-programmeur Conception d'une application mobile cross-plateforme de gestion des projets du logiciel ErgoOffice via un web service SOAP.	Quadram Luxembourg
Juin-Sep. 2014	Analyste-programmeur Réalisation d'un plug-in en HTML/Javascript dans Excel permettant de créer des patrons de documents pour le logiciel BIMOffice.	Abvent - Luxembourg
Avril-Juin 2014	Stage programmeur Création d'un outil d'export en format Excel pour le logiciel BIMOffice.	Abvent - Luxembourg

Évènements/compétitions

2016	Prix de l'innovation Avec l'équipe de l'université de Lorraine. Création d'un robot reproduisant un scénario de dépôt de balise dans une zone inaccessible.	Robafis - Toulouse
2015	Deuxième place Avec l'équipe de l'université de Lorraine. Création d'un robot reproduisant un scénario d'intervention lunaire.	Robafis - Bayonne
2015	Premier prix Création d'un jeu vidéo de plateforme mettant en valeur les ressources numérisées de la bibliothèque. Réalisé en python avec pygame.	Hackathon bibliothèque de Nancy
2014	Prix coup de cœur du jury Avec l'équipe <i>nice penguins</i> . Élaboration d'une application mobile permettant de "composer" une musique en se déplaçant dans la ville de Metz grâce à la localisation GPS et les données publiques des lieux d'intérêt. Réalisée en C# avec Unity.	Hackathon GEN Lorraine

Intérêts

Très curieux de nature, je travaille souvent pendant mon temps libre sur des petits projets de programmation ou de robotique à des fins privées, pour me distraire ou développer mes connaissances. J'ai aussi depuis toujours un grand intérêt pour la musique, l'histoire et les voyages. Je pratique la musculation depuis 3 ans et aimerai commencer un sport de combat prochainement.