



# Baptiste Lesquoy

Ingénieur informatique



15 Février 1993



14 rue Paul Lancrenon  
Audun-le-tiche, France



+33 6 50 21 00 04



<https://github.com/lesquoyb>



[baptistelesquoy@protonmail.com](mailto:baptistelesquoy@protonmail.com)

## À propos

Je programme depuis plus de 10 ans, dont plus de 4 en entreprise. J'aime travailler sur des projets qui me stimulent par un défi technique ou théorique. J'apprécie aussi beaucoup partager mes connaissances issues de ma formation universitaire (notamment en intelligence artificielle), et de plus en plus faire de la gestion de projet.

## Compétences

C#

Java

C/C++

Python

SQL

## Langues

Français langue maternelle

Anglais C1/C2 (TOEIC 905)

Italien A2

Allemand A1

## Formation

2015-2017	Master de recherche Informatique <i>Spécialité Interaction-Perception-Apprentissage-Connaissance</i>	Université de Lorraine - Nancy
2014-2015	Licence Informatique	Université de Lorraine - Metz
2012-2014	DUT Informatique	IUT de Metz

## Expérience

depuis 2018	Ingénieur informatique Conception et réalisation d'applications mobiles cross-plateforme en C# via Xamarin, ainsi que d'outils à usage interne, maintenance des anciennes applications (bureau et mobile). Conception de prototypes/projets tests pour les futurs angles de développement de l'entreprise. Formation en interne des collaborateurs à la programmation (SQL et C#) et aux algorithmes de bases de l'intelligence artificielle. Encadrement des développeurs juniors.	Quadram - Luxembourg
Mars-Sep. 2017	Stage de master Sous la direction de Alexis Scheuer. Travail de recherche sur l'élaboration d'un algorithme générique de suivi de véhicule dans le cadre d'un convoi de robots. Reprise de travaux de thèse effectués précédemment, amélioration/correction des algorithmes proposés et implémentation dans ROS en C++.	Laboratoire Loria - Nancy
Avril-Juin 2015	Stage Analyste-programmeur Conception et réalisation d'une application mobile cross-plateforme utilisant la technologie Xamarin pour gérer des projets du logiciel Er-goOffice via un webservice SOAP.	Quadram Luxembourg
Juin-Sep. 2014	Analyste-programmeur Conception et réalisation d'un plug-in en HTML/Javascript pour le logiciel Excel permettant de créer des patrons de documents utilisable dans le logiciel BIMOffice.	Abvent - Luxembourg
Avril-Juin 2014	Stage programmeur Conception et réalisation d'un outil d'export en format Excel pour le logiciel BIMOffice dans le langage 4D.	Abvent - Luxembourg

## Évènements/compétitions

2016	Prix de l'innovation Avec l'équipe master ISC/Informatique de l'université de Lorraine. Conception d'un robot et de	Robafis - Toulouse
2015	Deuxième place Avec l'équipe master ISC/Informatique de l'université de Lorraine. Conception d'un robot et de	Robafis - Bayonne
2015	Premier prix Création d'un jeu vidéo de plateforme mettant en valeur les ressources numérisées de la bibliothèque. Réalisé en python avec pygame.	Hackathon bibliothèque de Nancy
2014	Prix coup de cœur du jury Avec l'équipe <i>nice penguins</i> . Élaboration d'une application mobile permettant de "composer" une musique en se déplaçant dans la ville de Metz grâce à la localisation GPS et les données publiques des lieux d'intérêt.	Hackathon GEN Lorraine

## Intérêts

Très curieux de manière générale, je travaille souvent sur des petits projets de programmation ou de robotique pendant mon temps libre, que ce soit afin de m'aider au quotidien ou simplement m'amuser ou mieux appréhender certains concepts. J'ai aussi depuis toujours un grand intérêt pour la musique, l'histoire et les voyages. Je pratique la musculation depuis 3 ans et aimerai commencer un sport de combat en club à la prochaine rentrée.