

ECMAScript 6 入门

《ECMAScript 6 入门》是一本开源的 JavaScript 语言教程，全面介绍 ECMAScript 6 新引入的语法特性。



本书覆盖 ES6 与上一个版本 ES5 的所有不同之处，对涉及的语法知识给予详细介绍，并给出大量简洁易懂的示例代码。

本书为中级难度，适合已经掌握 ES5 的读者，用来了解这门语言的最新发展；也可当作参考手册，查寻新增的语法点。如果你是 JavaScript 语言的初学者，建议先学完《[JavaScript 语言入门教程](#)》，再来看本书。

全书已由电子工业出版社出版，2017年9月推出了第三版，书名为《ES6 标准入门》。纸版是基于网站内容排版印刷的。

感谢张春雨编辑支持我将全书开源的做法。如果您认可这本书，建议购买纸版。这样可以使出版社不因出版开源书籍而亏钱，进而鼓励更多的作者开源自己的书籍。下面是第三版的购买地址。

- [淘宝](#)
- [京东](#)
- [当当](#)
- [亚马逊](#)
- [China-pub](#)

版权许可

本书采用“保持署名—非商用”[创意共享4.0许可证](#)。

只要保持原作者署名和非商用，您可以自由地阅读、分享、修改本书。

详细的法律条文请参见[创意共享](#)网站。

ECMAScript 6 入门

作者：[阮一峰](#)

授权：[署名-非商用许可证](#)

目录

- 0.前言
- 1.ECMAScript 6简介
- 2.let 和 const 命令
- 3.变量的解构赋值
- 4.字符串的扩展
- 5.正则的扩展
- 6.数值的扩展
- 7.函数的扩展
- 8.数组的扩展
- 9.对象的扩展
- 10.对象的新增方法
- 11.Symbol
- 12.Set 和 Map 数据结构
- 13.Proxy
- 14.Reflect
- 15.Promise 对象
- 16.Iterator 和 for...of 循环
- 17.Generator 函数的语法
- 18.Generator 函数的异步应用
- 19.async 函数
- 20.Class 的基本语法
- 21.Class 的继承
- 22.Decorator
- 23.Module 的语法
- 24.Module 的加载实现
- 25.编程风格
- 26.读懂规格
- 27.ArrayBuffer
- 28.最新提案
- 29.参考链接

其他

- [源码](#)
- [修订历史](#)
- [反馈意见](#)