



## Conceito de Classe em POO

- A classe funciona como um template ou modelo que define os atributos e os métodos de cada objeto, como por exemplo:
  - Uma classe livro pode definir as características e os métodos de um livro
    - a partir dessa definição, vários objetos do tipo livro podem ser criados (instanciados)
      - cada objeto representa um livro em particular



## Conceito de Classe em POO



- Como cada classe representa um conjunto de objetos que compartilham das mesmas propriedades ou atributos, um outro exemplo poderia ser:
  - <u>classe</u> equipamento: reúne as propriedades de um equipamento, como código, peso, etc
    - <u>objeto equipamento1</u>: contém dados específicos de um equipamento 1
    - <u>objeto equipamento2</u>: contém dados específicas de um equipamento 2
    - <u>objeto equipamento3</u>: contém dados específicas de um equipamento 3
    - **...**



## Declaração de uma Classe em JavaScript

- É preciso declarar uma classe antes de instanciar (criar um objeto)
  - o as chaves determinam o escopo (limites) ou o corpo da classe

```
class NomeDaClasse {
```

