

Método Estático de uma Classe em JavaScript

Método Estático

- Um método estático é um método que pertence somente à classe que o declarou
 - não pode ser acessado pelos objetos instanciados a partir da classe que contém o método estático

Método Estático

- Para declarar um método estático, em JavaScript, podemos utilizar a palavra reservada **static** antes do nome do método

Método Estático

- Exemplo de uma classe com um método estático para conversão de segundos em minutos

```
1  class Musica {
2      static formato = 'mp3';
3      #titulo;
4      #duracao;
5      constructor(titulo, duracao) {
6          this.#titulo = titulo;
7          this.#duracao = duracao;
8      }
9      static converteSegundosEmMinutos(duracao) {
10         const min = Math.floor(duracao / 60);
11         let seg = duracao % 60;
12         if (seg < 10 && seg > 0) {
13             seg = `0${duracao % 60}`;
14         } else if (seg < 10) {
15             seg = '00';
16         }
17         return `${min}:${seg}`;
18     }
19     getDuracao() {
20         return this.#duracao;
21     }
22 }
```

Método Estático

- Ao tentar acessar o método estático a partir do objeto `musica1` que é uma instância da classe `Musica`, ocorre um erro indicando que este método não é uma função para este objeto



```
1 const musica1 = new Musica('Minha musica',190);  
2 console.log(musica1.converteSegundosEmMinutos(musica1.getDuracao()));  
3
```

✖ ▶ Uncaught TypeError: musica1.converteSegundosEmMinutos is not a function

Método Estático

- Ao acessar o método estático a partir da classe `Musica`, a duração da música que estava em segundos foi convertida para minutos (190 s = 3:10)

```
1  const musica1 = new Musica('Minha musica',190);  
2  //console.log(musica1.converteSegundosEmMinutos(musica1.getDuracao()));  
3  console.log(Musica.converteSegundosEmMinutos(musica1.getDuracao()));
```

3:10