

Getters and Setters

Get e Set

- As palavras `get` e `set` não são palavras reservadas da linguagem JavaScript, porém:
 - são comumente utilizadas como parte do nome de um método
 - é recomendado evitar declarar variáveis ou instanciar objetos identificados por essas palavras para não gerar algum tipo de confusão ou dificultar a leitura do código

Get e Set

- Por conta do encapsulamento dos dados, para obter, alterar ou atribuir dados dos atributos privados de uma classe utilizamos métodos que iniciam com as palavras get ou set

Get e Set

- `get` - utilizado no início do nome de um método para obter um dado de um atributo privado
- `set` - utilizado no início do nome de um método para alterar ou atribuir um dado de um atributo privado

get

```
1 class Laboratorio {
2     #nome;
3     #capacidade;
4     constructor(nome, capacidade) {
5         this.#nome = nome;
6         this.#capacidade = capacidade;
7     }
8     getNome(nome) {
9         return this.#nome;
10    }
11    getCapacidade() {
12        return this.#capacidade;
13    }
14    setNome(nome) {
15        this.#nome = nome;
16    }
17    setCapacidade(capacidade) {
18        this.#capacidade = capacidade;
19    }
20 }
```

set

```
1 class Laboratorio {
2     #nome;
3     #capacidade;
4     constructor(nome, capacidade) {
5         this.#nome = nome;
6         this.#capacidade = capacidade;
7     }
8     getNome(nome) {
9         return this.#nome;
10    }
11    getCapacidade() {
12        return this.#capacidade;
13    }
14    setNome(nome) {
15        this.#nome = nome;
16    }
17    setCapacidade(capacidade) {
18        this.#capacidade = capacidade;
19    }
20 }
```

Chamada dos métodos get e set

- No exemplo abaixo, o objeto lab foi instanciado com um nome e uma capacidade.
 - em seguida, a variável texto concatenou os retornos dos métodos getName e getCapacidade e o método setName e setCapacidade alteraram o nome e a capacidade inicial do objeto lab

```
1 const lab = new Laboratorio('Informatica',40);
2 let texto = `Laboratório de ${lab.getNome()}. Capacidade: ${lab.getCapacidade()}`;
3 console.log(texto)
4 lab.setNome('Computação');
5 lab.setCapacidade(35);
6 texto = `Laboratório de ${lab.getNome()}. Capacidade: ${lab.getCapacidade()}`;
7 console.log(texto)
```

Laboratório de Informatica. Capacidade: 40

Laboratório de Computação. Capacidade: 35