

Model-View-*

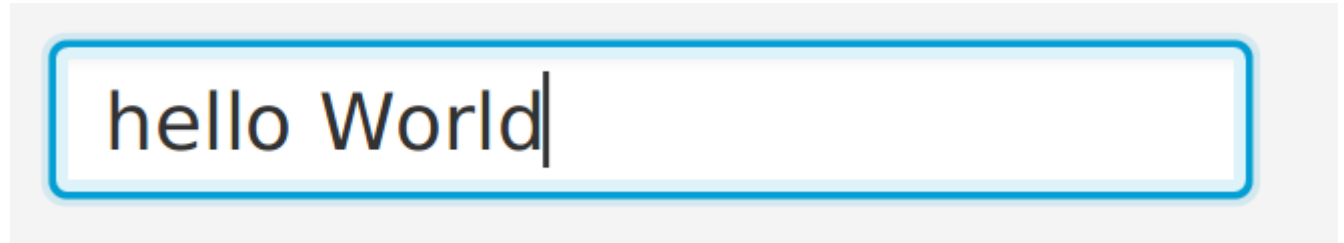
UI-Design-Patterns im Detail

Disclaimer

- Keine einheitliche Definition
- MVC in unzähligen Varianten
- Spezifische Eigenschaften je nach Toolkit/Programmiersprache
- **Alle Angaben ohne Gewähr**

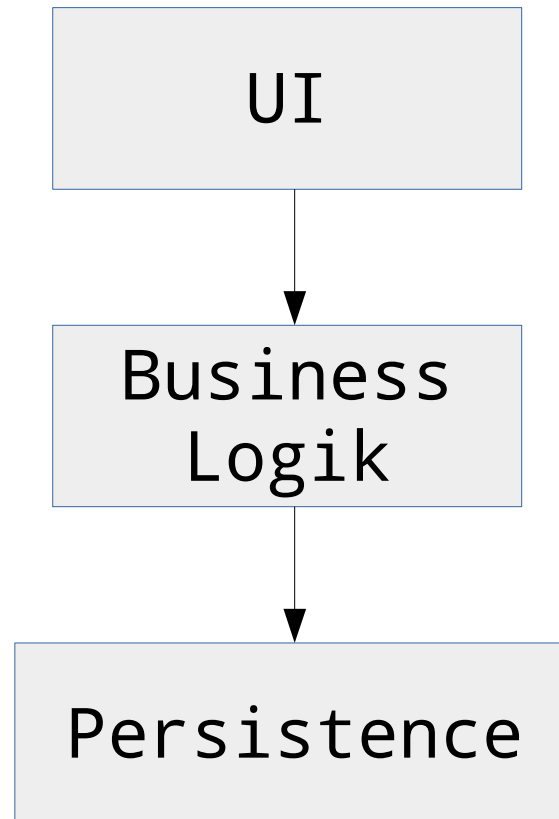
MVC auf Widget-Ebene

- Model:
 - „hello World“
 - Cursor-Position
 - Focus (boolean)
- View: Viereck mit Blauem Rahmen
- Controller:
 - Tastatureingaben entgegen nehmen
 - Buchstaben im Model setzen
 - Backspace: Zeichen löschen

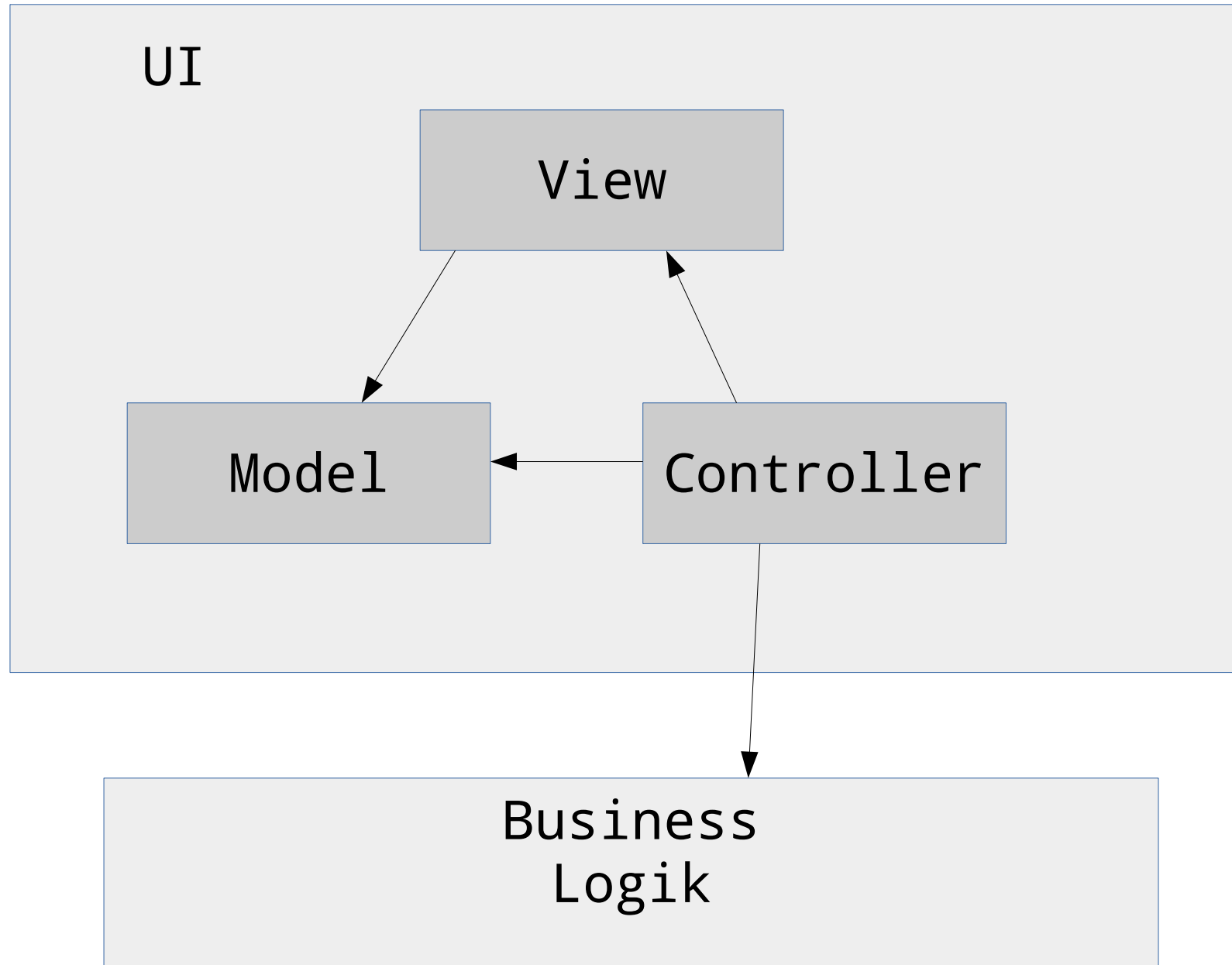


MVC auf der Ebene der Applikations-Architektur

3-Schichten-Architektur vs. MVC

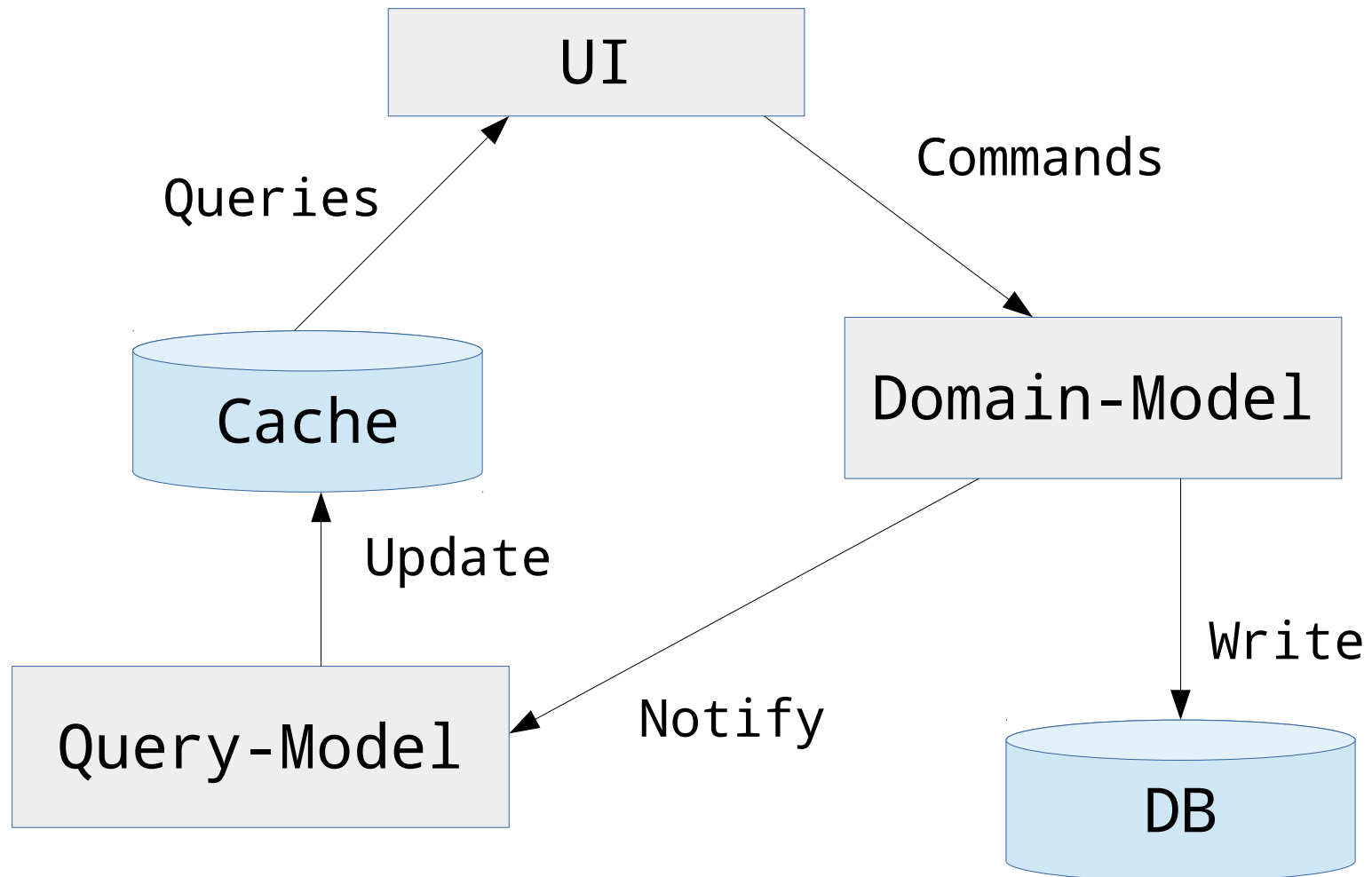


3-Schichten-Architektur vs. MVC



CQRS Architektur vs. MVC?

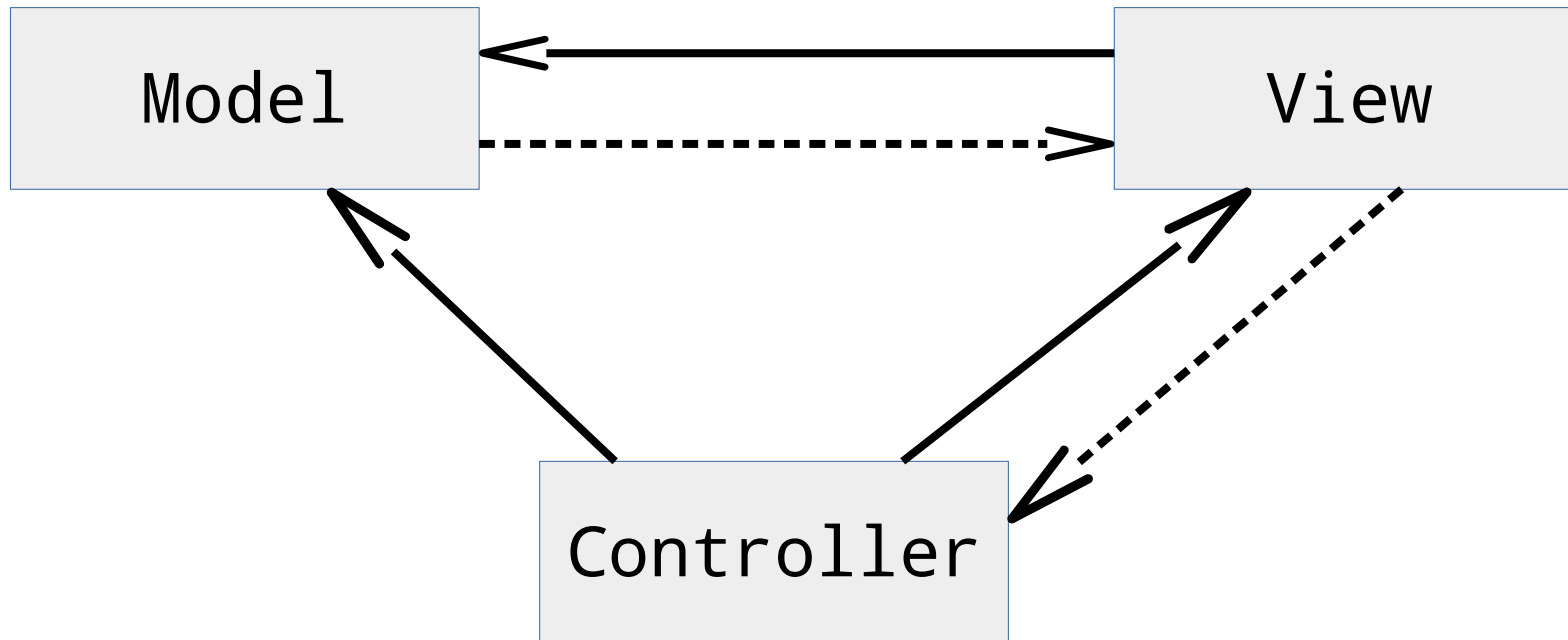
Command-Query-Responsibility-Segregation



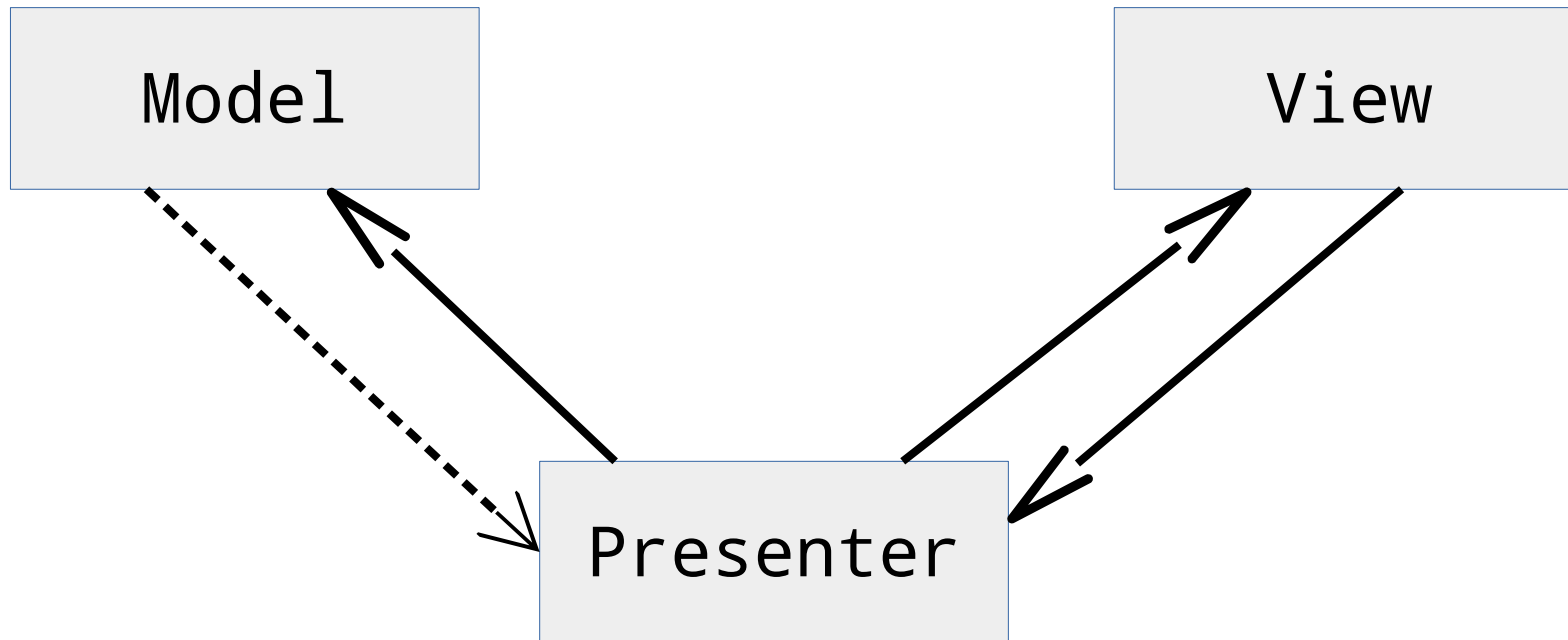
MVC: „Das Original“

- Smalltalk
- Idee: Trennung von Domain-Objekten und Ansicht
- 1 Model,
- je Control: 1 View und 1 Controller

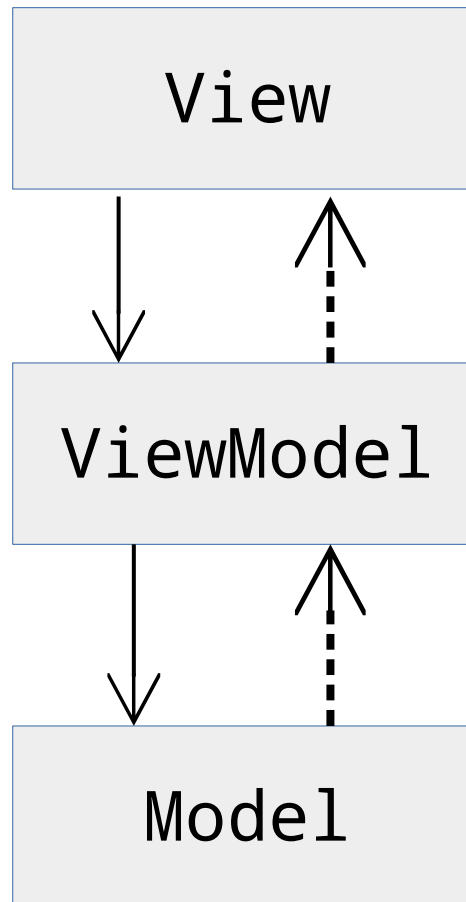
Model-View-Controller



Model-View-Presenter



Model-View-ViewModel



mvvmFX

- <https://github.com/sialcasa/mvvmFX>
- OpenSource: Apache-Licence
- MVVM für JavaFX
- Convention-over-Configuration
- Dependency-Injection Integration

Links

- [GUI-Architectures \(martin fowler\)](#)
- [CQRS](#)
- [mvvmFX](#)