

Term Of Reference
No. TOR- (PA1-1819-D3TI)
Proyek Akhir 2018/2019

Pemberi Kerja (*Job owner*)

Ike Fitriyaningsih, S.Si., M.Si

Penerima Kerja (Mahasiswa IT-DEL)

1. Rafika Tampubolon (11318016)
2. Josua Silalahi (11318022)
3. Winda Sinurat (11318031)
4. Lestari Uli Lumban Gaol (11318054)
5. Fedrick Sulaiman Siagian (11317049)

Periode Kerja (*Job Period*):

14 Minggu Akademik (mulai 28 Januari 2019 s/d 6 Mei 2019)

Topik (*Topic*): Aplikasi Produk Kopi Lintang

Uraian Singkat (*Brief Description*):

Kopi lintong merupakan kopi asal Sumatera Utara yang berasal dari Lintongnihuta , kabupaten Humbang Hasundutan Tapanuli Utara. Kopi lintong telah menembus dunia dan diakui oleh para wisatawan yang berkunjung ke Sumatera Utara karena cita rasanya yang sangat disukai para penikmat kopi. Masih ada masyarakat terutama masyarakat Sumatera Utara yang belum mengetahui tentang kopi lintong karena belum tersedianya informasi yang lengkap tentang kopi lintong ini . Meskipun kopi lintong sudah mempunyai sistem informasi yang dapat membantu masyarakat dalam mencari informasi namun sistem informasi yang sudah ada tidak berjalan dengan maksimal karena sistem informasi tersebut memiliki fitur yang tidak memadai, dan tidak aktif lagi. Oleh karena itu, Sistem Informasi kopi lintong yang akan kami bangun adalah sistem yang memiliki fitur-fitur seperti, penjelasan jenis kopi lintong, penjelasan proses pengolahan kopi lintong , info-info terbaru mengenai kopi lintong dan menyediakan fitur untuk berbelanja online. Sistem ini dibutuhkan oleh seluruh masyarakat umum terutama para penikmat kopi lintong. Pihak yang akan terlibat dalam sistem ini adalah owner, penjual, pembeli dan pengunjung.

Peranan aktor:

- Penjual
 - ⇒ Mengupload, menghapus, dan mengupdate produk Kopi Lintong yang akan dijual serta info detail produk tersebut
 - ⇒ Menerima Orderan dari si Pembeli
 - ⇒ Mengupload, menghapus, dan mengupdate artikel mengenai produk
- Pengunjung
 - ⇒ Melihat produk Kopi Lintong
 - ⇒ Membaca Artikel produk Kopi Toba
- Pembeli
 - ⇒ Melihat produk Kopi Lintong
 - ⇒ Memesan produk Kopi Lintong
 - ⇒ Melihat riwayat transaksi
 - ⇒ Memberikan Feedback
 - ⇒ Membaca Artikel produk Kopi Lintong

Peranan Developer:

Developer akan melakukan pengumpulan data, implementasi Software untuk membangun sebuah Sistem Informasi produk kopi lintong. Sistem yang dibangun dapat menampung data penjual dan pembeli, menampung data feedback, data produk yang akan dijual, data transaksi jual/beli, data info produk kopi lintong dan data artikel. Sistem informasi ini akan menyediakan antarmuka terhadap *user* yang akan mempermudah proses pencarian informasi produk kopi lintong dan pemesanan produk kopi lintong.

Pendekatan dalam Melaksanakan Pekerjaan (*Job Approach*) :

Mahasiswa akan mengerjakan :

- *Developer* melakukan pengumpulan data di KSU POM HUMBANG COOPERATIVE.
- *Developer* melakukan survey atau wawancara dengan pihak-pihak terkait.
- Surfing di Internet untuk memperoleh gambaran pembangunan sistem informasi.
- Mendokumentasikan perjalanan pelaksanaan kerja dalam log activity, Mom(Minutes of Meeting) dan catatan-catatan mengenai materi yang dijadikan dasar gagasan dalam merancang sistem informasi dalam 'work notes'.
- Melakukan Design sistem.

- Mempresentasikan hasilnya dalam bentuk laporan, produk, dan presentasi lisan di acara sidang seminar yang dihadiri dosen penguji dan owner .

Lingkup (Scope):

- Mempersiapkan rencana kerja dan menuangkannya menjadi dokumen Project Implementation Plan (PiP).
- Menganalisis kebutuhan *stakeholder* dan menuangkannya dalam dokumen Use case document dan URS (User Requirement Specification).
- Melanjutkan dan menganalisis rancangan sistem dan menuangkannya dalam dokumen Software Requirement Specification (SRS) .
- Melakukan pra-design, design Sistem Informasi dan mengkonstruksinya. Setelah sebelumnya berkonsultasi dengan dosen pembimbing.
- Melakukan evaluasi design dan menuangkannya kedalam Software Design Document (SDD).
- Melakukan Implementasi atau pengerjaan Sistem Informasi yang akan dibangun dengan Framework Yii2.
- Mempersiapkan bahan presentasi dan mempresentasikannya di sidang seminar.

Persyaratan Masukan (*Input requirement*):

- 14 minggu waktu belajar mahasiswa, dilaksanakan oleh kelompok yang terdiri dari 5 orang.
- Pembimbing Teknis : Dosen-dosen yang memiliki kemampuan yang sesuai dengan kebutuhan untuk menghasilkan produk yang diinginkan

Perangkat-perangkat yang digunakan selama kegiatan proyek:

- Laptop
- Mouse
- Buku , Pensil & Pulpen
- Notes
- Kamera Handphone

Spesifikasi Software yang dipakai untuk membangun produk:

- Sublime Text 3
- Corel Draw
- Microsof Access dan Microsoft Word

Perkiraan Pelaksanaan Aktivitas (*Activity Estimation*) :

Pelaksanaan kegiatan ISP dapat dilihat pada tabel berikut ini.

No	Kegiatan	Waktu	Keterangan
1	<i>Requirment Gathering</i>	3 Minggu	Pengumpulan Informasi yang dibutuhkan
2	<i>Term of Reference Document (TOR) dan Project Implementation Plan (PIP)</i>	2 Minggu	Mengerjakan Term of Reference yakni mengenai deskripsi sistem yang akan dibuat, Latar belakang, gambaran dari aplikasi yang akan dikembangkan, tujuan pengembangan aplikasi tersebut dan pihak pihak mana saja yang membutuhkan aplikasi.
3	<i>Create Usecase Document</i>	1 Minggu	Membuat Usecase Documet.
4	<i>Usecase Document</i>	1 Minggu	Menyelesaikan Usecase Documet.
5	<i>Software Requirement Spesification (SRS)</i>	2 Minggu	Menyelesaikan SRS
6	<i>Create Software Design</i>	1 Minggu	Membuat Software Design
7	<i>Create Entitas Class (ERD)</i>	2 Minggu	Membuat Entitas Class (ERD)
8	<i>Create Class Diagram</i>	1 Minggu	Membuat Class Diagram
9	<i>Create Sequence Diagram</i>	1 Minggu	Membuat Sequence Diagram
10	<i>UI Design</i>	1 Minggu	Melakukan UI Design
11	<i>Software Design Document</i>	3 Minggu	Mengerjakan Software Design Document
12	<i>Implementasi</i>	7 Minggu	Melakukan pengerjaan Sistem Informasi
13	<i>Closing Project</i>	3 Minggu	Melengkapi Laporan Akhir dan mencek ketersediaan sistem yang telah dibangun .
14	<i>Technical Document</i>	4 Minggu	Melakukan Tehnical Document

15	Seminar	3 hari	Mempresentasikan Proyek Akhir 1
16	Revisi	2 Minggu	Revisi Proyek Akhir
17	Pengumpulan File	2 hari	Pengumpulan Hasil revisi Proyek Akhir

Catatan: Perkiraan Jadwal Pelaksanaan Aktivitas di atas sewaktu-waktu bisa berubah sesuai dengan arahan Dosen Pembimbing.

Sitoluama, 06 Februari 2019

ProjectManager

(Winda Sinurat)

Mengetahui,

Dosen Pembimbing

(Ike Fitriyaningsih, S.Si.,M.Si)