



# Leszek Szymaszek

POCZĄTKUJĄCY PROGRAMISTA  
JAVA

## DANE OSOBOWE

**Data urodzenia:** 16.06.1987  
**Adres:** Suchodoły 228  
21-060 Fajslawice

## KONTAKT

**tel:** 503 684 618  
**email:** [leszek.szymaszek@gmail.com](mailto:leszek.szymaszek@gmail.com)  
[leszek5521@gmail.com](mailto:leszek5521@gmail.com)

## LINKI



<https://www.linkedin.com/in/leszek-szymaszek-18684175/>



<https://github.com/leszek55-21>



<https://leszek55-21.github.io/portfolio>

## UMIEJĘTNOŚCI

- ✓ Bardzo dobra znajomość języka angielskiego w piśmie i w mowie
- ✓ Podstawowa znajomość języka Java, oraz: Spring (MVC, Security, REST, AOP), Spring Boot, Hibernate, JSP, JSTL, JavaFX, Maven
- ✓ Podstawowa znajomość Node.js oraz: Express.js, Npm
- ✓ Podstawowa znajomość SQL, MySQL, MongoDB(Node)
- ✓ Podstawowa znajomość HTML, CSS, JavaScript, jQuery, Bootstrap 4
- ✓ Podstawowa znajomość GIT
- ✓ Podstawy IntelliJ Idea, Eclipse, Net Beans, Cloud 9, MySql Workbench

## PRACA I DOŚWIADCZENIE

### 09.2017 - OBECNIE: TWORZENIE WŁASNYCH PROJEKTÓW

- ✓ Bike Warehouse – aplikacja służąca do obsługi magazynu rowerowego, oraz jako katalog i miejsce wymiany opinii użytkowników
- ✓ Campings Picker – aplikacja służąca zbieraniu danych na temat obozowisk i wymiany opinii na ich temat między użytkownikami
- ✓ Guess The Number Game – prosta gra przeglądarkowo – konsolowa z wykorzystaniem ciekawych technologii
- ✓ Strona [Moje Portfolio](#)

### 08.2012 - OBECNIE: „Nomicom.pl” – własny sklep numizmatyczny

Prowadzenie sklepów numizmatycznych na Allegro i eBay. Zajmowanie się wszystkim, od zamawiania towaru, przez jego prezentację i tworzenie ofert, aż do sprzedaży i wysyłki do klientów.

### 07-08.2017 - „Gdzie jest haczyk?” – własny Escape Room

Prowadzenie własnej działalności escape room. Tworzenie zagadek, reklama, pozyskiwanie i obsługa klientów.

## WYKSZTAŁCENIE I EDUKACJA

### 09.2017 - OBECNIE: SAMODZIELNA NAUKA PROGRAMOWANIA

Ukończenie wielu kursów online

- ✓ Complete Java Masterclass by Tim Buchalka - 76 godzin
- ✓ Spring Framework 5 Masterclass by Tim Buchalka - 43 godziny
- ✓ Spring & Hibernate for Beginners - by Chad Darby - 35 godzin
- ✓ Java od Podstaw do Eksperta by Arkadiusz Włodarczyk - 31 godzin
- ✓ Java Multithreading - by John Purcell - 3 godziny
- ✓ Java Design Patterns and Architecture - by John Purcell - 4,5 godziny
- ✓ Data Structures and Algorithms Java - by Tim Buchalka LPA - 16 godzin
- ✓ Java Design Patterns by Paulo Dichone - 10 godzin
- ✓ The Web Developer Bootcamp - by Colt Steele - 42,5 godziny
- ✓ The Ultimate MySQL Bootcamp - by Colt Steele - 20,5 godziny
- ✓ GitHub Ultimate: Master Git and GitHub - by Jason Taylor - 6,5 godziny

### 2006 - 2011: POLITECHNIKA LUBELSKA WYDZIAŁ ZARZĄDZANIA

Kierunek zarządzanie – uzyskany tytuł magister inżynier

Studia jednolite z wieloma przedmiotami i laboratoriami technicznymi np: grafika inżynierska komputerowa, cybernetyka informatyczna, informatyka, inżynieria systemów komputerowych, projektowanie aplikacji internetowych, ekonometria.

### 2003 - 2006: II LICEUM OGÓLNOKSZTAŁCĄCE IM. C.K. NORWICDA W KRASNYMSTAWIE

Profil matematyczno-informatyczny

Wyrażam zgodę na przetwarzanie danych osobowych zawartych w niniejszym dokumencie do realizacji procesu rekrutacji zgodnie z ustawą z dnia 10 maja 2018 roku o ochronie danych osobowych (Dz. Ustaw z 2018, poz. 1000) oraz zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO).