

Severino Realiza

Letícia Vitória Souza Peres¹, Rosa Lima de Oliveira ²

¹Campus Capitão Poço – Universidade Federal Rural da Amazônia (UFRA)
Capitão Poço – PA – Brasil

leticiaperes241@gmail.com¹, rosa.amil09@gmail.com²

Resumo. *O aplicativo oferece uma busca por prestadores de serviços variados no município de Capitão Poço, Pará. Tem como objetivo disponibilizar o contato de profissionais de diferentes áreas, conectando-os aos clientes. Para desenvolver a aplicação utiliza-se linguagem Java, recursos API, recursos do Firebase, layout Android, manipulação de dados no Firebase e o repositório GitHub.*

1. Introdução

A aplicação mobile “Severino Realiza” surge da necessidade de encontrar profissionais para solucionar problemas do dia a dia. Tem como objetivo ajudar a comunidade de Capitão Poço a encontrar uma gama de serviços, dispondo o acesso a profissionais de diferentes áreas de forma autônoma, segura, prática e rápida. O usuário pode acessar o aplicativo pela Play Store quando estiver finalizado e passar por todos os testes de usabilidade e software .

Utiliza-se o Diagrama de Casos de Uso para representar as regras do negócio.

1.1. Público alvo

Pessoas na comunidade que estão buscando algum serviço específico e/ou outros tipos de serviços,

1.2. Objetivos

- Disponibilizar a busca por profissionais e serviços aos residentes no município de Capitão Poço.

1.2.1. Objetivos Específicos

- Oferecer informações sobre o perfil dos profissionais como, contato telefônico ou rede social, tipo de prestação de serviço, entre outros.
- Propiciar o contrato de serviços com agilidade.

2. Funcionalidade

A aplicação “Severino Realiza” possui uma Activity com a View Logo. A segunda Activity possui Fragments de Login, com os Views “ImageView” da logo, Container, TextView de “e-mail”, “Senha” e “Ainda não tem conta?”; o Fragment “Cadastro de Cliente” e o Fragment “Cadastro de Profissional”.

Utilizou-se o Firebase para autenticação de senha, a Linguagem de programação Java.

A figura 1 apresenta o Diagrama de Caso de Uso do aplicativo “Severino Realiza”. Nele temos como atores Profissional e Cliente.



Figura 1. Diagrama de Caso de Uso.

Casos de uso do Ator Profissional.

Login - O profissional acessa o aplicativo com e-mail e senha cadastrados.

Redefinição de senha - O usuário redefine a senha por meio do e-mail cadastrado.

Cadastro - O Profissional ou Cliente cadastra nome, e-mail, telefone para contato, redes sociais, senha.

Cadastro de Serviço - O profissional seleciona o tipo de serviço, especifica o serviço que ele presta.

Casos de uso do Ator Cliente.

Login - O Cliente pode acessar o aplicativo por meio do e-mail e senha cadastrados.

Redefinição de senha - O usuário redefine a senha por meio do e-mail cadastrado.

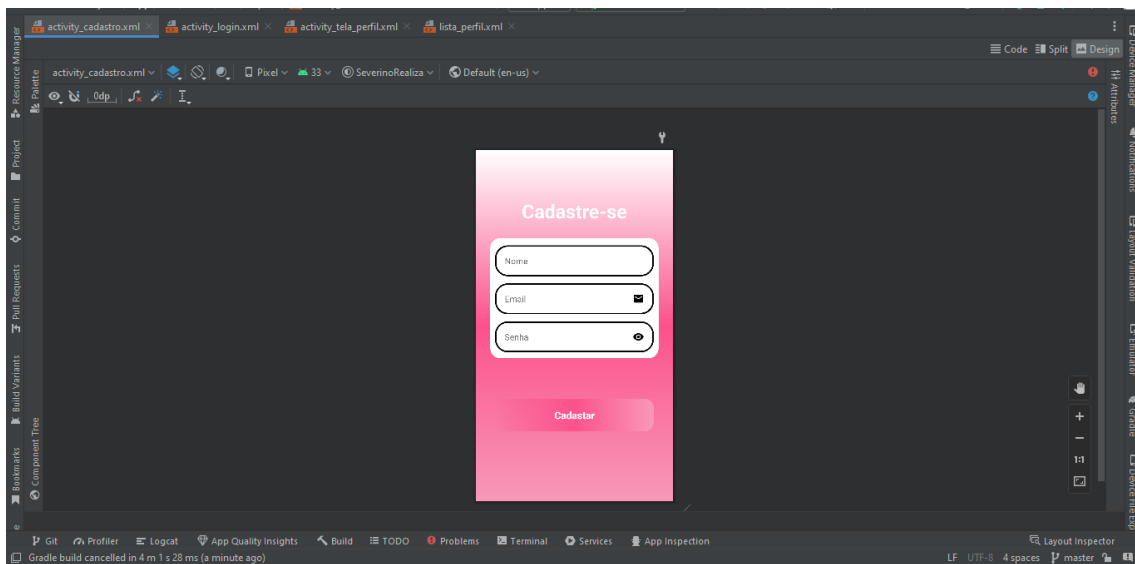
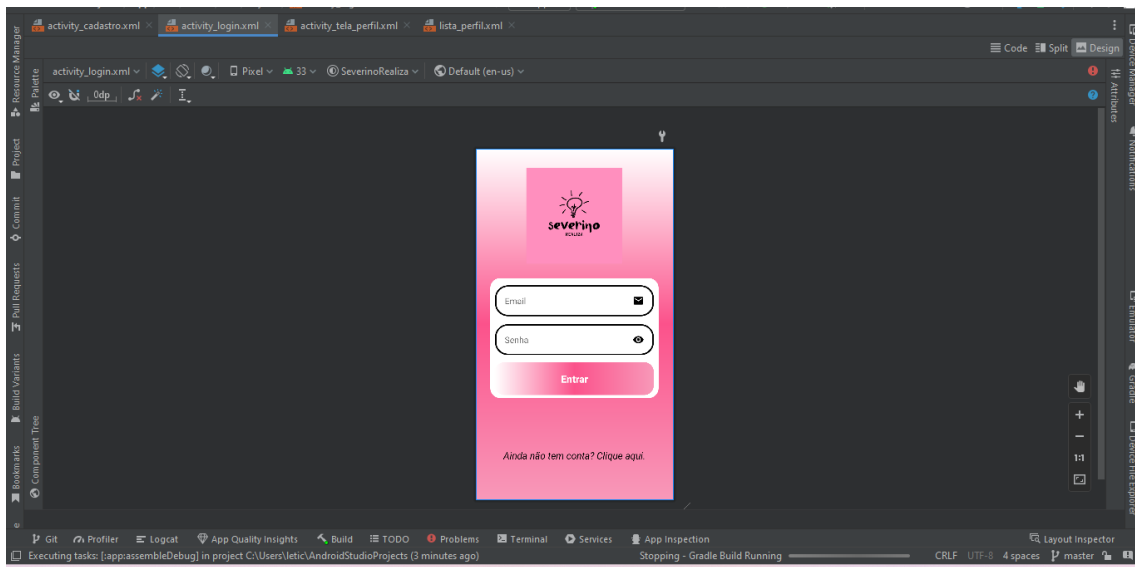
Categoria de serviço - O Cliente seleciona o Tipo de Serviço.

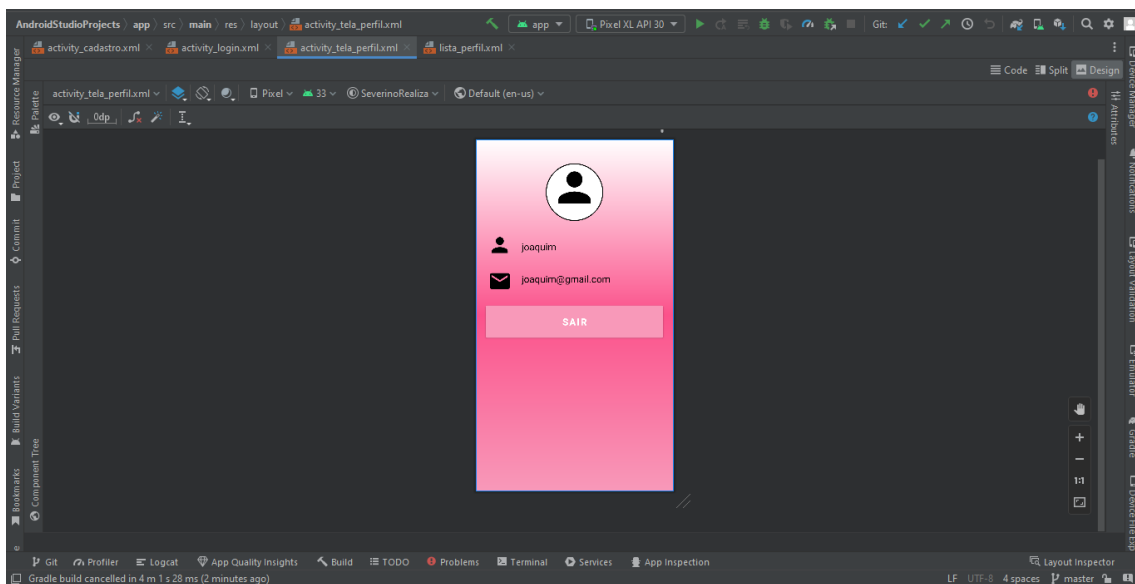
Lista de Serviço - O Cliente seleciona o serviço desejado.

Lista de Profissionais - O Cliente visualiza os nomes dos profissionais que prestam o serviço selecionado.

3. Recursos

3.1. Activity





3.2. Fragments

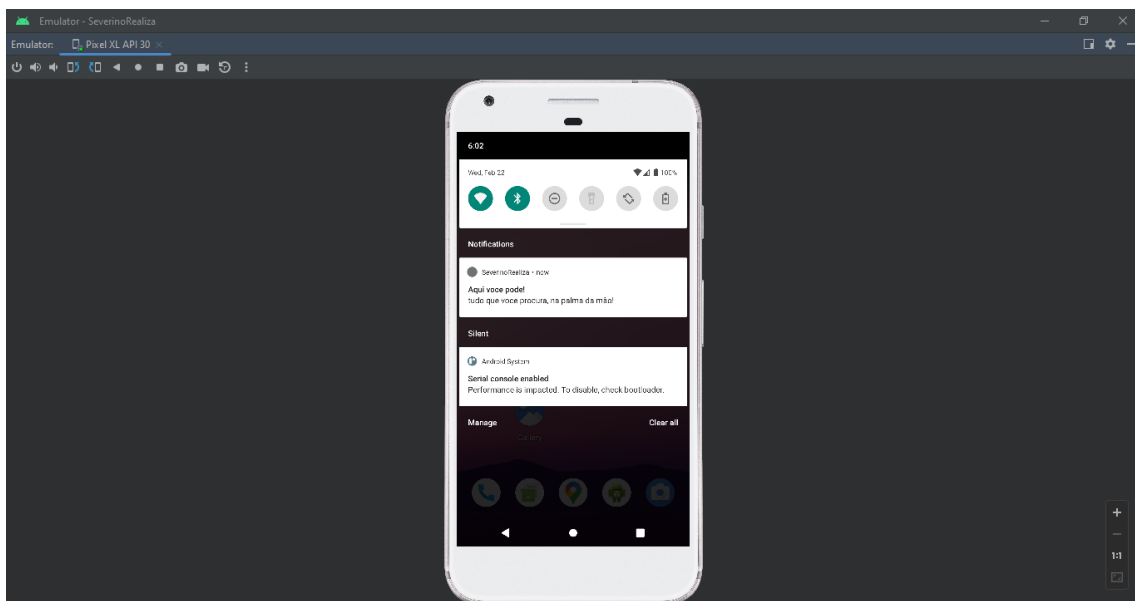
3.3. Intent

Intent intent = new Intent (login.this,cadastro.class); startActivity(intent);

Para chamar a próxima tela, dessa forma saindo da tela de login, acessando a de cadastro.

3.4. Notifications

Para a criação da notificação utilizamos recursos do Firebase, onde criamos um projeto inicialmente e fizemos a conexão por meio de permissões no Android Studio.



3.5. Câmera

Utilizou-se permissão para abrir a câmera padrão.

3.6. GPS

3.7. SQLite

Para o banco de dados também utilizou-se recursos do Firebase como o Firestore DataBase.

3.8. CRUD

Utilizou-se o RealTime DataBase disponível no Firebase.

3.9. Outras

4. Link do app.

<https://github.com/let144/SeverinoRealiza>

Referências