

Algoritmos e Estruturas de Dados 1

Atividade F7– Usada para computar frequência

Prazo final de entrega - 22/6/2021

ENPE 2 - DC-UFSCar

1. Introdução

Nesta atividade vamos desenvolver o percurso de uma árvore. O programa entregue deve seguir os itens abaixo:

- Esta atividade deverá ser feita individualmente e plágio não será tolerado;
- A função pedida deve seguir a assinatura indicada na sua descrição para fins de correção;
- Outras funções auxiliares podem ser criadas para facilitar o desenvolvimento da recursão, desde que as funções pedidas no enunciado estejam presentes e se comportem de acordo com o que foi pedido;
- O estudante deverá usar um arquivo **f7.c** como base para o desenvolvimento. Este arquivo possui definições de tipos, algumas funções implementadas, o esqueleto das funções que devem ser implementadas pelo estudante, bem como testes no corpo da função main.
- A atividade **F7** deve ser entregue no run codes (<https://run.codes>) em um arquivo f5.c com as funções pedidas e um cabeçalho com as informações do estudante (nome, curso, RA);
- Cada estudante deve se cadastrar no run codes (<https://run.codes>) informando Nome Completo, escolhendo “UFSCar - Universidade Federal de São Carlos” no campo Universidade e colocando seu RA no campo Número da Matrícula. Depois de cadastrado, basta logar no run codes e se matricular na disciplina “1001502 - Algoritmos e Estruturas de Dados 1”, Professores: Marcela Xavier Ribeiro, Turma: **AED-ENPE2-2021**. Usando o código da Matrícula: **SLF1**.
- Compile o seu trabalho usando o compilador GCC. Sugestão de ambiente Codeblocks.

2 Tarefa

Dado o programa **f7.c**, implemente a função de ordenação **sort** para que a mesma ordene um vetor de tamanho n.

O programa main fornecido lê um inteiro com o tamanho do vetor e os próprios elementos do vetor, posteriormente ele chama a função **sort** e imprime o vetor após a ordenação.