Inteligência Artificial – 2021/2

Atividade Tópico 6 - Algoritmo de Encadeamento para Trás em Prolog

O objetivo deste trabalho é implementar, em Prolog, um sistema baseado em lógica para identificar problemas com um time de futebol usando o **algoritmo de encadeamento para trás com busca em profundidade**.

A Base de Conhecimento (BC) baseada em lógica está definida abaixo com sentenças da lógica de primeira ordem:

```
1) Preparo_fisico(Ruim) → Problema(Preparador_fisico)
2) Atritos(Constantes) ∧ Situação_psicológica(Ruim) → Problema (Equipe_tecnica)
3) Preparo_fisico(Bom) ∧ Situação_de_gols(Ruim) → Problema(Time)
4) Atritos(Constantes) ∧ Salarios(Atrasado) → Problema (Insatisfação_financeira)
5) ∀x, y Jogador(x) ∧ Tecnico(y) ∧ Discute (x, y) → Atritos(Constantes)
6) ∀x, y Jogador(x) ∧ Jogador(y) ∧ Discute (x, y) → Atritos(Constantes)
7) ∀x Jogador(x) ∧ Suspenso(x) → Situação_psicologica(Ruim)
8) ∀x Jogador(x) ∧ Cortado(x) → Situação_psicologica(Ruim)
9) ∀x, y Gols_sofridos(x) ∧ Gols_feitos(y) ∧ Maior(x,y) → Situação_de_gols(Ruim)
10) ∀x Cartão_vermelho(x) → Suspenso(x)
11) ∀x Jogador(x) ∧ Lento(x) → Preparo_fisico(Ruim)
```

Uma possível situação específica pode ser definida com as seguintes sentenças:

Preparo_fisico(Bom)
Jogador (Jorge)
Cartão_vermelho (Jorge)
∃x (Tecnico(x) ∧ Discute (Jorge, x))
Gols_sofridos (1)
Gols_feitos (2)
Salarios(Atrasado)

12) $\forall x \, \mathsf{Jogador}(x) \land \mathsf{Lesão}(x) \rightarrow \mathsf{Preparo_fisico}(\mathsf{Ruim})$

Outra possível situação específica pode ser definida com as seguintes sentenças:

```
Jogador (Lucas)
Lento (Lucas)
∃x (Jogador(x) ∧ Cartão_vermelho(x)
∃x, y (Jogador(x) ∧ Jogador(y) ∧ Discute (x, y))
Gols_sofridos (3)
Gols_feitos (5)
```

Usando o conjunto de sentenças da BC e um dos dois conjuntos de sentenças de situações específicas, que devem, então ser adicionadas à base, faça:

- A transformação das sentenças da lógica para o formato de cláusula definida de primeira ordem, eliminado os quantificadores universal e existencial;
- A aplicação do algoritmo de raciocínio com encadeamento para trás com busca em profundidade, usando as sentenças da lógica (não usar Prolog nesse item) como dado em aula e na lista de exercício, construindo a árvore de prova (não é necessário apresentar o passo a passo do algoritmo). A consulta (objetivo) deve ser definida por Problema(x) e o processo de raciocínio deve encontrar todas as respostas possíveis para a situação específica escolhida;
- A implementação em Prolog da base de conhecimento que contém as sentenças definidas.
- Execuções do programa Prolog com quatro situações iniciais diferentes, sendo que cada um dos quatro problemas que o sistema pode diagnosticar (Prepardor_fisico, Equipe_tecnica, Time, Insatisfação_financeira) seja encontrado em pelo menos uma dessas situações. O conjunto de

sentenças que define cada situação inicial deve ser adicionado à base, um de cada vez. Uma situação inicial específica pode levar a mais de um problema.

Entregar:

- Relatório contendo:
 - As sentenças transformadas;
 - o A árvore de prova (pode ser feita à mão ou com auxílio de ferramenta de desenho);
 - Os resultados da execução do programa Prolog com quatro situações iniciais diferentes.
- O código fonte do programa Prolog em um arquivo .pl.

Observações:

- Usar, obrigatoriamente, SWI-Prolog;
- o O trabalho pode ser feito em duplas;
- o Data de entrega: **11/03/2022**