|  |  |
| --- | --- |
| **1. Nhắc lại khái niệm về mảng?** | * Mảng là một biến tham chiếu chứa nhiều phần tử có cùng kiểu dữ liệu, được lưu trữ liên tiếp nhau trong bộ nhớ. Các phần tử được đánh chỉ số từ 0 đến n-1. |
| **2. Mảng trong Java khác gì với mảng trong JavaScript?** | * - Java: Kiểu dữ liệu đồng nhất, kích thước cố định, là đối tượng kiểu mảng,cần khai báo kiểu dữ liệu trước khi sử dụng,không có phương thức hỗ trợ. - JavaScript: Kiểu dữ liệu linh hoạt, kích thước thay đổi, là đối tượng dạng danh sách. |
| **3. Cú pháp khai báo mảng trong Java** | * elementType[] arrayName; * hoặc elementType arrayName[];   Ví dụ: int[] numbers; String[] names; |
| **4. Các cách duyệt mảng trong Java** | * - Vòng lặp for (có chỉ số):  for (int i = 0; i < arr.length; i++) { ... } - Vòng lặp for-each:  for (int item : arr) { ... } |
| **5. Các loại cấu trúc lặp trong Java** | * - for - while - do-while - for-each |
| **6. Nhắc lại phân biệt break và continue** | * - break: Thoát khỏi vòng lặp ngay lập tức. - continue: Bỏ qua phần còn lại của vòng lặp hiện tại và tiếp tục vòng tiếp theo. |
| **7. Phân biệt for và for-each** | * - for: Truy cập được chỉ số, có thể chỉnh sửa phần tử. - for-each: Đơn giản hơn, không truy cập chỉ số, không thay đổi được phần tử. |
| **8. Sử dụng vòng lặp for-each có thể thay đổi dữ liệu phần tử trong mảng không?** | * -Không thể. * -for-each chỉ cho phép đọc giá trị phần tử, không thể thay đổi giá trị gốc trong mảng. |