|  |  |
| --- | --- |
| **1. Kiểm thử là gì ? vì sao phải kiểm thử?** | - Kiểm thử (testing) là các nghiên cứu được thực hiện để khẳng định chất lượng của sản phẩm phầm mềm.  Vì sao phải kiểm thử :  + Kiểm thử giúp quản lý được rủi ro của sản phẩm  + Phát hiện lỗi sớm  + Đảm bảo tính đúng đắn (correctness)  +Tìm ra lỗi bug , hạn chế rủ do |
| **2. Các mức kiểm thử ?** | - Dựa vào đối tượng được kiểm thử , có thể chia thành 4 mưc độ kiểm thử phổ biến như sau :  + Kiểm thử đơn vị (Unit Testing)  + Kiểm thử tích hợp(Integration Testing)  + Kiểm thử hệ thống (System Testing) + Kiểm thử người dùng / Kiểm thử chấp nhận (User Testing /Acceptance Testing) |
| **3. TDD là gì ? các bước thực thi?** | - TDD (Test driven Development) là một phương pháp phát triển phần mềm mà trong đó viết test (Kiểm thử) được thực hiện trước khi viết vode chính.  Cac bước thực thi:  1. Viết Test  + Fail bởi vì chưa có mã nguồn  + Thông thường các IDE sẽ báo message màu đỏ  2. Viết mã nguồn  + Viết mã nguồn để vượt qua test  + Thông thường Các IDE sẽ báo màu xanh  3. Tái cấu trúc mã nguồn + Chỉnh sửa mã nguồn để tốt hơn  + Cần đảm bảo mã nguồn vượt qua các bài test |
| **4. Unitest là gì?** | - Unitest (Kiểm thửu đơn vị) là một kĩ thuật kiểm thử phần mêm trong đó các đơn vị nhỏ nhất của chương trình (thường là làm hoặc method ) được kiểm tra độc lập với phần còn lại của hệ thống |
| **5. Cách triển khai unitest?** | 1- Tạo Project Java  2- Thêm thư viện Junit  3- Tạo class cần kiểm thử  4- Tạo Test class tương ứng  5- Chạy test  6- Đọc kết quả test |