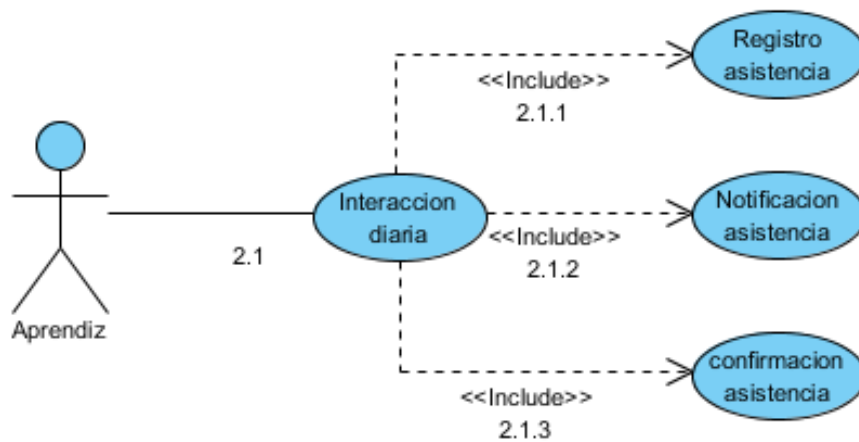
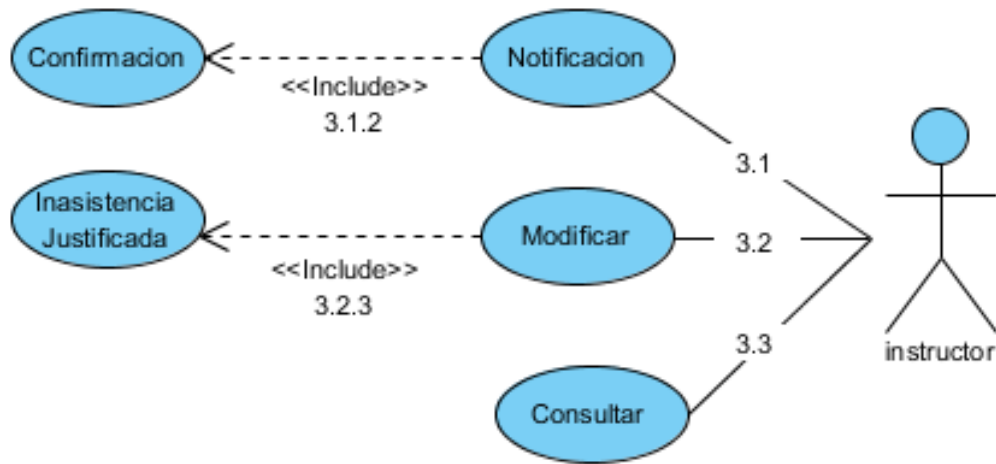


<b>Caso de Uso</b>	<b>1.1 &lt;Gestionar&gt;</b>	
<b>Actor</b>	Programador	
<b>Descripción</b>	El programador crea un sistema de información que maneje el control de asistencias de los aprendices.	
<b>Precondición</b>	Solamente el programador será el único que manipulara la información de los aprendices.	
<b>Secuencia</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>
	1	El programador ingresara los datos de los instructores y aprendices.
	2	El programador editara los datos de instructores o aprendices cuando sea necesario.
	3	El programador Inhabilitara a los aprendices cuando sea solicitado.
	4	El programador asignara un login y password al instructor.
<b>Post condición</b>	El programador es el único que manipulara el software.	
<b>Excepciones</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>
	1	El programador creara en el software un sistema de ayuda para el instructor.
	2	Si los datos del instructor no son correctos el programador no podrá asignar el login y password.



<b>Caso de Uso</b>	<b>2.1 &lt;Interacción Diaria&gt;</b>	
<b>Actor</b>	Aprendiz	
<b>Descripción</b>	El aprendiz confirmara su asistencia por medio del lector biométrico.	
<b>Precondición</b>	El instructor confirmara en el software que el aprendiz ingreso al ambiente.	
<b>Secuencia</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>
	<b>1</b>	El aprendiz al ingresar registrara su asistencia al sistema.
	<b>2</b>	El aprendiz al ingresar se le notificara al instructor la asistencia del aprendiz.
	<b>3</b>	El instructor confirmara la asistencia del aprendiz.
<b>Post condición</b>	El instructor es el que confirmara la asistencia del aprendiz.	
<b>Excepciones</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>
	<b>1</b>	El aprendiz tendrá un horario asignado para poder ingresar y salir.



<b>Caso de Uso</b>	<b>3.1 &lt;Notificaciones&gt;</b>	
<b>Actor</b>	instructor	
<b>Descripción</b>	Al instructor le llegara una notificación sobre el ingreso del aprendiz.	
<b>Precondición</b>	El instructor tendrá una opción para confirmar el ingreso del aprendiz.	
<b>Secuencia</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>
	<b>1</b>	Cuando el aprendiz pasa por el lector biométrico le llegara al instructor una notificación de su ingreso.
	<b>2</b>	El instructor confirmara por medio del software la asistencia de los aprendices.
<b>Post condición</b>	El programador permitirá que el instructor confirme el ingreso del aprendiz.	
<b>Excepciones</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>
	<b>1</b>	El programador creara una opción en el software confirmar la falla.

<b>Caso de Uso</b>	<b>3.2 &lt;Modificar&gt;</b>	
<b>Actor</b>	instructor	
<b>Descripción</b>	El instructor justificara las inasistencias de los aprendices.	
<b>Precondición</b>	El instructor tendrá una opción para justificar las fallas del aprendiz.	
<b>Secuencia</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>
	<b>1</b>	Al aprendiz se le enviara un correo para poder justificar las fallas.
	<b>2</b>	El aprendiz entregara justificaciones en físico al instructor y el subirá la justificación al software.
<b>Post condición</b>	El programador permitirá que el instructor justifique las fallas.	
<b>Excepciones</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>
	<b>1</b>	El programador creara una opción en el software para justificar la falla.

<b>Caso de Uso</b>	<b>3.3 &lt;Consultas&gt;</b>	
<b>Actor</b>	instructor	
<b>Descripción</b>	El instructor podrá consultar el estado de inasistencia de los aprendices.	
<b>Precondición</b>	El instructor tendrá una opción para ver las <u>inasistencias</u> .	
<b>Secuencia</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>
	<b>1</b>	El instructor podrá revisar el número de fallas del aprendiz.
	<b>2</b>	El instructor podrá enviar un correo al aprendiz para justificar su/s falla/s.
<b>Post condición</b>	El programador permitirá que el instructor revisar las inasistencias.	
<b>Excepciones</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>
	<b>1</b>	El programador creara una opción en el software para revisar inasistencias.