第一章:微型计算机基础

计算机的发展

根据电子器件划分:

• 1946年第一代: **电子管**计算机: **ENIAC**。

• 1958年第二代:**晶体管**计算机。

• 1964年第三代: 中小规模集成电路计算机。

• 1971年第四代: 大规模和超大规模集成电路计算机, 出现了微型计算机。

微型计算机的发展:

1971年, Intel公司设计了世界上**第一个微处理器芯片** Intel 4004

第一代	4位	Intel 4004
第二代	8位	Intel 8008
第三代	16位	Intel 8088、8086、 80286
第四代	32位	Intel 80386、80486、 奔腾系列
第五代	64位	目前主流芯片

微机主要性能指标

• 字长: CPU一次处理加工信息位数(二进制)。是标明微信计算机的负重和CPU的性能的参数。

• **主存容**量:能够容纳二进制位数。最**小单位**为:位(bit),基本单位为:字节(Byte) 1B = 8 bit。

• 主频:脉冲个数,也叫时钟速率。

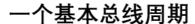
HZ	KHZ	MHZ	GHZ	
	HZ*10 ³	HZ*10 ⁶	HZ*10 ⁹	

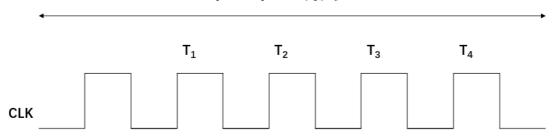
• **时钟周期**: 频率用 f 表示, 主频的倒数:

$$T = \frac{1}{f}$$

S	MS	μs	ns	
	S*10 ⁻³	S*10 ⁻⁶	S*10 ⁻⁹	

• 总线周期:





微型计算机的系统组成

微处理器(Micro processor)

定义:

一片/n片大规模集成电路组成**中央处理器(CPU)**叫微处理器。,也称为微处理器芯片。

特点:

集成度越来越高。

构成:

CPU = ALU(运算器) + CU(控制器) + R(寄存器组)

注意:

电子部件(逻辑器件)发展到第四代才有了微处理器。**它是微型计算机的运算和控制核心。它能够自动按照程序的功能完成指令的运行**,所以能够**自动运行。**

微型计算机(Micro computer)

以CPU/(微处理器)为核心构成计算机(裸机),只包括硬件。

主板主要指的是微型计算机,它是硬件集成在一块板子的集合。

构成:

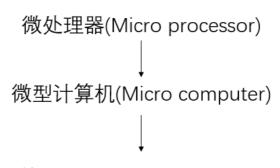
CPU + 内存(主存) + I/O接口(Input/Output)

微型计算机系统(Micro computer system)

构成:

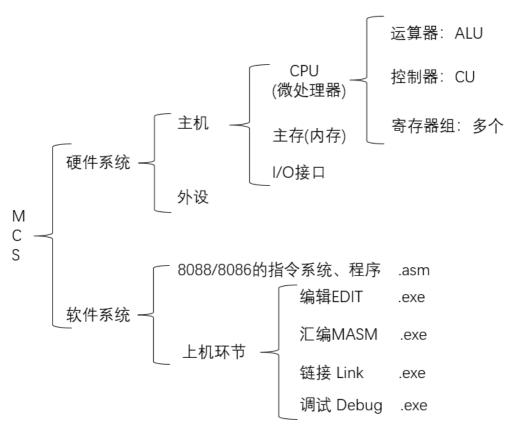
微型计算机+软件+外围设备

发展顺序:

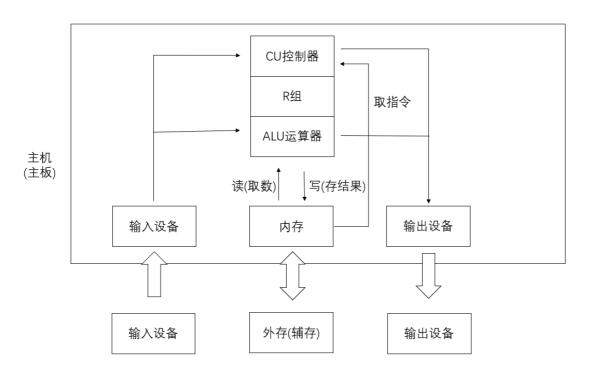


微型计算机系统(Micro computer system)

微型计算机系统结构图:



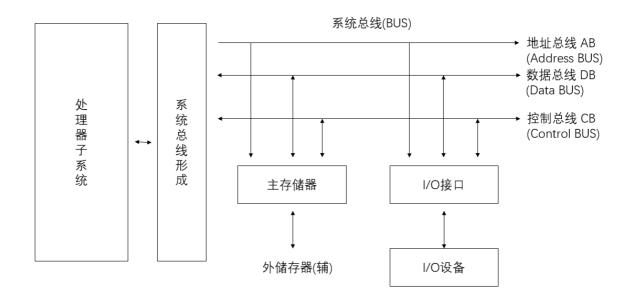
五大部件

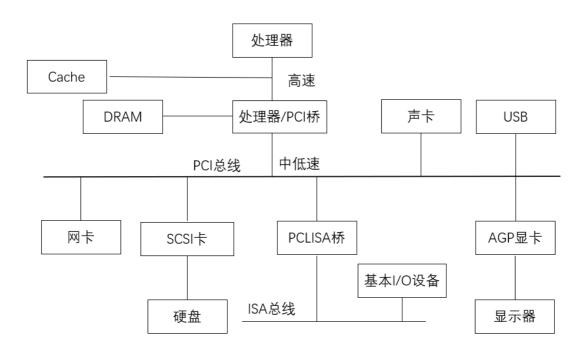


计算机的五大部件是**控制器、运算器、存储器、输入设备和输出设备。**

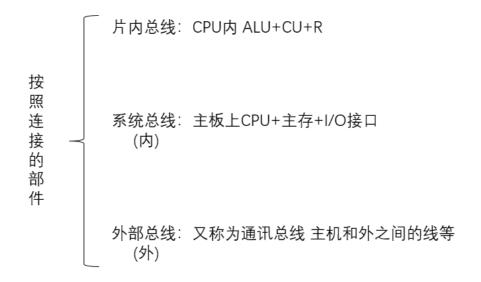
总线(BUS)

计算机系统各部件之间传输信息的公共通道(BUS)。

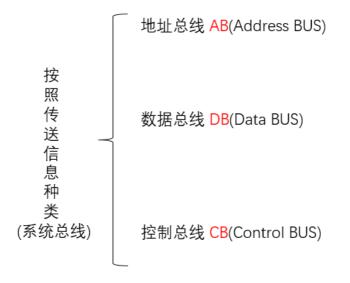




按照连接的部件



按照传送信息种类



按照数据传输方式

按照数据传输方

式

串行总线: USB(外设总线标准)

并行总线: 主板上系统总线和PCI(外设部件互连标准)等

按照总线标准

按照总线标准

USB(通用串行总线): 外设标准

PCI总线(外设部件互连标准): Peripheral Component Interconnect IDE、EIDE、SATA、IEEE1394、RS-232等接口

按功能可分为两部分:总线接口单元BIU(Bus Interface Unit)和执行单元EU(Execution Unit)。

总线的性能指标

1. 总线带宽: bps(bit/s): 数据传输率。

USB 2.0: 480mbps USB 3.0: 4.8Gbps

2. 总线位宽:数据通路宽度。同时传输二进制位数。

3. 总线工作频率: MHZ 脉冲。

微机的软件系统

- 操作系统 MS-DOS
- 编辑程序 EDIT. COM
- 汇编程序 MASM. EXE
- 链接程序 LINK.EXE
- 调试程序 DEBUG. EXE

冯·诺依曼计算机设计思想

- 1. 计算机硬件包括五大功能部件
- 2. 采用二进制
- 3. 存储程序+程序自动控制

门电路

与门

A与B为输入端可有多个输入 Y为输出端

与运算:

计算机指令的 " AND "

特点是只有A与B都是 " 1 " (高电平)

输出端才会输出 " 1 " 其他情况输出端均输出 " 0 "

Α	В	Υ
0	0	0
1	1	1
1	0	0
0	1	0

总结:

有零出零

全一出一:只有唯一情况保证译码唯一。

输入端可以多接 最好接双数:与门基本形式是双数。

当有多个输入端为1 用与门 保证唯一性。

或门

A与B为输入端可有多个输入 Y为输出端

或运算:

计算机指令的 " OR "

特点是只有A与B都是 "0" (高电平)

输出端才会输出 " 0 " **其他情况**输出端均输出 " 1 "

Α	В	Υ
0	0	0
1	1	1
1	0	1
0	1	1

总结:

有一出一

全零出零: 唯一情况

输入端可以多接 最好接双数

非门

一般输入端、输出端都只有一个

非运算:

计算机指令的 "NOT"

特点是将输入的内容取反后输出,即若A为 " 1 " 则Y输出为 " 0 " ; 若A为 " 0 " 则Y输出为 " 1 "

注意: 输出端的小圆圈 这个圆圈代表的就是取反

Α	Υ
0	1
1	0

补充:

组合型

与非门

A与B为输入端可有多个输入 Y为输出端

与非运算:

特点是只有A与B都是 " 0 " (高电平)

输出端才会输出 " 1 " 其他情况输出端均输出 " 1 "

Α	В	Υ
0	0	1
1	1	0
1	0	1
0	1	1

总结:

有零出一

全一出零: 只有唯一情况 保证译码唯一

输入端可以多接 最好接双数:与非门基本形式是双数

当有多个输入端为1 用与非门 保证唯一性

或非门

A与B为输入端可有多个输入 Y为输出端

或非运算:

特点是只有A与B都是"0" (高电平)

输出端才会输出 " 1 " 其他情况输出端均输出 " 1 "

Α	В	Υ
0	0	1
1	1	0
1	0	0
0	1	0

总结:

有一出零

全零出一: 只有唯一情况 保证译码唯一

输入端可以多接 最好接双数

异或门

A与B为输入端可有多个输入 Y为输出端

Y = A + B

异或运算

计算机指令的 "XOR"

异或电路的运算是A与B的输入相同时Y输出是 "0 "不相同的Y输出为 "1 "

Α	В	Υ
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0

总结:

输入相同出0

输入不同出1

进制

采用不同的进制的原因是不同的领域用到的技术形式不相同

• 在计算机底层都以二进制形式存在。

进位计数制	十进制	二进制	八进制	十六进制
数码 (数元)	1 1117 U 1 111 1		0,1,27	0,1,29,A-F
基数	10	2	8	16
权重	10 ⁱ	2 ⁱ	8 i	16 ⁱ
标识	10或D或不写	2或B	8或O	16或H
例子	30	(11110) ₂ 11110B	(36) ₈	(1E) ₁₆ 1EH

进位计数制

按照进位的方法进行计数,称为进位计数制。

常见的进位计数制:二进制、八进制、十进制、十二进制、十六进制等等。

R进制数的特点:

- 具有R个不同的数符。0, 1, 2. . . , R 1
- 逢R进一。

进位计数制的一般表达式(按权展开式):

R进制的表示方法, 任一R进制数S可表示为

$$S=a_{n-1}\ a_{n-2}\ ...\ a_1\ a_0\ .\ a_{-1}...+a_{-m}$$
 位置表示法
$$=a_{n-1}R^{n-1}+...+a_1R^1+a_0R^0+a_{-1}R^{-1}\ ...+a_{-m}R^{-m}$$
 (按权展开式)

其中:a;: R 进制中的数字符号

R: 基数

Rⁱ:位权,简称权

十进制ND

特点:

• 有十个数码: 0~9

• 逢十进一

加权展开式以10为基数,各位系数为0~9

$$N_D = d_{n-1} * 10^{n-1} + d_{n-2} * 10^{n-2} + ... + d_0 * 10^0 + d_{-1} * 10^{-1} + ...$$

二进制NB

特点:

- 有两个数码: 0、1
- 逢二进一

加权展开式以2为基数,各位系数为0、1

$$N_B = b_{n-1} * 2^{n-1} + b_{n-2} * 2^{n-2} + ... + b_0 * 2^0 + b_{-1} * 2^{-1} + ...$$

例: 1101.101B = 1 * 2³ + 1 * 2² + 0 * 2¹ + 1 * 2⁰ + 1 * 2⁻¹ + 0 * 10⁻² + 1 * 2⁻³

注意:不够八位最好前面加上0凑成八位

八进制N_{O/Q}

暂无

十六进制NH

因为二进制太长 所以采用十六进制

一位十六进制可以表示四位二进制

特点:

- 有十六个数码: 09、AF
- 逢十六进一

加权展开式以16为基数,各位系数为09,AF

$$N_H = h_{n-1} * 16^{n-1} + h_{n-2} * 16^{n-2} + ... + h_0 * 16^0 + h_{-1} * 16^{-1} + ...$$

例: DFC.8H = 13 * 16² +15 * 16¹ + 12 * 16⁰ +8 * 16⁻¹

• 注意

不同进位制数以后缀区别,十进制数可不带后缀。或加括弧,再在括弧之后注明。

- 101、101D、101B、101H、101H
- o (20)₁₀, (1101)₂, (345)₁₆

不同进制计数制的转换

二进制、十六进制转换成十进制

方法:

先将二、十六进制数按权展开, 然后按照十进制运算法则求和

举例:

$$1011.1010B = 1 * 2^{3} + 1 * 2^{1} + 1 * 2^{0} + 1 * 2^{-1} + 1 * 2^{-3}$$
$$= (11.625)_{10}$$

DFC.8H =
$$13 * 16^2 + 15 * 16^1 + 12 * 16^0 + 8 * 16^{-1}$$

$$=(3580.5)_{10}$$

十进制转换成二进制、十六进制

方法:

整数部分,除基取余

不断除以所要转换的进制基数,直至商为0。每除一次取一个余数,从低位排向高位。

小数部分,乘基取整

用转换进制的基数乘以小数部分,直至小数为0或达到转换精度要求的位数。每**乘一次取一次整数**,从最高位排到最低位。

举例:

二进制最好前面加上0凑成八位

39转换成二进制数

 $(39)_{10} = 00100111B$

208转换成十六讲制数

208D = D0H

0.625D 转换成十六进制数

 $0.625 \times 16 = 10.0$ 0.625D = 0.AH

208.625D 转换成十六进制数

208.625D = D0.AH

0.25十进制 转换成 二进制数

0.25D = 0.01B

(15.8125)10转换成二进制数

 $(15.8125)_{10} = 00001111.1101$

二进制转换成十六进制

由24=16可知四位二进制数对应一位十六进制数。

例: 3AF.2H

= <u>0011 1010 1111.0010</u> = 1110101111.001B

3 A F 2

1111101.11B

= 0111 1101.1100 = 7D.CH

7 D C

二进制转换为16进制时,整数部分从**最低位**进行划分,**每4位二进制数为一组**,不足4位的,最高位补零;**小数部分**从**最高位**进行划分,每4位二进制数为一组,不足4位的最低为补零

技巧:

按照 8421 方法, 即对应二进制四位

十六进制转为二进制:

8421排列组合成十六进制数

37FH

0011 0111 1111

二进制转换为十六进制:

每四位为一个 8421

0110111100в

= <u>0001 1011 1100</u> 8421 8421 8421

1 B C

八进制二进制互相转换:

同理, 只不过将 8421 变为 421

11010110

= 11 010 110 421 421 421

3 2 6

765

= 7 6 5 421 421 421

111 110 101

十进制转换二进制:

可将十进制先转换成十六进制再转成二进制

39D

= <u>39</u> / 16 余7

2 余2

= 2 7 H

= 8421 8421

= **0010 0111** B

0.25D

= 0.25 * 16 =4

= 0.4H

= 8421

= **0.01** B

机器数的表示

定点表示法

所有数据的小数点位置固定不变。

BCD码

BCD码(Binary Coded Decimal)本质就是十进制数

二进制编码的十进制数

特点

- (1) BCD码有十个不同字符,逢十进一,是十进制数。
- (2) 每一位十进制数用4位二进制编码表示,是二进制编码的十进制数。即0000-1001

对于1010-1111 (A~F) 属于无效编码

(3) 直观。

两种方式

• 组合BCD 也叫压缩BCD 四位表示一位十进制数

举例

56 --- » (0101 0110)_{BCD}

• 非组合BCD 也叫非压缩BCD 八位表示一位十进制数

举例

56 --- » (0000 0101 0000 0110)_{BCD}

十进制数876的BCD码

876.7 = (1000 0111 0110.0111) _{BCD}

876 = 36CH = 1101101100B

注意: BCD码 ---> 十进制码 ---> 二进制

• 除BCD编码外,还有其他二进制编码的十进制数。如余3码、余3循环码等。

十进制	BCD 码		
0	0000		
1	0001		
2	0010		
3	0011		
4	0100		
.5	0101		
6	0110		
7	0111		
8	1000		
9	1001		
10	0001 0000		
11	0001 0001		
12	0001 0010		
13	0001 0011		
14	0001 0100		
15	0001 0101		

字符编码

(ASCII码 American Standard Code For Information Interchange,美国标准信息交换码)

一般用来显示 或传输 用

可表示128种字符的7位基本ASCII码和可表示256种字符的8位扩充ASCII码(可重新定义)。

字符可分为: **显示字符**和**控制字符**。

0—9: ASCII码 30H—39H A—Z: 41H—5AH a—z: 61H—7AH

行	0.00	0.01	010	011	100	101	110	111
列	000	001	010	011	100	101	110	111
0000	NUL	DLE	SP	0	<u>a</u>	P	×	p
0001	SOH	DC1	!	1	A	Q	a	q
0010	STX	DC2	99	2	В	R	b	r
0011	ETX	DC3	#	3	C	S	c	S
0100	EOT	DC4	\$	4	D	T	d	t
0101	ENQ	NAK	%	5	E	U	e	u
0110	ACK	SYN	&	6	F	V	f	v
0111	BEL	ETB	,	7	G	W	g	w
1000	BS	CAN	(8	Н	X	h	x
1001	HT	EM)	9	I	Y	i	y
1010	LF	SUB	*	:	J	Z	j	Z
1011	VT	ESC	+	;	K	[k	{
1100	FF	FS	,	<	L	\	1	
1101	CR	GS	_	=	M]	m	}
1110	SO	RS	•	>	N	†	n	~
1111	SI	US	/	?	O	_	0	DEL

带符号数的表示方法

机器数与真值

机器数: 计算机中数的表示形式,以二进制的形式表示,位数通常为8的倍数。一般数的最高位作符号位,"0"表示"+","1"表示"-"。

真值: 机器数所代表的实际数值。可用二进制

表示, 也可用其他进制表示。

举例:一个8位机器数与它的真值对应关系如下: