

시연 시나리오

공통 프로젝트 2022.07.11 ~ 2022.08.19 (6주)

SSAFY 7th

서울 3반 9팀 A309 민경욱(팀장), 이주영, 김찬영, 정건우, 이지나, 채윤선

AVATIME

내가_{만든}가면으로미팅하자



[랜딩 페이지]

START 버튼을 눌러 로그인 페이지로 넘어갑니다.





[로그인]

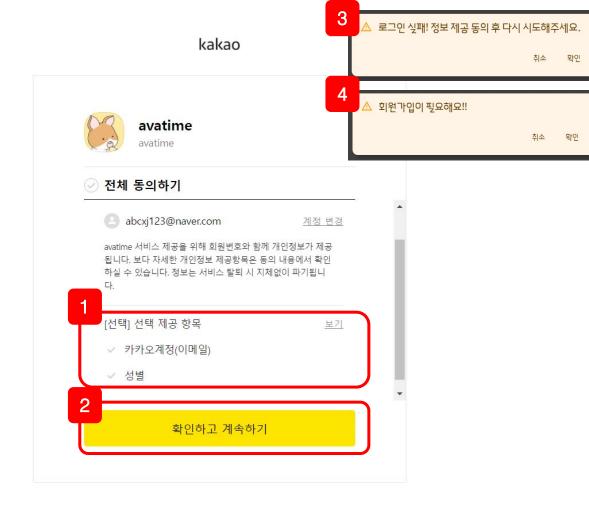
- 1. 해당 페이지에서 [로고] 클릭 시 랜딩 페이지로 이동합니다.
- 2. [카카오 로그인] [네이버 로그인] 버튼을 눌러 회원가입 및 로그인을 진행합니다.

소셜 아이디를 이용하여 가입한 내역이 없다면 회원가입을 진행합니다.

3. 가입한 내역이 있다면 스낵바가 뜨고, 로그인 후 메인 화면으로 넘어갑니다.

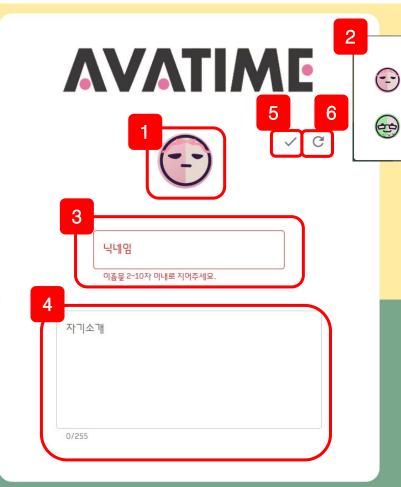
③ 로그인에 성공했어요!

확인



[정보 수집 동의]

- 1. 사이트 이용을 위해 소셜이메일, 성별 정보를 수집합니다. 동의하지 않을 경우 회원가입이 불가능합니다.
- 2. 동의 후 [확인하고 계속하기] 버튼을 누르면 회원가입을 진행할 수 있습니다.
- 3. 정보 제공 미동의 시 뜨는 스낵바
- 4. 서버에 회원 정보가 없을 시 뜨는 스낵바



[회원가입 및 마이페이지]

프로핑 사진 바꾸기

 (\mathbf{v})

(P)

- 1. [프로필 사진] 을 클릭하면 프로필 사진 바꾸기 모달 창이 나타납니다.
- 2. 10가지의 프로필 사진 중 마음에 드는 사진을 클릭하여 자신의 프로필 사진으로 사용할 수 있습니다.
- 3. 닉네임을 설정할 수 있습니다. 닉네임은 2자 이상, 10자 미만이어야 합니다. 조건을 만족하지 않거나 중복된 닉네임이면, 하단에 에러 메세지가 발생합니다.
- 4. 자기소개 입력 창입니다. 자기소개는 255자 미만이어야 합니다. 255자 초과시하단에 에러 메세지가 발생합니다.
- 5. [체크] 버튼을 누를 시 회원가입을 진행중인 사용자는 모든 조건을 만족한다면 AVATIME에 가입에 성공합니다. 이미 가입한 회원은 프로필 사진, 닉네임, 자기소개를 변경할 수 있습니다.
- 6. [리프레시] 버튼을 누르면 닉네임과 자기소개가 초기 설정으로 돌아옵니다.

AVATIME



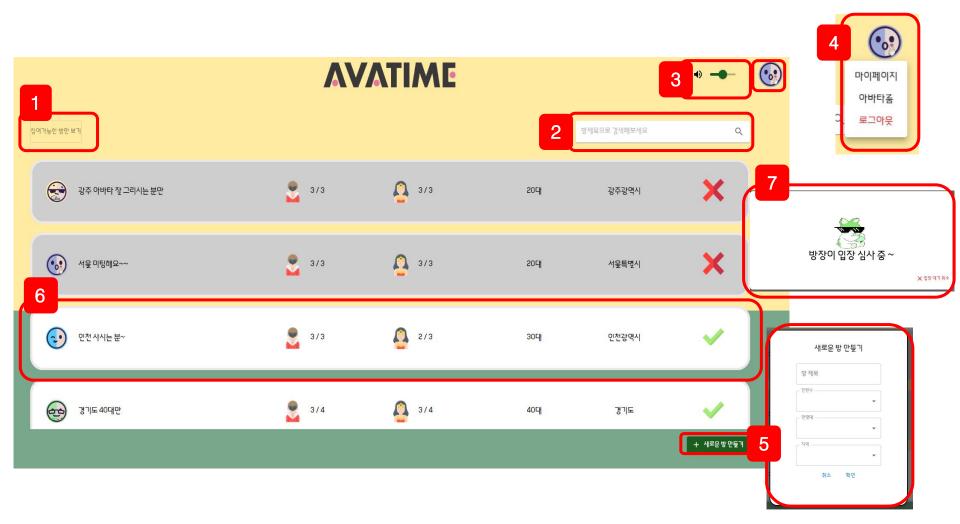




[아바타룸]

- 1. [색] 버튼 클릭 시 브러시의 색을 설정할 수 있습니다.
- 2. [브러시 굵기 바] 를 이용하여 브러시의 굵기를 설정할 수 있습니다.
- 3. [되돌리기] 버튼 클릭 시 그린 한 획을 되돌릴 수 있습니다.
 - [쓰레기통] 버튼 클릭 시 모든 내용을 지울 수 있습니다.
- 4. [저장] 버튼 클릭 시 오른쪽에 보이는 슬롯의 번호에 맞게 저장할 수 있습니다. 이미 그림이 있는 슬롯은 덮어 쓰게 됩니다.

- 5. 아바타를 그릴 수 있는 캔버스 구역입니다.
- 6. 사용자에게 주어지는 개인 슬롯으로, 최대 4개의 커스텀 아바타를 저장할 수 있습니다. 아바타의 이미지와 함께 이름이 나타나며, 클릭 시 캔버스 구역으로 그림을 가져올 수 있습니다.



[메인 및 방목록 페이지]

1. [참여 가능한 방만 보기]를 눌러 미팅이 시작되지 않았거나, 자신과 동일한 성별의 인원수 조건을 만족하는 방이 필터링되어 보여집니다.

한번 더 누르면, 기능이 해제되고 다시 모든 방이 보여집니다.

2. 방 제목으로 검색하면 해당 방이 검색됩니다.

실시간 검색으로, 별도의 검색 버튼 없이도 사용자의 입력을 따라 바로 검색됩니다.

- 3. 배경음의 볼륨을 조절할 수 있습니다. [볼륨바]를 제일 왼쪽으로 옮기면 음소거도 가능합니다.
- 4. 프로필 사진을 누르면 마이페이지로 이동할 수 있는 [마이페이지], 자신만의 커스텀 아바타를 그리는 페이지로 이동할 수 있는 [아바타룸], 로그아웃을 할 수 있는 [로그아웃] 버튼이 나타납니다.

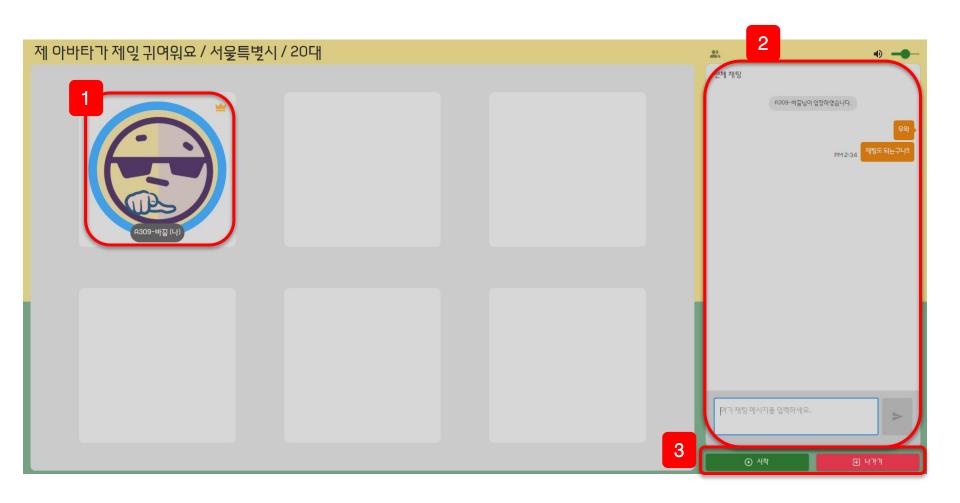
5. [새로운 방 만들기] 를 누르면 자신이 원하는 방을 직접 만들 수 있습니다.

-방제목 -인원수 -나이 -지역을 모두 입력해야 하고, 방제목은 30자의 제한이 있습니다. 조건을 만족하지 못하면해당 내용을 안내하는 경고 문구가 뜨고, 방생성이 불가능합니다.

[확인]을 누르면 자신이 만든 방의 방장이 되고, 미팅 대기방으로 이동합니다.

6. 게임이 시작하지 않은 방은 초록색 체크 표시가 되어있고, 하얀색으로 표시됩니다. 이는 들어갈 수 있는 방이라는 뜻입니다. 방을 클릭하면 (7) 입장 대기 화면이 보입니다. 방장이 수락해야 해당 방에 입장할 수 있고, [입장 대기 취소] 버튼을 눌러 언제든지 취소가 가능합니다.

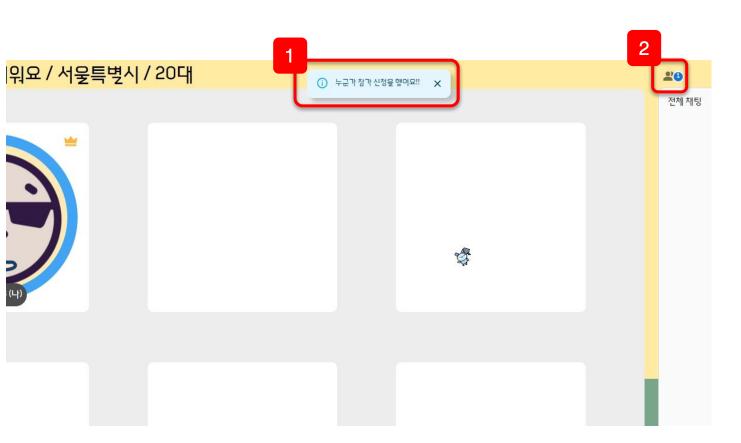
빨간색 엑스 표시가 되어있고, 회색으로 표시된 방은 이미 미팅이 시작한 방입니다. 해당 방은 클릭이 되지 않습니다.



[대기방]

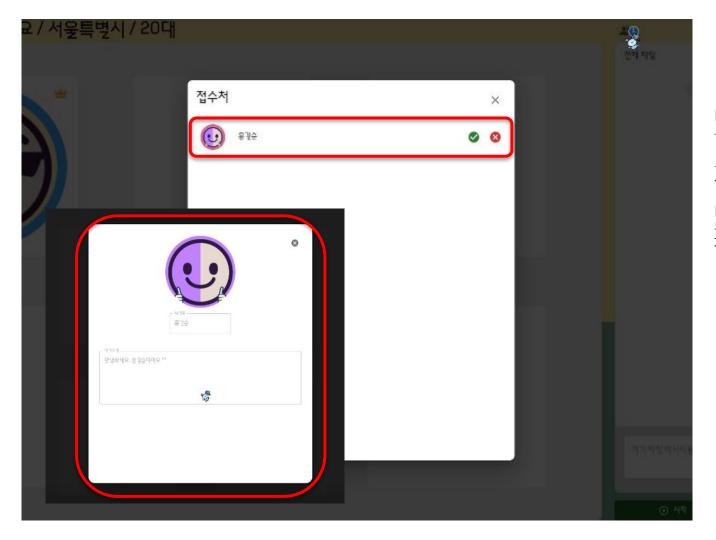
- 1. 참여한 사용자의 프로필 사진, 닉네임이 나타납니다. 남성이면 파랑색 테두리가, 여성이면 분홍색 테두리가 씌워집니다.
- 2. 전체 채팅으로 대기방에 참여한 사용자들과 대화를 나눌 수 있습니다.
- 3. [시작] 버튼은 방장에게만 노출됩니다. [시작] 버튼을 누르면, 미팅이 시작되는 것이며, 아바타 선택 화면으로 이동합니다.

[나가기] 버튼을 클릭하면 대기방에서 나갈 수 있습니다. 방장이 나갈 경우, 가장 먼저 입장한 사람이 방장을 이어받습니다.



[대기방]

- 1. 누군가 참여 신청을 하면 스낵바가 노출됩니다.
- 2. 참여 신청한 인원이 표시됩니다.

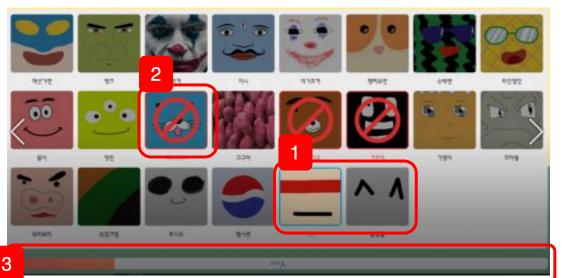


[대기방]

[접수처] 버튼을 클릭하면, 접수처 모달 창이 노출됩니다.

프로필 아이콘을 클릭하면 참여 신청한 사용자의 정보를 확인할 수 있습니다.

[체크] 버튼을 클릭하면 입장 수락이 되고, [취소] 버튼을 클릭하면 입장 거부가 됩니다.



[아바타 선택]

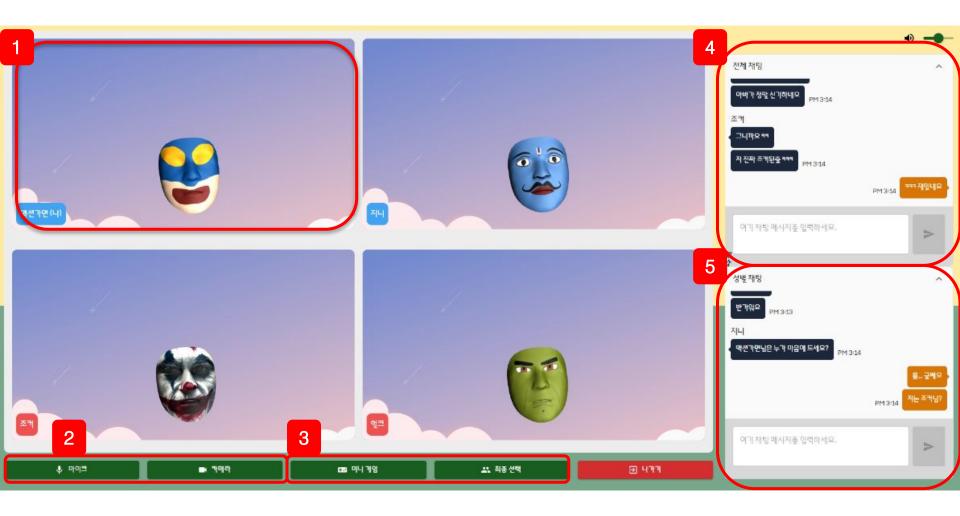
1. 액션가면부터 펩시맨까지는 저희가 제공하는 아바타입니다.

아바타룸에서 만든 개인 아바타가 펩시맨 이후에 표시됩니다.

- 2. 다른 사람이 선택한 아바타는 실시간으로 금지 표시가 됩니다. 이는 아바타 가면 선택 중복을 막기 위함으로 다른 사람이 선택한 아바타는 선택할 수 없습니다.
- 3. 아바타를 선택하고 [선택하기(게이지바)] 를 눌러야 선택이 완료됩니다.

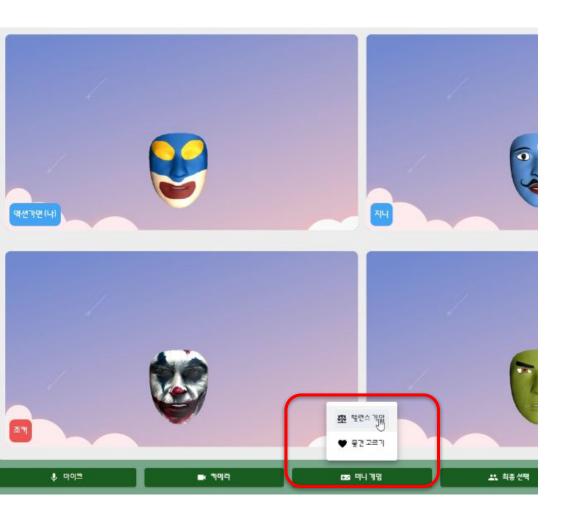
게이지바는 아바타 고르는 시간(30초)을 나타낸 것으로 만약 시간 안에 아바타를 선택하지 못했다면 랜덤으로 아바타가 배정됩니다.

모든 참가자가 아바타를 골랐거나, 30초가 지나면 자동으로 미팅 화면으로 넘어갑니다.



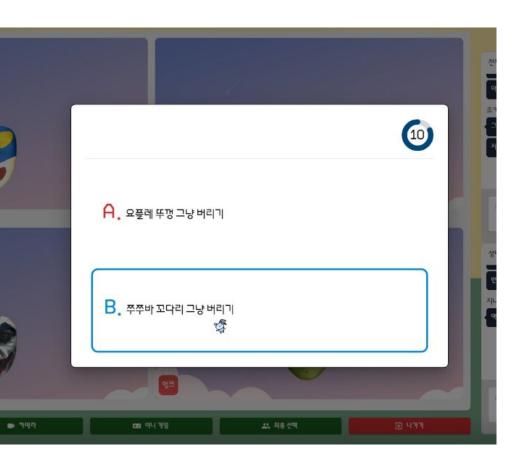
[미팅방]

- 1. 아바타 선택 화면에서 선택한 아바타가 얼굴에 씌워집니다.
- 2. [마이크 / 카메라] 버튼으로 해당 기능을 on/off 할 수 있습니다.
- 3. 방장에게는 [미니 게임] 과 [최종 선택] 버튼이 노출됩니다.
- 4. 전체 채팅으로, 미팅에 참여한 모든 사용자와 채팅을 나눌 수 있습니다.
- 5. 성별 채팅으로, 미팅에 참여한 사용자 중 동성끼리 채팅을 나눌 수 있는 공간입니다.



[미팅방 - 미니 게임]

방장은 [미니 게임] 버튼을 눌러 [밸런스 게임] 또는 [물건 고르기] 게임을 시작할 수 있습니다.



[미팅방 - 미니 게임 - 밸런스 게임]

방장이 [밸런스 게임] 버튼을 클릭하면 미팅에 참여한 사용자들에게 밸런스 게임 모달창이 나타납니다.

15초의 시간이 주어지고 A 또는 B 지문을 선택할 수 있습니다.



[미팅방 - 미니 게임 - 밸런스 게임]

사용자의 선택 정보가 레이아웃에 노출되고, 클릭하면 해당 선택지의 내용을 확인할 수 있습니다.

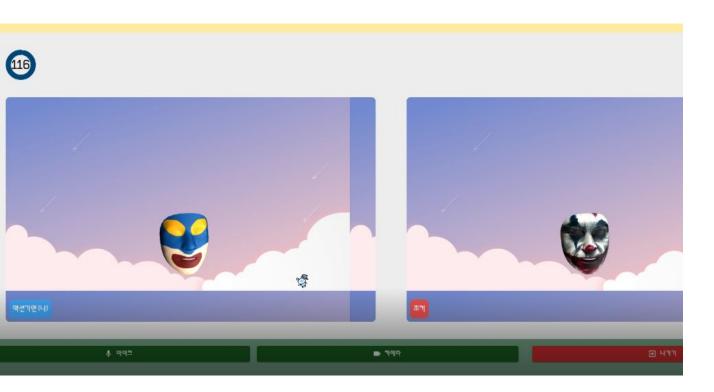


[미팅방 - 미니 게임 - 물건 고르기]

방장이 [물건 고르기] 버튼을 누르면 미팅방에 참여한 모든 사용자에게 물건 고르기 모달창이 나타납니다.

미팅방에 참여한 이성의 인원 수 만큼 물건이 노출됩니다.

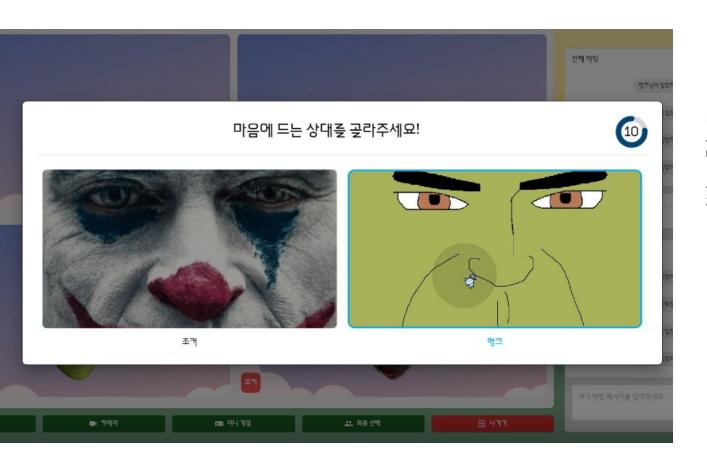
중복 선택이 불가능하기 때문에, 모든 남/녀 사용자들은 쌍을 이루게 됩니다.



[미팅방 - 미니 게임 - 물건 고르기]

같은 물건을 고른 남녀는 둘만의 공간으로 이동합니다.

120초 동안 있을 수 있으며, 타이머가 끝나면 본 미팅방으로 되돌아갑니다.



[미팅방 – 최종 선택]

방장이 [최종 선택] 버튼을 누르면, 모든 사용자에게 최종 선택 모달창이 나타납니다.

선택할 수 있는 시간은 15초이며, 15초가 지나면 자동 선택됩니다.



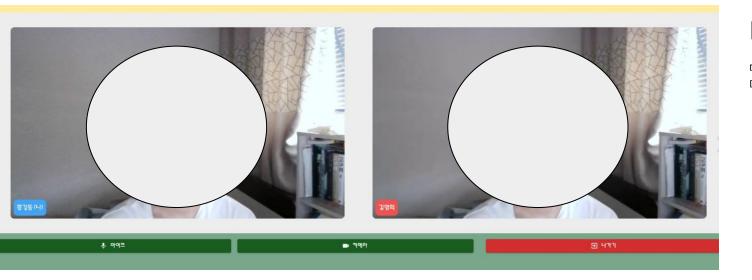
[미팅방 - 최종 선택 결과]

최종 선택이 끝나면 최종 선택 결과 페이지로 이동합니다.

5초의 타이머 이후, 최종 선택 결과가 나타납니다.

매칭에 성공하면 아바타 없이 둘만의 공간으로 이동합니다.

매칭에 실패하면 메인 화면으로 돌아갑니다.



[매칭 성공]

매칭에 성공하면 이성과 단 둘이 대화의 시간을 가질 수 있습니다.