

# Евгений Радаев

## Unity-разработчик

[eradaev44@gmail.com](mailto:eradaev44@gmail.com)

[портфолио](#)

[linkedin](#)

## О себе

Увлеченный разработчик с большим опытом некоммерческих проектов разных жанров и в разных командах. У меня есть широкий опыт в создании инструментов разработки. Я глубоко разбираюсь в геймдизайне и при необходимости могу принимать автономные решения. Мне нравится работать с другими и учиться новому.

## Опыт

- Участвовал в 9 геймджемах как программист и геймдизайнер.
- Выпустил 3 бесплатных игры — одну из них в 3D.
- Написал два крупных Unity-инструмента с открытым исходным кодом; об одном из них написало издание *80.lv*.
- Выпустил 3 коммерческие игры как дизайнер в командах.
- Сейчас руковожу инди-командой из 8 человек, где мы работаем над неанонсированной нарративной игрой.

## Технические навыки

- C# разработка механик и систем
- Разработка инструментов
- UI, физика, анимации
- Shader Graph, HLSL
- Принципы ООП, SOLID
- Контроль версий (Git)

## Дополнительно

- Английский язык (C1)
- Геймдизайн
- Техническое письмо
- HTML, CSS, JS
- Photoshop, Figma
- Blender