**I. Thành viên :**

1. Lê Thành Việt – 18120648

2. Võ Trọng Gia Vinh – 18120652

**II. Mức độ hoàn thành :**

*1. Những câu đã làm được :*

- Tìm tất cả công thức đa thức tối thiểu của hàm Bool.

- Các phép toán trên vector :

+ Phép toán cộng hai vector.

+ Phép toán nhân vector với một số alpha.

* Các phép toán trên ma trận :

+ Tìm định thức của ma trận

+ Nghịch đảo của ma trận

+ Tích hai ma trận

+ Tìm hạng của ma trận

+ Hệ phương trình tuyến tính

*2. Những câu chưa làm được :* 0

**II. Công việc của mỗi thành viên:**

1. Lê Thành Việt :

- Tìm công thức tối thiểu của hàm bool :

+ Nhận input : string BoolExpression::inputBoolExpression()  
 + Tách biểu thức thành những phần tử con và biến đổi sang dạng nhị phân : void BoolExpression::creatCell()

+ Xuất kết quả : void BoolExpression::printExpression()

* Các phép toán trên ma trận :

+ Nhận input: void inputMatrix(); // Hàm nhập vào ma trận

+ Tìm định thức của ma trận :

double Matrix::determine(double\*\* m,int n) // m là ma trận cần tính, n là kích cỡ của ma trận (nxn)

int Matrix::determinantMatrix() // Kiểm tra ma trận hiện tại có định thức hay không và trả về giá trị đinh thức

+ Tích hai ma trận :

Matrix Matrix::multiplyMatrix(const Matrix& m) // m là ma trận được nhân với ma trận hiện tại, trả về ma trận tích

+ Tìm hạng của ma trận :

int Matrix::rankMatrix() // Tìm hạng của ma trận

+ Xuất ma trận ra màn hình:

void showMatrix(); // Hàm in ra ma trận

2. Võ Trọng Gia Vinh: