Bắt đầu

Ma trận A,

Ma trận result chứa kết quả

detA = 0

Đúng

Ma trận A không khả nghịch

i = 0,

j = 0

Sai

i < A.row

Đúng

j < a.column

Đúng

result =

(1/det)\* (A')T

j++

Sai

End loop

i++

(A')T là ma trận phụ hợp của ma trận chuyển vị A' của A

End loop

Sai

Kết thúc

Tìm ma trận nghịch đảo

Bắt đầu

Hệ phương trình tuyến tính

rankA = hạng của ma trận hệ số

rankA' = hạng của ma trận mở rộng

rankA ,rankA'

rankA = rankA'

Sai

rankA = số nghiệm

Đúng

Hệ vô nghiệm

Hệ có vô số nghiệm

Sai

Tìm tập nghiệm bằng cách nhân ma trận X với ma trận nghịch đảo của ma trận hệ số

Kết thúc

Hệ phương trình tuyến tính

Bắt đầu

Vector A,

Double alpha

i = 0

i < A.size()

Đúng

result [i] =

A[i]\*alpha

i++

Sai

End loop

Kết thúc

Nhân vector với số thực alpha

Bắt đầu

Vector A,

Vector B

A.size() = B.size()

Sai

Không thể cộng hai vector

Đúng

i = 0

i < A.size()

Đúng

result [i] =

A[i] + B[i]

i++

Sai

End loop

Kết thúc

Cộng hai vector

Bắt đầu

Công thức hàm bool

Tách hàm bool thành các tế bào dưới dạng nhị phân

Tìm các tế bào lớn có thể tạo thành

Xác định các tế bào nguyên nhân cốt yếu và đưa vào kết quả

Kiểm tra có các tế bào tùy chọn hay không

Có

Dùng thuật toán vét cạn tìm tất cả các tổ hợp tế bào tùy chọn

Chọn ra các tổ hợp có số tế bào ít nhất

Chọn tiếp các tổ hợp có số biến ít nhất và thêm vào kết quả

Kết thúc

Không

Hàm Bool