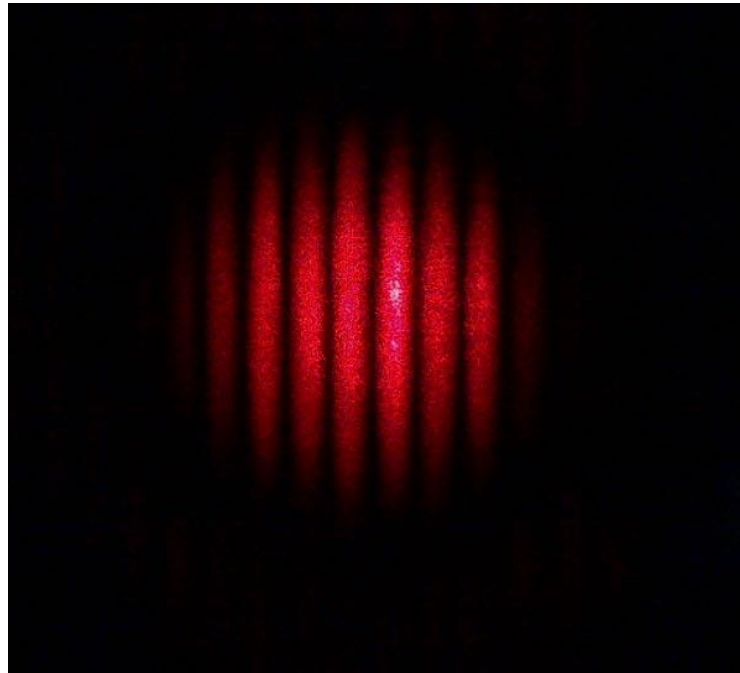


# Optique

## Chapitre 3 : Déphasage entre signaux périodiques



CUPGE 2 – 2025 – V1

Prof. Robert Georges – Université de Rennes

# Chapitre 3

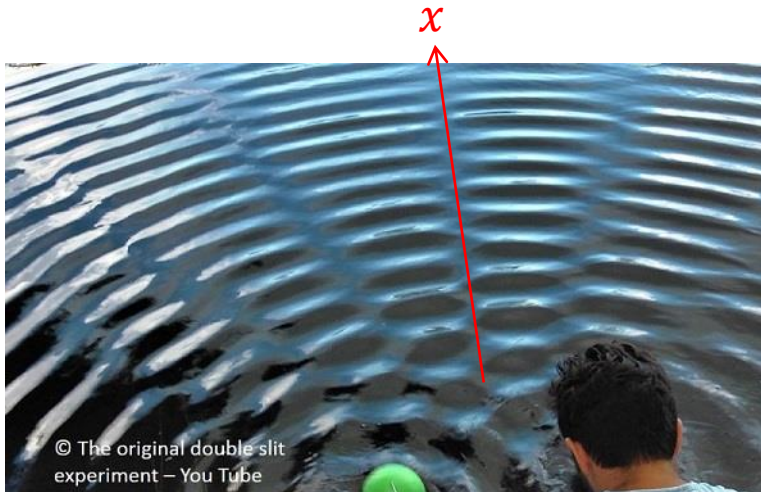
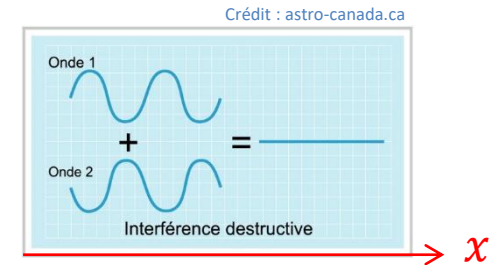
1. Introduction
2. Définition mathématique
3. Déphasage réduit
4. Cas particuliers
5. Avance et retard de phase sur une représentation graphique
6. Représentation de Fresnel

# 1. Introduction

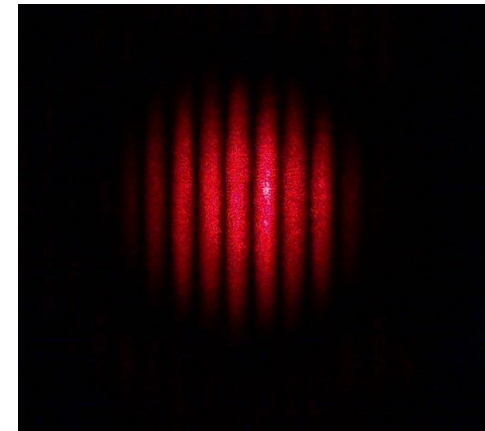
- Le déphasage entre deux ondes (ou de manière plus générale entre deux phénomènes) est la différence entre leur phase respective.
- La notion de déphasage est liée au caractère périodique du signal qui se propage
- La notion de déphasage ne se limite pas aux signaux sinusoïdaux
- On ne peut pas déterminer un déphasage entre deux phénomènes qui n'ont pas la même période (temporelle ou spatiale), on parle plutôt de décalage

# 1. Introduction

- Deux phénomènes peuvent être **déphasés dans l'espace**. Ainsi en certains points de l'espace les ondes sont en **opposition de phase**, l'amplitude résultante est nulle.



Exemple de 2 ondes transversales se propageant à la surface de l'eau

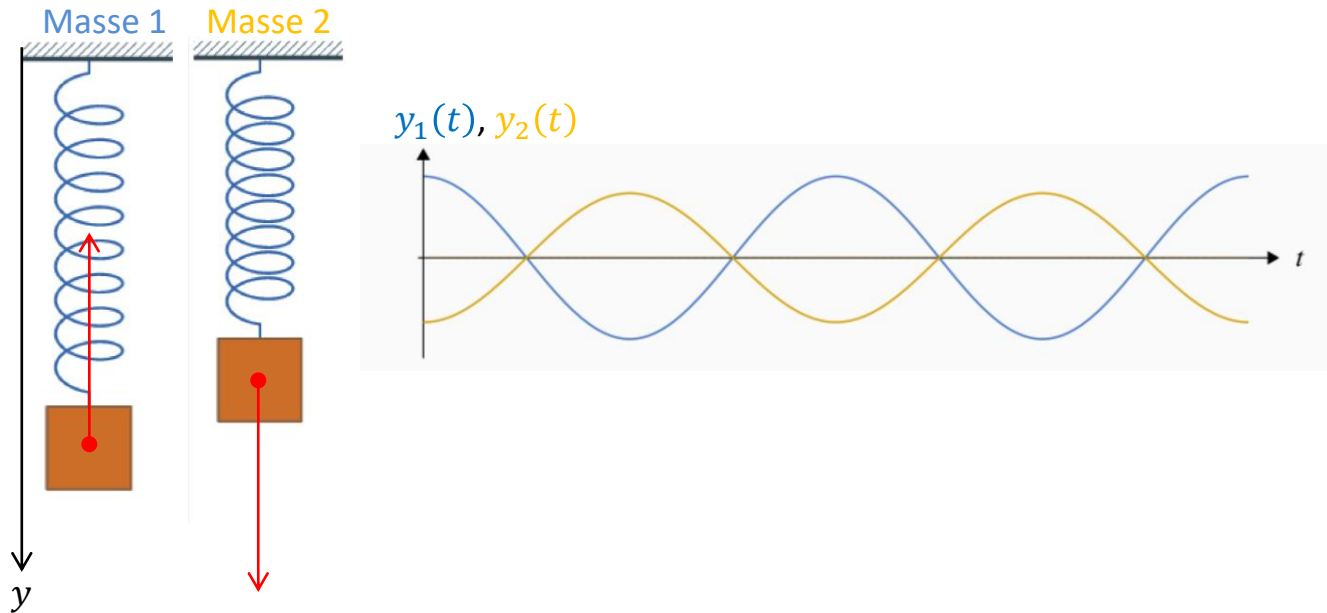


Exemple de deux ondes lumineuses interférant. Les zones sombres correspondent aux interférences destructives (opposition de phase)

# 1. Introduction

- Deux phénomènes peuvent être déphasés dans le temps

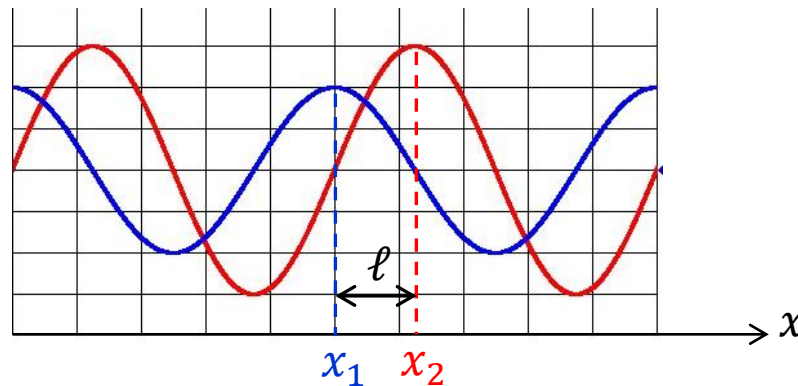
Exemple de 2 oscillateurs mécaniques.  $y_1(t)$  et  $y_2(t)$  sont les l'amplitudes de déplacement respectives des masselottes 1 et 2.



## 2. Définition mathématique

Considérons deux ondes sinusoïdales de mêmes pulsation  $\omega$  et nombre d'onde  $k$ , mais avec des phases initiales  $\varphi$  différentes :

$$s_1 = A_1 \cos(\omega t - kx_1 + \varphi_1) \text{ et } s_2 = A_2 \cos(\omega t - kx_2 + \varphi_2)$$



Le déphasage  $\Delta\varphi$  à l'instant  $t$  est :

$$\Delta\varphi = (\omega t - kx_2 + \varphi_2) - (\omega t - kx_1 + \varphi_1)$$

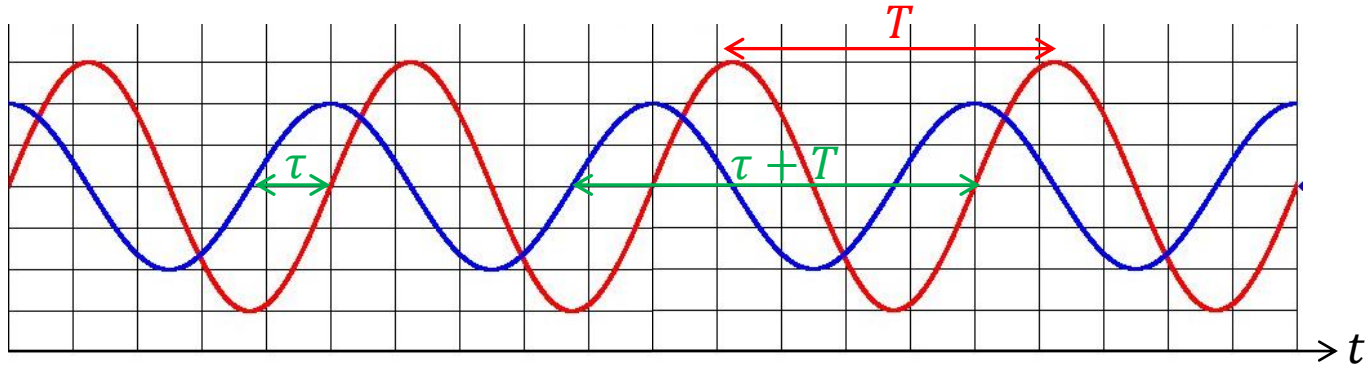
$$\Delta\varphi = (-kx_2 + \varphi_2) - (-kx_1 + \varphi_1) = \text{constante}$$

Si  $\Delta\varphi > 0$ , l'onde 2 est **en avance** de phase par rapport à l'onde 1.

Si  $\Delta\varphi < 0$ , l'onde 2 est **en retard** de phase par rapport à l'onde 1.

### 3. Déphasage réduit

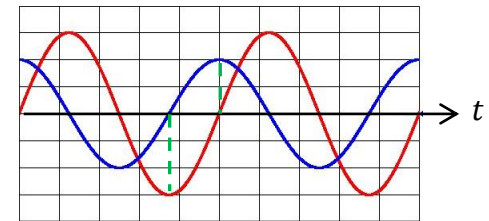
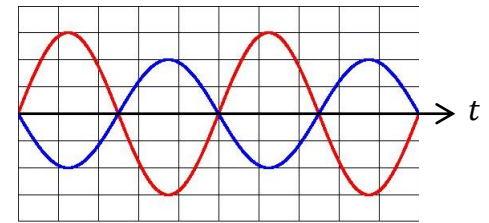
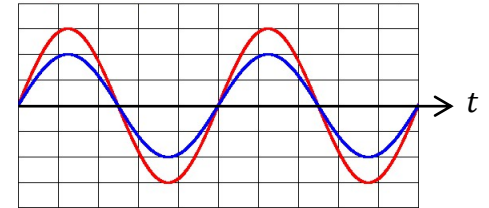
- Dans le cas des ondes périodiques, on limite le déphasage à une période.



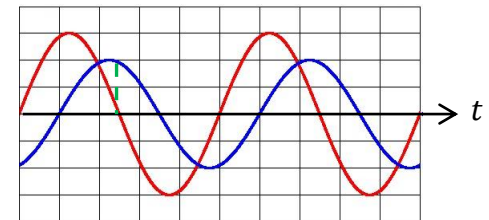
- Une mesure du déphasage pourrait être  $\Delta\varphi = 2\pi \frac{\tau+T}{T} = 2\pi \frac{\tau}{T} + 2\pi$
- En pratique on se limite au déphasage réduit :  $\Delta\varphi' = 2\pi \frac{\tau}{T}$
- $-\pi \leq \Delta\varphi' \leq +\pi$
- En représentation temporelle, le déphasage s'obtient :  $\Delta\varphi' = 2\pi \frac{\tau}{T} = \omega\tau$
- En représentation spatiale :  $\Delta\varphi' = 2\pi \frac{\ell}{\lambda} = k\ell$

## 4. Cas particuliers

- $\Delta\varphi = 0$  : les ondes sont en phase
- $\Delta\varphi = \pm\pi$  : les ondes sont en opposition de phase
- $\Delta\varphi = \pm\frac{\pi}{2}$  : les ondes sont en quadrature de phase
  - Correspondance du min/max de l'une des courbes avec la valeur nulle de l'autre
  - Sur l'axe des temps, une courbe est en avance sur l'autre quand son max apparaît à un temps plus petit



La courbe bleue est en avance de phase :  $\Delta\varphi = +\frac{\pi}{2}$



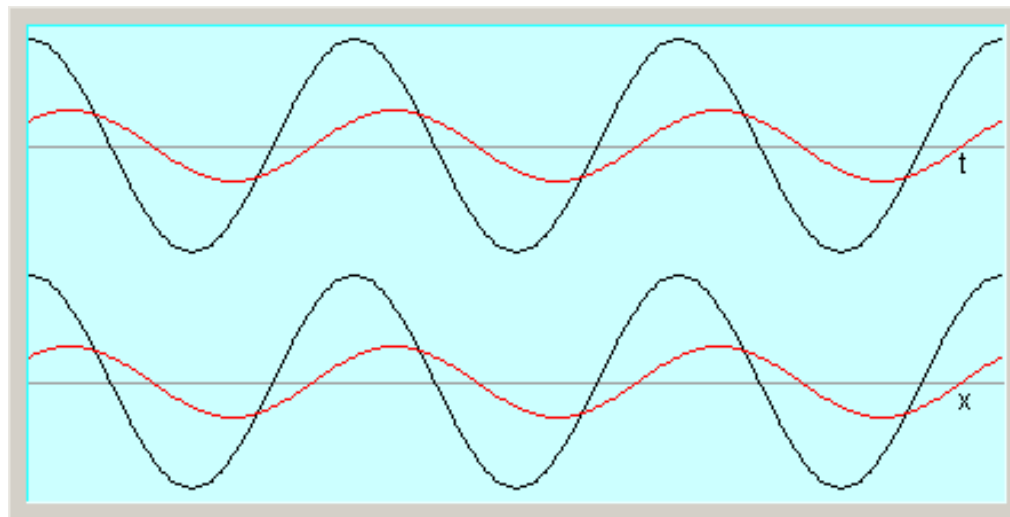
La courbe bleue est en retard de phase :  $\Delta\varphi = -\frac{\pi}{2}$



## 5. Avance et retard de phase sur une représentation graphique

Deux ondes sont représentées ci-dessous en fonction du temps ou de l'espace :

- Sur la représentation en fonction du temps, le signal rouge est en retard de phase par rapport au signal noir
- Sur la représentation en fonction de l'espace, si les ondes se propagent de gauche à droite (sens des  $x$  croissants), c'est le signal noir qui est cette fois en retard sur le signal rouge

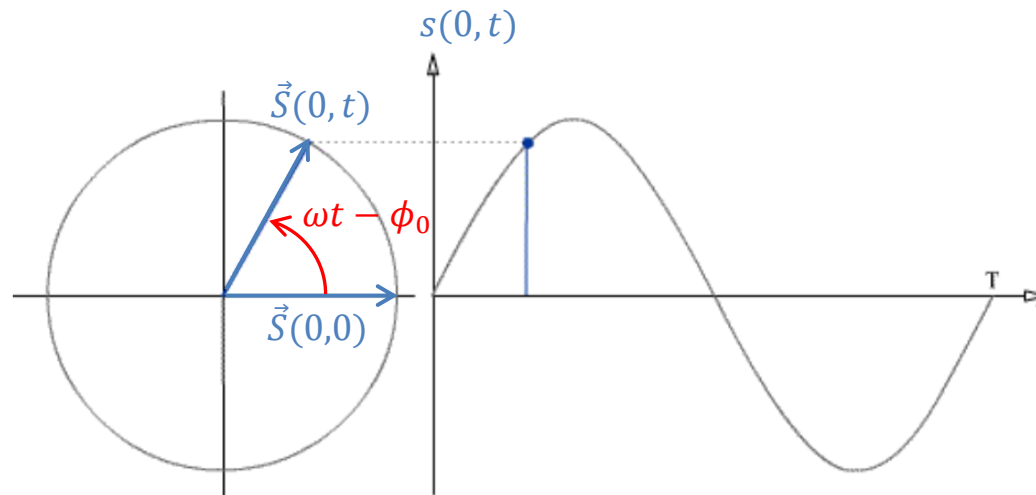


## 6. Représentation de Fresnel

Considérons un signal de la forme :  $s(x, t) = s_0 \sin(\omega t - kx - \phi_0)$

À ce signal on associe un vecteur  $\vec{S}$ , appelé vecteur de Fresnel, qui a une norme  $s_0$  et qui fait à l'instant  $t$  un angle  $(\omega t - kx - \phi_0)$  avec l'axe des abscisses.

Le vecteur  $\vec{S}$ , pour  $x$  donné, tourne autour de l'origine à la vitesse  $\omega$ , sa projection sur l'axe des ordonnées est  $s(x, t)$ . La rotation de ce vecteur se fait sur un cercle de rayon  $s_0$ . Visualisation du vecteur à  $x = 0$  :



Cercle de rayon  $s_0$

Sur cet exemple  $\phi_0 = 0$

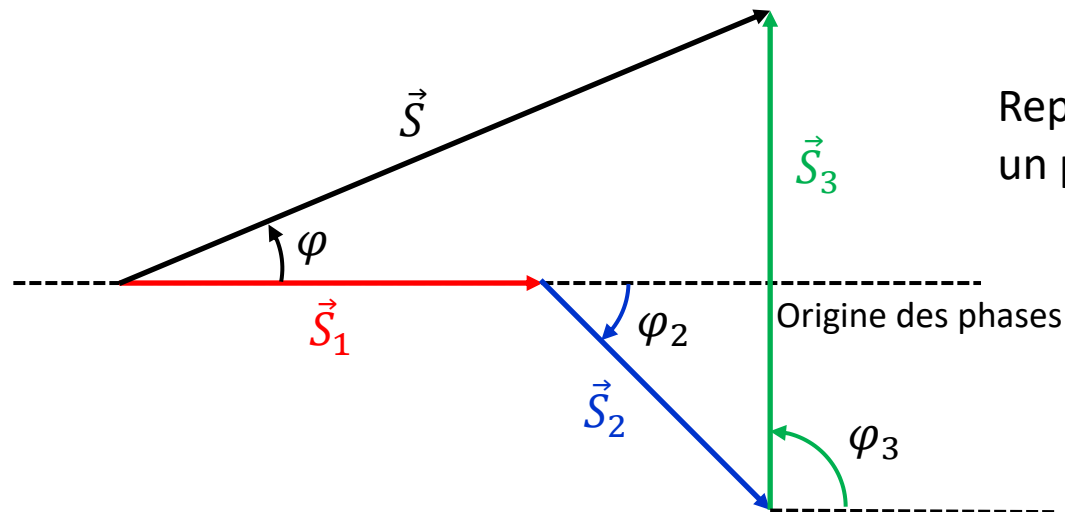
## 6. Représentation de Fresnel

Interférence de plusieurs signaux périodiques de même pulsation  $\omega$  (ou même vitesse angulaire) :  $s(x, t) = s_1(x, t) + s_2(x, t) + s_3(x, t) = s_0 \cos(\omega t - kx + \varphi)$ , avec :

$$s_1(x, t) = s_{01} \cos(\omega t - kx + \varphi_1) ; \text{ avec } \varphi_1 = 0$$

$$s_2(x, t) = s_{02} \cos(\omega t - kx + \varphi_2) ; \text{ avec } \varphi_2 = -\frac{\pi}{4}$$

$$s_3(x, t) = s_{03} \cos(\omega t - kx + \varphi_3) ; \text{ avec } \varphi_3 = \frac{\pi}{2}$$



Représentation de Fresnel en un point particulier ( $x_0$ )

Chaque onde est représentée par son vecteur de Fresnel. L'amplitude ( $s_0 = \|\vec{S}\|$ ) et la phase de l'onde résultante  $s(x_0, t)$  se mesurent sur le diagramme.