

Rider techniczny

# System nagłośnieniowy

System nagłośnieniowy stereofoniczny, co najmniej 3drożny, preferowany 4drożny. Moc i skuteczność systemu powinna zapewniać równomierne pokrycie sali lub pleneru dźwiękiem w pełnym paśmie o poziomie min. 105dBA na stacku realizatorskim.

System powinien być gotowy do pracy przed próbą zespołu. Koniecznie system musi być wolny od brumu i przydźwięków oraz **PRAWIDŁOWO** uziemiony. Zasilanie udostępniane muzykom i realizatorowi powinno być podłączone do tego samego przyłącza co stoły FOH, MON i system nagłośnieniowy.

## Konsolety, mikrofony, system monitorowy

Konsola powinna być ustawiona w osi sceny, w odległości ok. 2/3 długości nagłaśnianego terenu.

Akceptujemy konsolety analogowe i cyfrowe uznanych marek (nie Dynacord, Yamaha GA, Behringer, Peavey, Phonic, samoróbki, i tak dalej). Behringer X32 jest jak najbardziej akceptowalny.

Konsola musi mieć minimum 24 kanały monofoniczne, korekcję z minimum jednym parametrycznym środkiem, filtr dolnozaporowy i zasilanie phantom podawane niezależnie. W wypadku braku konsolety monitorowej minimum 8 aux, w tym 6 przełączanych pre/post.

Outboard dobrej klasy(w wypadku konsolety analogowej), w ilości zgodnie z input listą.

Efekty: 1x Delay, 1x Reverb (hall / plate), wypuszczane z Aux POST, wracające na kanały w stole zgodnie z input listą.

Do tego przynajmniej 2 tory monitorowe (preferowane 6) z 31pasmową korekcją, wystrojone przed rozpoczęciem próby zespołu. Preferujemy pracę z konsoletą monitorową (realizatora monitorów zapewnia firma nagłośnieniowa realizująca koncert).

Zespół zapewnia swój backline: perkusja, wzmacniacze gitarowe, klawisze, gitary, efekty itd. Wszystko czego potrzebujemy jest wymienione w powyższym riderze oraz w input liście.

Dla gitarzysty i perkusisty statyw długi łamany, reszta odpowiednia do omikrofonowania wzmacniaczy i perkusji.

## Światło

Zespół nie zapewnia swojego realizatora oświetlenia. Realizatora oświetlenia zapewnia firma obsługująca światło na koncercie. Podczas koncertu prosimy o wzięcie pod uwagę próśb zespołu odnośnie oświetlenia (nie mrugać, za jasno, za ciemno, itd).

Oświetlenie wiszące na konstrukcji sceny musi być prawidłowo zabezpieczone (safety rope).

### Scena

Scena musi mieć wymiary conajmniej 6x8 metrów, wysokość podestów nie niżej niż 1m, zabezpieczone z 3ch stron barierkami – dotyczy to również schodów. Konstrukcja sceny musi być prawidłowo odciągnięta, zabezpieczona oraz być uziemiona. Scena musi posiadać horyzont przynajmniej z tyłu, w warunkach wietrznej pogody również po bokach. Firma lub instytucja dostarczająca scenę bierze na siebie pełną odpowiedzialność za zdrowie i życie członków zespołu oraz ekipy technicznej zespołu podczas ich przebywania na scenie.

Na scenie minimum 1 technik + monitorowiec. Wymagany czas na instalację + próbę 45 minut.

#### **INPUT LIST**

Kanał	Instrument	Mikrofon/Linia	Insert
1	Stopa	e602, Beta 52, D6, N/D 868	Gate /Compressor
2	Werbel góra	SM 57, i5	Gate
3	Werbel dół *	SM 57, i5, e604	Gate
4	Hi-hat	AKG C451, SM87	
5	Tom 1	e604, D2, lub inny klips	Gate
6	Tom 2	e604, D2, lub inny klips	Gate
7	Overhead L	AKG C451, SM87	
8	Overhead R	AKG C451, SM87	
9	Bass	XLR/DI box	Compressor
10	Gitara	SM57, i5	
11	Hammond L	linia L	
12	Hammond R	linia R	
13	Korg L	linia L	
14	Korg R	linia R	
15	Voc 1	SM58	Compressor
16	Voc 2	SM58	Compressor
17	Reverb Return L		
18	Reverb Return R		
19	Delay Return L		
20	Delay Return R		
21	Talkback (FOH)	(otwarty w monitorach przez cały koncert)	

Kontakt do zespołu: Filip 604994891, band@lethe.pl

Niniejszy dokument stanowi integralną część umowy koncertowej. Są to niezbędne informacje techniczne umożliwiające wykonawcom zagranie koncertu na właściwym poziomie artystycznym i technicznym.