







- Kỹ thuật mới trong C#
 - Thuộc tính tự động
 - Khởi tạo đối tượng
 - ➢ Biến cục bộ tự suy
 - ★ Kiểu nặc danh
 - > Phương thức mở rộng
 - > Khởi tạo danh sách
- Xử lý thời gian
- □ Biểu thức chính qui



Thuộc tính tự động

```
public class Student
    private String _Name;
    public String Name
                                   public class Student
        get
                                      ¬public String Name { get; set; }
             return _Name;
        set
             _Name = value;
                                                Tự sinh trường
                                                để lưu dữ liệu
                                                của thuộc tính
```

KHỞI TẠO ĐỐI TƯỢNG

```
public class Student
{
    public String Name { get; set; }
    public Double Marks { get; set; }
}
```

Cung cấp giá
trị cho các
thuộc tính
cần thiết lúc
khởi tạo

public ActionResult Index()
{
Student sv = new Student
{
Name = "Nguyễn Nghiệm",
Marks = 9
};
return View();



BIẾN CỤC BỘ TỰ SUY

```
public class Student
{
    public String Name { get; set; }
    public Double Marks { get; set; }
}
```

Tự nhận biết kiểu thông qua giá trị gán cho biến.

```
public ActionResult Index()
    var sv = new Student
         Name = "Nguyễn Nghiệm",
         Marks = 9
     };
     SV.
     ret © Equals
          GetHashCode
         Marks
                     double Student, Marks
          Name
          ToString
```



- Bạn có thể tạo đối tượng mà không cần định nghĩa lớp.
- Đối tượng có kiểu nặc danh không thể truyền cho view hoặc chia sẻ với các thành phần khác được

```
public ActionResult Index()
     var employee = new
           Name = "Nguyễn Nghiệm",
           Salary = 1000
      };
     employee.
      return Vi ♥ Equals
                     GetHashCode
                     GetType
                     Name
                                 int 'a.Salary
                     ToString
                                 Anonymous Types:
                                   'a is new { string Name, int Salary }
```



Bạn có thể viết các phương thức bổ sung cho một lớp đã tồn tại trước đó mà bạn không có mã nguồn.

```
public ActionResult Index()
                           var name = "Nguyễn Nghiệm".T;
                           return View();
                                                        Split
                                                       Theo qui ước
                                                      ⊈். Take<>
                                                      இ்⊾ TakeWhile<>
                                                      © ToArray<>
public static class XString
                                                       ♥ ToBase64
                                                      public static String ToBase64(this String s)
        byte[] data = Encoding.UTF8.GetBytes(s);
                                                     Lớp được bổ
        return Convert.ToBase64String(data);
                                                    sung phương
                                                         thức
```



KHởI TẠO LIST

```
var list = new List<Student>
{
    new Student {Name="Tuấn", Marks=5},
                                                        Danh sách có định
    new Student {Name="Hoa", Marks=7}
                                                               kiểu
};
list[0].
         GetHashCode
                                                      Liệt kê các phần tử cách
           GetType
                                                        nhau bởi dấu phẩy
           Marks
                     double Student, Marks
          Name
           ToString
                                             var list = new ArrayList
           Danh sách không
                                                  new {Name="Tuấn", Marks=5},
              định kiểu
                                                  new {Name="Hoa", Marks=7}
                                             };
```

- Chuyển đổi kiểu dữ liệu từ chuỗi nhằm có các hoạt động thao tác đúng với kiểu mong muốn.
- □ C# có 2 cách để chuyển đổi kiểu

```
<kiểu> x = <kiểu>.Parse(String)
```

- <kiểu> x = Convert.To<kiểu>(String)
- □ Ví dụ:

```
\implies int x = int.Parse("123");
```

```
bool x = bool.Parse("true");
```

- DateTime x = DateTime.Parse("31-12-2012");
- \Rightarrow int x = Convert.ToInt32("123");
- DateTime x = Convert.ToDateTime("2000-12-31");



ĐÈ-MÔ CHUYỂN KIỂU

- ☐ Tính bonus theo độ tuổi
 - ► Nhập lương
 - ➣ Nhập ngày sinh
 - Tính bonus
 - √5%lương nếu tuổi dưới 25
 - √10%lương nếu tuổi từ 26 đến 40
 - √15%lương nếu tuổi trên 40

Lurong: 1000
Ngày sinh : 31-12-1975
Tinh bonus
Bonus : 100
Thực lĩnh: 1100



- Là một **dạng thức** được sử dụng để kiểm tra một chuỗi khác có **so khớp** với nó hay không.
- □ Ví dụ: Chuỗi có đúng định dạng của
 - user@abc.com là Email
 - ≥ 255579321 là số **CMND**
 - ≥ 54-P6-6661 là số xe máy Sài Gòn
 - ≥ 0913745789 là số điện thoại di động
 - ≥ 192.168.11.200 là số **IP**
- □ Ví dụ: Biểu thức chính qui sau đây dùng để so khớp các chuỗi có định dạng số điện thoại.
 - $\text{String pattern} = \text{"}(0[0-9]{9, 10})$";$



XÂY DỰNG BIỂU THỨC CHÍNH QUI

Biểu thức chính qui

Ký tự đại diện

[xyz]	đại diện một ký tự x, y hay z		
[ad-f]	<u>đại diện một ký tư</u> a, d, e hay f		
[^xyz]	đại diên ký tư không thuộc [xyz]		
\d	tương đương [0-9]		
\w	tương đương [0-9a-zA-Z_]		
\D	tương đương [^\d]		
\W	tương đương [^\w]		
\s	đại diện ký tư trắng (\r\n\t\f)		
	đại diện ký tư bất kỳ		
٨	chỉ ra mẫu bắt đầu		
\$	chỉ ra mẫu kết thúc		
\ \., \\$, \^	đại diện '\', '', '\$' hay '^'		

Số lần xuất hiện

{M,N}	Ít nhất M, nhiều nhất N lần
{N}	Đúng N lần
?	0-1
*	0-N
+	1-N
Không	1

- Các biểu thức chính qui thường dùng
 - Số CMND

Số điện thoại di động việt nam

Số xe máy sài gòn

≥ Địa chỉ email

$$w+@w+\.\w{2,4}$$



- Regex.IsMatch(input, pattern)
 - Kiểm tra chuỗi input có so khớp với pattern hay không
- Regex.Split(input, pattern)
 - Tách chuỗi input thành mảng chuỗi theo các chuỗi phân cách khới với pattern
- Regex.Replace(input, pattern, replacement)
 - Thay thế chuỗi khới với pattern bằng replacement trong chuỗi input
- Regex.Matches(input, pattern)
 - Lấy tập các thành phần trong chuỗi input khớp với pattern.





- ☐ Thêm các thành phần sau đây vào form nhân viên để kiểm tra lỗi đầu vào.
 - **EXCMND**
 - ≥ Điện thoại
 - Số xe máy
 - **Email**

CMND	123	
Số xe	123	
Số đi động	123	
Email	123	
$oxed{egin{array}{c} oxed{ ext{D}} oxed{ ext{ang }} k\dot{y} \end{array}}$		
 CMND không hợp lệ Số xe không hợp lệ Số đi động không hợp lệ Địa chỉ email không hợp lệ 		





☐ Tách lấy email có đuôi gmail.com từ chuỗi hỗn hợp