

**Họ và Tên:** Lê Thị Đan Liên

**Lớp:** 21SE4

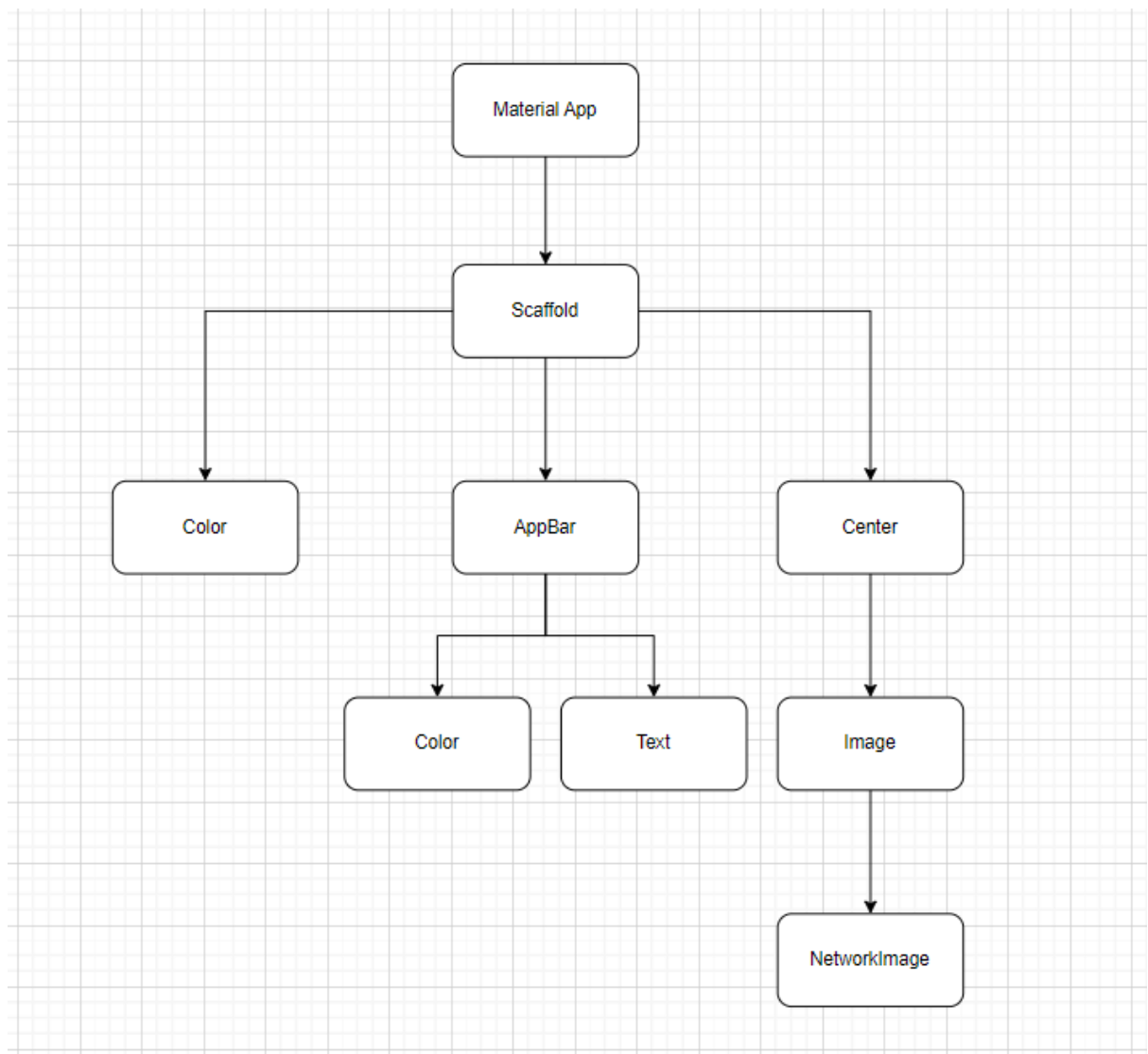
**Lớp học phần :** Phát triển ứng dụng di động đa nền tảng (5)

**Mã SV:** 21IT622

**Gmail:** lienltd.21it@vku.udn.vn

## LAB 1: I AM RICH

### 1. I Am Rich Structure



## 2. Introduction

- Báo cáo trình bày quá trình phát triển ứng dụng “I AM RICH”. Ứng dụng đơn giản nhằm làm quen ban đầu với flutter dart. Cài đặt, cấu hình và sửa lỗi phiên bản nếu có.
- Ứng dụng “I AM RICH”: Hiển thị hình ảnh viên kim cương và nội dung tiêu đề “I am rich” lên giao diện chính màn hình.

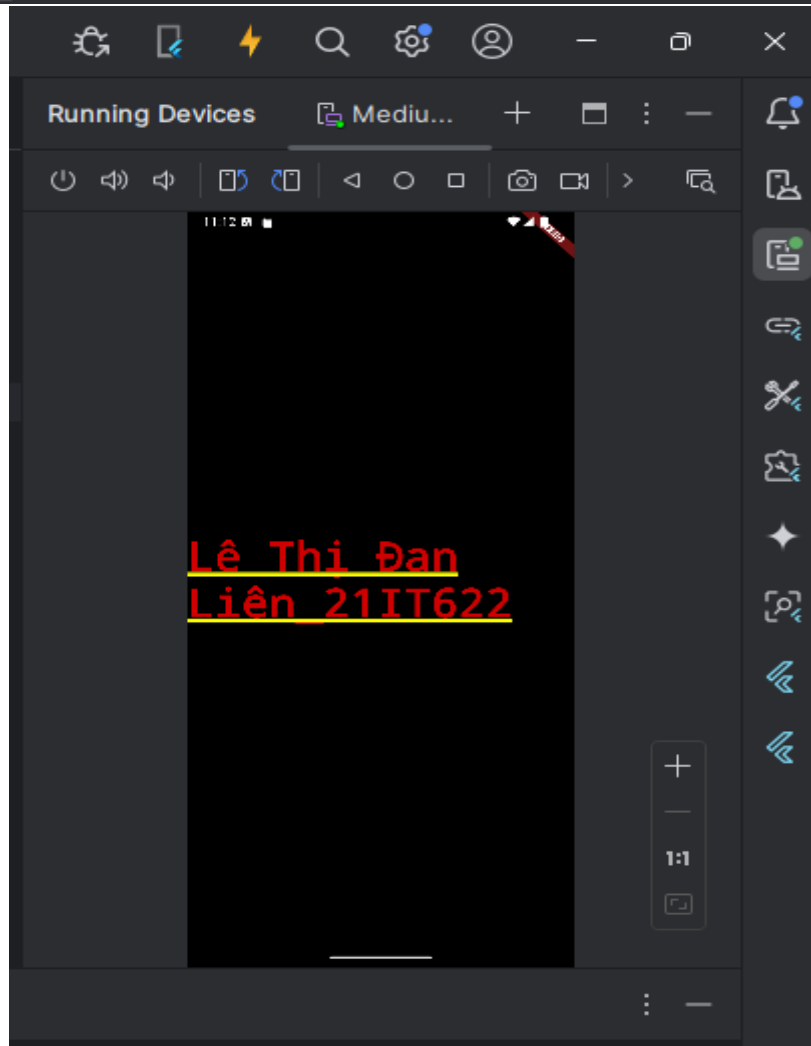
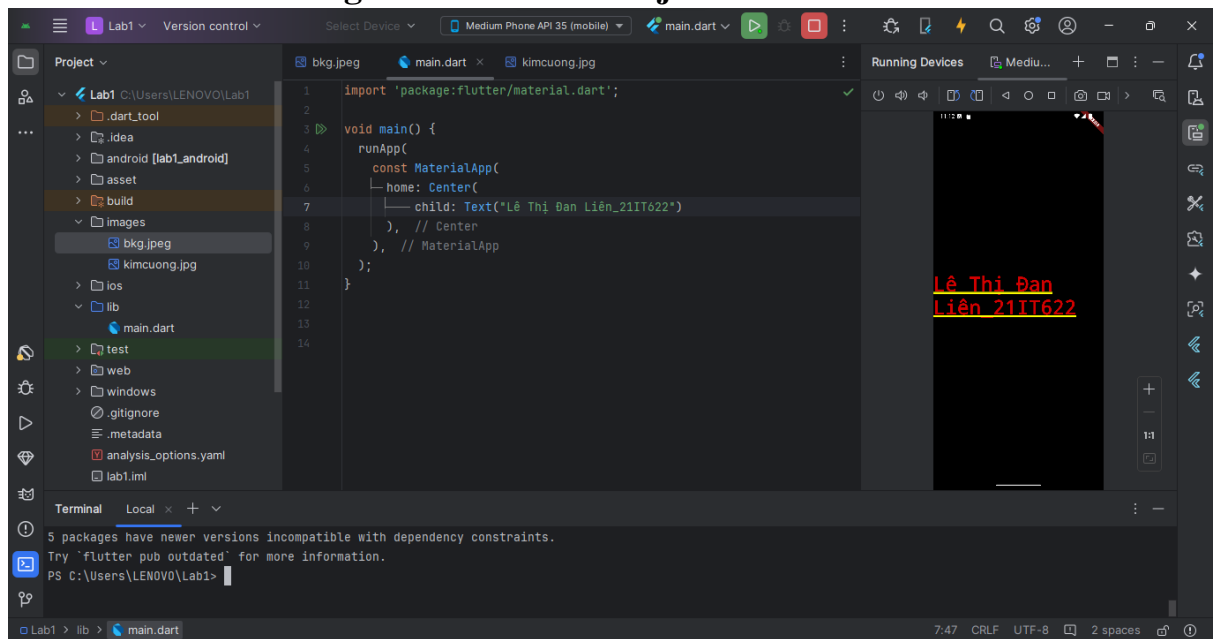
## 3. Objectives

- Mục tiêu bài lab1:
  - Thực hiện tuần tự các bước xây dựng 1 ứng dụng từ cơ bản nhất
  - Hiểu rõ quy trình phát triển ứng dụng
  - Khai thác các tính năng của flutter để xây dựng hoàn thiện ứng dụng “I AM RICH”

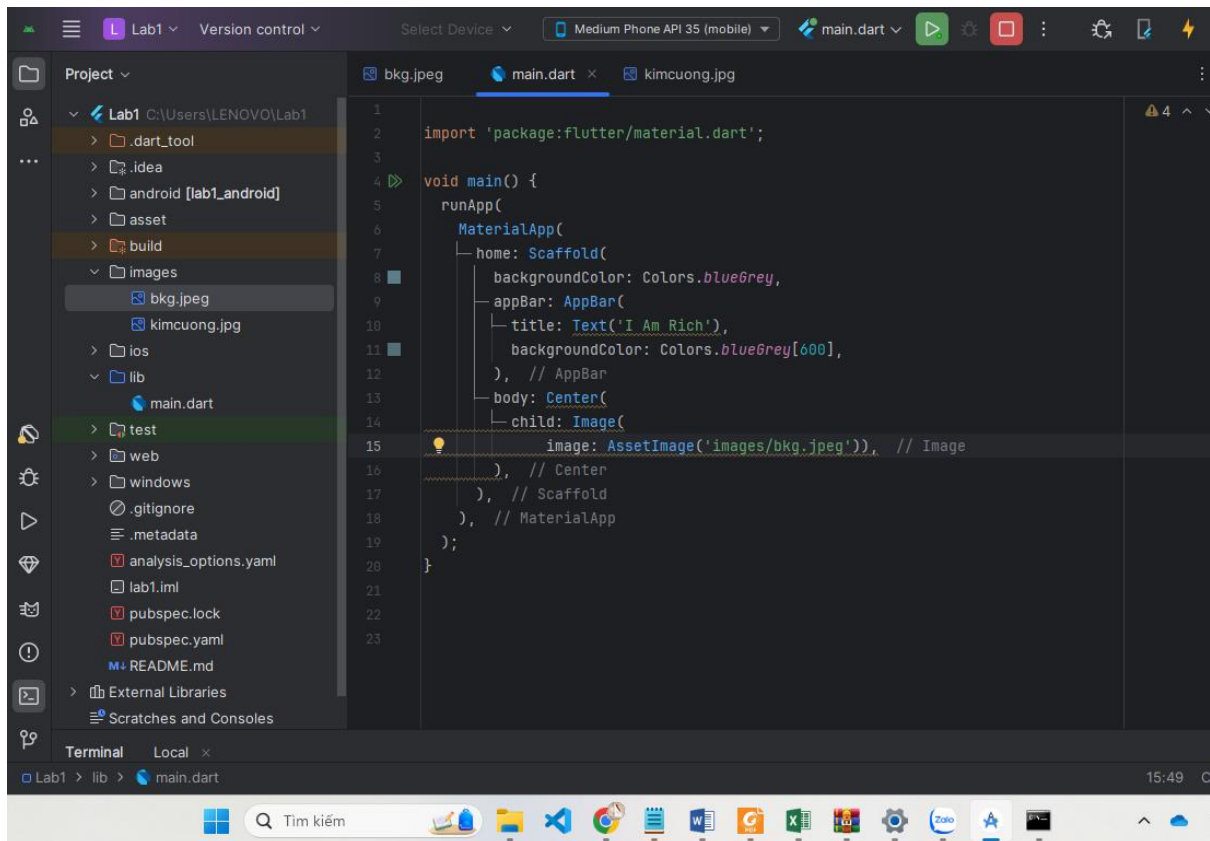
## 4. Methodology

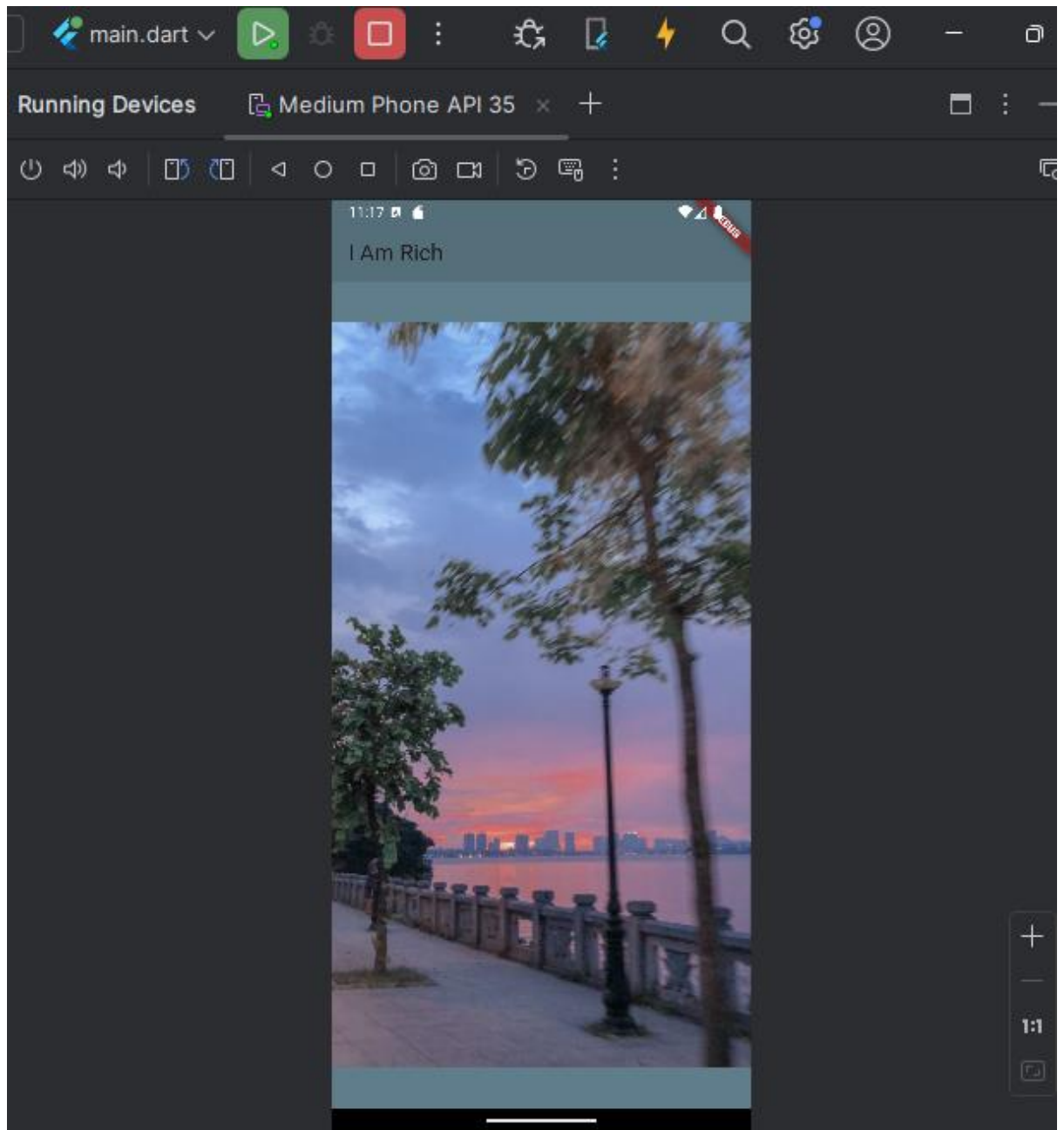
- Phương pháp được sử dụng:
  - Flutter SDK
  - Phân tích ứng dụng về bố cục giao diện: Ứng dụng trong bài lab này sẽ bao gồm phần tiêu đề hiển thị text và phần body chứa hình ảnh.
  - Lập trình bằng ngôn ngữ Dart
  - Sử dụng các widget tìm hiểu được thông qua tài liệu nghiên cứu của trang chủ flutter.
- Chi tiết về quá trình phát triển ứng dụng:
  - Đầu tiên tạo mới dự án với tên dự án “i\_am\_rich”
  - Ở dự án nhỏ này thì mình code luôn ở main.dart
  - Bố cục chính mình sử dụng widget Scaffold và tiêu đề mình sử dụng widget appBar, phần thân (body) sử dụng Image chứa hình ảnh hiển thị từ thư viện

## 5. Creating a New Flutter Project from Scratch:



## 6. Scaffolding a Flutter App





## 7. Working with Assets in Flutter & the Pubspec file

- Repair the file pubspec.yaml

The screenshot shows an IDE with the 'pubspec.yaml' file open. The file contains the following content:

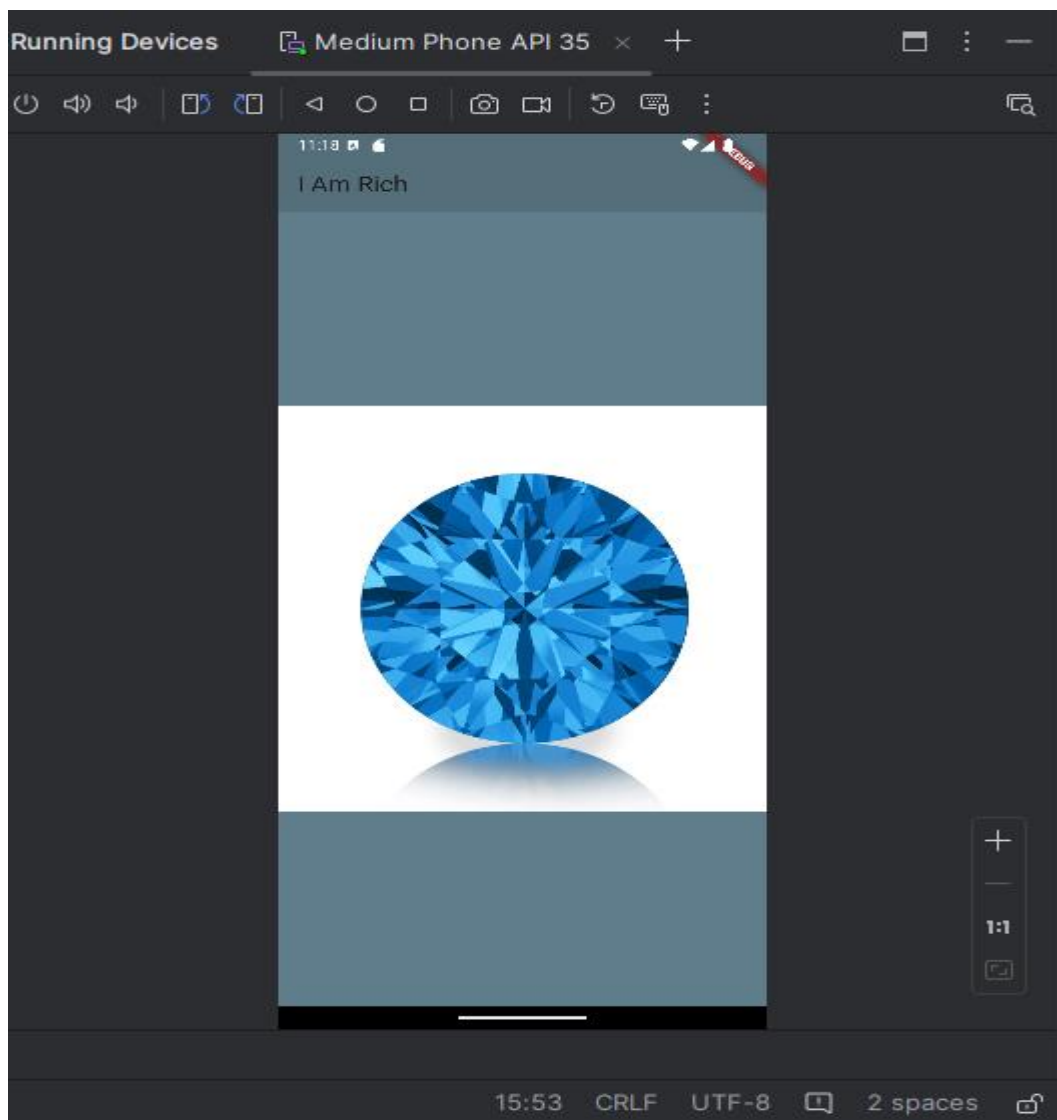
```
1 name: lab1
2 description: "A new Flutter project."
3 publish_to: 'none' # Remove this line if you wish to publish to pub.dev
4 version: 1.0.0+1
5
6 environment:
7   sdk: ^3.5.0
8 dependencies:
9   flutter:
10     sdk: flutter
11   cupertino_icons: ^1.0.8
12
13 dev_dependencies:
14   flutter_test:
15     sdk: flutter
16   flutter_lints: ^4.0.0
17 flutter:
18   uses-material-design: true
19 assets:
20   - images/
```

At the top of the IDE, there are tabs for 'README.md', 'main.dart', and 'pubspec.yaml'. Below the tabs, there are buttons for 'Flutter commands', 'Pub get', 'Pub upgrade', 'Pub outdated', and 'Flutter doctor'. On the right side, there is a 'Flutter doctor' status bar showing a green checkmark and the number '3'.

The screenshot shows an IDE with the 'main.dart' file open. The file contains the following content:

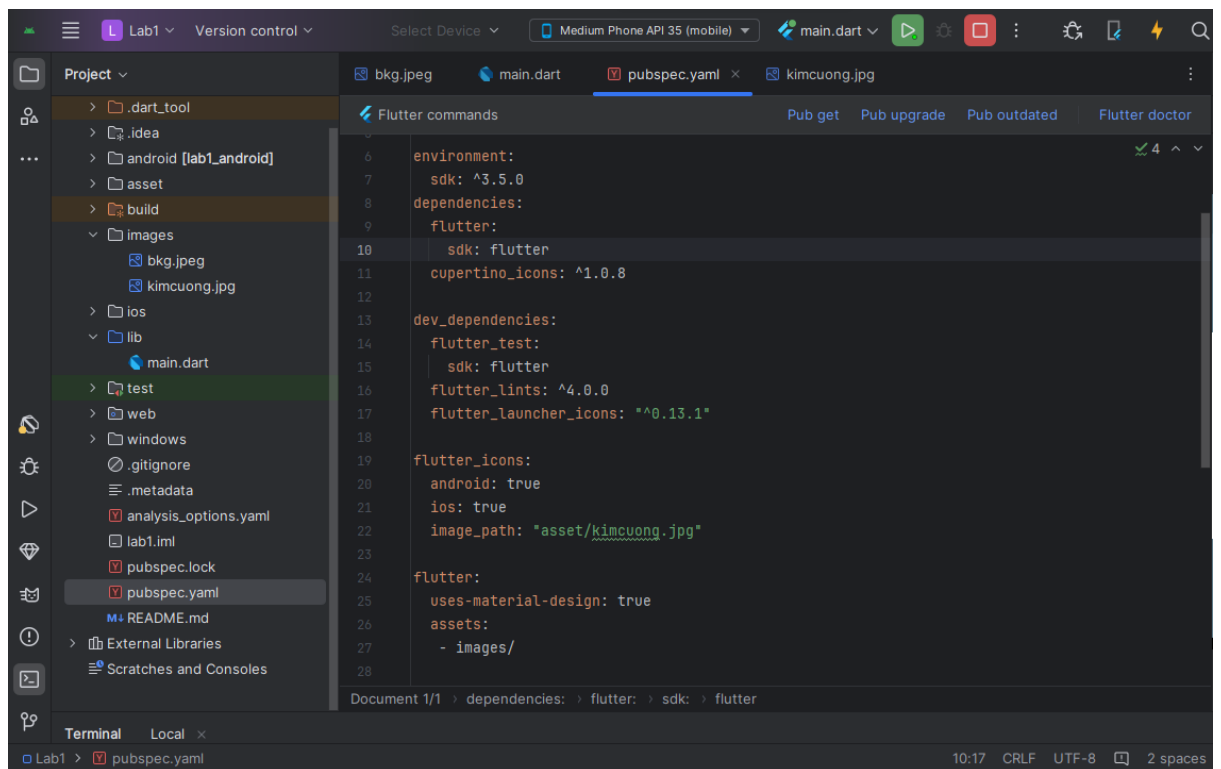
```
1
2 import 'package:flutter/material.dart';
3
4 void main() {
5   runApp(
6     MaterialApp(
7       home: Scaffold(
8         backgroundColor: Colors.blueGrey,
9         appBar: AppBar(
10           title: Text('I Am Rich'),
11           backgroundColor: Colors.blueGrey[600],
12         ), // AppBar
13         body: Center(
14           child: Image(
15             image: AssetImage('images/kimcuong.jpg'), // Image
16           ), // Center
17         ), // Scaffold
18       ), // MaterialApp
19     );
20 }
21
22
23
```

The IDE interface includes a 'Project' sidebar on the left showing the file structure of 'Lab1'. The 'main.dart' file is selected. The 'Terminal' tab at the bottom shows the command 'Lab1 > lib > main.dart'. The status bar at the bottom right displays '15:53 CRLF'.

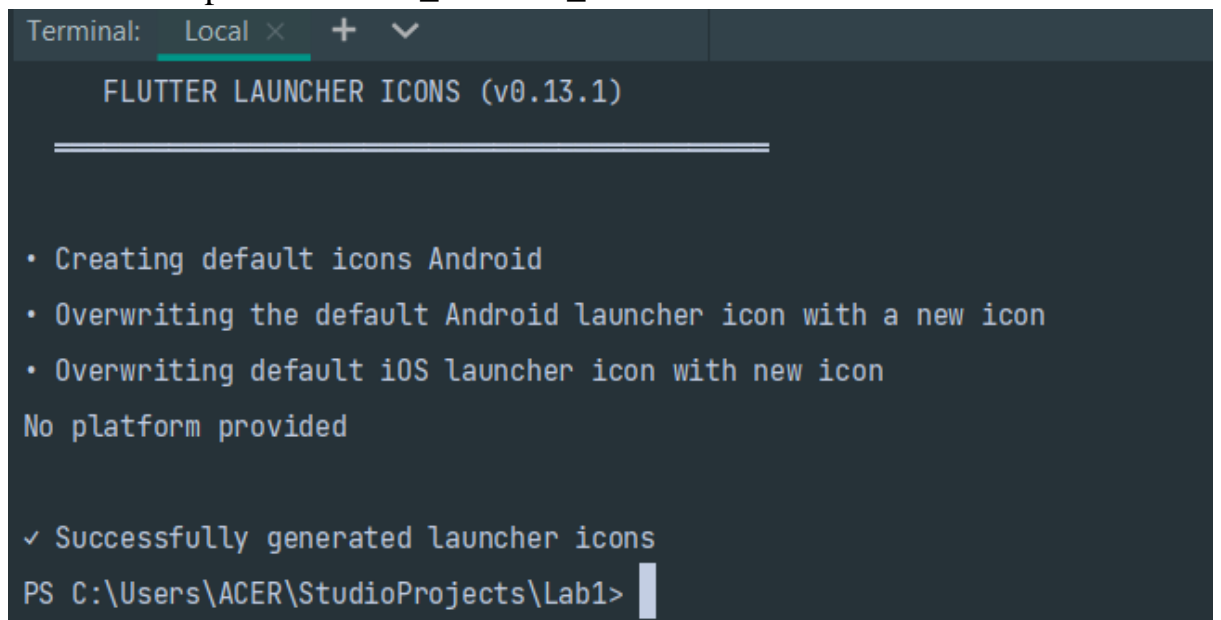


## 8. How to Add App Icons to the iOS and Android Apps

- *Setup the config file:*

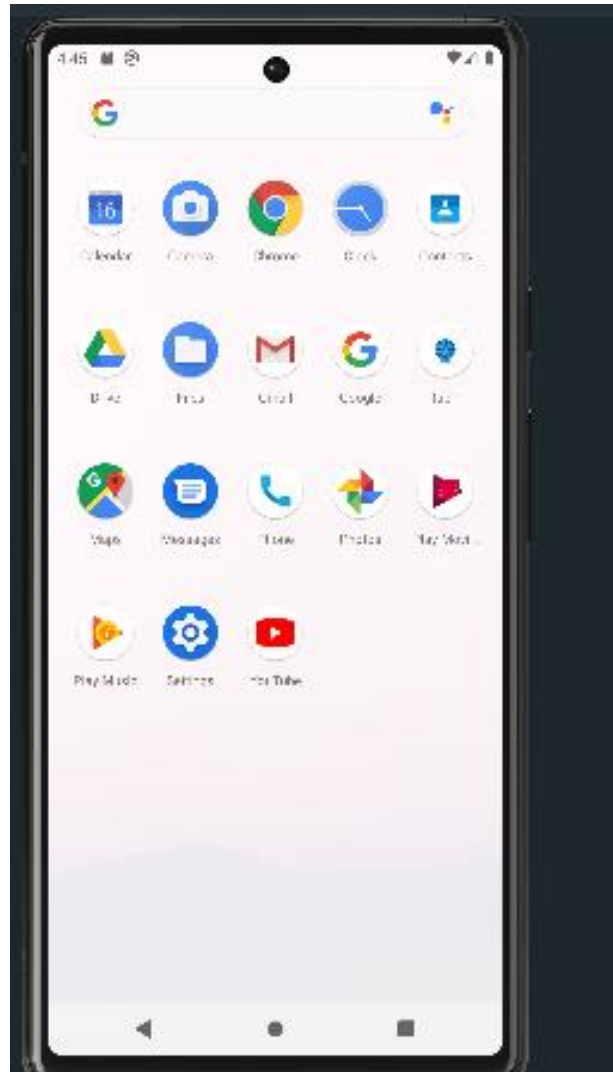


- **Run the package**
- After setting up the configuration, all that is left to do is run the package.
  - o flutter pub get
  - o flutter pub run flutter\_launcher\_icons



- Run app:





## 9. Discussion

- Kết quả thu được đã đạt những yêu cầu cơ bản của lab1, từ cài đặt đến tạo ứng dụng đơn giản nhất, làm quen cơ bản flutter
- Với ứng dụng “I am rich” thì chưa thể đánh giá cụ thể điểm mạnh yếu của phát triển ứng dụng đa nền tảng nhưng nhìn chung thì dễ sử dụng và tiếp cận nhiều nguồn tài liệu.

## 10. Conclusion

- Thông qua bài lab thì học được cách sử dụng widget Scaffold và các thuộc tính con của nó. Cách thiết lập icon app cho android và ios
- Đối với các bài lab sau sẽ tập trung nghiên cứu tài liệu nhiều hơn và thực hành nhiều để nắm chắc kiến thức khi build app.