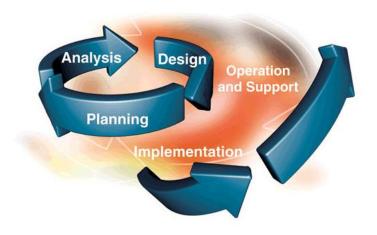
PHÂN TÍCH HỆ THỐNG

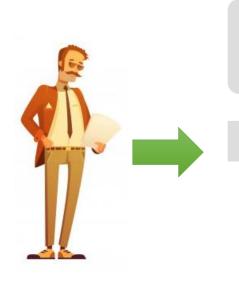
Giảng viên: Cao Thị Nhâm

nhamct@due.edu.vn





QUY TRÌNH PHÂN TÍCH HỆ THỐNG



- Thu thập yêu cầu
- Phân tích yêu cầu

- CRC card
- Sơ đồ lớp

01. Xác định yêu cầu

02. Mô hình hóa nghiệp vụ

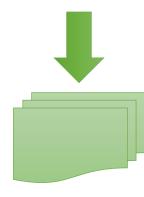
- Sơ đồ use case
- Sơ đồ hoạt động

03. Mô hình hóa cấu trúc



04. Mô hình hóa hành vi

- Sơ đồ tuần tự
- Sơ đồ giao tiếp
- Sơ đồ trạng thái



Tài liệu phân tích hệ thống

Nội dung chính

1 The CRC

2 Sơ đồ lớp

3 Sơ đồ đối tượng

Tổng quan

• Muc đích:

- Mô tả cấu trúc của các đối tượng hỗ trợ các hoạt động nghiệp vụ trong tổ chức
- Chỉ tập trung vào mô tả <mark>tổ chức logic</mark> của các đối tượng mà không quan tâm tới cách đối tượng được tạo ra, lưu trữ



PHƯƠNG PHÁP XÁC ĐỊNH ĐỐI TƯỢNG

Phương pháp xác định đối tượng

- Có 4 phương pháp chính:
 - Phương pháp phân tích ngữ nghĩa
 - Thảo luận
 - Danh sách đối tượng phổ biến
 - Mẫu
- Thông thường, BA kết hợp các phương pháp trên để thực hiện

Phương pháp phân tích ngữ nghĩa Views cá nhân --> PP. tho lun

- Khái quát:
 - Đọc thật kĩ mô tả mỗi use case để tìm ra: lớp, thuộc tính, hành vi và mối quan hệ
- Một tố gợi ý:
 - Các danh từ → thường thể hiện LỚP
 - Các động từ \rightarrow thường thể hiện hành vi
- Ưu điểm
 - Đơn giản
- Nhược điểm
 - Chỉ mô hình hóa cấu trúc của hệ thống một cách thô sơ

Phương pháp thảo luận (brainstorming)

- Khái quát
 - Các thành viên trong nhóm ngồi lại với nhau để thảo luận về những lớp có thể có trong hệ thống
- Phương pháp này không sử dụng các mô tả use case để xác định đối tượng

Phương pháp danh sách đối tượng phổ biến

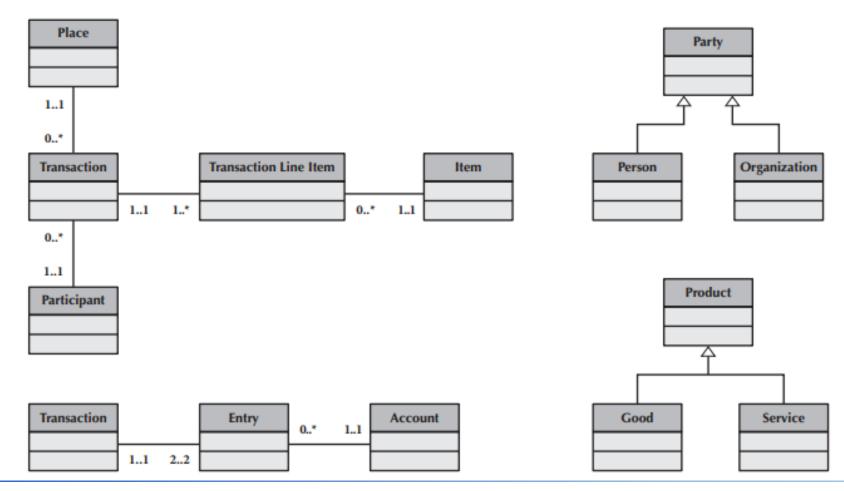
Làm qun lý bán hàng --> Search IE --> Cái nào dùng c thì áp dng

- Khái quát
 - Mỗi mảng nghiệp vụ, đội dự án/công ty có danh sách các lớp phổ biến/thường gặp
 - Sử dụng danh sách đó áp dụng cho dự án đang làm để bổ sung điều chỉnh các lớp

Phương pháp mẫu

• Mẫu là nhóm các lớp được tạo sẵn để giải quyết những bài toán thường

gặp.

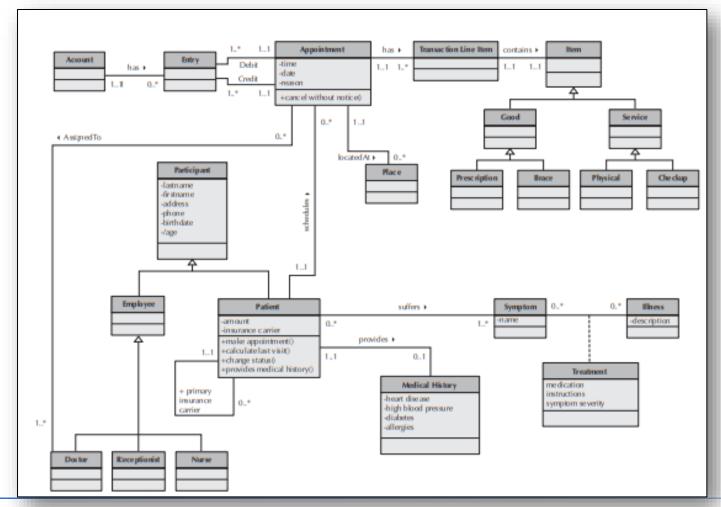




SƠ ĐỒ LỚP

Sơ đồ lớp

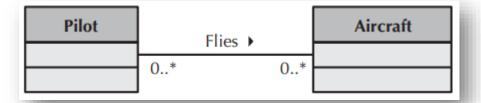
• Là sơ đồ thể hiện các lớp và mối quan hệ giữa chúng trong hệ thống.

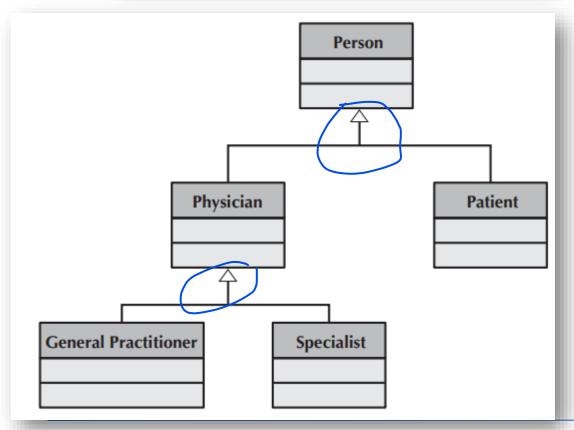


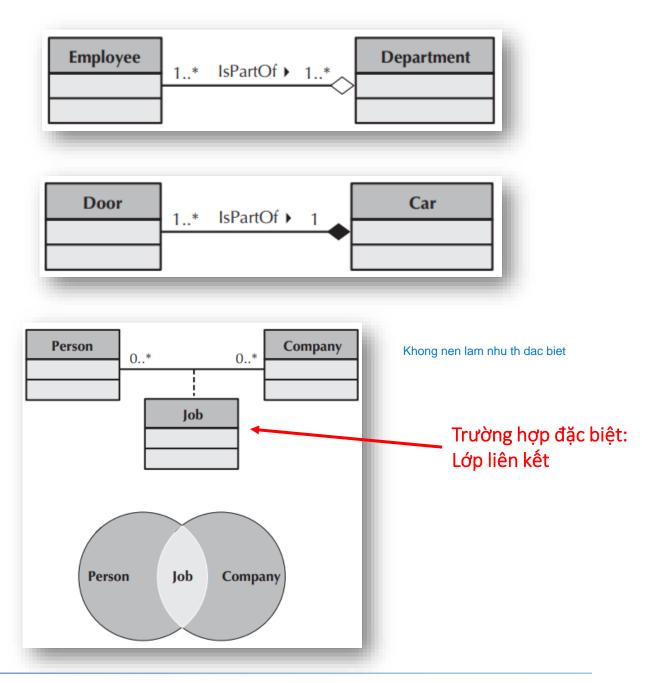
Các thành phần của sơ đồ lớp

	Kí hiệu	Ý nghĩa
The th: i tng c lp ngoài the t> lp	Class1 -Attribute-1 +Operation-1() ten lop thuoc tinh: thng phuong thuc	 Thể hiện cho một loại người/ địa điểm/ vật mà hệ thống cần phải nắm bắt và private lưu trữ thông tin Tên lp: không khong cách, không du ting vit> tt nht nên t bng ting anh
Thuộc tính	attribute name /derived attribute name	Là đặc trưng của một lớp
Hành vi	operation name ()	Là một hàm/hành động mà một lớp có thể thực hiện
Quan hệ liên kết	AssociatedWith 0* 1	 Thể hiện mối quan hệ giữa các lớp hoặc lớp với chính nó Tên quan hệ: Động từ Bản số
Quan hệ tổng quát hóa	$\longrightarrow \hspace{0.5cm} \triangleright$	Thể hiện mối quan hệ thừa kế
Quan hệ tổng hợp	0* IsPartOf ▶ 1	 Thể hiện mối quan hệ "part-of" logic giữa 2 lớp Là dạng đặc biệt của quan hệ liên kết
Quan hệ tổ hợp	1* IsPartOf ▶ 1	 Thể hiện mối quan hệ "part-of" vật lý giữa 2 lớp MQH v tlý. Ngoài ig nbó v inhau (c alàm t ph nv i phòngh c) Là dạng đặc biệt của quan hệ liên kết

Ví dụ về sơ đồ lớp







Quy trình xây dựng sơ đồ lớp từ thẻ CRC

Tạo thẻ CRC cho các use case

2 Tạo sơ đồ lớp

3 Kết hợp sơ đồ

Xây dựng sơ đồ lớp từ thẻ CRC - ví dụ



