

Aluna: Letícia Cavalcante Martins

Disciplina: Sprint II: Projeto da Interação Humano-Computador e da Interface do

Usuário

Pós-graduação Lato Sensu: Experiência do Usuário e Interação Humano-Computador

1 Definição dos objetivos

A solução proposta, chamada Praticook, é um aplicativo que facilita o preparo de receitas utilizando ingredientes disponíveis em casa e que requerem poucos itens. Com base nos insights obtidos nas entrevistas, o objetivo principal do Praticook é oferecer aos usuários uma maneira prática e conveniente de preparar refeições saborosas com o que já possuem em sua despensa.

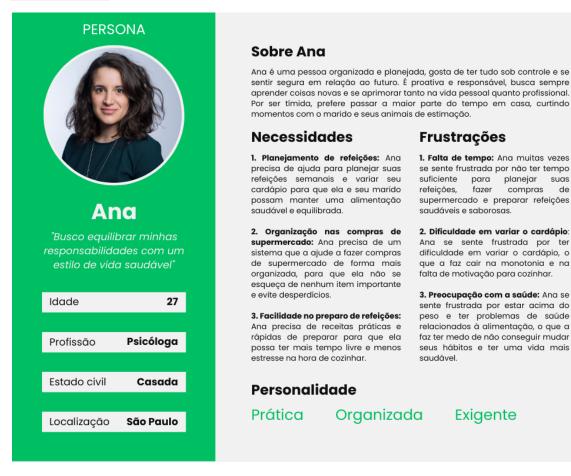
Uma das principais características do Praticook é a sua capacidade de sugerir receitas que podem ser feitas com os ingredientes disponíveis em casa. O aplicativo analisa o estoque de alimentos dos usuários e apresenta opções de receitas que podem ser preparadas com base nesses itens, eliminando a necessidade de compras adicionais. Isso permite que os usuários aproveitem ao máximo os ingredientes que já têm em mãos, evitando o desperdício de alimentos.

Além disso, o Praticook valoriza a praticidade ao propor receitas que exigem poucos ingredientes. O aplicativo apresenta uma variedade de receitas saborosas e nutritivas que podem ser preparadas de forma rápida e fácil, com ingredientes facilmente encontrados no dia a dia.

Com o Praticook, os usuários têm a oportunidade de explorar novas receitas e sabores, mesmo com uma lista limitada de ingredientes. O aplicativo visa tornar a experiência de cozinhar em casa mais acessível e prazerosa, permitindo que os usuários explorem sua criatividade culinária e aproveitem uma alimentação saudável e saborosa, utilizando o que já têm disponível em suas despensas.

1.1 Cenários e Personas

<u>1.1.1 Persona</u>



1.1.2 Trechos que embasaram a construção da persona

As frases a seguir justificam a escolha das características da persona Ana, que é uma pessoa que busca variedade e praticidade na cozinha, fazendo uso de listas de compras para se manter organizada no supermercado. Ela prefere pratos simples e não muito elaborados, mas não abre mão de ter uma alimentação saudável e equilibrada, com a inclusão de legumes e verduras nas refeições. Além disso, sabe que precisa controlar a quantidade de alimentos consumidos para manter a dieta.

- "Eu gosto de experimentar receitas novas e diferentes, acho que é uma forma de variar o cardápio e de aprender novas técnicas de cozinha" (P01)
- "Uma lista é muito importante para não cair em tentação e acabar comprando besteiras" (P02)

- "Gosto de praticidade na cozinha, por isso, procuro fazer refeições que não levem muito tempo para preparar" (P01)
- "Eu não sou muito fã de comidas muito elaboradas, prefiro pratos simples e que não tenham muitos ingredientes" (P02)
- "Acho importante ter uma alimentação saudável e equilibrada, por isso, sempre procuro incluir legumes e verduras nas minhas refeições" (P01)
- "Eu gosto de comer coisas gostosas e saborosas, mas sei que preciso controlar a quantidade para manter uma alimentação mais saudável" (P02)

1.1.3 Cenário problema

1.1.3.1 Quarto cenário: "Eu não sou muito fã de comidas muito elaboradas, prefiro pratos simples e que não tenham muitos ingredientes" (P02)

Ana é uma pessoa que gosta de comer bem, mas não tem muito tempo para se dedicar a preparar refeições complicadas. Ela valoriza pratos simples e fáceis de fazer, que não requerem muitos ingredientes. No entanto, Ana tem enfrentado um problema em encontrar receitas que atendam a essa necessidade. Muitas vezes ela encontra pratos que parecem ser simples, mas quando olha a lista de ingredientes, percebe que vai precisar comprar uma série de itens que não tem em casa, o que pode ser frustrante e consumir ainda mais tempo.

O objetivo de Ana é encontrar receitas simples e fáceis de preparar, que <u>utilizem poucos ingredientes</u> e <u>que ela já tenha em casa</u>, de forma a otimizar seu tempo na cozinha e poder desfrutar de refeições saborosas sem se estressar com a busca por ingredientes difíceis de encontrar ou caros.

Para avaliar essa questão, Ana tem consultado diversas fontes de receitas, como livros, sites e aplicativos, mas tem encontrado dificuldades em encontrar receitas que atendam a seus critérios. Para lidar com essa situação, ela pretende investir mais tempo pesquisando e selecionando receitas que possam ser adaptadas para sua rotina de vida corrida, e também buscar referências com amigos e familiares que tenham o mesmo perfil culinário que ela. Com um planejamento adequado, Ana espera encontrar um número maior de receitas que

sejam simples, saborosas e fáceis de preparar, permitindo-lhe otimizar seu tempo e desfrutar de refeições deliciosas.

1.2 Objetivos

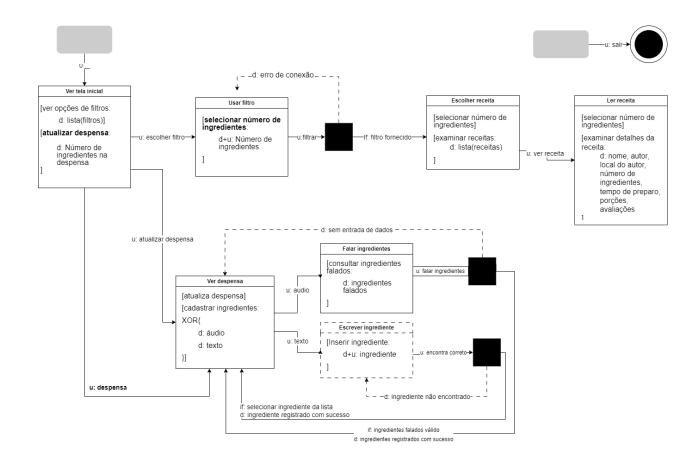
A persona Ana possui dois objetivos específicos em relação à sua experiência culinária. O primeiro objetivo é utilizar poucos ingredientes para preparar uma receita. Ela valoriza a simplicidade e a praticidade na cozinha, preferindo receitas que não exijam uma longa lista de ingredientes. Isso reflete sua preferência por pratos mais simples e rápidos de serem preparados, adequados ao seu estilo de vida agitado. Ana busca uma solução que possibilite explorar uma variedade de pratos saborosos e nutritivos, sem a necessidade de uma grande quantidade de ingredientes, para que ela possa desfrutar de refeições caseiras deliciosas de forma conveniente.

O segundo objetivo de Ana é utilizar somente alimentos que já possui na despensa de casa. Ela procura aproveitar ao máximo os ingredientes disponíveis, evitando desperdício e compras desnecessárias. Ana deseja uma solução que seja capaz de analisar os ingredientes que ela tem em casa e sugerir receitas que possam ser preparadas com base nesses itens. Isso não apenas ajuda a otimizar o uso dos alimentos, mas também contribui para uma abordagem mais sustentável e econômica na cozinha. Ao utilizar somente alimentos que já possui, Ana busca uma solução que a ajude a planejar suas refeições de acordo com o que está disponível, tornando sua experiência culinária mais prática e eficiente.

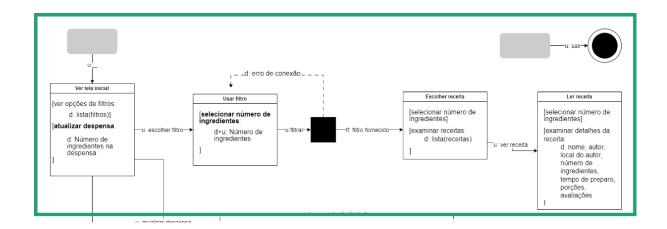
Esses dois objetivos de Ana têm como base a busca por praticidade, simplicidade e utilização inteligente dos ingredientes disponíveis. Compreendendo essas necessidades, é possível criar uma solução que permita a Ana preparar receitas deliciosas, utilizando poucos ingredientes e aproveitando ao máximo os alimentos que ela já possui em sua despensa. Esses objetivos servirão como base para a criação de um diagrama MoLIC, que ajudará a mapear as interações e funcionalidades necessárias no desenvolvimento de um sistema que atenda às expectativas e necessidades de Ana.

3 Modelo de Interação MoLIC

Nesta seção do trabalho, será apresentado o modelo de interação MoLIC que engloba os objetivos da persona Ana. Para acessar a imagem em maior resolução clique aqui ou baixe o documento vetorizado MVP_Letícia Cavalcante Martins.pdf no repositório git.



3.1 Utilizar poucos ingredientes para preparar uma receita



Para atingir esse objetivo, foi implementada uma funcionalidade de filtragem na tela inicial "Casa" do aplicativo Praticook. Essa filtragem permite que o usuário, como a Ana, selecione apenas as receitas que possuam poucos ingredientes e que estejam disponíveis em sua despensa. Os filtros são organizados de acordo com sua relevância, facilitando a navegação e a seleção das opções desejadas.

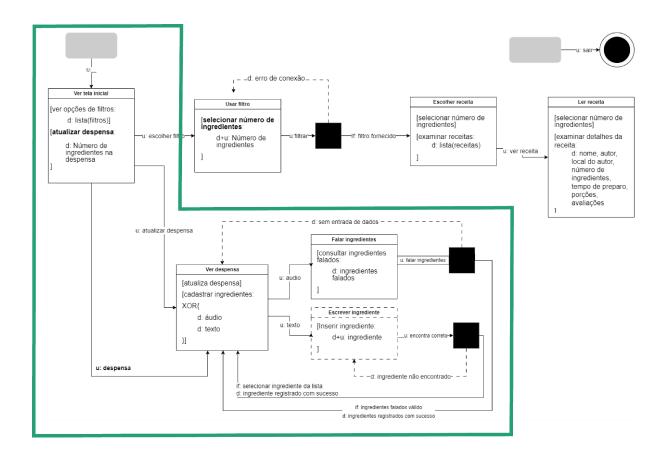
Ao selecionar os filtros desejados, Ana é direcionada para uma lista de receitas filtradas que atendem aos seus critérios. Nessa lista, ela pode visualizar informações essenciais, como título, imagem, porções, tempo de preparo e avaliação do público. Esses detalhes permitem que Ana faça uma análise rápida das opções e escolha a receita mais adequada às suas necessidades e preferências.

Ao selecionar uma receita específica, Ana tem acesso a todos os detalhes, incluindo a lista de ingredientes e o modo de preparo. Essas informações permitem que ela planeje sua refeição de forma eficiente, utilizando apenas os ingredientes disponíveis em sua despensa e garantindo uma preparação rápida e prática.

A inclusão desses recursos de filtragem e visualização de detalhes no Praticook visa facilitar a experiência do usuário, proporcionando uma interação intuitiva e direcionada às necessidades específicas de Ana e de outros usuários que buscam

receitas com poucos ingredientes e que utilizem alimentos já presentes em suas despensas.

3.2 Utilizar apenas alimentos que já possui na despensa de casa



Essas melhorias têm como objetivo facilitar e agilizar a inserção dos ingredientes reais da despensa do usuário, garantindo que as receitas sejam precisas e adequadas aos alimentos disponíveis.

Existem dois caminhos principais para inserir um ingrediente na despensa do aplicativo. O primeiro é navegando pelo menu global, onde o usuário encontra a opção de despensa. O segundo caminho é acessar o call-to-action localizado na tela inicial do aplicativo, no qual o usuário é incentivado a adicionar ingredientes à sua despensa.

Ao acessar a tela de despensa, o usuário tem duas opções para inserir ingredientes no sistema: por voz ou por texto. A opção de voz permite que o usuário habilite o microfone do dispositivo e, em tempo real, pronuncie os ingredientes que deseja adicionar à lista. O sistema processa a fala do usuário e exibe os resultados em tempo real, na forma de chips, na tela de captura de voz. Após um período de silêncio de mais de 3 segundos, o microfone é desativado e os ingredientes falados são adicionados à lista de ingredientes da despensa.

A segunda opção é inserir os ingredientes por texto. O usuário toca no campo de texto e, ao digitar o nome de um ingrediente, o sistema apresenta sugestões similares. À medida que o usuário continua digitando, as sugestões são refinadas até que a opção desejada seja exibida. Dessa forma, o usuário pode selecionar a opção desejada e ela é inserida na lista de ingredientes.

Com essas melhorias no processo de inserção de ingredientes na despensa, o Praticook facilita o registro dos alimentos reais disponíveis para o usuário, garantindo que as receitas sejam adequadas aos ingredientes que ele já possui em casa. Isso permite um planejamento mais eficiente das refeições, evitando o desperdício de alimentos e proporcionando uma experiência mais personalizada e precisa no uso do aplicativo.

4 Wireframe ou User Interface

É possível interagir com o protótipo através do link: Protótipo interativo

4.1 Tela inicial "Casa"



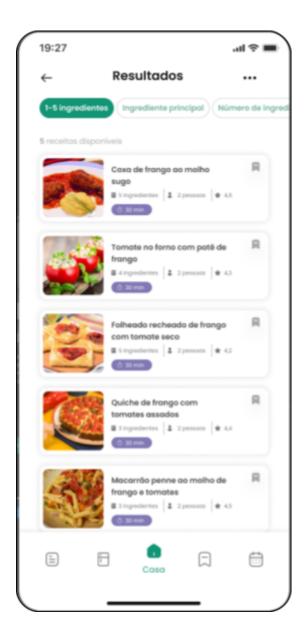
Componentes utilizados: Avatares, Campo de texto (Caixa de pesquisa), Chips, Carrossel de Cards e Botões.

4.2 Filtro de Número de ingredientes



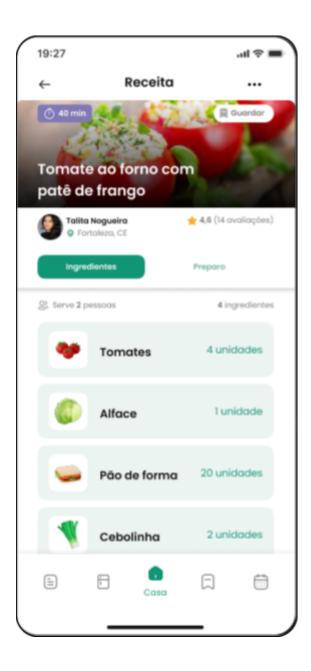
Componentes utilizados: Overlay e botões.

4.3 Resultado da busca com filtro



Componentes utilizados: Chips, Cards e Dividers.

4.4 Detalhes da receita



Componentes utilizados: Chips, botões, tabs, Cards e Dividers.