



Tema:

Aplicações de Engenharia de Software a Jogos de Conteúdo Educativo

Grupo de alunas de Engenharia de Computação da Poli-USP desenvolvem jogo educacional voltado para combate ao machismo

São Paulo, 30 de Novembro de 2018

Nos dias 18 e 19 de dezembro, as alunas Damaris Andréia Cardona, Letícia Alves Chijo e Paula Ueda, do curso de Engenharia de Computação da Escola Politécnica da USP, apresentarão seu projeto de formatura, desenvolvido sob supervisão do professor Ricardo Nakamura.

O projeto consiste em um jogo para a plataforma Android que tem como objetivo conscientizar adolescentes com faixa etária entre 12 e 16 anos, sobre problemas sociais. O principal assunto abordado o machismo na sociedade.

O jogo transmite tal mensagem ao colocar o usuário em uma situação que contrasta com a realidade. Controlando um astronauta em missões intergalácticas, o jogador acaba sendo forçado a visitar um planeta onde os papéis de gênero são invertidos em relação ao que é socialmente comum nos dias de hoje, levando-o à reflexão sobre padrões estipulados para homens e mulheres.

A partir da data da apresentação final do projeto (18 de dezembro) será possível realizar download do aplicativo através da Google Play Store, onde será distribuído gratuitamente.

Integrantes: Damaris Andréia Cardona, Letícia Alves Chijo e Paula Ueda

Professor Orientador: Professor Doutor Ricardo Nakamura
