

# ESCOLA TÉCNICA DE CEILÂNDIA CURSO TÉCNICO EM INFORMÁTICA - TI

# FITNESS LIFE SISTEMA DE ACADEMIA

Amariles Serafim de Assis Letícia de Souza Soares Jaqueline Demetrio Fernandes

CEILÂNDIA 2015



# ESCOLA TÉCNICA DE CEILÂNDIA CURSO TÉCNICO EM INFORMÁTICA - TI

# FITNESS LIFE SISTEMA DE ACADEMIA

Amariles Serafim de Assis Letícia de Souza Soares Jaqueline Demetrio Fernandes

> Projeto Final apresentado ao Centro de Educação Profissional de Ceilândia como requisito para obtenção do título de Técnico em Sistemas de Informações orientado pelo Prof. Clenio Borges

CEILÂNDIA 2015

# FITNESS LIFE SISTEMA DE ACADEMIA

Este projeto Final foi julgado e aprovado para obtenção do título de Técnico em Informática do centro de Educação Profissional de Ceilândia.

Ceilândia 03 de Julho de 2015.

\_\_\_\_\_\_

Coordenador Prof<sup>o</sup>. Roque Teixeira Filho Esp. em Redes e Sistema Distribuidor IBEG

#### **BANCA EXAMINADORA**

\_\_\_\_\_

Orientador: Clênio Gonçalves
Borges

Esp. em Gerência de Projetos

Examinador: Renato de Souza Lima Esp. em Gestão Administrativa

\_\_\_\_\_

Examinador: Ronie Peterson Oliveira Aguiar dos Santos

Esp. em Governança de TI

Examinador: Renato Gonçalves
Vitória dos Santos
Licenciatura em Computação

CEILÂNDIA 2015

### Agradecimentos

Agradecemos primeiramente a Deus e a todas as pessoas que nos ajudaram de forma direta ou indiretamente, em especial ao grupo de professores da ETC (Escola Técnica de Ceilândia) que nos orientaram.

### Dedicatória

Dedicamos este projeto aos nossos familiares e professores que muito nos apoiaram, e que sem o qual não teríamos concluído.

#### **RESUMO**

A prática de atividades físicas vem ganhando espaço no orçamento dos usuários fitness e aquecendo a economia a passos largos. Observando essa crescente e com o intuito de auxiliar as academias, surge o sistema Fitness Life. Essa aplicação foi criada para atuar juntamente com os colaboradores da organização como um agente facilitador nas atividades cotidianas e proporcionando o melhor atendimento aos seus clientes. O software oferece praticidade e agilidade desde o cadastrar alunos, funcionários e disponibiliza aos usuários o conforto de agendar suas aulas desejadas sem maiores complicações. Contudo este projeto foi desenvolvido no intento de melhorar a rotina de uma academia reduzindo tempo e custos na realização dos serviços.

Palavra- Chave: Usuários. Colaboradores. Academia. Sistema.

#### **Abstract**

The practice of physical activity has been increasing in the budget of fitness users and heating the economy by leaps and bounds. Observing this growing and the sensed auxiliary gyms, the Fitness Life system arises. This application was created to work with the organization's employees as a facilitator in daily activities and providing the best service to its customers. The software offers convenience and speed from the register students, staff and offers users the convenience to schedule your desired classes without major complications. However this project was developed in an attempt to improve the routine of gym reducing time and costs in performing the services.

Password: Users. Employees. Gym. System.

# SUMÁRIO

1	INTRODUÇÃO	14
1.1	Motivação	14
1.2	Empresa Interessada	14
1.3	Breve Históricos do Sistema Existente	14
1.4	Problemas Diagnosticados	14
2	OBJETIVOS DO SISTEMA	16
3	CRONOGRAMA	17
4	RECURSOS NECESSÁRIOS PARA O DESENVOLVIMENTO DO	
SIS	TEMA	18
4.1	Hardware	18
4.2	Software	18
4.3	Recursos Humanos	19
5	METODOLOGIA UTILIZADA PARA O DESENVOLVIMENTO	20
5.1	Analise Orientada a Objetos	20
5.2	Linguagem de Modelagem	20
5.3	Linguagem de Implementação PHP	21
6	REQUISITOS	22
6.1	Requisitos Funcionais	22
7	DIAGRAMA DE CASO DE USO	23
7.1	Diagrama de Caso de Uso Visão Geral	23
7.2	Diagrama do Caso de Uso Manter Funcionários	24
7.3	Diagrama do Caso de Uso Manter Aluno	25
7.4	Diagrama do Caso de Uso Manter Aula	26
7.5	Diagrama do Caso de Uso Manter Agendamento	27
7.6	Diagrama do Caso de Uso Manter Login	28
8	DIAGRAMA DE SEQUÊNCIA	29
8.1	Diagrama de Sequência Login	29
8.2	Diagrama de Sequência Logout	30
8.3	Diagrama de Sequência Cadastrar Aluno	31
8.4	Diagrama de Sequência Alterar Aluno	32
8.5	Diagrama de Sequência Excluir Aluno	33
8.6	Diagrama de Sequência Listar Aluno	34

8.7	Diagrama de Sequência Cadastrar Funcionário	35
8.8	Diagrama de Sequência Alterar Funcionário	36
8.9	Diagrama de Sequência Excluir Funcionário	37
8.10	Diagrama de Sequência Listar Funcionário	38
8.11	Diagrama de Sequência Cadastrar Aula	39
8.12	Diagrama de Sequência Excluir Aula	40
8.13	Diagrama de Sequência Agendar Aula do Aluno	41
8.14	Diagrama de Sequência Excluir Agendamento do Aluno	42
8.15	Diagrama de Sequência Agendar Aula	43
8.16	Diagrama de Sequência Excluir Agendamento	44
9 D	DESCRIÇÃO DO CASO DE USO	45
9.1	Descrição do Caso de Uso Cadastrar Aluno	45
9.2	Descrição do Caso de Uso Alterar Aluno	46
9.3	Descrição do Caso de Uso Excluir Aluno	48
9.4	Descrição do Caso de Uso Cadastrar Funcionário	49
9.5	Descrição do Caso de Uso Alterar Funcionário	50
9.6	Descrição do Caso de Uso Excluir Funcionário	52
9.7	Descrição do Caso de Uso Cadastrar Aula	53
9.8	Descrição do Caso de Uso Excluir Aula	54
9.9	Descrição do Caso de Uso Agendar Aula do Aluno	55
9.10	Descrição do Caso de Uso Excluir Agendamento do Aluno	56
9.11	Descrição do Caso de Uso Agendar Aula	57
9.12	Descrição do Caso de Uso Excluir Agendamento	58
9.13	Descrição do Caso de Uso Login no Sistema	59
9.14	Descrição do Caso de Uso Logout no Sistema	60
10	DIAGRAMA DE CLASSE	61
11	BANCO DE DADOS	62
11.1	Modelo Físico	62
11.2	Dicionário de Dados	63
12	TELAS DO SISTEMA	67
12.1	Tela Login	67
12.2	Tela de Início	68
12.3	Tela de Cadastrar Funcionário	69
12.4	Tela de Alterar Funcionário	70

12.5	Tela de Excluir Funcionário	71
12.6	Tela de Listar Funcionário	72
12.7	Tela de Cadastrar Aluno	73
12.8	Tela de Alterar Aluno	74
12.9	Tela de Excluir Aluno	75
12.10	Tela de Listar Aluno	76
12.11	Tela de Agendar Aula	77
12.12	Tela de Cadastrar Aula	78
12.13	Tela de Alunos da aula	79
12.14	Tela de Incluir Alunos na aula	80
12.15	Tela de Início do Funcionário	81
12.16	Tela da Grade Horária do aluno	82
12.17	Tela de Agendar Aula no aluno	83
12.18	Tela de Peso	84
12.19	Tela de Editar peso atual	85
13	CONCLUSÃO	86
14	REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS	87

# **ÍNDICE DE FIGURAS**

Figura 1: Caso de Uso Geral	23
Figura 2: Caso de uso Manter Funcionário	24
Figura 3: Caso de uso Manter Aluno	25
Figura 4: Caso de uso Manter Aula	26
Figura 5: Manter Agendamento	27
Figura 6: Caso de uso Manter Login	28
Figura 7: Diagrama de Sequência Login	29
Figura 8: Diagrama de Sequência Logout	30
Figura 9: Diagrama de Sequência Cadastrar Aluno	31
Figura 10: Diagrama de Sequência Alterar Aluno	32
Figura 11: Diagrama de Sequência Excluir Aluno	33
Figura 12: Diagrama de Sequência Listar Aluno	34
Figura 13: Diagrama de Sequência Cadastrar Funcionário	35
Figura 14: Diagrama de Sequência Alterar Funcionário	36
Figura 15: Diagrama de Sequência Excluir Funcionário	37
Figura 16: Diagrama de Sequência Listar Funcionário	38
Figura 17: Diagrama de Sequência Cadastrar Aula	39
Figura 18: Diagrama de Sequência Excluir Aula	40
Figura 19: Diagrama de Sequência Agendar Aula do Aluno	41
Figura 20: Diagrama de Sequência Excluir Agendamento do Aluno	42
Figura 21: Diagrama de Sequência Agendar Aula	43
Figura 22: Diagrama de Sequência Excluir Agendamento	44
Figura 23: Diagrama de Classe	61
Figura 24: Modelo Físico do Banco de Dados	62
Figura 25: Tela de Login	67
Figura 26: Início	68
Figura 27: Cadastrar Funcionário	69
Figura 28: Alterar Funcionários	70
Figura 29: Excluir Funcionários:	71
Figura 30: Listar Funcionários	72
Figura 31: Cadastrar Aluno	73
Figura 32: Alterar Aluno	74

Figura 33: Excluir Aluno	75
Figura 34: Listar Aluno	76
Figura 35: Agendar Aula	77
Figura 36: Cadastrar Aula	78
Figura 37: Alunos da aula	79
Figura 38: Incluir Alunos na aula	80
Figura 39: Tela inicial do funcionário	81
Figura 40: Grade Horária do aluno	82
Figura 41: Agendar Aula no aluno	83
Figura 42: Peso do aluno	84
Figura 43: Editar peso atual	85

# **ÍNDICE DE TABELAS**

Tabela 1: Cronograma	17
Tabela 2: Recursos de Hardware	18
Tabela 3: Recursos de Software	18
Tabela 4: Recursos Humanos	19
Tabela 5: Descrição do Caso de Uso: Cadastrar Aluno	45
Tabela 6: Descrição do Caso de Uso: Alterar Aluno	
Tabela 7: Descrição do Caso de Uso: Excluir Aluno	48
Tabela 8: Descrição do Caso de Uso: Cadastrar Funcionário	49
Tabela 9: Descrição do Caso de Uso: Alterar Funcionário	51
Tabela 10: Descrição do Caso de Uso: Excluir Funcionário	52
Tabela 11: Descrição do Caso de Uso Cadastrar Aula	53
Tabela 12: Descrição do Caso de Uso: Excluir Aula	54
Tabela 13: Descrição do Caso de Uso: Agendar Aula do Aluno	55
Tabela 14: Descrição do Caso de Uso: Excluir Agendamento do Aluno	56
Tabela 15: Descrição do Caso de Uso: Agendar Aula	57
Tabela 16: Descrição do Caso de Uso: Excluir Agendamento	58
Tabela 17: Descrição do Caso de Uso: Login no Sistema	59
Tabela 18: Descrição do Caso de Uso: Logout no Sistema	60
Tabela 19: Dicionário de Dados - Tabela Pessoa	63
Tabela 20: Dicionário de Dados - Tabela Funcionário	64
Tabela 21: Dicionário de Dados - Tabela Aluno	64
Tabela 22: Dicionário de Dados - Tabela Agendamento	64
Tabela 23: Dicionário de Dados - Tabela Agenda Semanal	65
Tabela 24: Dicionário de Dados - Tabela Perfil	65
Tabela 25: Dicionário de Dados - Tabela Usuário	66

### 1 INTRODUÇÃO

O sistema Fitness Life foi criado com o objetivo de auxiliar o cotidiano de uma academia, apoiar os colaboradores de forma ágil e eficiente proporcionando ao aluno o conforto e o melhor atendimento que merece.

### 1.1 Motivação

A Motivação que desencadeou a ideia de criação desse sistema foi o custo elevado que o mercado oferece para as academias terem em seus estabelecimentos um serviço informatizado.

#### 1.2 Empresa Interessada

O software destina-se a modernização dos processos de atendimento das academias, exemplo academia Bio Fitness.

#### 1.3 Breve Históricos do Sistema Existente

Pequenos empresários ainda encontram grande dificuldade em modernizar o atendimento de suas empresas, muitas vezes devido ao alto custo do mercado. Para estes empresários buscamos desenvolver um sistema simples, pratico e eficiente com o objetivo de reduzir os custos da modernização do atendimento.

#### 1.4 Problemas Diagnosticados

O alto custo para se ter um sistema informatizado, a deficiência que algumas organizações detém de não possuírem um software auxiliando nas atividades do dia a dia, o avanço da própria tecnologia, o aumento da concorrência, as exigências dos clientes que obrigam os profissionais do ramo de academia a modernizar a gestão de atendimento de suas empresas.

### 1.5 Descrições das Necessidades:

Modernização do atendimento provendo assim maior agilidade nos processos (cadastros, orçamentos de planos, agendamentos de aulas especificas, acompanhamento de um profissional fitness e histórico de clientes) e conforto aos usuários.

#### 1.6 Usuários do Sistema:

Os usuários do Sistema Fitness Life são: Recepcionista, Administrador (a), Professor (a), Proprietário (a) e Clientes.

#### 2 OBJETIVOS DO SISTEMA

#### 2.1 Objetivos Gerais

Um sistema de baixo custo que prover soluções para auxiliar os funcionários na gestão do atendimento aos clientes de academias.

#### 2.2 Objetivos Específicos

O sistema opera em um servidor web formando uma ponte de comunicação entre a academia e seus clientes, possibilitando:

- Gerenciar usuários;
- Gerenciar status de serviço em execução;
- Gerenciar aulas.

#### 2.3 Resultados Esperados:

O software deverá trazer soluções específicas ao setor de atendimento, ou seja, possibilitando agilizar e facilitar as atividades dessa área de forma abalizada. Por exemplo, evitar o acúmulo ou perda de fichas cadastrais de alunos ou funcionários, além de oferecer total conforto no agendamento das aulas propiciando uma organização e uma melhor produtividade para a empresa, auxiliando empresários, funcionários e clientes a se comunicarem de forma diligente e competente.

### 3 CRONOGRAMA

TARESA	Data P	revista		MA	RÇO			AB	RIL			M	AIO			JUN	IHO			JUI	НО	
TAREFA	Início	Fim	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
Levantamento de requisito	01/mar	03/abr																				
Análise	06/abr	18/abr																				
Projeto	19/abr	22/mai																				
Pré apresentação	28/mai	01/jun																				
Apresentação	29/jun	03/jul																				
Revisão e Entrega	04/jul	10/jul																				
Previsto/ Realizado																						

Tabela 1: Cronograma

Previsto	
Realizado	

# 4 RECURSOS NECESSÁRIOS PARA O DESENVOLVIMENTO DO SISTEMA

#### 4.1 Hardware

Descrição	Quantidade	Valor	Valor Total
Notebook	1	R\$2.300,00	R\$2.300,00

Tabela 2: Recursos de Hardware

### 4.2 Software

Descrição	Quantidade	Valor	Valor Total
Microsoft	1		
Windows 7		R\$419,00	R\$419,00
Ultimate			
Microsoft Office	1		
2007		R\$270,00	R\$270,00
Astah	1	Freeware	Freeware
Mysql Workbench	1	Freeware	Freeware
6.0			
Xampp	1	Freeware	Freeware
Netbeans	1	Freeware	Freeware
Chrome	1	Freeware	Freeware
Total			R\$689,00

Tabela 3: Recursos de Software

### 4.3 Recursos Humanos

Descrição	Quantidade	Valor	Valor Total
Funcionários	2	1.250,00	2.500,00
Administrador	1	2.200,00	2.200,00
Alunos	-	-	-
TOTAL	4.700,00		

Tabela 4: Recursos Humanos

#### 5 METODOLOGIA UTILIZADA PARA O DESENVOLVIMENTO

### 5.1 Analise Orientada a Objetos

Um breve relato do que é a análise orientada a objetos na Wikipédia diz que a orientação a objetos é um modelo de análise, projeto e programação de sistemas de software baseado na composição e interação entre diversas unidades de software chamadas de objetos, e que ela surgiu com a necessidade de os problemas encontrados até então na criação de softwares complexos, projetados por meio de decomposição funcional e sub-rotinas.

Identificamos assim um dos maiores problemas a falta de ligamento lógico para operações e dados, o que leva a não existência da divisão de tarefas por responsabilidades. Como afirma (Araújo, 2015) quando diz:

"O que leva a construção de longos trechos de código, muitas vezes difíceis de compreender devido ao acúmulo de responsabilidade que lhe é atribuído, e como por consequência, quanto mais complexo o software se torna, mais difícil se torna também a sua manutenção. Com isso aumentam os custos e o risco de confiabilidade do mesmo".

Concluímos que com os métodos usados na Orientação a Objetos apresentam uma visão mais integrada do sistema por completo e possuem resultados melhores como: mais estabilidade e melhor qualidade e melhor entendimento do sistema pelo programador o que facilita atualizações e correções.

#### 5.2 Linguagem de Modelagem

Segundo (Leite, 2013) "A UML é uma tentativa de padronizar a modelagem orientada de uma forma que qualquer sistema, seja qual for o tipo, possa ser modelado corretamente, com consistência, fácil de comunicar com outras aplicações, simples de ser atualizado e compreensível".

Ainda seguindo a definição de (Leite, 2013) sabemos que existiam várias metodologias de modelagem orientada a objetos que até o surgimento da UML. "A UML acabou com esta guerra trazendo as melhores ideias de cada uma destas metodologias, e mostrando como deveria ser a migração de cada uma para a UML". (Leite, 2013)

Podemos concluir o que é a UML com o relato de (GUEDES, 2004, p.19)

"Deve ficar bem claro, porém, que a UML não é uma linguagem de programação, e sim uma linguagem de modelagem, uma notação, cujo objetivo é auxiliar os engenheiros de software a definirem as características do sistema, tais como seus requisitos, seu comportamento, sua estrutura lógica, a dinâmica de seus processos e até mesmo suas necessidades físicas em relação ao equipamento sobre o qual o sistema deverá ser implantado Linguagem de Implementação PHP".

### 5.3 Linguagem de Implementação PHP

PHP conhecido como (Hypertext Preprocessador), adquirindo maior funcionalidade é representado seriamente na área de desenvolvimento da web, passando assim por melhoramentos indicando assim sua aplicação. O que distingue o PHP de algo como o JavaScript no lado é que o código é executado no servidor, gerando o HTML que é então enviado para o cliente, em outras palavras segundo (Niederauer, 2004, p.23)

"O PHP é uma das linguagens mais utilizadas na web. Milhões de sites no mundo inteiro utilizam PHP. A principal diferença em relação às outras linguagens é a capacidade que o PHP tem de interagir com o mundo web, transformando totalmente os websites que possuem páginas estáticas".

As vantagens do PHP são diversas entre elas destacamos que ele é uma linguagem do lado do servidor é aquela que se executa no servidor web, justo antes da página ser enviada através da Internet ao cliente. As páginas que se executam no servidor podem realizar acessos a bases de dados, conexões em rede, e outras tarefas para criar a página final que será vista pelo cliente. O cliente somente recebe uma página com o código HTML resultante da execução da PHP. Como a página resultante contém unicamente código HTML, é compatível com todos os navegadores, como afirma (Niederauer, 2004, p.24) "Outra característica importante do PHP é que, além de ser gratuito, é um software com código-fonte aberto".

#### 6 REQUISITOS

### 6.1 Requisitos Funcionais

#### Aos funcionários:

- Gerenciar clientes;
- Acessar de forma restrita a base de dados dos clientes;
- Visualizar informações necessárias para o atendimento ao cliente;
- Gerenciar aulas.

#### Aos clientes:

- Fazer o agendamento de aula;
- Manter aula agendada.

#### Aos administradores:

- Terá todos os privilégios dos demais usuários;
- Gerenciar funcionários;
- Gerenciar usuários cadastrados no sistema;
- Acessar de forma irrestrita a base de dados dos funcionários.

### 7 DIAGRAMA DE CASO DE USO

### 7.1 Diagrama de Caso de Uso Visão Geral

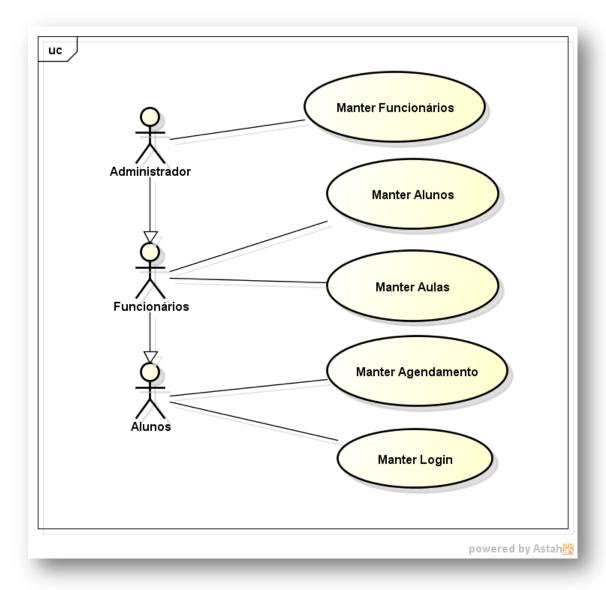


Figura 1: Caso de Uso Geral

# 7.2 Diagrama do Caso de Uso Manter Funcionários

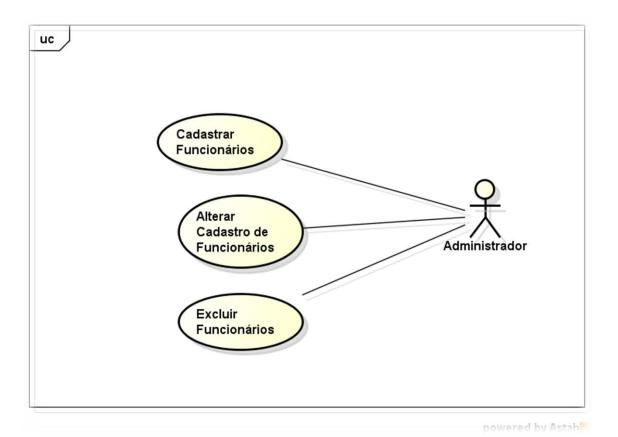


Figura 2: Caso de uso Manter Funcionário

# 7.3 Diagrama do Caso de Uso Manter Aluno

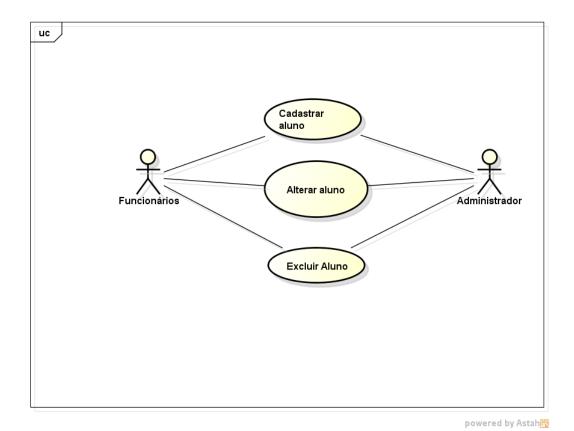


Figura 3: Caso de uso Manter Aluno

# 7.4 Diagrama do Caso de Uso Manter Aula

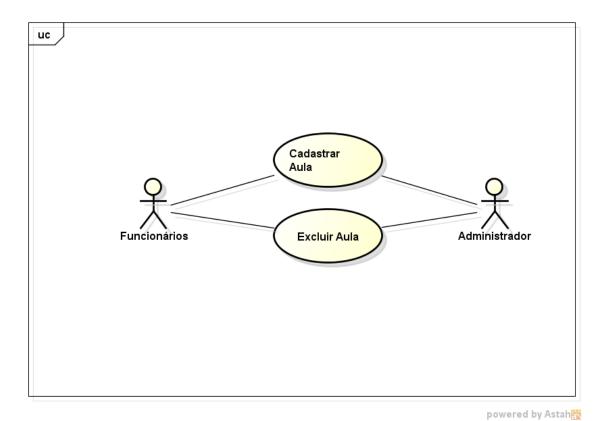


Figura 4: Caso de uso Manter Aula

# 7.5 Diagrama do Caso de Uso Manter Agendamento

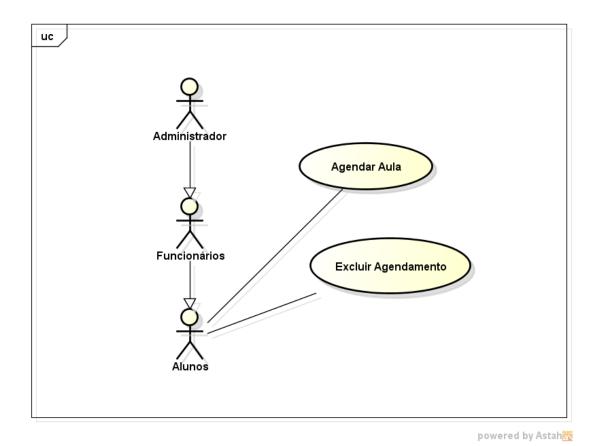


Figura 5: Manter Agendamento

# 7.6 Diagrama do Caso de Uso Manter Login

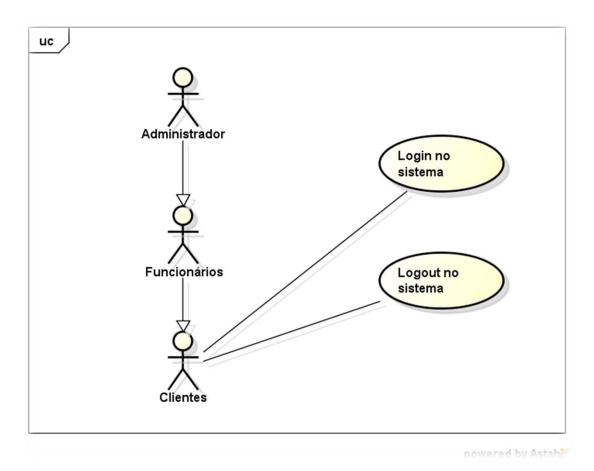


Figura 6: Caso de uso Manter Login

### 8 DIAGRAMA DE SEQUÊNCIA

# 8.1 Diagrama de Sequência Login

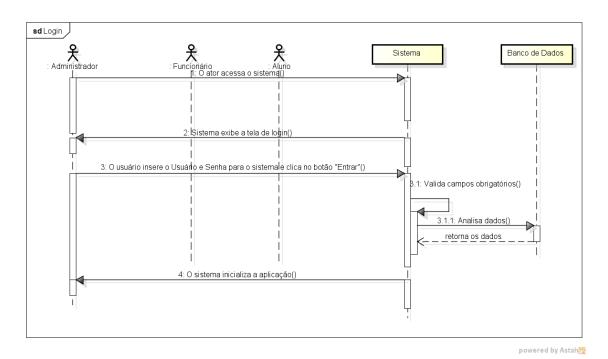


Figura 7: Diagrama de Sequência Login

# 8.2 Diagrama de Sequência Logout

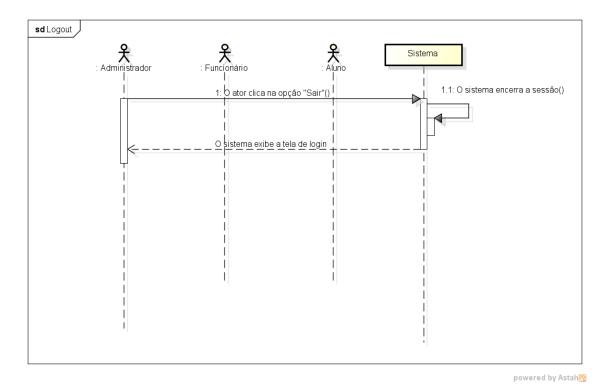


Figura 8: Diagrama de Sequência Logout

# 8.3 Diagrama de Sequência Cadastrar Aluno

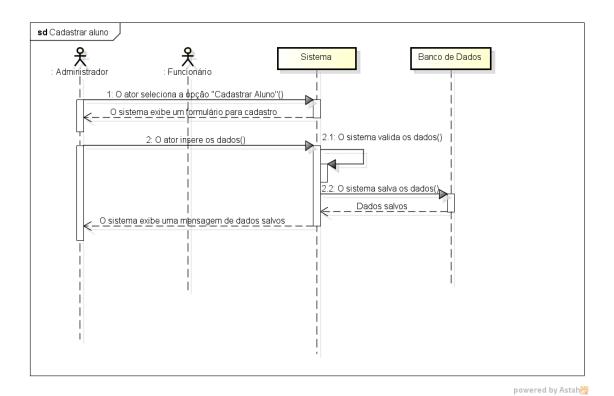


Figura 9: Diagrama de Sequência Cadastrar Aluno

### 8.4 Diagrama de Sequência Alterar Aluno

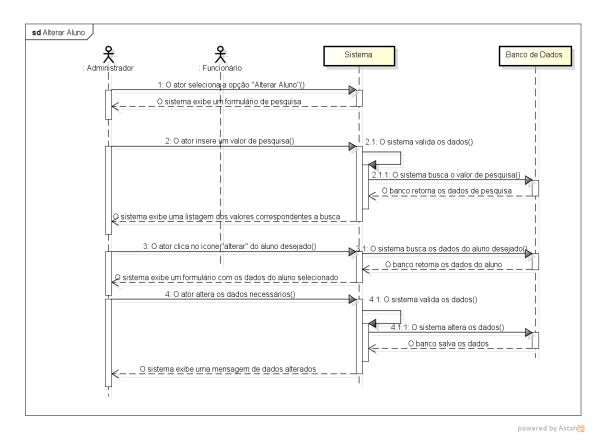


Figura 10: Diagrama de Sequência Alterar Aluno

# 8.5 Diagrama de Sequência Excluir Aluno

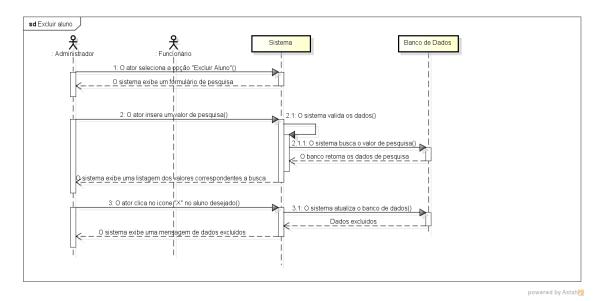


Figura 11: Diagrama de Sequência Excluir Aluno

# 8.6 Diagrama de Sequência Listar Aluno

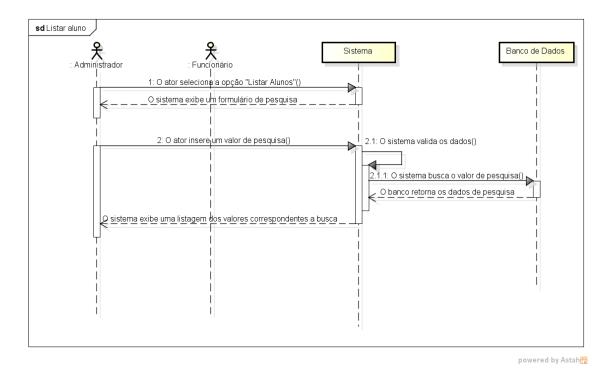


Figura 12: Diagrama de Sequência Listar Aluno

# 8.7 Diagrama de Sequência Cadastrar Funcionário

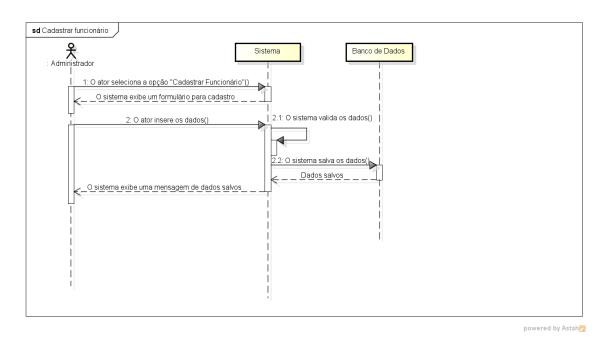


Figura 13: Diagrama de Sequência Cadastrar Funcionário

### 8.8 Diagrama de Sequência Alterar Funcionário

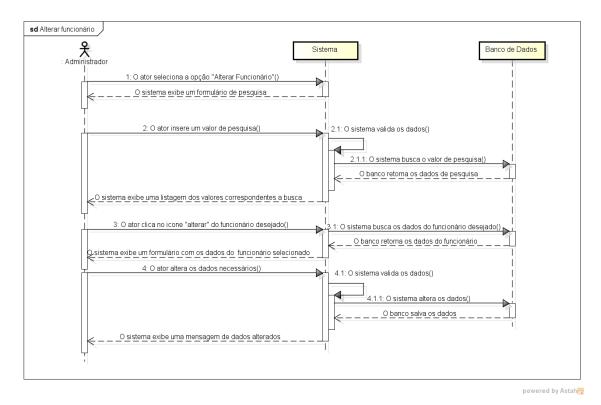


Figura 14: Diagrama de Sequência Alterar Funcionário

### 8.9 Diagrama de Sequência Excluir Funcionário

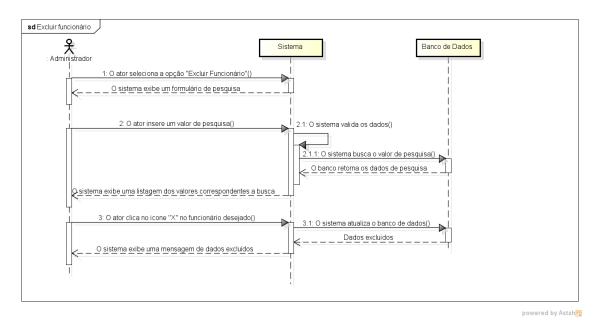


Figura 15: Diagrama de Sequência Excluir Funcionário

### 8.10 Diagrama de Sequência Listar Funcionário

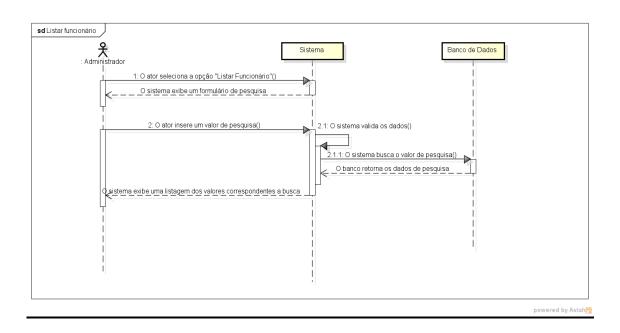


Figura 16: Diagrama de Sequência Listar Funcionário

### 8.11 Diagrama de Sequência Cadastrar Aula

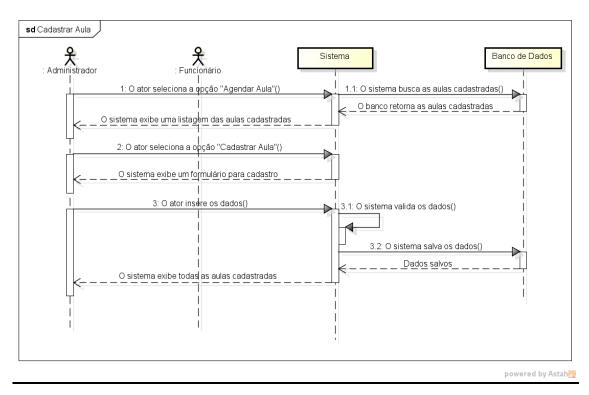


Figura 17: Diagrama de Sequência Cadastrar Aula

### 8.12 Diagrama de Sequência Excluir Aula

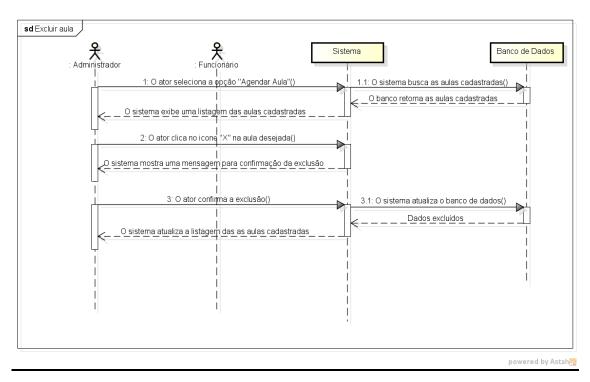


Figura 18: Diagrama de Sequência Excluir Aula

### 8.13 Diagrama de Sequência Agendar Aula do Aluno

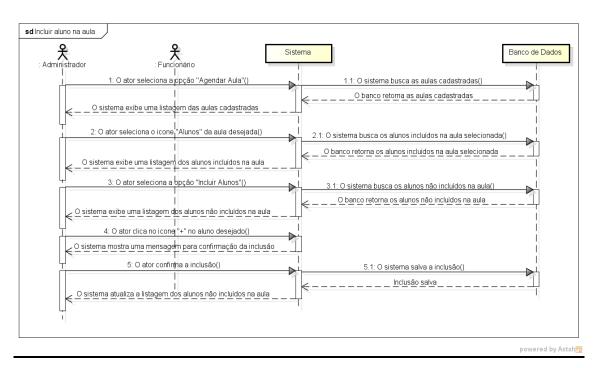


Figura 19: Diagrama de Sequência Agendar Aula do Aluno

### 8.14 Diagrama de Sequência Excluir Agendamento do Aluno

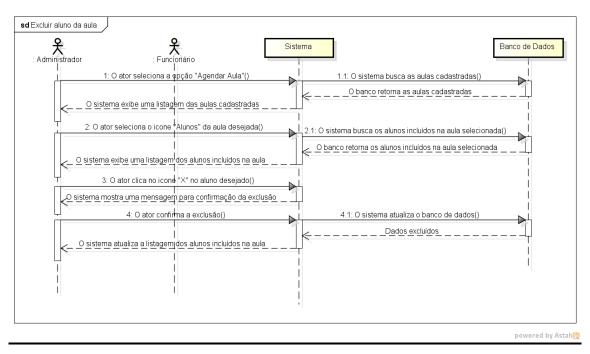


Figura 20: Diagrama de Sequência Excluir Agendamento do Aluno

### 8.15 Diagrama de Sequência Agendar Aula

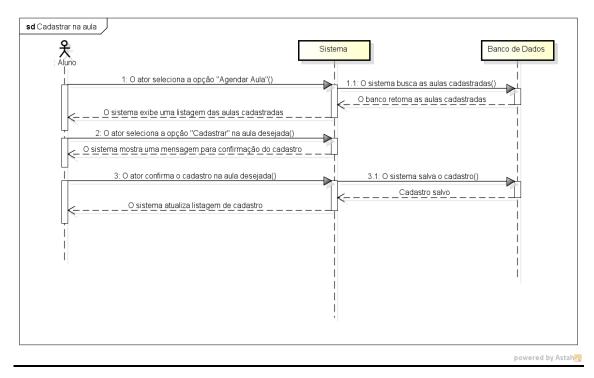


Figura 21: Diagrama de Sequência Agendar Aula

### 8.16 Diagrama de Sequência Excluir Agendamento

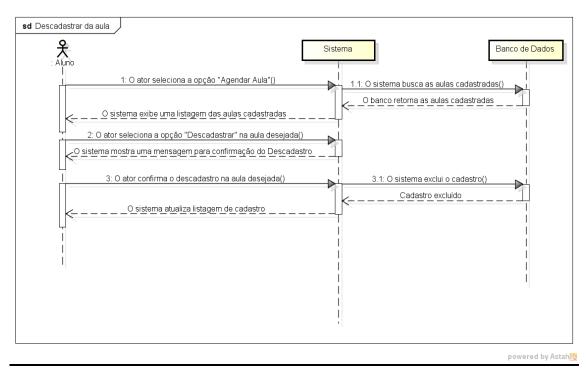


Figura 22: Diagrama de Sequência Excluir Agendamento

Alterado em

## 9 DESCRIÇÃO DO CASO DE USO

Sistema

## 9.1 Descrição do Caso de Uso Cadastrar Aluno

Versão

Olotoma		10.040	0.1.440	/ into a do o o o o					
Fitness Life	1.0 09/05/2015 04/07/2015								
Autores:									
Amariles Serafim	de As	sis							
Letícia de Souza	Soares	3							
Jaqueline Demet	rio Feri	nandes							
Caso de Uso	Cada	strar Aluno							
Ator Principal	Funci	onário e Administ	rador						
Resumo	Inicia	-se quando o alur	no não possui ca	dastro.					
	O usu	iário seleciona no	sistema a opçã	o Cadastrar Aluno:					
	1 - 0	sistema exibe o fo	ormulário de cad	dastro.					
	2 - 0	usuário insere os	dados solicitado	os: nome, sobrenome,					
Fluxo Principal	sexo,	cargo, data de na	ascimento, e-ma	il, endereço, cidade,					
	UF, CPF, RG, telefone residencial, telefone celular, senha e								
	peso (opcional, pode ser desabilitado desmarcando a caixa								
	de seleção).								
	3 - O usuário submete os dados.								
	4 <b>-</b> O	sistema valida os	dados.						
	5 - O	sistema retorna n	nensagem de su	icesso "Aluno salvo					
	com s	sucesso! O login d	do usuário é o C	PF e não poderá ser					
	altera	do.".							
Fluxo	No item 5 em caso do aluno já estar cadastrado, o sistema								
alternativo	retorna a mensagem de erro "Não foi possível cadastrar								
	aluno! O CPF informado já está cadastrado".								
Pré-Condição	O usu	iário deve estar lo	gado no sistem	a para realizar a					
	opera	ção.							
Tabe	ela 5: D	escricão do Caso	o de Uso: Cadas	Tabela 5: Descrição do Caso de Uso: Cadastrar Aluno					

Criado

Tabela 5: Descrição do Caso de Uso: Cadastrar Aluno

## 9.2 Descrição do Caso de Uso Alterar Aluno

Sistema		Versão	Criado	Alterado em					
Fitness Life	е	9 1.0 09/05/2015 04/07/2015							
Autores:	Autores:								
Amariles Serafim	n de Ass	is							
Letícia de Souza	Soares								
Jaqueline Deme	trio Fern	andes							
Caso de Uso	Alterar	Aluno							
Ator Principal	Funcio	nário e Admin	istrador						
Resumo	Inicia-s	se quando o al	uno possui cadastro	).					
	O usua	ário seleciona i	no sistema a opção	Alterar aluno:					
	1 - O s	istema exibe ι	ım formulário de pes	squisa de alunos.					
	2 - O u	suário insere d	o valor da pesquisa	com os dados do					
	aluno	que deseja no	campo Pesquisar.						
	3 - O sistema exibe uma lista com o resultado da pesquisa.								
	4 - O usuário seleciona a opção alterar no resultado								
Fluxo	desejado.								
Principal	5 - O s	5 - O sistema exibe o formulário preenchido com os dados							
	do alur	no: nome, sobi	renome, sexo, cargo	o, data de					
	nascimento, e-mail, endereço, cidade, UF, CPF, RG,								
	telefone residencial, telefone celular, senha e peso								
	(opcior	nal, pode ser d	lesabilitado desmaro	cando a caixa de					
	seleçã	0).							
	6 - O u	suário modific	a os dados necessá	rios.					
	7 - O usuário submete os dados.								
	8 - O s	istema valida (	os dados.						
	9 - O sistema retorna mensagem de sucesso "Aluno								
	alterado com sucesso".								
Fluxo	No iter	n 3 caso não e	exista um aluno com	patível com os					
alternativo	dados	submetidos, o	sistema exibe uma	mensagem de erro					

	"Nenhum registro encontrado", sendo necessário repetir o					
	item 2.					
Pré-Condição	O usuário deve estar logado no sistema para realizar a					
	operação.					

Tabela 6: Descrição do Caso de Uso: Alterar Aluno

## 9.3 Descrição do Caso de Uso Excluir Aluno

Sistema	Versão Criado Alterado em							
Fitness Life	1.0 09/05/2015 04/07/2015							
Autores:								
Amariles Serafim	de Assis							
Letícia de Souza	Soares							
Jaqueline Demet	io Fernandes							
Caso de Uso	Excluir Aluno							
Ator Principal	Funcionário e Admir	nistrador						
Resumo	Inicia-se quando o a	lluno possui cadastro	).					
	O usuário seleciona	no sistema a opção	Excluir Aluno:					
	1 - O sistema exibe	um formulário de pes	squisa de alunos.					
	2 - O usuário insere	o valor da pesquisa	com os dados do					
	aluno que deseja no	campo Pesquisar.						
	3 - O sistema exibe uma lista com o resultado da pesquisa.							
	4 - O usuário selecio	ona a opção excluir n	o resultado					
Fluxo Principal	desejado.							
	5 - O sistema exibe uma mensagem de confirmação de							
	exclusão.							
	6 - O sistema retorna uma mensagem de sucesso "Aluno							
	excluído com sucesso!".							
Fluxo	No item 3 caso não	exista um aluno com	patível com os					
alternativo	dados submetidos, o sistema exibe uma mensagem de erro							
	"Nenhum registro encontrado", sendo necessário repetir o							
	item 2.							
Pré-Condição	O usuário deve estar logado no sistema para realizar a							
	operação.							

Tabela 7: Descrição do Caso de Uso: Excluir Aluno

## 9.4 Descrição do Caso de Uso Cadastrar Funcionário

Sistema	Versão Criado Alterado em								
Fitness Life	1.0 09/05/2015 04/07/2015								
Autores:									
Amariles Serafim	de Assis								
Letícia de Souza	Soares								
Jaqueline Demet	rio Fernandes								
Caso de Uso	Cadastrar Funcion	ário							
Ator Principal	Administrador								
Resumo	Inicia-se quando o	funcionário não p	ossui cadastro.						
	O usuário selecion	a no sistema a op	ção Cadastrar						
	Funcionário:								
	1 - O sistema exibe	e o formulário de d	cadastro.						
Fluxo Principal	2 - O usuário insere os dados solicitados: nome, sobrenome,								
	sexo, cargo, data de nascimento, e-mail, endereço, cidade,								
	UF, CPF, RG, telefone residencial, telefone celular e senha.								
	3 - O usuário submete os dados.								
	4 - O sistema valid	a os dados.							
	5 - O sistema retor	na mensagem de	sucesso "Funcionário						
	salvo com sucesso	l O login do usuá	rio é o CPF e não						
	poderá ser alterado	o.".							
Fluxo	No item 5 em caso	do funcionário já	estar cadastrado, o						
alternativo	sistema retorna a mensagem de erro "Não foi possível								
	cadastrar funcionário! O CPF informado já está cadastrado".								
Pré-Condição	O usuário deve est	ar logado no siste	ema para realizar a						
	operação.								

Tabela 8: Descrição do Caso de Uso: Cadastrar Funcionário

## 9.5 Descrição do Caso de Uso Alterar Funcionário

Sistema		Versão	Criado	Alterado em					
Fitness Life	1.0 09/05/2015 04/07/2015								
Autores:	Autores:								
Amariles Serafim	de As	sis							
Letícia de Souza	Soare	S							
Jaqueline Demet	rio Fer	nandes							
Caso de Uso	Alter	ar Funcionário							
Ator Principal	Adm	nistrador							
Resumo	Inicia	-se quando o	funcionário poss	sui cadastro.					
	O us	uário seleciona	a no sistema a c	pção Alterar Funcionário:					
	1 - O	sistema exibe	e um formulário d	de pesquisa de					
	funci	onários.							
	2 <b>-</b> O	usuário insere	e o valor da peso	quisa com os dados do					
	funcionário que deseja no campo Pesquisar.								
	3 - O sistema exibe uma lista com o resultado da pesquisa.								
	4 - O usuário seleciona a opção alterar no resultado								
Fluxo Principal	dese	jado.							
	5 - O	sistema exibe	e o formulário pre	eenchido com os dados					
	do funcionário: nome, sobrenome, sexo, cargo, data de								
	nasc	nascimento, e-mail, endereço, cidade, UF, CPF, RG,							
	telefo	one residencia	l, telefone celula	r e senha.					
	6 - O	usuário modif	fica os dados ne	cessários.					
	7 - O	usuário subm	ete os dados.						
	8 - O	sistema valida	a os dados.						
	9 - O	sistema retor	na mensagem d	e sucesso "Funcionário					
	alterado com sucesso".								
Fluxo	No item 3 caso não exista um funcionário compatível com os								
alternativo	dado	s submetidos,	o sistema exibe	uma mensagem de erro					
	"Nenhum registro encontrado", sendo necessário repetir o								

	item 2.
Pré-Condição	O usuário deve estar logado no sistema para realizar a
	operação.

Tabela 9: Descrição do Caso de Uso: Alterar Funcionário

## 9.6 Descrição do Caso de Uso Excluir Funcionário

Sistema		Versão	Criado	Alterado em				
Fitness Life	1.0 09/05/2015 04/07/2015							
Autores:	Autores:							
Amariles Serafim	de As	sis						
Letícia de Souza	Soare	S						
Jaqueline Demet	rio Fer	nandes						
Caso de Uso	Exclu	iir Funcionário						
Ator Principal	Admi	nistrador						
Resumo	Inicia	-se quando o f	funcionário po	ssui cadastro.				
	O us	uário seleciona	a no sistema a	opção Excluir Funcionário:				
	1 - 0	sistema exibe	um formulário	o de pesquisa de				
	funci	onários.						
	2 <b>-</b> O	usuário insere	e o valor da pe	squisa com os dados do				
	funcionário que deseja no campo Pesquisar.							
	3 - O sistema exibe uma lista com o resultado da pesquisa.							
Fluxo Principal	4 - O usuário seleciona a opção excluir no resultado							
	desejado.							
	5 - O sistema exibe uma mensagem de confirmação de							
	exclu	são.						
	6 - O	sistema retorr	na uma mensa	agem de sucesso				
	"Fund	cionário excluí	do com suces	so!".				
Fluxo	No ite	em 3 caso não	exista um fun	cionário compatível com os				
alternativo	dados submetidos, o sistema exibe uma mensagem de erro							
	"Nen	"Nenhum registro encontrado", sendo necessário repetir o						
	item	2.						
Pré-Condição	O us	uário deve esta	ar logado no s	istema para realizar a				
	opera	ação.						
Tahela	10· D	escricão do C:	aso de Hso: F	xcluir Funcionário				

Tabela 10: Descrição do Caso de Uso: Excluir Funcionário

## 9.7 Descrição do Caso de Uso Cadastrar Aula

Sistema		Versão	Criado	Alterado em				
Fitness Life	1.0 09/05/2015 04/07/2015							
Autores:	Autores:							
Amariles Serafim	de As	ssis						
Letícia de Souza	Soare	es						
Jaqueline Demet	rio Fer	nandes						
Caso de Uso	Cada	astrar Aula						
Ator Principal	Adm	inistrador e Fui	ncionários.					
Resumo	Inicia-se ao cadastrar uma aula.							
	1 - O usuário seleciona a opção Agendar Aula.							
	2 - O sistema exibe a listagem de aulas cadastradas.							
	3 - O	usuário seleci	ona a opção (	Cadastrar Aula.				
	4 - O usuário insere os dados solicitados: dia da semana,							
Fluxo Principal	horário de início, horário de término e nome.							
	5 – O usuário submete os dados.							
	6 - O sistema valida os dados.							
	7 - O sistema exibe a listagem de aulas cadastradas.							
Fluxo	No passo 6 caso os dados sejam inválidos o sistema retorna							
alternativo	mens	sagem de erro.						
Pré-Condição	O usuário deve estar logado no sistema para realizar a							
	operação.							
	I							

Tabela 11: Descrição do Caso de Uso Cadastrar Aula

## 9.8 Descrição do Caso de Uso Excluir Aula

Sistema	Versão Criado Alterado em								
Fitness Life	1.0 09/05/2015 04/07/2015								
Autores:	Autoroo								
	1	•							
Amariles Serafim									
Letícia de Souza	Soares	•							
Jaqueline Demet	rio Ferr	andes							
Caso de Uso	Exclui	r Aula							
Ator Principal	Admir	nistrador, Fu	ncionários.						
Resumo	Inicia-	Inicia-se ao excluir aulas cadastradas.							
	1 - O usuário seleciona a opção Agendar Aula.								
	2 - O sistema exibe a listagem de aulas cadastradas.								
	3 <b>-</b> O	usuário sele	ciona opção excluir	na aula desejada.					
	4 - O sistema exibe uma mensagem de confirmação de								
Fluxo Principal	exclusão.								
	5 - O usuário confirma a exclusão.								
	6 - O sistema atualiza a listagem de aulas cadastradas.								
Fluxo	No passo 2 caso não haja aulas cadastradas o sistema								
alternativo	exibe uma mensagem de erro "Nenhum registro								
	encontrado".								
Pré-Condição	Deve	haver aulas	cadastradas.						
	L								

Tabela 12: Descrição do Caso de Uso: Excluir Aula

## 9.9 Descrição do Caso de Uso Agendar Aula do Aluno

Sistema		Versão	Criado	Alterado em					
Fitness Life	1.0 09/05/2015 04/07/2015								
Autores:	Autores:								
Amariles Serafim	de As	sis							
Letícia de Souza	Soare	S							
Jaqueline Demet	rio Fer	nandes							
Caso de Uso	Agen	dar Aula							
Ator Principal		nistrador, Fun	cionários						
Resumo		-se ao incluir a		oulo					
Resultio									
		usuário seleci	, ,						
			· ·	de aulas cadastradas.					
Fluxo Principal				alunos da aula desejada.					
	4 - O sistema exibe uma listagem dos alunos incluídos na								
	aula.								
	5 - O	usuário seleci	ona a opção i	ncluir alunos.					
	6 – C	sistema exibe	e uma listagen	n dos alunos não incluídos					
	na aula.								
	7 - O usuário seleciona a opção incluir no aluno desejado.								
	8 - O	sistema mosti	a uma mensa	gem para confirmação da					
	inclus	são.							
	9 <b>-</b> O	usuário confir	ma a inclusão						
	10 - 0	O sistema atua	ıliza a listagem	n dos alunos não incluídos					
	na aula.								
Fluxo	No passo 6 caso todos os alunos estejam incluídos na aula								
alternativo	dese	ada o sistema	exibe uma me	ensagem de erro "Nenhum					
	regist	ro encontrado	"						
Pré-Condição	Deve	haver aulas a	gendadas.						
Tabola 1	Tabela 13: Descrição do Caso de Uso Agendar Aula do Aluno								

Tabela 13: Descrição do Caso de Uso Agendar Aula do Aluno

### 9.10 Descrição do Caso de Uso Excluir Agendamento do Aluno

Sistema		Versão	Criado	Alterado em						
Fitness Life	1.0 09/05/2015 04/07/2015									
Autores:	Autores:									
Amariles Serafim	de As	sis								
Letícia de Souza	Soare	S								
Jaqueline Demet	rio Fer	nandes								
Caso de Uso	Exclu	ir Agendame	nto							
Ator Principal	Admi	nistrador, Fur	ncionários.							
Resumo	Inicia	-se ao excluir	aluno em uma	aula.						
	1 - 0	usuário selec	ciona a opção A	gendar Aula.						
	2 - 0	sistema exibe	e uma listagem	de aulas cadastradas.						
Fluxo Principal	3 - O	usuário selec	ciona a opção a	lunos da aula desejada.						
	4 - 0	4 - O sistema exibe uma listagem dos alunos incluídos na								
	aula.									
	5 - O usuário seleciona a opção excluir no aluno desejado.									
	6 - O sistema mostra uma mensagem para confirmação da									
	exclu	são.								
	7 - O	usuário confi	rma a exclusão							
	8 - O	sistema atua	liza a listagem	dos alunos incluídos na						
	aula.									
Fluxo	No pa	asso 4 caso n	ão haja alunos	incluídos na aula desejada						
alternativo	o sist	ema exibe un	na mensagem o	de erro "Nenhum registro						
	encor	ntrado".								
Pré-Condição	Deve	haver alunos	incluídos na a	ula.						
	I									

Tabela 14: Descrição do Caso de Uso Excluir Agendamento do Aluno

## 9.11 Descrição do Caso de Uso Agendar Aula

Sistema	Versão Criado Alterado em					
Fitness Life	1.0 09/05/2015 04/07/2015					
Autores:						
Amariles Serafim	de As	sis				
Letícia de Souza	Soare	S				
Jaqueline Demet	rio Fer	nandes				
Caso de Uso	Agen	dar Aula				
Ator Principal	Alunc	).				
Resumo	Inicia	-se ao agend	ar uma aula.			
	1 - 0	usuário selec	ciona a opção A	ngendar Aula.		
	2 - 0	2 - O sistema exibe uma listagem de aulas cadastradas.				
Fluxo Principal	3 - O usuário seleciona a opção cadastrar na aula desejada.					
	4 - 0	4 - O sistema mostra uma mensagem para confirmação do				
	cadastro.					
	5 - O sistema atualiza listagem de cadastro.					
Fluxo	No passo 3 caso o aluno já esteja cadastrado é exibida a					
alternativo	opção descadastrar ou caso haja 20 alunos ou mais em					
	uma aula, somente um funcionário ou administrador pode					
	cadastrá-lo e o sistema exibe a mensagem Atingiu o limite.					
Pré-Condição	Deve	haver aulas	cadastradas.			
	Alunc	deve estar d	lescadastrado d	da aula.		
	Deve haver menos de 20 alunos na aula.					
	l					

Tabela 15: Descrição do Caso de Uso Agendar Aula

## 9.12 Descrição do Caso de Uso Excluir Agendamento

Sistema	Versão Criado Alterado em				
Fitness Life	1.0 09/05/2015 04/07/2015			04/07/2015	
			1		
Autores:					
Amariles Serafim	de As	sis			
Letícia de Souza	Soare	S			
Jaqueline Demet	rio Fer	nandes			
Caso de Uso	Exclu	ir Agendamer	nto		
Ator Principal	Alunc	).			
Resumo	Inicia	Inicia-se ao excluir agendamento de uma aula.			
	1 - O usuário seleciona a opção Agendar Aula.				
	2 - 0	2 - O sistema exibe uma listagem de aulas cadastradas.			
Fluxo Principal	3 - O usuário seleciona a opção descadastrar na aula				
	desejada.				
	4 - O sistema mostra uma mensagem para confirmação do				
	descadastro.				
	5 - O sistema atualiza listagem de cadastro.				
Fluxo	No passo 3 caso o aluno esteja descadastrado é exibida a				
alternativo	opção cadastrar.				
Pré-Condição	Aluno deve estar cadastrado na aula.				
	l				

Tabela 16: Descrição do Caso de Uso Excluir Agendamento

## 9.13 Descrição do Caso de Uso Login no Sistema

Sistema	Versão Criado Alterado em					
Fitness Life	e 1.0 09/05/2015 04/07/2015		04/07/2015			
Autores:						
Amariles Serafim	de Ass	sis				
Letícia de Souza	Soares	;				
Jaqueline Demet	rio Fern	andes				
Caso de Uso	Login	Login no Sistema				
Ator Principal	Administrador, Funcionários e Alunos.					
Resumo	O evento ocorre no início do sistema.					
	1 - O ator inicializa o sistema;					
	2 - O sistema apresenta a tela inicial;					
Fluxo Principal	3 - O usuário informa usuário e senha;					
	4 - O sistema valida os dados;					
	5 - O sistema inicializa a aplicação.					
Fluxo	No passo 4 caso não seja identificado o usuário, o sistema					
alternativo	emite uma mensagem "Usuário ou senha inválido.".					
	O ator clica "Close" e o sistema retorna ao passo 2 do fluxo					
	principal.					
Pré-Condição	Deve ser um usuário cadastrado.					

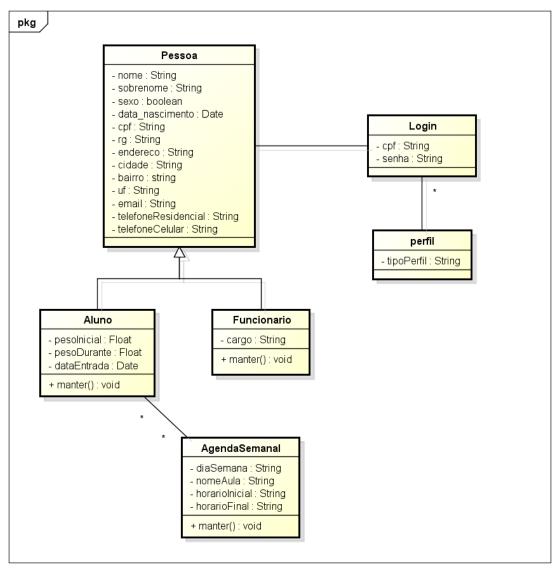
Tabela 17: Descrição do Caso de Uso: Login no Sistema

## 9.14 Descrição do Caso de Uso Logout no Sistema

Sistema	Versão Criado Alterado em						
Fitness Life	1.0 09/05/2015 04/07/2015						
Autores: Amariles Serafim	Autores: Amariles Serafim de Assis						
Letícia de Souza	Soares						
Jaqueline Demet	rio Fernandes						
Caso de Uso	Logout no Siste	Logout no Sistema					
Ator Principal	Administrador, Funcionários e Alunos.						
Resumo	O evento ocorre ao finalizar o sistema.						
	1 - O ator seleciona no sistema o ícone sair do sistema.						
Fluxo Principal	2 - O sistema encerra a aplicação.						
	3 - O sistema retorna para a página de login.						
Fluxo							
alternativo							
Pré-Condição	Deve estar logado.						

Tabela 18: Descrição do Caso de Uso: Logout no Sistema

#### 10 DIAGRAMA DE CLASSE



powered by Astah

Figura 23: Diagrama de Classe

#### 11 BANCO DE DADOS

#### 11.1 Modelo Físico

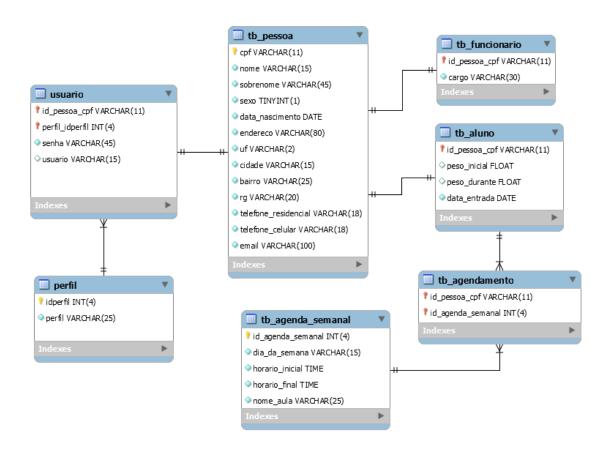


Figura 24: Modelo Físico do Banco de Dados

#### 11.2 Dicionário de Dados

Tabela: tb_pessoa					
Tabela que a	Tabela que armazena os dados da Pessoa no Banco de dados				
Atributo	Domínio	Tamanho	Descrição		
nome	Texto	15	Nome		
sobrenome	Texto	45	Sobrenome		
sexo	Numérico	1	Sexo		
data_nascimento	Data	-	Formato		
data_nascimento			aaaa/mm/dd		
endereco	Texto	80	Logradouro		
uf	Texto	2	Estado		
cidade	Texto	15	Cidade		
bairro	Texto	25	Bairro		
cpf	Texto	11	Código identificador		
rg	Texto	20	RG		
telefone_residencial	Texto	18	Telefone fixo		
telefone_celular	Texto	18	Telefone pessoal		
email	Texto	100	Endereço eletrônico		

Tabela 19: Dicionário de Dados - Tabela Pessoa

Tabela: tb_funcionario					
Tabela que armazena os dados do Funcionário no Banco de dados					
Atributo	Atributo Domínio Tamanho Descrição				
id_pessoa_cpf	Texto	11	ID		
cargo	Texto	30	Cargo		

Tabela 20: Dicionário de Dados - Tabela Funcionário

Tabela: tb_aluno					
Tabela que armazena os dados do Aluno no Banco de dados					
Atributo	buto Domínio Tamanho Descrição				
id_pessoa_cpf	Texto	11	ID		
peso_inicial	Numérico	-	Peso		
peso_durante Numérico - Peso					
data_entrada	Data	-	Data		

Tabela 21: Dicionário de Dados - Tabela Aluno

Tabela: tb_agendamento					
Tabela que armazena os dados do Agendamento no Banco de dados					
Atributo	Atributo Domínio Tamanho Descrição				
id_pessoa_cpf	Texto	11	ID da tabela		
и_реззоа_орг			tb_aluno		
id_agenda_semanal	Numérico	4	ID da tabela		
iu_ayenua_semanai	Numenco	4	tb_agenda_semanal		

Tabela 22: Dicionário de Dados - Tabela Agendamento

#### Tabela: tb\_agenda\_semanal Tabela que armazena os dados da Agenda Semanal no Banco de dados Atributo Domínio Tamanho Descrição id\_agenda\_semanal Numérico 4 ID 15 dia\_da\_semana Texto Dia da semana Horário de início horario\_inicial Hora da aula Horário de horario\_final Hora término da aula Nome da aula nome\_aula Texto 25

Tabela 23: Dicionário de Dados - Tabela Agenda Semanal

	Tabela: perfil				
Tabela que armazena os dados do Perfil no Banco de dados					
Atributo	Atributo Domínio Tamanho Descrição				
idperfil	Numérico	4	ID		
perfil	Texto	25	Tipo de perfil		

Tabela 24: Dicionário de Dados - Tabela Perfil

Tabela: usuario					
Tabela que armazena os dados do usuário no Banco de dados					
Atributo	Domínio Tamanho Descrição				
id_pessoa_cpf	Texto	11	ID		
perfil_idperfil	Numérico	4	ID da tabela perfil		
senha	Texto	45	Senha		
usuario	Texto	15	Usuário		

Tabela 25: Dicionário de Dados - Tabela Usuário

### 12 TELAS DO SISTEMA

# 12.1 Tela Login



Figura 25: Tela de Login

#### 12.2 Tela de Início



Figura 26: Início

#### 12.3 Tela de Cadastrar Funcionário



Figura 27: Cadastrar Funcionário

#### 12.4 Tela de Alterar Funcionário



Figura 28: Alterar Funcionários

#### 12.5 Tela de Excluir Funcionário



Figura 29: Excluir Funcionários:

#### 12.6 Tela de Listar Funcionário

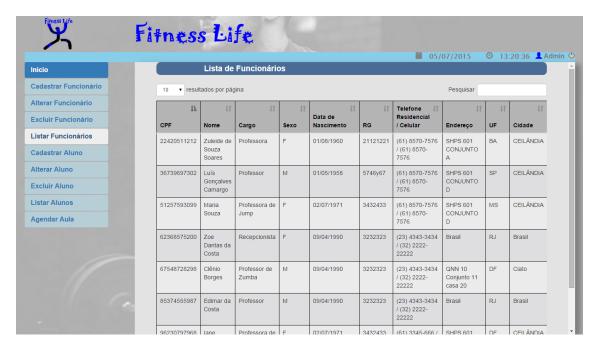


Figura 30: Listar Funcionários

#### 12.7 Tela de Cadastrar Aluno



Figura 31: Cadastrar Aluno

## 12.8 Tela de Alterar Aluno



Figura 32: Alterar Aluno

#### 12.9 Tela de Excluir Aluno



Figura 33: Excluir Aluno

#### 12.10 Tela de Listar Aluno

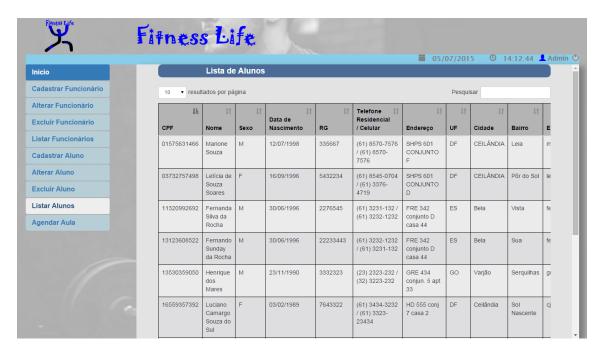


Figura 34: Listar Aluno

# 12.11 Tela de Agendar Aula



Figura 35: Agendar Aula

#### 12.12 Tela de Cadastrar Aula



Figura 36: Cadastrar Aula

#### 12.13 Tela de Alunos da aula



Figura 37: Alunos da aula

#### 12.14 Tela de Incluir Alunos na aula



Figura 38: Incluir Alunos na aula

#### 12.15 Tela de Início do Funcionário



Figura 39: Tela inicial do funcionário

#### 12.16 Tela da Grade Horária do aluno



Figura 40: Grade Horária do aluno

# 12.17 Tela de Agendar Aula no aluno



Figura 41: Agendar Aula no aluno

## 12.18 Tela de Peso



Figura 42: Peso do aluno

# 12.19 Tela de Editar peso atual



Figura 43: Editar peso atual

#### 13 CONCLUSÃO

O sistema FITNESS LIFE é o resultado de um projeto de nível técnico, que visa atuar na gestão de atendimento em academias. Este sistema permite um ambiente de controle total pelo administrador como cadastro, consultar alteração e exclusão de clientes, agendar e excluir aulas.

Contudo a proposta do sistema e facilitar o andamento das atividades internas da academia e proporcionar ao cliente o melhor atendimento.

### 14 REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

- ARAUJO. Marcelo C. Artigo Engenharia de Software. Analise orientada a objetos. Disponível em: <a href="http://www.devmedia.com.br/artigoengenharia-de-software-2-analise-orientada-a-objetos/9150">http://www.devmedia.com.br/artigoengenharia-de-software-2-analise-orientada-a-objetos/9150</a>>Acesso em: 04 de julho de 2015.
- GUEDES, Gilleane T.A. **UML uma abordagem prática**. São Paulo: Novatec, 2004.
- LEITE. Everton. UML diagramas e modelagem de processo de negocio. Disponível em: <a href="http://www.ebah.com.br/content/ABAAABYxEAE/uml-diagramas-modelagem-processo-negocio">http://www.ebah.com.br/content/ABAAABYxEAE/uml-diagramas-modelagem-processo-negocio</a> 2013. Acesso em: 04 de julho de 2015.
- NIEDERAUER, J. **Desenvolvendo Web sites com PHP**. Ed. Novatec Ltda, 2004.
- WIKIPEDIA. Linguagem de Programação. Disponível em: <a href="https://pt.wikipedia.org/wiki/Linguagem\_de\_programação">https://pt.wikipedia.org/wiki/Linguagem\_de\_programação</a> 21 de junho de 2015. Acesso em: 04 de Julho de 2015.