

Disciplina: Introdução à Lógica e Programação

Professor: Higor Morais

Atividade: Entrada, saída e operadores aritméticos

Construa soluções de algoritmos e implemente-os utilizando a linguagem de programação Python para os seguintes casos:

- 1. **Calculadora Simples**: Solicite ao usuário para inserir dois valores numéricos, realize as operações de soma, subtração, multiplicação e divisão, e ao final exiba os valores de cada uma das operações.
- 2. **Conversor de Temperatura**: Solicite ao usuário um valor de temperatura em graus Celsius, converta-a para Fahrenheit e exiba o resultado da conversão.
- 3. **Área do Círculo**: Solicite ao usuário um valor do raio de um círculo, calcule sua área e exiba o resultado do cálculo.
- 4. **Área do Triângulo**: Solicite ao usuário um valor da base e da altura de um triângulo, calcule sua área e exiba o resultado do cálculo.
- 5. **Volume da Esfera**: Solicite ao usuário um valor do raio de uma esfera, calcule seu volume e exiba o resultado do cálculo.
- 6. Calculadora de Média Aritmética: Solicite ao usuário para que ele insira três valores de notas, realize o cálculo da média aritmética e em seguida exiba os três valores digitados pelo usuário e o resultado do cálculo.
- 7. **Calculadora de Média Ponderada**: Solicite ao usuário para que ele insira os valores de 4 notas e seus respectivos pesos, em seguida realize o cálculo da média pondera e exiba o resultado do cálculo.
- 8. **Equação de Segundo Grau**: Solicite ao usuário os valores de "a", "b", "c" e "x", em seguida resolva uma equação quadrática do tipo $y = ax^2 + bx + c$ e exiba o valor de y para o usuário.
- 9. **Calculadora de IMC**: Solicite ao usuário os valores de peso (kg) e altura (m), calcule o índice de massa corporal (IMC), sabendo que $IMC = \frac{peso}{altura^2}$, em seguida exiba o valor do IMC calculado.
- 10. **Tabuada**: Solicite ao usuário um valor numérico, em seguida, exiba a tabuada de um número específico (por exemplo, 5). O programa deverá ter como saída:

$$5x1 = 5$$
; $5x2 = 10$; $5x3 = 15$; $5x4 = 20$; $5x5 = 25$; $5x6 = 30$; $5x7 = 35$; $5x8 = 40$; $5x9 = 45$; $5x10 = 50$;

11. Conversão de Segundos para o Formato HORA: MINUTO: SEGUNDO: Solicite ao usuário um valor numérico correspondente à quantidade de segundos, em seguida converta o valor para o formato de HORA: MINUTO: SEGUNDO.