

Comparativo dart e python

- **Declaração de variáveis:**

- **Dart**

- ```
bool continuar = true;
```

- Todas as variáveis precisam ser tipadas na declaração, caso não seja feito, não pode ser usada.

- **Python**

- ```
continuar = true
```

- Não há necessidade de tipar a variável, pode ser feito, mas não implica no funcionamento.

- **Estrutura de repetição while e if**

- **Dart**

- While:**

- ```
while (condicao) {
 código a ser executado
}
```

- If:**

- ```
If (codicao){  
  bloco de código  
}
```

- **Python**

- While:**

- ```
while condicao:
 código a ser executado
```

- If:**

- ```
If condicao:  
    bloco de código
```

- No Dart temos parênteses e chaves, já no python não tem parênteses e as chaves são substituídas por ":" e o bloco de código precisa estar indentado

- **Input simples e com conversão**

- **Dart**

- Simples:**

- ```
stdout.write("\nInforme o seu nome: ");
String? nome = stdin.readLineSync();
```

- Com conversão:**

- ```
stdout.write("\nEscolha o serviço de 1 a 4: ");  
int escolha = int.parse(stdin.readLineSync()!);
```

- **Python**

- Simples:**

- ```
nome = input("Informe o seu nome: ")
```

- Com conversão:**

- ```
escolha = int(input("Escolha o serviço de 1 a 4: "))
```

- **Função**

- **Dart**

- Sem retorno:**

- ```
void nome_funcao (parametro) {
 código a ser executado
}
```

- Com um retorno:**

- ```
tipo_retorno nome_funcao (parâmetro) {  
  código a ser executado  
  return dado_de_retorno
```

```
}
```

Com múltiplos retornos:

```
Map<tipo_chave, tipo_valor> nome_funcao (parâmetro) {  
  código a ser executado  
  return {  
    'chave': valor,  
    'chave': valor,  
  };}
```

○ **Python**

Sem retorno:

```
def nome_funcao (parâmetro):  
  código a ser executado
```

Com retorno:

```
def nome_funcao (parâmetro):  
  código a ser executado  
  return dado_retornado
```

Com múltiplos retornos:

```
def nome_funcao(parametro):  
  código a ser executado  
  return dicionario
```

- deve ser um dict, equivalente ao Map

- **Switch case:**

- **Dart**
Switch(variável){
Case 1:
bloco de código
break;
- **Python**
match variável:
case 1:
bloco de código
break

- **For**

- **Dart**
Com índice:
for(int i = 0; i < carrinhoServico.length; i++){
print("-> \${carrinhoServico[i]}");
valor += carrinhoPreco[i];
}

ForEach:

```
servicos.forEach((String i) {  
    print(i);  
});
```

- **Python**
Com índice:
for i in range(len(carrinhoServico)):
print(f"-> {carrinhoServico[i]}")
valor += carrinhoPreco[i]

ForEach:

```
for i in servicos:  
    print(i)
```