

APRESENTANDO

CASA& CONDOMÍNIO BH

Trabalho interdisciplinar:

Aplicações para Cenários Reais

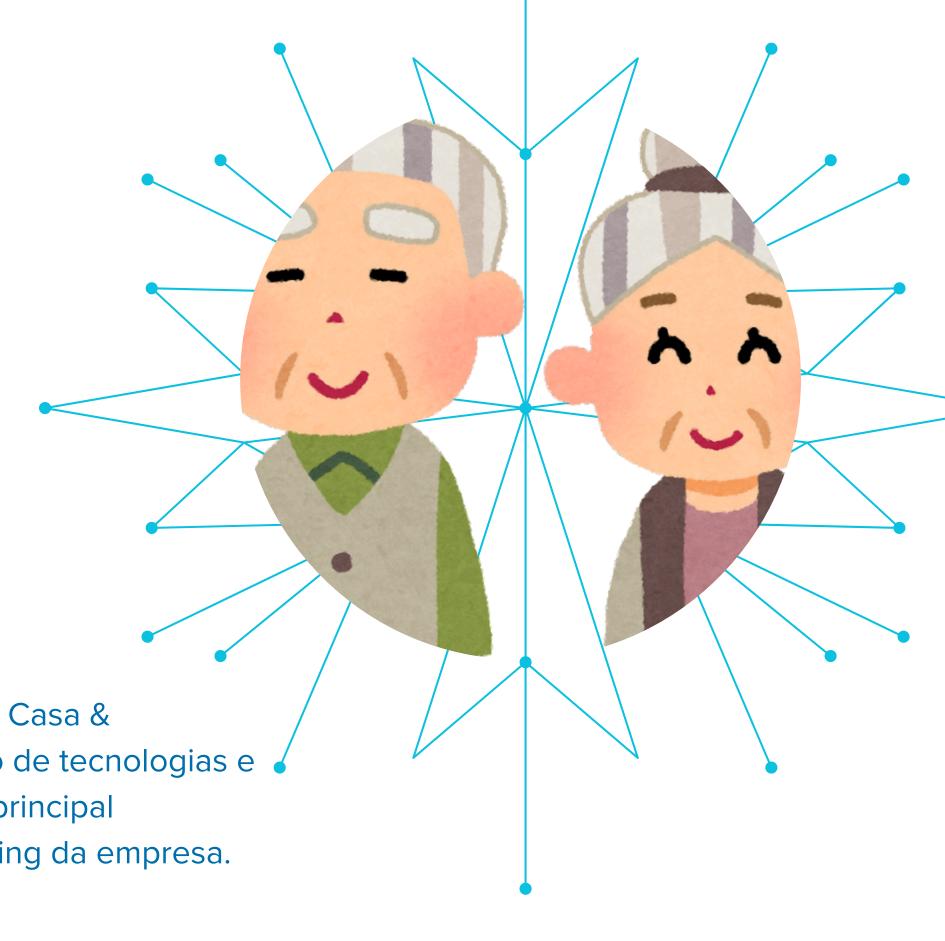
Felipe Augusto, Isadora Maria, Leticia Amaral, Luisa Clara e Thiago Laass



STAKEHOLDERS

Marcelo Assis Lobato fundador da Casa & Condomínio BH, já possuía um conhecimento prévio de tecnologia, apresentando ideias de como gostaria que o sistema poderia ser, também mostrou ideias antigas que tentou implementar no passado utilizando tecnologia mas não seguiram em frente.

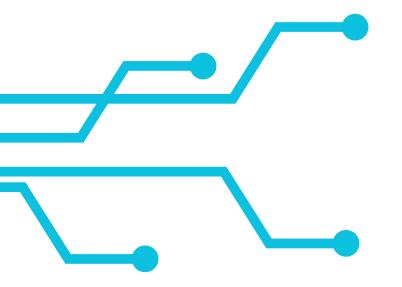
Valéria Chaves Carneiro Lobato, co-fundadora da Casa & Condomínio BH, não possuía conhecimento prévio de tecnologias e como funcionava a criação de um site, sendo sua principal motivação aumento de clientes e facilitar o marketing da empresa.



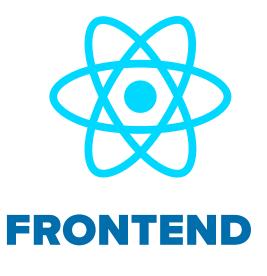


PROPOSTA DE SOLUÇÃO

A falta de uma plataforma de e-commerce reduz o alcance da empresa, limitando-a a clientes locais e restringindo seu potencial de crescimento. A integração de um sistema de controle de estoque com e-commerce simplifica a gestão e acelera o desenvolvimento do negócio.



TECNOLOGIAS DA SOLUÇÃO



REACT



SPRINGBOOT



TOKEN





REQUISITOS FUNCIONAIS

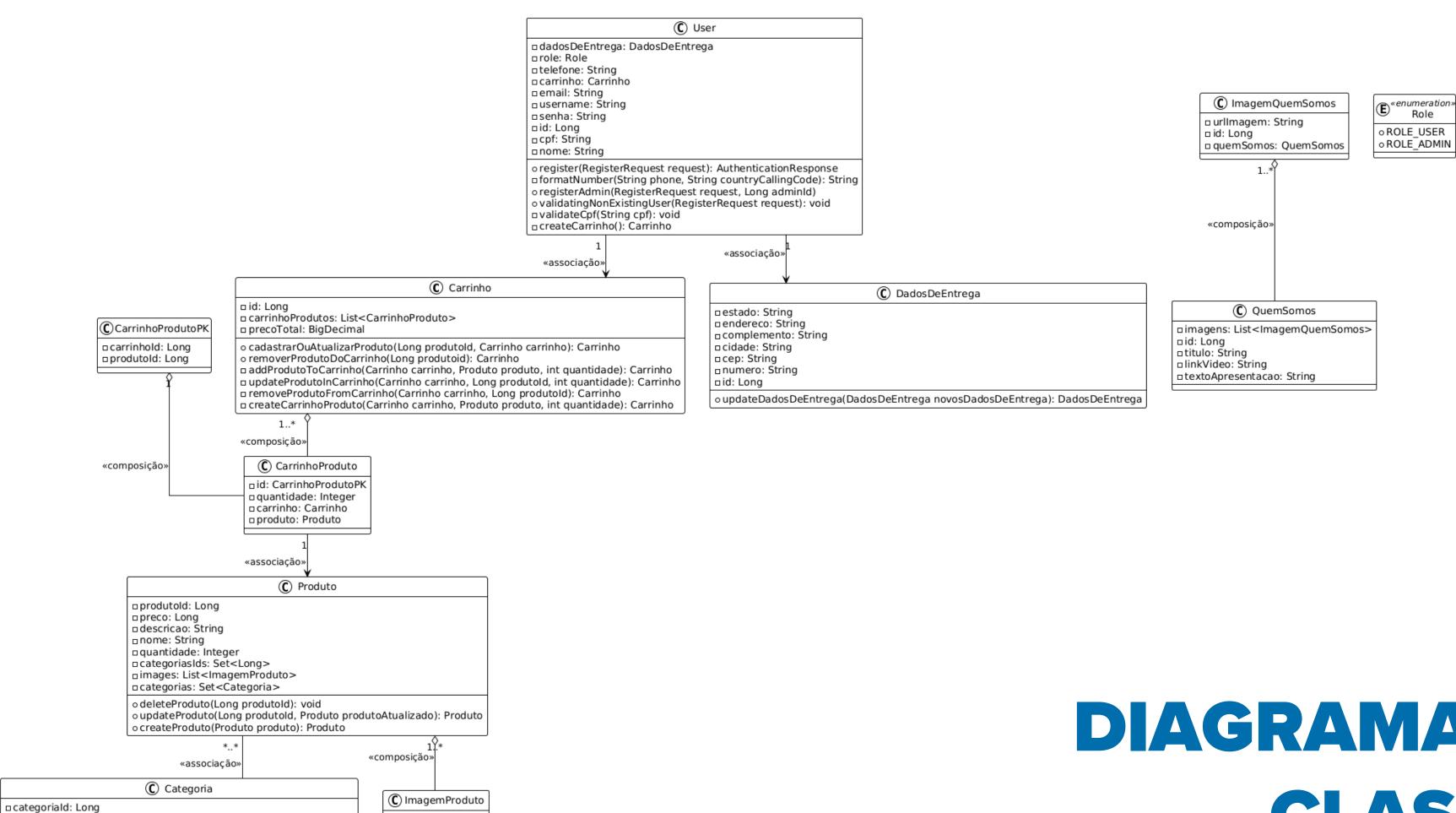
- O sistema deve permitir a criação de contas com e-mail e senha
- O usuário e o administrador devem conseguir cadastrar e realizar login
- O administrador deve conseguir cadastrar, remover e editar produtos
- O usuário deve poder visualizar detalhes do produto (descrição, preço, imagens)
- O usuário deve conseguir fazer pagamentos via PIX
- O usuário deve conseguir fazer pagamentos via cartão de crédito
- O usuário deve conseguir ver o preço total do carrinho de compras

REQUISITOS FUNCIONAIS

- O usuário deve conseguir adicionar produtos ao carrinho de compras
- O usuário deve conseguir remover produtos do carrinho de compras
- O sistema deve validar e confirmar automaticamente o pagamento
- O usuário deve poder visualizar detalhes do produto (descrição, preço, imagens)
- O usuário deve ser notificado do status do pagamento (aprovado ou pendente)
- O administrador deve conseguir editar a página onde contém as informações sobre a empresa
- O usuário deve conseguir visualizar a página com informações da empresa



- Os processos de usuário devem ser concluídos em poucos passos (5 a 10 clicks)
- O sistema deverá notificar o administrador de novas vendas, em até 1 minuto após a conclusão da mesma
- A compra do produto pelo cliente deve ser confirmada em menos de 2 minutos
- O sistema deve manter sessões ativas com autenticação segura (JWT, por exemplo)
- As mudanças feitas nos produtos pelo administrador devem ser refletidas imediatamente no site
- A atualização do estoque após uma compra deve ser atualizado em até 2 segundos
- Cliente ao adicionar produto no carrinho, o produto deve ser adicionado em até 2 segundos



nome: String

□ produtos: Set<Produto>

o createCategoria (Categoria categoria): Categoria

o deleteCategoria(Long categoriald): void

o updateCategoria(Categoria categoriaAtualizada, Long id): Categoria

□ mimeType: String

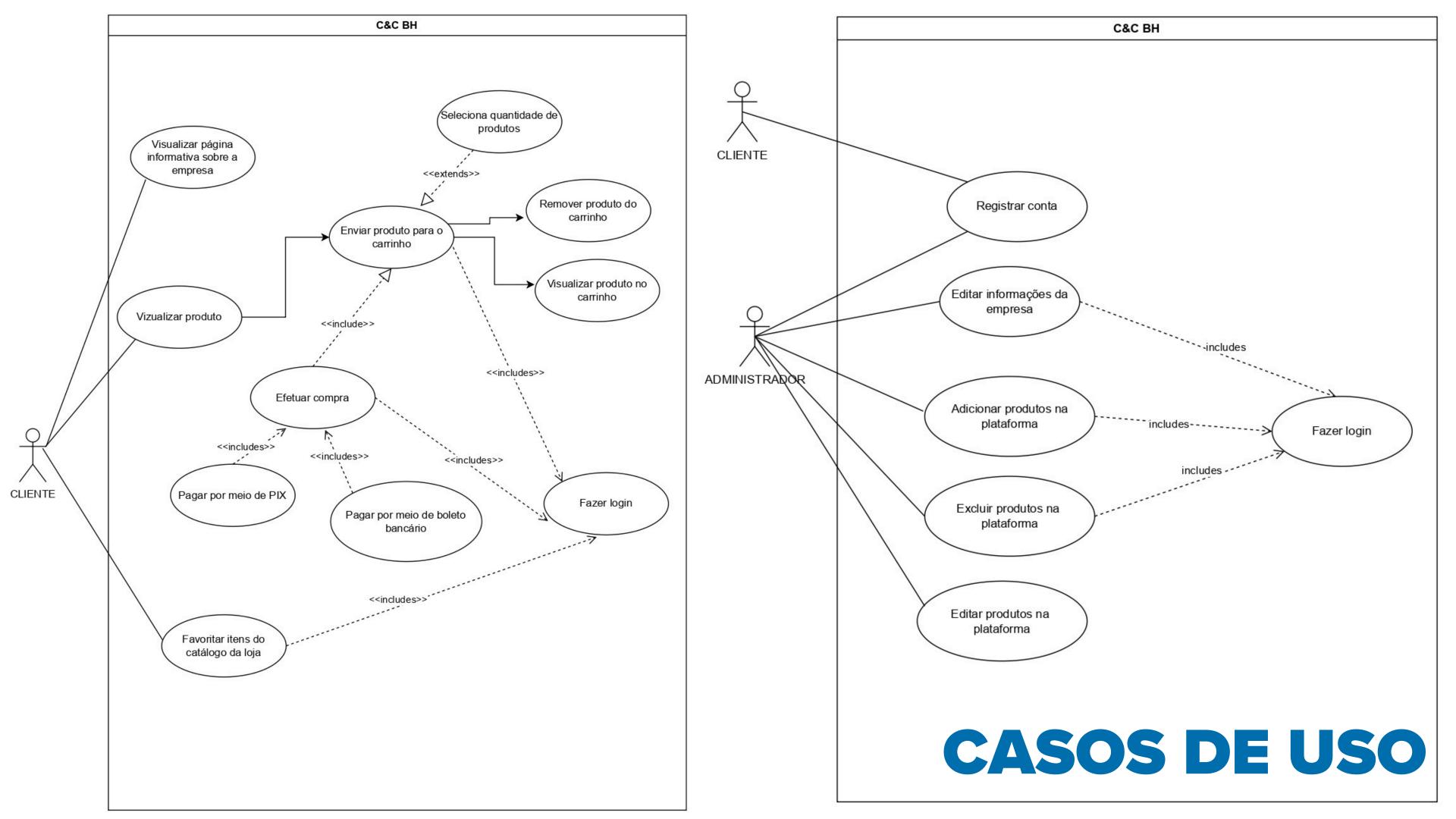
□ produto: Produto

🗆 image: String □ id: Long

DIAGRAMA DE CLASSES

C StorageProperties

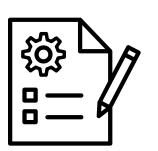
□location: String





CONCLUSÃO

A solução posiciona a empresa de forma competitiva no mercado digital, proporcionando praticidade para os clientes e impulsionando o crescimento sustentável do negócio.



GESTÃO INTERNA



ALCANCE DE VENDAS



ACESSIBILIDADE

